Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 27.10.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * Fatto il metodo overlap * Pulito il codice (in corso) * Creato il modo di rigenerare le parole (in corso) * Fare un metodo unico per i controlli inBounds (in corso) * Fare un metodo unico per orientamento (in corso) * Fare un metodo unico per inserire le parole (in corso) * Refactor del metodo overlap 🡪 isValidOverlapping 🡪 cambiate le condizioni e ora funziona come deve |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Il metodo overlap ora funziona parzialmente, sovrappone solo una lettera ma è sbagliata * Aggiustato il metodo overlap dove sovrapponeva solo una lettera rifacendo molte condizioni * Confrontato con il docente riguardo il codice e ho realizzato che posso fare un codice più efficace e pulito (classe Puzzle) * Bisogna rigenerare le parole che non sono state generate 🡪 il metodo setWord bisogna farlo ritornare un booleano e non void dato che si sanno le coordinate e la parola e nel main poi farlo rigenerare sapendo queste cose * Riscontrati molti problemi nel fare il metodo unico per controllare isInBounds * Provato a fare un “backup” del progetto facendo le modifiche sul secondo progetto ma non funziona ancora nonostante i vari tentativi di fare il metodo setWord tutto assieme: 8/10 restituisce un indexoutofbounds |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |