PRESENTACIÓN

DIPLOMADO

Importancia de los lenguajes de programación

Presenta: Oscar Nicolas Suárez Luna



Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY

CONVERTIDOR DE CARACTÉRES ALFANUMÉRICOS A BINARIO

Con Doña JULIA

ANTECEDENTES

Los sitios web que realizan conversiones sólo lo hacen del sistema numérico Decimal a Binario y **NO** de un carácter ASCII a Binario, por lo que contar con una herramienta que logre esto, facilita la labor de revisión y cotejo tanto para: ejercicios, ejemplos, diseño de reactivos para practicas y exámenes (para el profesor).

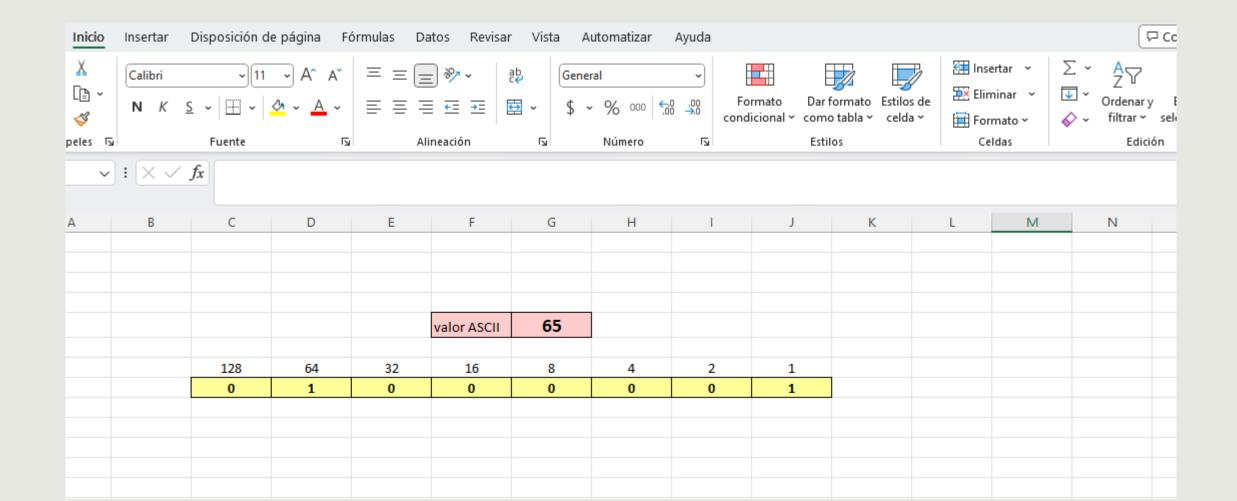
Para el alumno le permite cotejar su resultado una vez hecho su ejercicio.

Con una "herramienta" (programa) que lo haga facilita cumplir con el objetivo plasmado en la temática del programa de estudios que señala: Representación de la información del código ASCII.

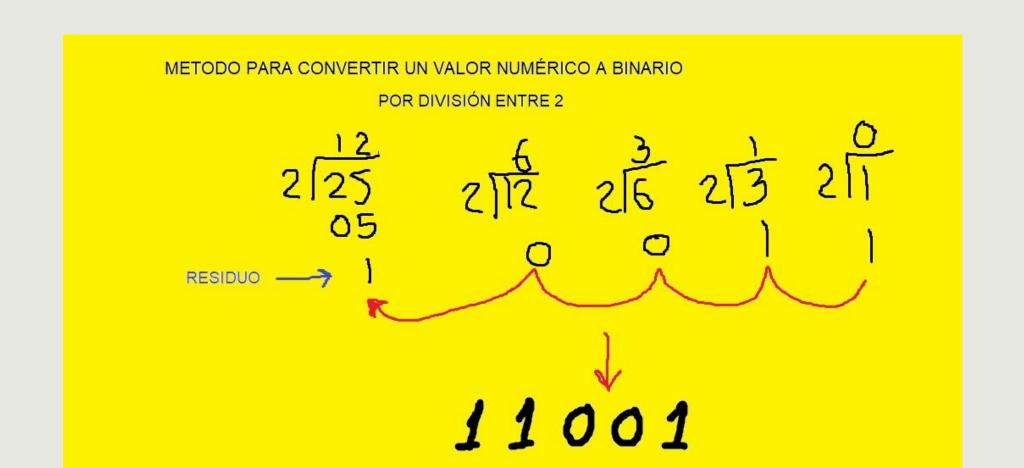
ANTECEDENTES (tabla ASCII)

Caracteres ASCII de control				Caracteres ASCII imprimibles							ASUII extendido (Página de código 437)							
00	NULL	(carácter nulo)		32	espacio	64	@	96	•		128	Ç	160	á	192	L	224	Ó
01	SOH	(inicio encabezado)		33	!	65	Ã	97	а		129	ů	161	í	193		225	ß
02	STX	(inicio texto)		34		66	В	98	b		130	é	162	ó	194	т	226	Ô
03	ETX	(fin de texto)		35	#	67	С	99	С		131	â	163	ú	195	-	227	Ò
04	EOT	(fin transmisión)		36	\$	68	D	100	d		132	ä	164	ñ	196	<u> </u>	228	õ
05	ENQ	(consulta)		37	%	69	Е	101	е		133	à	165	Ñ	197	+	229	Õ
06	ACK	(reconocimiento)		38	&	70	F	102	f		134	å	166	a	198	+ ã	230	μ
07	BEL	(timbre)		39		71	G	103	g		135	ç	167	0	199	Ã	231	þ
08	BS	(retroceso)		40	(72	Н	104	h		136	ê	168	ė	200	L	232	Þ
09	HT	(tab horizontal)		41)	73	- 1	105	i		137	ë	169	®	201	F	233	Ú
10	LF	(nueva línea)		42	*	74	J	106	j		138	è	170	7	202	1	234	Û
11	VT	(tab vertical)		43	+	75	K	107	k		139	Ϊ	171	1/2	203	ī	235	Ù
12	FF	(nueva página)		44	,	76	L	108	- 1		140	î	172	1/4	204	F	236	ý Ý
13	CR	(retorno de carro)		45	-	77	M	109	m		141	ì	173	i	205	=	237	Ý
14	SO	(desplaza afuera)		46		78	N	110	n		142	Ä	174	«	206	#	238	_
15	SI	(desplaza adentro)		47	1	79	О	111	0		143	Å	175	>>	207	п	239	•
16	DLE	(esc.vínculo datos)		48	0	80	Р	112	р		144	É	176	200	208	ð	240	=
17	DC1	(control disp. 1)		49	1	81	Q	113	q		145	æ	177		209	Ð	241	±
18	DC2	(control disp. 2)		50	2	82	R	114	r		146	Æ	178		210	Ê	242	=
19	DC3	(control disp. 3)		51	3	83	S	115	S		147	ô	179		211	Ë	243	3/4
20	DC4	(control disp. 4)		52	4	84	T	116	t		148	Ö	180	+	212	È	244	¶
21	NAK	(conf. negativa)		53	5	85	U	117	u		149	Ò	181	À	213	ļ	245	§
22	SYN	(inactividad sínc)		54	6	86	V	118	V		150	û	182	Â	214	ĺ	246	÷
23	ETB	(fin bloque trans)		55	7	87	W	119	w		151	ù	183	Α	215	Ĵ	247	3
24	CAN	(cancelar)		56	8	88	X	120	X		152	ÿ	184	©	216	Ï	248	0
25	EM	(fin del medio)		57	9	89	Y	121	У		153	Ö	185	4	217	J	249	
26	SUB	(sustitución)		58	:	90	Z	122	Z		154	Ü	186		218	Γ	250	:
27	ESC	(escape)		59	;	91]	123	{		155	Ø	187]	219		251	1
28	FS	(sep. archivos)		60	<	92	١	124	ļ		156	£	188		220		252	3
29	GS	(sep. grupos)		61	=	93]	125	}		157	Ø	189	¢	221		253	2
30	RS	(sep. registros)		62	>	94	۸	126	~		158	×	190	¥	222		254	
31	US	(sep. unidades)		63	?	95	_				159	f	191	7	223	-	255	nbsp
127	DEL	(suprimir)	200															

ANTECEDENTES (convertidor decimal-binario, Excel)



ANTECEDENTES (convertidor decimal-binario, división entre 2)

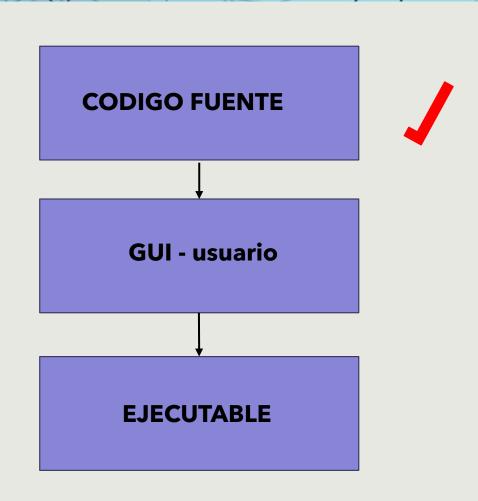


PROCESO de DESARROLLO GENERAL

COMENTARIO:

Hasta el momento se cuenta con el código fuente.

El propósito es lograr crear también más adelante una "interfaz para el usuario y Finalmente hacer de este programa un ejecutable.



¿QUÉ SE PUEDE HACER MÁS ADELANTE?

Una vez hecho el programa ejecutable,...

- CONVERTIDOR A SISTEMA NUMÉRICO HEXAGECIMAL
- CONVERTIDOR A SISTEMA NUMÉRICO OCTAL