

Confronto implementazioni Metodo di Cholesky Attraverso l'utilizzo di ambienti differenti: Matlab, C++ e R

Esame progetto Metodi del Calcolo Scientifico - Appello giugno 2020

https://github.com/nicoripa/MCS_Project/

Lorenzo Rovida, Nicolò Ripamonti
l.rovida1@campus.unimib.it, n.ripamonti@campus.unimib.it
817151, 816171

*Dipartimento di Informatica, Sistemi e Comunicazione, Università degli Studi di
Milano-Bicocca, Milano, Italia*

Abstract

Lo scopo di questo progetto è di studiare l'implementazione in ambienti di programmazione open source del metodo di **Cholesky** per la risoluzione sistemi lineari per matrici sparse, simmetriche e definite positive e successivamente confrontarli con l'implementazione nell'ambiente di programmazione di Matlab.

Immaginiamo che un'azienda abbia la necessità di munirsi di un ambiente di programmazione per risolvere sistemi lineari con matrici sparse e definite positive di grandi dimensioni utilizzando il metodo di Cholesky.

L'alternativa è tra software proprietario (Matlab) oppure open source e anche tra Windows oppure Linux.

La richiesta è quindi quella di confrontare, in ambiente Linux e Windows, e sulla stessa macchina, l'ambiente di programmazione Matlab con una libreria open source.

In altre parole bisogna porsi le seguenti domande:

1. È meglio lavorare in ambiente Linux oppure in ambiente Windows?
2. È meglio affidarsi alla sicurezza di Matlab pagando oppure vale la pena di avventurarsi nel mondo open source?

1. Introduzione

Lo scopo di questo progetto è quello di valutare l'implementazione, in ambienti di programmazione differenti, del metodo di Cholesky per la risoluzione di sistemi lineari per matrici sparse. La scelta degli ambienti, da parte del team, si è focalizzata su:

Matlab - C++ - R

Le matrici che sono state considerate per la realizzazione del progetto sono quelle del gruppo *SuiteSparse Matrix Collection* che colleziona matrici sparse derivanti da applicazioni di problemi reali (ingegneria strutturale, fluidodinamica, elettromagnetismo, termodinamica, computer graphics/vision, network e grafi).

In particolare le matrici simmetriche e definite positive che sono state analizzate sono le seguenti:

- **Flan_1565**
- **StocF-1465**
- **cfd2**
- **cfd1**
- **G3_circuit**
- **parabolic_fem**
- **apache2**
- **shallow_water1**
- **ex15**

Un sistema lineare si può rappresentare in forma matriciale come $A \cdot x = b$ dove:

- A è la matrice dei coefficienti del sistema ed è rappresentata da una delle matrici del gruppo *SuiteSparse Matrix Collection* elencate precedentemente.
- x è il vettore colonna delle incognite.

- b è il vettore colonna dei termini noti; b è scelto in modo che la soluzione esatta sia il vettore $xe = [111 \dots 11]$ avente tutte le componenti uguali a 1, tale che $b = A \cdot xe$.

1.1. Matrici sparse

Le matrici sparse sono una classe di matrici con la caratteristica di contenere un significativo numero di elementi uguali a zero. Spesso il numero di elementi diversi da zero su ogni riga è un numero piccolo (per esempio dell'ordine di 10^1) indipendente dalla dimensione della matrice, che può essere anche dell'ordine di 10^8 .

Le matrici sparse si possono memorizzare in modo compatto, tenendo solo conto degli elementi diversi da zero; per esempio, è sufficiente per ogni elemento diverso da zero memorizzare solo la sua posizione ij e il suo valore a_{ij} , ignorando gli elementi uguali a zero. Ciò consente di ridurre il tempo di calcolo eliminando operazioni su elementi nulli.

1.2. Calcolatore utilizzato

Per effettuare i diversi calcoli è stato utilizzato un Surface Book 2 con le seguenti caratteristiche hardware:

- Intel Core i5-7300U @ 2.60GHz 2.71GHz
- CPU x64
- 8.00 GB RAM
- Intel HD Graphics 620

Il sistema operativo installato e utilizzato per Matlab, C++ e R è stato Windows 10, successivamente è stato incluso nel confronto lo stesso codice C++ lanciato su Ubuntu 20.04 LTS installato su WSL (Windows Subsystem Linux).

In dettaglio sono stati utilizzati:

- MATLAB R2020a
- g++ (i686-posix-dwarf-rev0, Built by MinGW-W64 project) 8.1.0 (Ambiente Windows)
- RStudio (basato su R versione 3.6.2)
- g++ (Ubuntu 9.3.0-10ubuntu2) 9.3.0 (Ambiente Ubuntu)

2. Ambienti di sviluppo

Il confronto dei vari ambienti di programmazione sui sistemi operativi di Windows e Linux deve avvenire in termini di:

Tempo: Calcolo dei tempi di esecuzione del metodo di Cholesky;

Accuratezza: Calcolo dell'errore assoluto tra la soluzione esatta e la soluzione del sistema lineare;

Impiego della memoria: Quantità di memoria utilizzata per il calcolo del sistema lineare con il metodo di Cholesky.

2.1. Matlab

Versione: 9.7.0

Referenze: Sito - Documentazione

Matlab (abbreviazione di Matrix Laboratory) è un ambiente per il calcolo numerico e l'analisi statistica scritto in C, che comprende anche l'omonimo linguaggio di programmazione creato dalla MathWorks. MATLAB consente di manipolare matrici, visualizzare funzioni e dati, implementare algoritmi, creare interfacce utente, e interfacciarsi con altri programmi. Matlab è usato da milioni di persone nell'industria e nelle università per via dei suoi numerosi strumenti a supporto dei più disparati campi di studio applicati e funziona su diversi sistemi operativi, tra cui Windows, Mac OS, GNU/Linux e Unix.

La funzione principale utilizzata è stata `chol()`, la cui documentazione si trova qui:

<https://it.mathworks.com/help/matlab/ref/chol.html>

2.2. Eigen, C++

Versione: 3.7.7, Novembre 2019

Referenze: Sito - Documentazione

Eigen è una libreria di modelli C++ per l'algebra lineare, ovvero che supporta il calcolo e la risoluzione di matrici, vettori, solutori numerici e algoritmi correlati.

Supporta matrici di qualsiasi dimensione, dalle piccole matrici di dimensioni fisse alle matrici dense arbitrariamente grandi, fino alle matrici sparse e

il suo ecosistema offre molte funzionalità specializzate come l'ottimizzazione non lineare, le funzioni di matrice, un solutore polinomiale e molto altro.

Eigen ha un buon supporto per il compilatore mentre si esegue una suite di test per garantire affidabilità e aggirare eventuali bug del compilatore. Eigen è anche standard C++ 98 e mantiene tempi di compilazione molto ragionevoli.

Eigen è un software open source concesso in licenza con Mozilla Public License 2.0 dalla versione 3.1.1.

Sono state utilizzate diverse classi di Eigen, in particolare `SparseMatrix` per contenere la matrice sparsa contenuta nei vari file `.mtx` e `SimplicialLDLT` per effettuare la vera e propria fattorizzazione di Cholesky. La documentazione per quanto riguarda quest'ultima si trova qui:

https://eigen.tuxfamily.org/dox/classEigen_1_1SimplicialLDLT.html

2.3. *Matrix, R*

Versione: 1.2-18, Novembre 2018

Referenze: Sito - Documentazione

Il pacchetto di R *Matrix* fornisce un set di classi per matrici dense e sparse che estendono le classi base delle matrici già presenti in R. I metodi per un'ampia gamma di funzioni e operatori applicati agli oggetti di queste classi forniscono un accesso efficiente alla soluzione di sistemi lineari, matrici dense e matrici sparse.

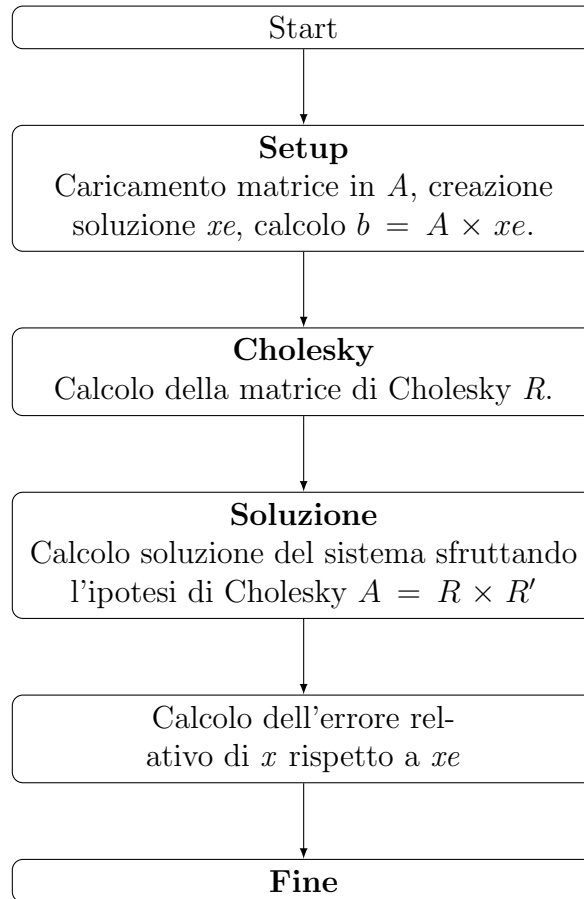
Una caratteristica notevole del pacchetto è che ogni volta che una matrice viene fattorizzata, la fattorizzazione viene memorizzata come parte della matrice originale in modo che ulteriori operazioni sulla matrice possano riutilizzare questa fattorizzazione.

In particolare del pacchetto *Matrix*, sono state usate due funzioni: `readMM()` per la lettura dei file `.mtx`, `chol()` per il calcolo della fattorizzazione di Cholesky. Il link alla documentazione per questa funzione è il seguente:

<https://www.rdocumentation.org/packages/base/versions/3.6.2/topics/chol>

3. Implementazioni

L'implementazione del metodo è stata così suddivisa:



Le fasi segnate in grassetto verranno cronometrate dal sistema, da notare come l'ultima parte (il calcolo dell'errore) non venga inclusa nella misurazione, essa infatti non farà parte di un ipotetico codice definitivo (una volta scelto il linguaggio non sarà più necessario calcolare l'errore e tantomeno cronometrare le funzioni).

3.1. Matlab

L'implementazione su ambiente Matlab è stata effettuata tramite questo semplice script:

```
tic

%Leggo la matrice A
A = Problem.A;

%Creo soluzione che e' un vettore lungo righe di A con tutti 1
xe = ones(size(A,1), 1);

%Calcolo b dalla equazione A * xe = b
b = A * xe;

disp('Time setup:');
toc
tic

%Calcolo Cholesky triangolare inferiore della matrice A
R = chol(A);

disp('Time Cholesky:');
toc
tic

%{
Siccome per ipotesi di Cholesky  $A = R * R'$ ,
allora risolvere  $Ax = b$  diventa  $R * R' * x = b$ ,
quindi  $x = R \setminus (R' \setminus b)$ 
%}

y = R' \setminus b;
x = R \setminus y;

disp('Time resolve:');
toc

%Calcolo errore fra x e xe
errore = norm(x - xe) / norm(xe);

disp('Errore: ');
disp(errore);
```

da notare l'utilizzo dei comandi `tic` e `toc`, utili per visualizzare il tempo utile per il calcolo di determinati blocchi di codice.

Pro e contro - Script Matlab

L'implementazione di Matlab può essere riassunta con questi pro e contro:

Pro:

- Codice compatto e intuitivo
- Interfaccia user friendly con gestione variabili e console

Contro:

- Closed source

3.2. R

La soluzione per ambiente R è data dal seguente script:

```
library(Matrix)

start_time_setup <- Sys.time()

#Leggo la matrice A
A = readMM("../Matrici/ex15.mtx")

#Creo soluzione che e' un vettore lungo righe di A con tutti 1
xe = rep(1, times = nrow(A))

#Calcolo b dalla equazione A * xe = b
b = A %*% xe
end_time_setup <- Sys.time()

start_time <- Sys.time()
#Calcolo Cholesky triangolare inferiore della matrice A
R = chol(A)
end_time <- Sys.time()

Memory = object.size(chol(A))

start_time_solving <- Sys.time()
y = solve(t(R), b)

x = solve(R, y)
end_time_solving <- Sys.time()

xe = as.matrix(xe)

#Calcolo errore tra x e xe
Errore = norm(x - xe) / norm(as.matrix(xe))

format(Erore, scientific = TRUE)

#Calcolo dei vari tempi
Time_Setup = end_time_setup - start_time_setup
Time_Chol = end_time - start_time
Time_Solving = end_time_solving - start_time_solving
```

Una differenza sostanziale con il codice Matlab è data dalla presenza di una variabile che contiene la memoria utilizzata. Tale funzione è stata molto utile per calcolare la memoria utilizzata dallo script (per gli altri ambienti

abbiamo utilizzato tool del sistema operativo per tener monitorato l'utilizzo della memoria).

Pro e contro - Script R

L'implementazione di R può essere riassunta con questi pro e contro:

Pro:

- Interfaccia user friendly con gestione variabili e console
- Supportato da diverse librerie open-source facili da includere

Contro:

- Sintassi troppo "flessibile" (non ci sono regole precise da seguire)

3.3. C++

Il file *script.cpp* è costruito sul seguente codice:

```
#include <iostream>
#include <Eigen/Dense>
#include <unsupported/Eigen/SparseExtra>
#include <Eigen/SparseCholesky>
#include <chrono>

using namespace std;
using namespace Eigen;
using namespace chrono;

int main(int argc, char** argv) {

    cout << endl;

    for (int i = 1; i < argc; ++i) {

        cout << "Cholesky con " << argv[i] << endl;

        steady_clock::time_point begin = steady_clock::now();

        SparseMatrix<double> A;

        loadMarket(A, argv[i]);

        VectorXd xe = VectorXd::Constant(A.rows(), 1);

        VectorXd b = A.selfadjointView<Lower>() * xe;

        steady_clock::time_point end = steady_clock::now();

        cout << "Time Setup = "
             << duration_cast<nanoseconds>(end - begin).count()
             << "ns" << endl;

        begin = steady_clock::now();
```

```

SimplicialLDLT<SparseMatrix<double>> chol(A);

end = steady_clock::now();

cout << "Time Cholesky = "
      << duration_cast<nanoseconds>(end - begin).count()
      << "ns" << endl;

begin = steady_clock::now();

VectorXd x = chol.solve(b);

end = steady_clock::now();

cout << "Time Resolve = "
      << duration_cast<nanoseconds>(end - begin).count()
      << "ns" << endl;

double relative_error = (x - xe).norm() / (xe).norm();

cout << "Relative error = " << relative_error << endl;

cout << endl << "****" << endl << endl;
}
}

```

Come specificato in precedenza, questo script verrà lanciato sia su Windows che su WSL Ubuntu 20.04.

Pro e contro - Script C++

L'implementazione di C++ può essere riassunta con questi pro e contro:

Pro:

- Moltissime librerie offrono supporto per qualsivoglia azione
- Velocità - C++ è un linguaggio compilato (a differenza dei linguaggi interpretati)

Contro:

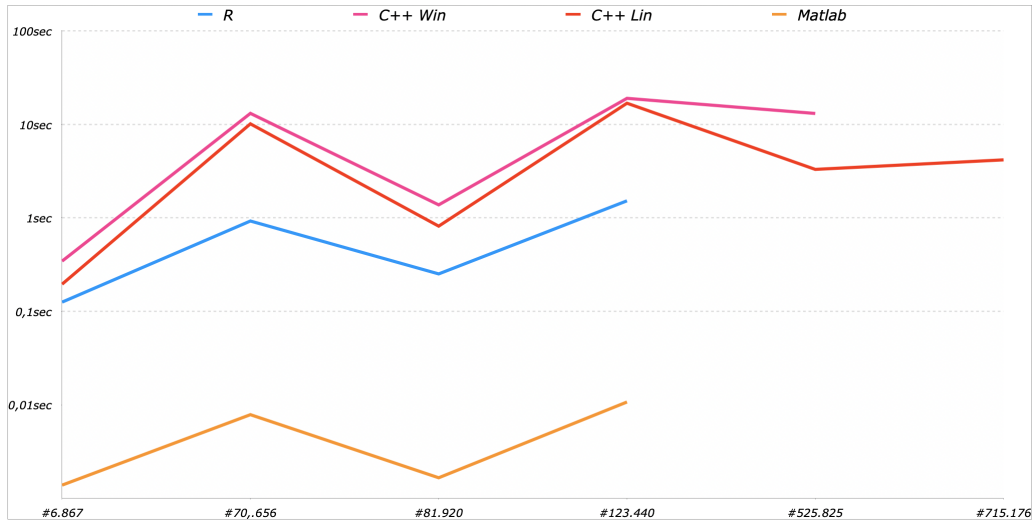
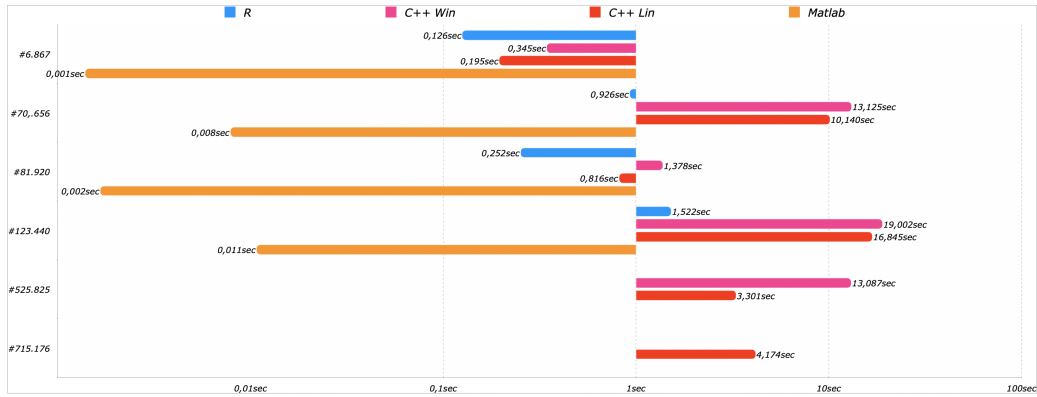
- Complicato da imparare, codice non facilmente leggibile
- Assenza di un'interfaccia per la gestione delle variabili ecc.

4. Elaborazioni e risultati

Nella sezione corrente verranno presentati i risultati delle varie elaborazioni su grafici. Essi conterranno valori per matrici fino a 715.176 righe (*apache2.mtx*) in quanto per matrici più grandi il calcolatore non riesce a portare a termine l'elaborazione (per mancanza di memoria).

4.1. Time setup

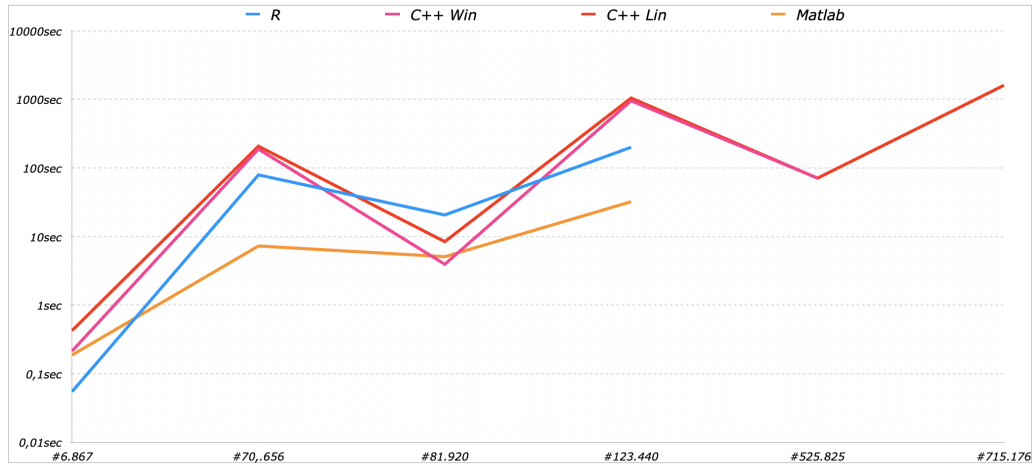
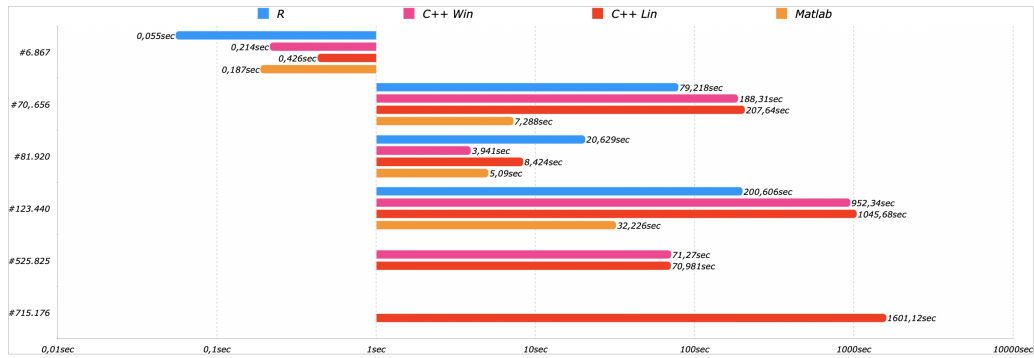
La prima parte dell'analisi ha riguardato il tempo di setup, come specificato all'inizio della sezione 3. In breve *Time setup* è il tempo che intercorre tra il caricamento della matrice A , l'inizializzazione di xe e il calcolo di b



Come si può facilmente osservare chi impiega il minor tempo è Matlab, a seguire (molto distanti) rispettivamente R, C++ su Win e C++ su Linux.

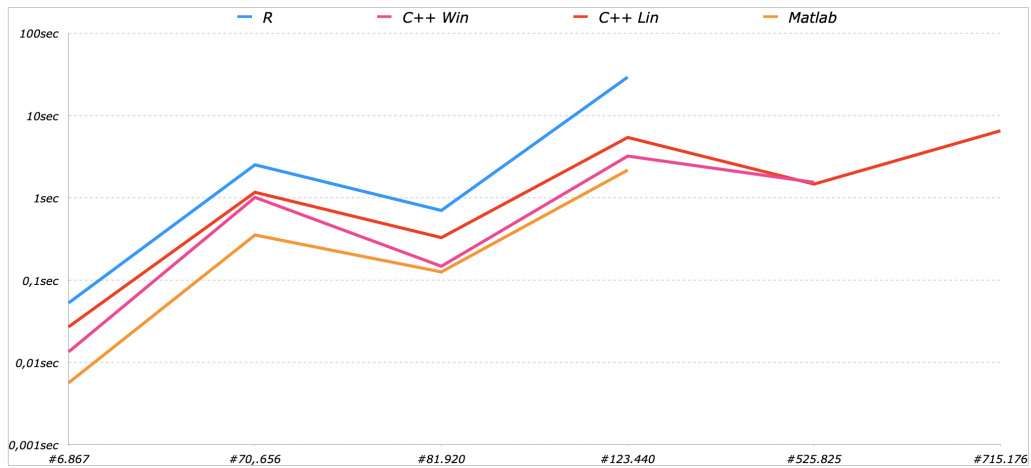
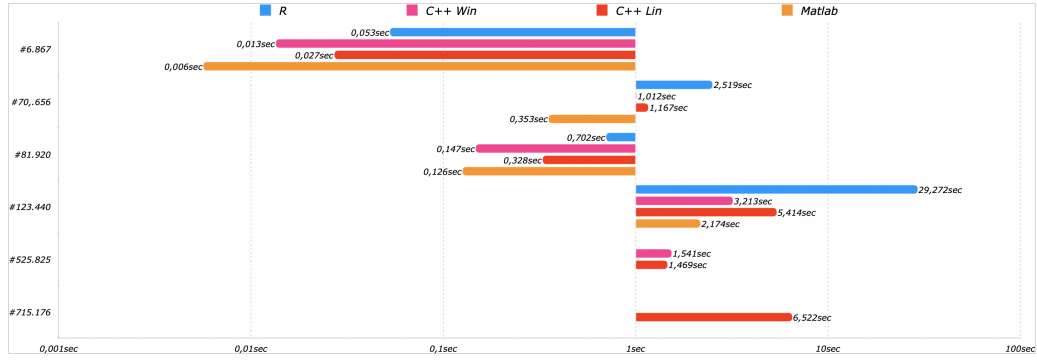
Da notare però come Matlab ed R non riescano a gestire matrici con numero di righe ≥ 525.825 , cosa che C++ riesce a fare. Addirittura su ambiente linux il sistema riesce anche a gestire la matrice *apache2.mtx* di dimensione 715.176.

4.2. Time Cholesky



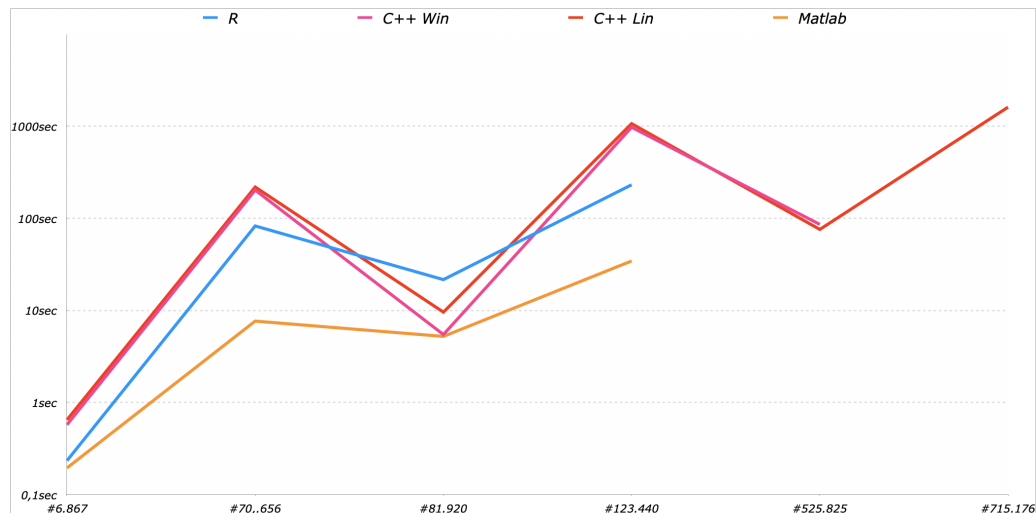
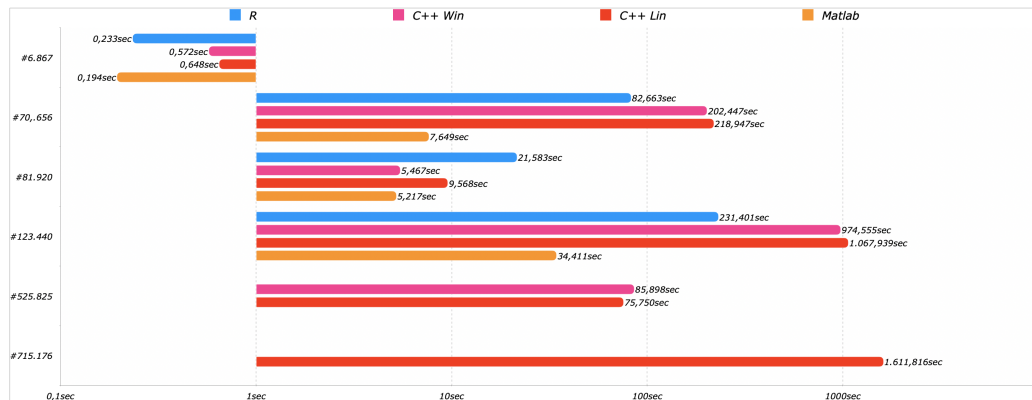
Questi grafici rappresentano il tempo forse più significativo, ovvero il tempo per il calcolo della matrice di Cholesky R . Matlab si conferma l'ambiente tendenzialmente più rapido, anche se la differenza non sembra essere così significativa (nonostante ci sia).

