



kali@kali: ~/Desktop



File Actions Edit View Help

(kali@kali)~[~/Desktop]

\$ python -V

Python 3.11.4

(kali@kali)~[~/Desktop]

\$



File System



Home



Trash



Gnome



Calcolatore ...

KALI LINUX

"the quieter you become, the more you are able to hear"



```
import math # math fornisce un set di funzioni matematiche più avanzate rispetto a quelle disponibili nel modulo di base.
```

```
# Definizione di una funzione per calcolare il perimetro del rettangolo
def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
    # La formula per il perimetro di un rettangolo è 2 * (base + altezza)
    perimetro = 2 * (base + altezza)
    return perimetro
```

```
# Definizione di una funzione per calcolare il perimetro del cerchio
def calcola_perimetro_cerchio(raggio):
    # La formula per il perimetro di un cerchio è 2 * pi * raggio
    perimetro = 2 * math.pi * raggio #math.py definisce il pi greco
    return perimetro
```

```
# Definizione di una funzione per calcolare il perimetro del quadrato
def calcola_perimetro_quadrato(lato):
    # La formula per il perimetro di un quadrato è 4 * lato
    perimetro = 4 * lato
    return perimetro
```

```
while True: # Ciclo infinito per eseguire il programma fino a quando l'utente decide di uscire
    # Menu di scelta per l'utente
    print("\nScegli la forma geometrica per il calcolo del perimetro:")
    print("1. Rettangolo")
    print("2. Cerchio")
    print("3. Quadrato")
    print("4. Chiudi il programma")
```

