Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 01.12.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * Finita la GUI * Aggiunte le side quest   + Aggiunto evento che fa stampare in PNG un’immagine del gioco   + Aggiunto evento che fa stampare in TXT un’immagine del gioco   + Aggiunto evento che fa cambiare il font della griglia e delle parole in base ad un comboBox * Testati gli export, funzionanti * Aggiustato il fatto che stampa le parole doppie nella GUI * Deciso di tenere una sola colonna per tutte le parole * Finiti i Test * Finita la documentazione |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho riscontrato molti problemi con l’importazione di un nuovo dizionario e tutt’ora non è funzionante.  Molti problemi riscontrati nella modifica della grandezza della tabella, tutt’ora non funzionante.  Mi sono dovuto documentare velocemente su come funzionassero i Font in java ma per fortuna ho trovato subito una soluzione che mi ha aiutato.  Gli eventi di export li ho dovuti ricercare e documentarmi siccome non ho mai avuto a che farci ed è passato molto tempo ma alla fine sono riuscito a crearli.  Trovato il problema delle parole doppie nella GUI e risolto, era un problema con un ciclo for dove mi sdoppiava le parole. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggermente in ritardo |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |