

Manuale Sviluppatore

7DOS - 12 Aprile 2019

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0					
Responsabile	Andrea Trevisin					
Verifica	Lorenzo Busin Nicolò Tartaggia					
Redazione	Giacomo Barzon Marco Costantino Michele Roverato Giovanni Sorice					
Stato	Approvato					
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno					
Destinato a	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin 7DOS					
$\mathbf{E}_{\mathbf{mail}}$	7dos.swe@gmail.com					

Descrizione

Questo documento contiene il manuale sviluppatore relativo al prodotto G&B del gruppo 7DOS.



Diario delle modifiche

Modifica	Autore	Ruolo	Data	Versione				
Approvazione del do-	Approvazione del do- Andrea Trevisin		2018-12-11	1.0.0				
cumento								
Verifica del documen-	Nicolò Tartaggia	Verificatore	2018-12-10	0.7.0				
to								
Verifica del documen-	del documen- Lorenzo Busin Verificatore		2018-12-9	0.6.0				
to								
Stesura capitolato C4	Giovanni Sorice	Analista	2018-12-08	0.5.0				
Stesura capitolati C1 e	esura capitolati C1 e Giacomo Barzon		2018-12-07	0.4.0				
C2								
Stesura capitolato C3	Giovanni Sorice	Analista	2018-12-06	0.3.0				
Stesura capitolato C6	Michele	Analista	2018-12-06	0.2.0				
Siesura capitotato Co	Roverato	Allalista	2010-12-00	0.2.0				
Stesura capitolato C5	Marco	Analista	2018-12-05	0.1.0				
Stesura capitotato O5	Costantino	Allalista	2010-12-03	0.1.0				
Stesura della sezione	Giovanni Sorice	Analista	2018-12-05	0.0.2				
Introduzione								
Stesura dello scheletro	Stesura dello scheletro Giovanni Sorice		2018-12-05	0.0.1				
$del\ documento$								



Indice

1	Intr	roduzione											3
	1.1	Scopo del documento											3
	1.2	Scopo del prodotto											3
	1.3	Riferimenti											3
		1.3.1 Informativi											3
		1.3.2 Installazione											3
		1.3.3 Legali											4
	1.4	Glossario											4
2	Rec	quisiti di sistema				•		•					5
	2.1	Requisiti hardware											5
	2.2	Browser compatibili											5
3	Inst	tallazione											6
	3.1	Node.js											6
	3.2	Installazione Grafana											6
	3.3	Installazione plugin											6
	3.4	Installazione e configurazione InfluxDB											6
4	Con	nfigurazione dell'ambiente di lavoro											6
	4.1	Obbiettivo del capitolo											6
	4.2	Requisiti											6
		4.2.1 WebStorm											6
		4.2.2 VSCode											6
		4.2.3 TSLint e ESLint											6
5	Tes	t			_				_				7
•	5.1	Test sul codice TypeScript											
	5.2	Test sul codice HTML/CSS											7
	5.3												_



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento rappresenta il Manuale dello Sviluppatore relativo al prodotto $software_g$ G&B sviluppato dal gruppo 7DOS. Il suo scopo principale è fornire tutte le informazioni necessarie per usufruire delle funzionalità fino ad ora implementate ed, eventualmente, per estendere e migliorare il prodotto.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è la creazione di un $plug-in_g$ per il software di monitoraggio $Grafana_g$ in grado di collegare dati provenienti da una specifica $datasource_g$ ad un sistema probabilistico definito in una $rete\ Bayesiana_g$. In seguito, i risultati ottenuti vengono memorizzati in un database, nel nostro caso $influxDB_g$, e letti attraverso un $panel_g$ standard di Grafana. In questo modo è possibile evidenziare eventi non visibili ma con alta $likelihood_g$.

1.3 Riferimenti

1.3.1 Informativi

• Rete Bayesiana

https://en.wikipedia.org/wiki/Bayesian_network

1.3.2 Installazione

• TypeScript

https://www.typescriptlang.org/index.html#download-links

• Node.js

https://nodejs.org/it/

• Grafana

http://docs.grafana.org/installation/

• Grafana Plug-in

http://docs.grafana.org/plugins/installation/

• InfluxDB

https://portal.influxdata.com/downloads/

• VSCode

https://code.visualstudio.com/

• JetBrains WebStorm

https://www.jetbrains.com/webstorm/

• JetBrains WebStorm for students

https://www.jetbrains.com/student/



1.3.3 Legali

• Licenza MIT

https://opensource.org/licenses/MIT

1.4 Glossario

Per rendere la lettura del documento più semplice, chiara e comprensibile viene allegato il $Glossario_v3.0.0$ nel quale sono contenute le definizioni dei termini tecnici, dei vocaboli ambigui, degli acronimi e delle abbreviazioni. La presenza di un termine all'interno del Glossario è segnalata con una 'g' posta come pedice (esempio: $Glossario_g$).



2 Requisiti di sistema

2.1 Requisiti hardware

Per poter utilizzare il plug-in e tutto ciò che permette la sua esecuzione sono presenti dei requisiti hardware da soddisfare:

- RAM
- Memoria interna
- Processore
- Altro?

2.2 Browser compatibili

Di seguito vengono riportate le versioni minime dei browser sui quali è garantito il funzionamento del nostro plug-in:

- Google Chrome v.73 (quella nel pc di tartizz)
- Mozilla Firefox v.66 (quella nel pc di tartizz)
- Safari v.
- Microsoft Internet Explorer v.11 (quella nel pc di tartizz)
- Microsoft Edge v.41 (quella nel pc di tartizz)

Affinché tutte le funzionalità offerte dal plug-in vengano eseguite correttamente, è necessario che $JavaScript_g$ sia abilitato.



3 Installazione

- 3.1 Node.js
- 3.2 Installazione Grafana
- 3.3 Installazione plugin
- 3.4 Installazione e configurazione InfluxDB

4 Configurazione dell'ambiente di lavoro

4.1 Obbiettivo del capitolo

Il seguente capitolo si impone l'obbiettivo di spiegare al lettore come configurare il proprio ambiente di lavoro in modo tale che sia lo stesso dei membri del team 7DOS.

4.2 Requisiti

4.2.1 WebStorm

Per lo sviluppo del plugin il team ha scelto di utilizzare l'IDE WebStorm sviluppato da JetBrains. L'IDE è a pagamento, tuttavia esso può essere scaricato gratuitamente dal loro sito ufficiale connettendo al proprio account un'e-mail universitaria. Il software è disponibile per Microsoft Windows, Linux e MacOs.

4.2.2 **VSCode**

VsCode è una valida alternativa a WebStorm, che il team consiglia di utilizzare nel caso in cui quest'ultimo non fosse reperibile. Il software può essere scaricato molto facilmente dal sito ufficiale ed è disponibile per Microsoft Windows, Linux e MacOs.

4.2.3 TSLint e ESLint

TSLint e ESLint verranno automaticamente installati con l'esecuzione del comando:

npm install

Una volta installati correttamente WebStorm li rileverà automaticamente tra le dipendenze presenti all'interno del package.json e procederà a segnalare tutti gli errori relativi all'analisi statica rilevati senza la necessità di dover eseguire il comando:

npm run build



- 5 Test
- 5.1 Test sul codice TypeScript
- 5.2 Test sul codice HTML/CSS

Verrà fatto per la RA

5.3 Code Coverage