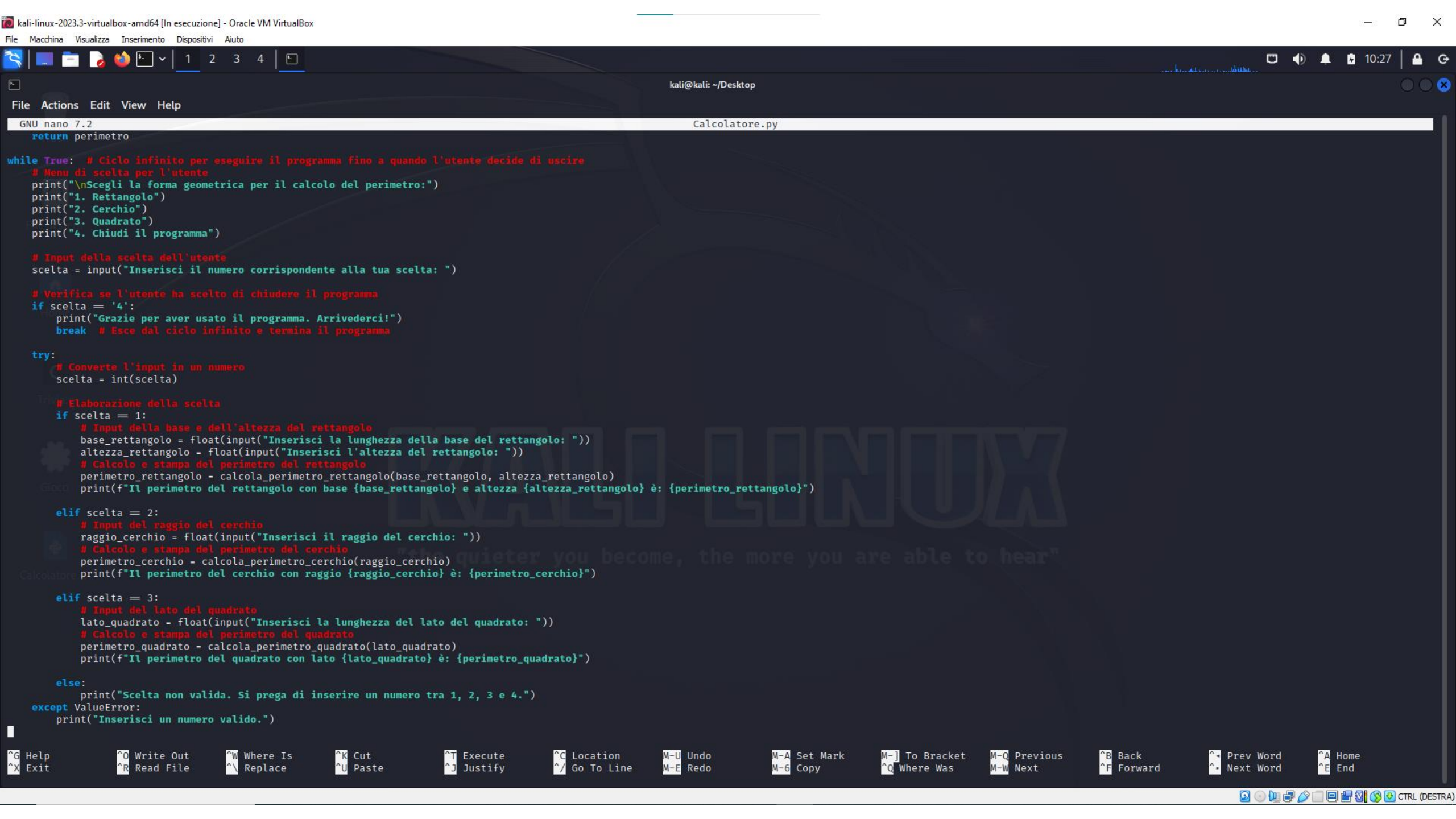
```
# Input della scelta dell'utente
scelta = input("Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: ")
```

```
# Verifica se l'utente ha scelto di chiudere il programma
if scelta == '4':
    print("Grazie per aver usato il programma. Arrivederci!")
    break # Esce dal ciclo infinito e termina il programma
```

```
try:
    # Converte l'input in un numero
    scelta = int(scelta)

    # Elaborazione della scelta
    if scelta == 1:
        # Input della base e dell'altezza del rettangolo
        base Rettangolo = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
        altezza Rettangolo = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
        # Calcolo e stampa del perimetro del rettangolo
        perimetro Rettangolo = calcola_perimetro Rettangolo(base Rettangolo, altezza Rettangolo)
        print(f"il perimetro del rettangolo con base {base Rettangolo} e altezza {altezza Rettangolo} è: {perimetro Rettangolo}")
```

```
elif scelta == 2:
```





kali@kali: ~/Desktop

File Actions Edit View Help

```
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ nano Calcolatore.py
```

```
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ python Calcolatore.py
```

```
Scegli la forma geometrica per il calcolo del perimetro:
1. Rettangolo
2. Cerchio
3. Quadrato
4. Chiudi il programma
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: 1
Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: 3
Inserisci l'altezza del rettangolo: 4
Il perimetro del rettangolo con base 3.0 e altezza 4.0 è: 14.0
```

```
Scegli la forma geometrica per il calcolo del perimetro:
1. Rettangolo
2. Cerchio
3. Quadrato
4. Chiudi il programma
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: 2
Inserisci il raggio del cerchio: 3
Il perimetro del cerchio con raggio 3.0 è: 18.84955592153876
```

```
Scegli la forma geometrica per il calcolo del perimetro:
1. Rettangolo
2. Cerchio
3. Quadrato
4. Chiudi il programma
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: 3
Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 2
Il perimetro del quadrato con lato 2.0 è: 8.0
```

```
Scegli la forma geometrica per il calcolo del perimetro:
1. Rettangolo
2. Cerchio
3. Quadrato
4. Chiudi il programma
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: 4
Grazie per aver usato il programma. Arrivederci!
```

```
(kali@kali)~[~/Desktop]
$
```

KALI LINUX

"the quieter you become, the more you are able to hear"