4.3. Time resolve



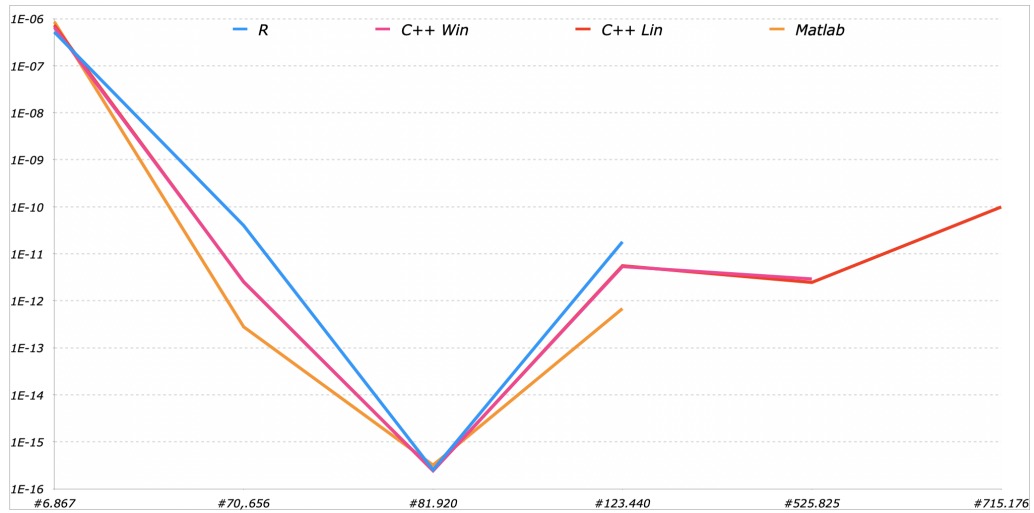
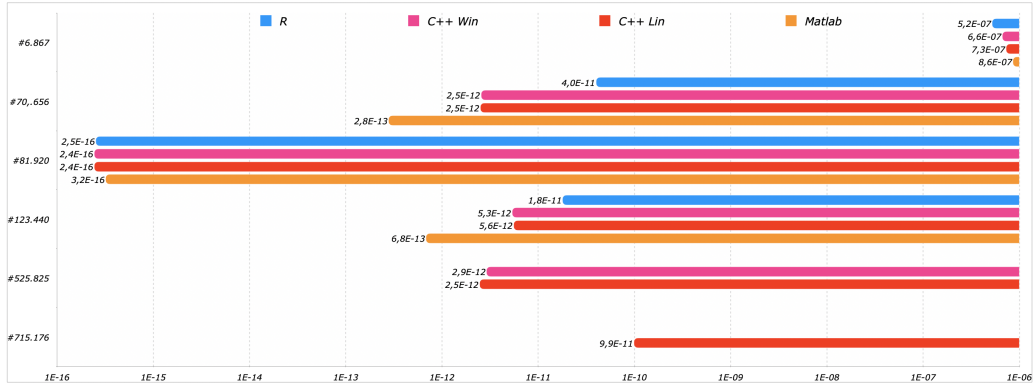
Questi grafici rappresentano il tempo impiegato per la risoluzione del sistema finale $R \times R' \times x = b$. Come si può notare i vari linguaggi sembrano avere un comportamento molto simile, e anche qui si osserva la leggera superiorità di Matlab rispetto ai suoi concorrenti, mentre R si denota come il più lento, con dei tempi più lunghi rispetto agli altri.

4.4. Time total



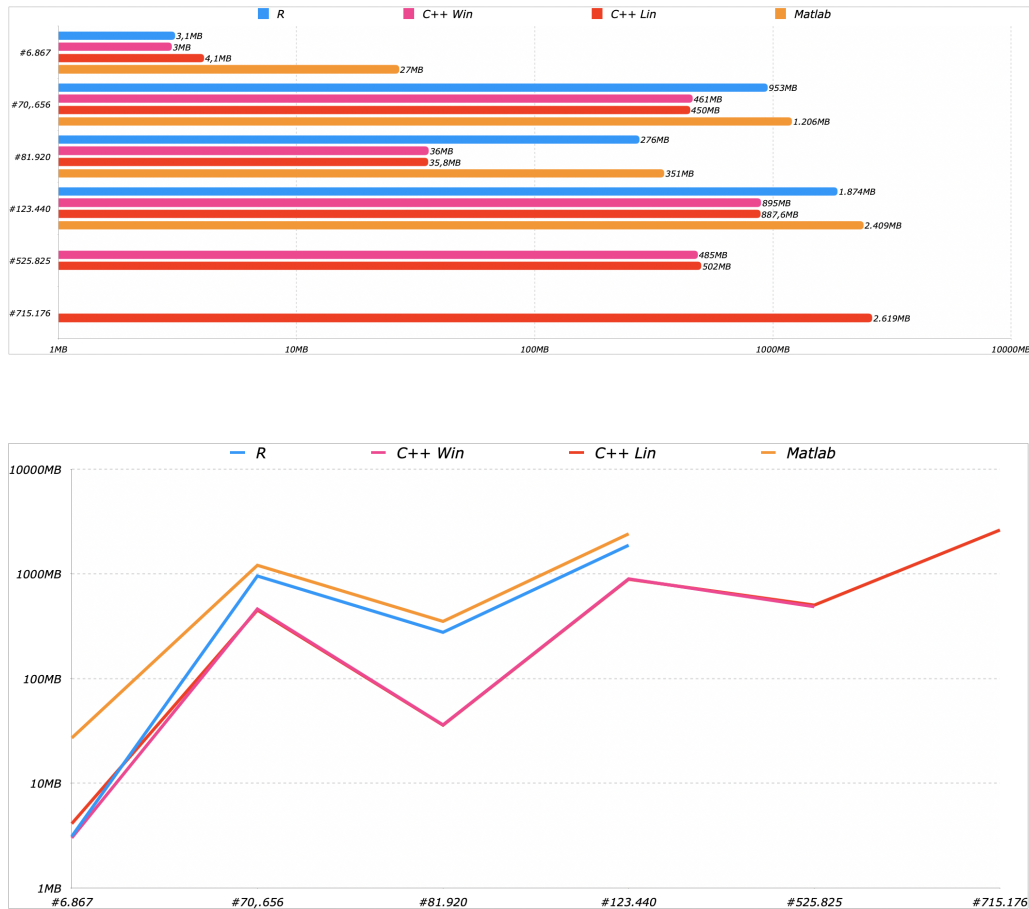
Mentre i grafici precedenti misurano le singole quantità di tempo, questi rappresentano la somma di tutti i precedenti, e quindi sono forse i più significativi. In definitiva si può concludere che Matlab sia l'ambiente di sviluppo più rapido, ma questo come si vedrà in seguito avrà delle ripercussioni sulla memoria utilizzata, infatti esso si limita a risolvere solo i sistemi relativamente più "semplici", oltre le 123.440 righe esso infatti avrà problemi di *out of mem*

4.5. Errori relativi



Si passa ora ad analizzare da un altro punto di vista l'analisi delle diverse elaborazioni. L'errore relativo è un valore che determina con quanta precisione è stata calcolata la soluzione del sistema, in particolare più esso tende a 0 più il calcolo è stato preciso. Dalle diverse esecuzioni non si può stabilire univocamente quale sia l'ambiente migliore da questo punto di vista, forse Matlab potrebbe esserlo anche se non sempre è il più preciso. Da notare come per la matrice di dimensione 81.920, l'errore relativo sia pressoché il medesimo in tutti i linguaggi.

4.6. Memoria utilizzata



Infine vengono riportati i grafici della memoria utilizzata. Questi risultati stravolgono in parte quello acquisito fino ad ora. Se infatti fino ad adesso Matlab si è rivelato il "migliore", soprattutto per quanto riguarda la velocità di esecuzione, per quanto riguarda la memoria esso è un vero e proprio *memory killer*, utilizza infatti quantitativi di memoria superiori rispetto agli altri, decisamente superiori rispetto alle implementazioni C++, infatti queste ultime riescono a gestire matrici di dimensioni maggiori senza incappare in problemi di *out of memory*.

Curioso notare come la memoria utilizzata da Matlab per la risoluzione di un sistema di dimensione 123.440 è dello stesso ordine di grandezza della memoria utilizzata da C++ per un sistema di 715.176 righe!

5. Conclusioni

All'inizio del progetto ci siamo chiesti cosa era meglio tra il software proprietario Matlab oppure un software open source per la risoluzione dei sistemi lineari e anche se era meglio utilizzare tali software in ambiente linux oppure windows. Ecco le risposte:

1. **È meglio lavorare in ambiente Linux oppure in ambiente Windows?**

Come si può evincere dallo studio fatto fin ora, la differenza tra i due ambienti, a parità di software utilizzato, risulta quasi impercettibile. La differenza sostanziale sta nell'uso della memoria.

In ambiente Linux, C++ riesce a ottimizzare meglio l'utilizzo della memoria rispetto a Windows, ma questo non comporta in alcun modo differenze sostanziali nelle tempistiche di calcolo.

2. **È meglio affidarsi alla sicurezza di Matlab pagando oppure vale la pena di avventurarsi nel mondo open source?**

Come visto nei grafici presentati in precedenza, Matlab è sempre stato il migliore in termini di tempo e di accuratezza. Purtroppo però non si può dire lo stesso per quanto riguarda l'uso della memoria che, come nel nostro caso, utilizzando calcolatori di fascia media con 8 GB di RAM si incorre nel problema di *out of memory*. In sostanza il vero interrogativo al quale ci siamo sottoposti durante lo studio dei software, è stato "riuscirà a risolvere il sistema lineare o fallirà per mancanza di memoria?". C++ è stato indubbiamente il software che è riuscito a darci più dati su cui lavorare rispetto agli altri, in quanto è stato l'unico che è riuscito a spingersi fino ai sistemi lineari di 715 mila righe e colonne.

In conclusione Matlab risulta essere sicuramente il software più prestante in termini di tempo e di errore, mentre C++ è il più prestante in termini di utilizzo della memoria.

Sicuramente se non si hanno problemi di utilizzo della memoria, Matlab è la soluzione.