Diario di lavoro

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Luogo |  | | |
| Data | 27.01.2025 | | |
| Mattino | 8:20 – 11:35 | Pomeriggio | 13:15 – 16:30 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Abbiamo discusso tutti assieme su quali progetti lavorare; mi è stato assegnato il progetto “Evacuazione” e come docente responsabile Michel Palucci. Una volta finita tutta la discussione, ho parlato con il docente responsabile su come strutturare il QdC e le varie impostazioni che posso fare per il gioco. Alla fine abbiamo deciso che sarà un gioco in prima persona e sarà specialmente per i docenti del CPT di Trevano che dovranno immergersi in un’esperienza di evacuazione della scuola tramite punteggi e interazioni con degli oggetti.  Una volta finita la discussione generale con il docente, sono partito col fare il QdC finendolo nel pomeriggio.  Attualmente sto continuando la documentazione; sono arrivato fino al punto 2.1 e ora sto continuando il punto 2.2 (requisiti). |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Il docente all’inizio voleva creare un gioco browser e non VR, dopo averne parlato abbiamo deciso assieme che sarebbe stato più carino farlo VR.  Visto che il punto di vista del professore era di fare un gioco con vista dall’alto, abbiamo dovuto cambiare alcune cose nel QdC importanti e specificare il “nuovo” QdC. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Terminare il punto 2.2, finire un possibile sketch di use-case e continuare il più possibile con la documentazione. |