

Einführung in die Medieninformatik**3. ONLINE-TEST: ANDROID**

Beachten Sie bei der Bearbeitung die folgenden Modalitäten:

- Bearbeiten Sie die folgenden Aufgaben individuell.
- Bearbeiten Sie den Online-Test mit derselben Fälligkeit wie die Praxisübung **(09.12.2018)**.

3.1 APP-KONFIGURATION

Typ: Auswahl

Frage: Welche Datei innerhalb eines App-Projekts enthält die Information über die minimal erforderliche Android-Version, damit sich die App ausführen lässt?

- a) main.xml
- b) R.java
- c) strings.xml
- d) AndroidManifest.xml

3.2 ANBINDUNG VIEW UND ACTIVITY

Typ: Auswahl

Frage: Welche Methode wird in Java verwendet, um eine Referenz auf ein UI-Objekt (View) zu erhalten, indem dessen ID angegeben wird?

- b) findViewById(int id)
- c) findViewById(int id)
- d) retrieveResourceById(int id)
- e) findViewById(String id)

3.3 SENSORIK

Typ: Multiple Choice

Frage: Welche Bauteile eines Smartphones sind keine Sensoren?

- a) Mikrofon
- b) Bluetooth
- c) Lautsprecher
- d) Kamera
- e) NFC
- f) Touch-Oberfläche

- g) Gyroskop
- h) Accelerometer
- i) Display
- j) WiFi
- k) GPS
- l) Magnetometer
- m) Barometer

3.4 ACTIVITY

Typ: Sortierung

Frage: In welcher Reihenfolge durchlaufen Activities üblicherweise ihre Zustände? Sortieren Sie die zum jeweiligen Zustandswechsel aufgerufenen Methoden einer Activity vom Start bis zum Beenden.

Hinweis: Die Punkte 1 Activity launched, 2 Activity running und 3 Activity shut down sind in der Reihenfolge fest. Ordnen Sie jeweils drei Methoden zwischen 1 und 2 sowie zwischen 2 und 3 an.

1 Activity launched, 2 Activity running, 3 Activity shut down, onStop(), onCreate(), onStart(), onDestroy(), onResume(), onPause()

3.5 ACTIVITY 2

Typ: Auswahl

Frage: Was ist eine Activity in Android?

- a) Eine Activity führt die Aktionen auf dem Bildschirm aus.
- b) Eine Activity verwaltet den Anwendungsinhalt.
- c) Layout der Benutzeroberfläche
- d) keine der oben genannten Optionen

3.6 SCREENREADER

Typ: Auswahl

Frage: Welche Aussagen zu Screenreadern, wie Talkback sind korrekt?

- a) Ein Screenreader ermöglicht blinden Menschen den Umgang mit Smartphones.
- b) Screenreader schaffen Barrierefreiheit für Menschen mit einer Hörbehinderung.
- c) Auf Android Smartphones ändert sich die Bedienung mit aktiviertem Screenreader nicht.
- d) Screenreader verbalisieren den Bildschirminhalt.

3.7 PROJEKTSTRUKTUR

Typ: Auswahl

Frage: Was enthält der Projektordner „res/“ eines Android Projekts?

- a) Bibliotheken
- b) Quellcode Dateien
- c) Ressourcendateien
- d) Java Activity Klassen