Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 22.09.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * Creato l’evento che tramite il click di un bottone l’utente possa scegliere il file da importare con le parole tramite “JChooseFile” che mi ha semplificato il tutto. Ora l’utente in qualsiasi directory si trovi il file può andare a scegliere * Creato l’evento che il bottone utilizzato per la difficoltà bambini, al click, quando attivato esca la scritta “ON” e quando disattivato esca la scritta “OFF”. * Creato l’algoritmo che riempe un array multidimensionale (griglia del gioco) con lettere casuali * Creato metodo che stampa il “puzzle” dell’algoritmo creato in precedenza * Creato il metodo di debug che fa settare una determinata parola a una certa riga e colonna * Aggiunti commenti nel codice con i punti da fare * Creato il menù a tendina * Creato assieme al metodo di debug il modo di mettere in verticale o orizzontale le parole |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Per la scelta del file bisognerebbe fare i controlli adeguati e fare in modo che possa essere importato SOLO file txt per ora (in esecuzione) * Per l’algoritmo ho riscontrato il problema “ArrayIndexOutOfBoundsException” siccome se provo ad inserire una parola troppo lunga non posso farlo. Per ora sto utilizzando il metodo di debug per settare le parole a mio piacimento, in seguito dovrò assolutamente fare in modo che non succeda |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In anticipo |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |