





ALUMNOS:

Mónaco, Nicolás Andrés

PROFESOR:

Fasoletti, Candelaria

FECHA: 28/11/2023

Trabajo Integrador

Historia de usuario 1	Historia de usuario 2
Como usuario del e-commerce Quiero poder ver un listado de productos de la tienda Para poder comprarlos.	Como usuario del e-commerce Quiero ver la descripción de un producto Para conocer mejor sus características antes de comprarlo.
Criterios de aceptación: - El sistema debe estar en inglés - El precio debe estar en pesos - El precio de un producto no puede superar los 1000 pesos. - El color de las letras debe ser negro - Solo se deben mostrar los productos con Stock.	Criterios de aceptación: - Debe mostrar el nombre, precio, foto y descripción - El precio mostrado debe ser el final, incluyendo todos los impuestos. - Cada producto debe tener al menos dos fotos - El tiempo de respuesta de la petición no debe superar los 200 ms.

Sitio web de pruebas: https://www.demoblaze.com/

Consignas:

- 1. Cargar las historias de usuario en testlink como requerimientos.
- 2. Diseñar manualmente los casos de prueba para esas historias de usuario.
- 3. Cargar los casos de prueba en TestLink asociados a esos requerimientos
- 4. Ejecutarlos
- 5. Reportar al menos un defecto en Mantis incluyendo capturas de pantalla y/o video
- 6. Reportar al menos una propuesta de mejora
- 7. Teniendo abiertas las herramientas del desarrollador en la solapa Redes, cargar la página

https://www.demoblaze.com/

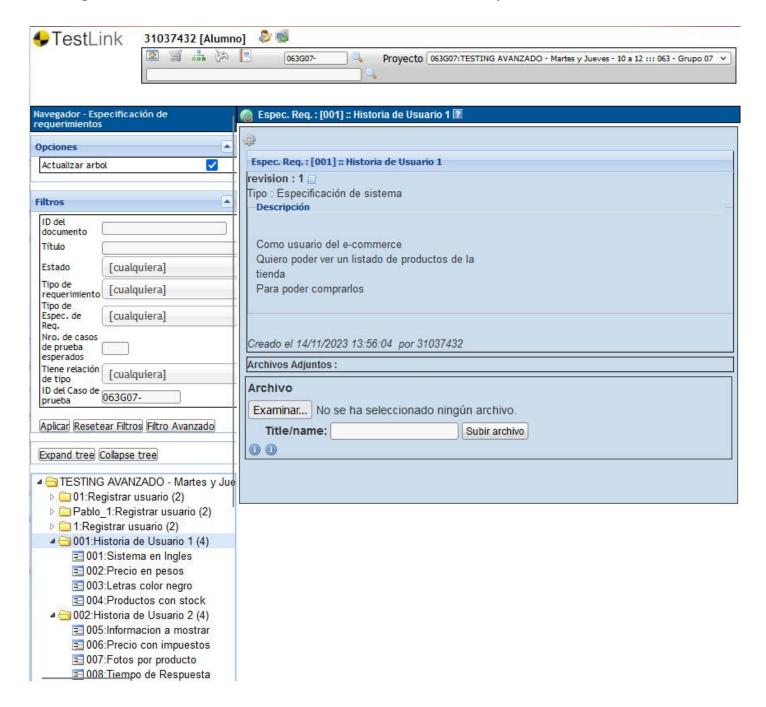
Analizar el request Entries y su respuesta. Hacer una captura de pantalla y agregarle

flechas que unan el detalle de un item (categoría, descripción, imagen, precio y título) y su

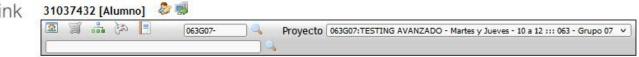
correspondencia con lo que se muestra en pantalla.

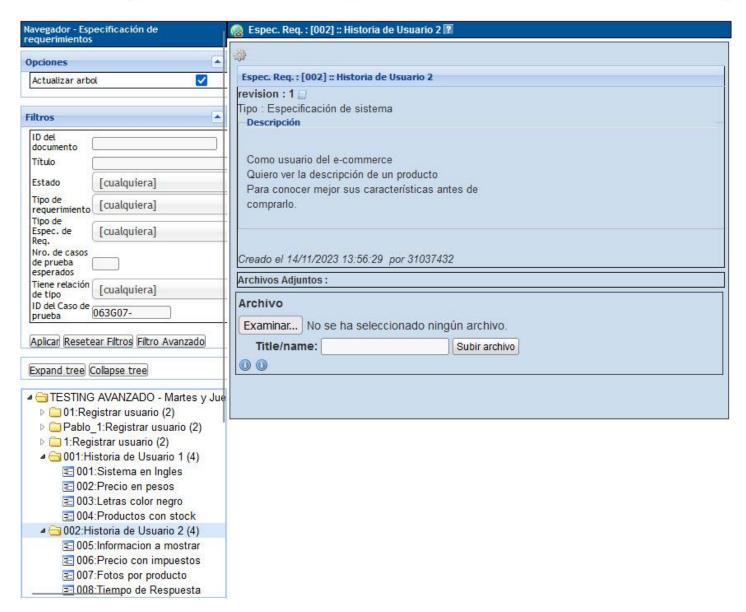
- **8.** Utilizar las herramientas del desarrollador para ejecutar una auditoría de performance o accesibilidad.
- 9. En base a esos resultados obtenidos, cargar una mejora o defecto en Mantis

1. Cargar las historias de usuario en TestLink como requerimientos.



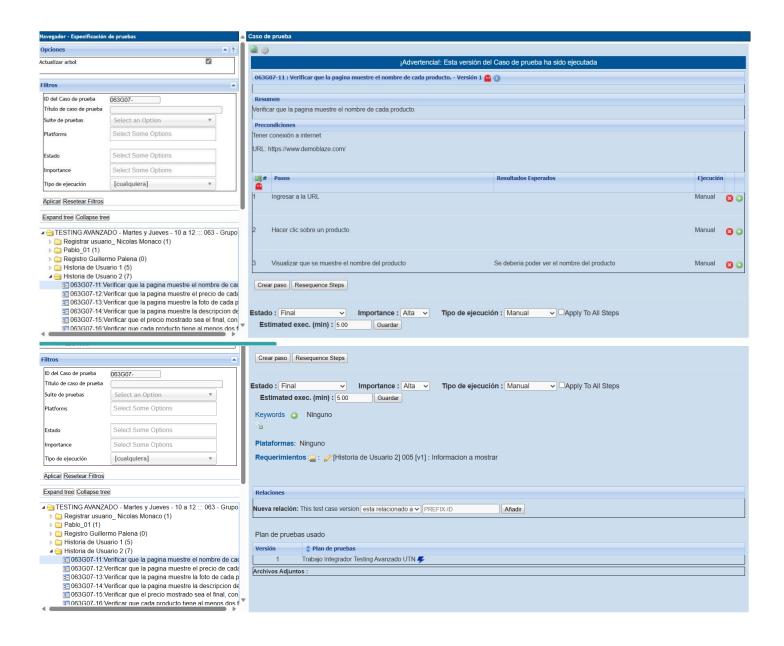




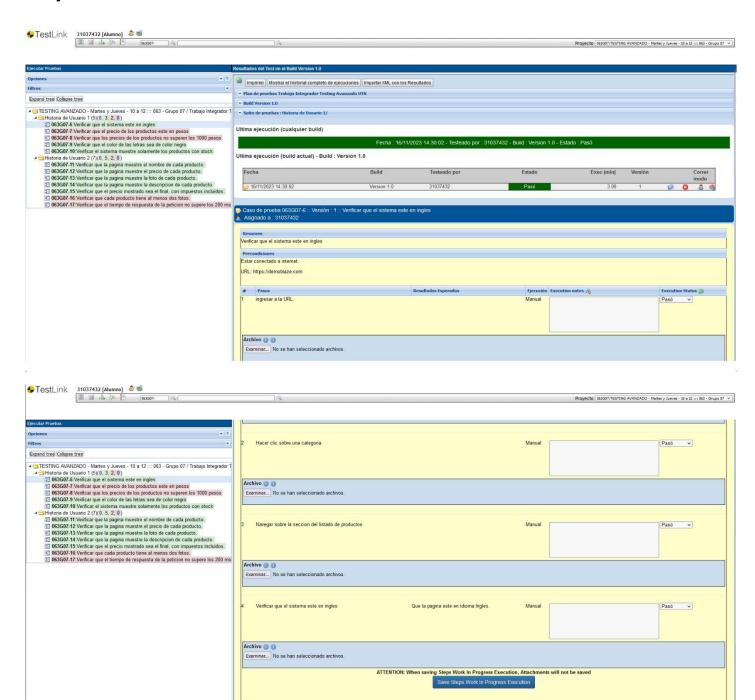


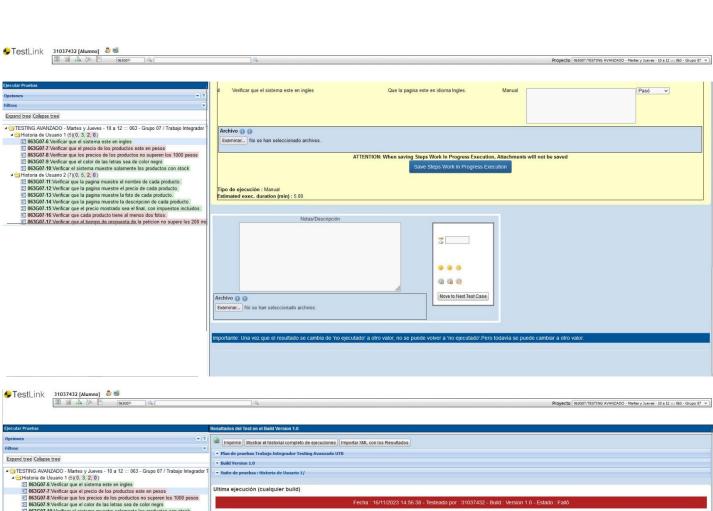
2. Diseñar manualmente los casos de prueba para esas historias de usuario.

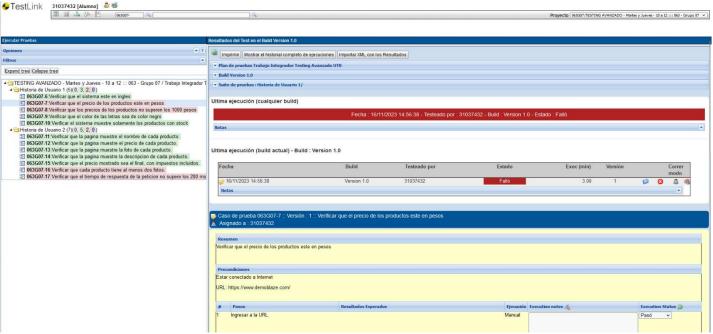
3. Cargar los casos de prueba en TestLink asociados a esos requerimientos

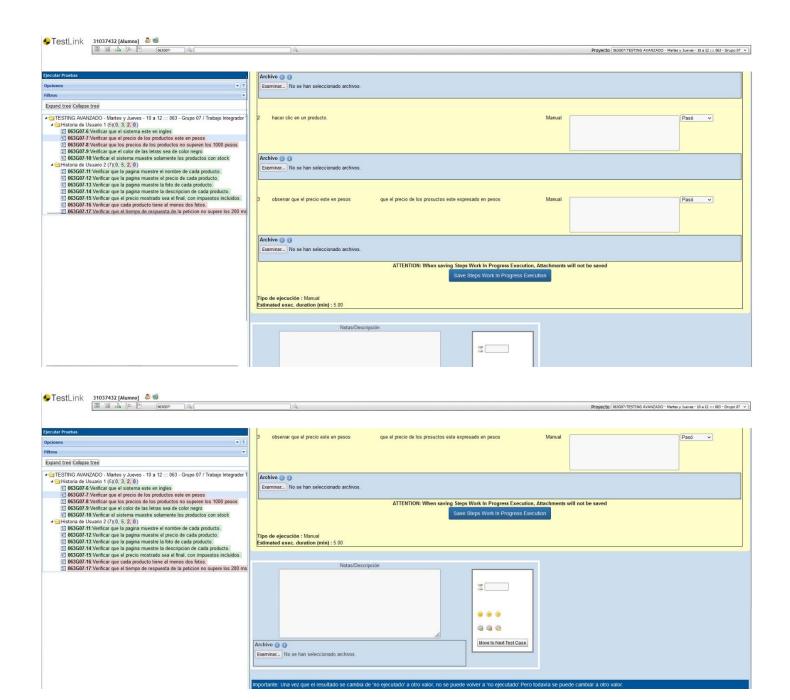


4. Ejecutarlos

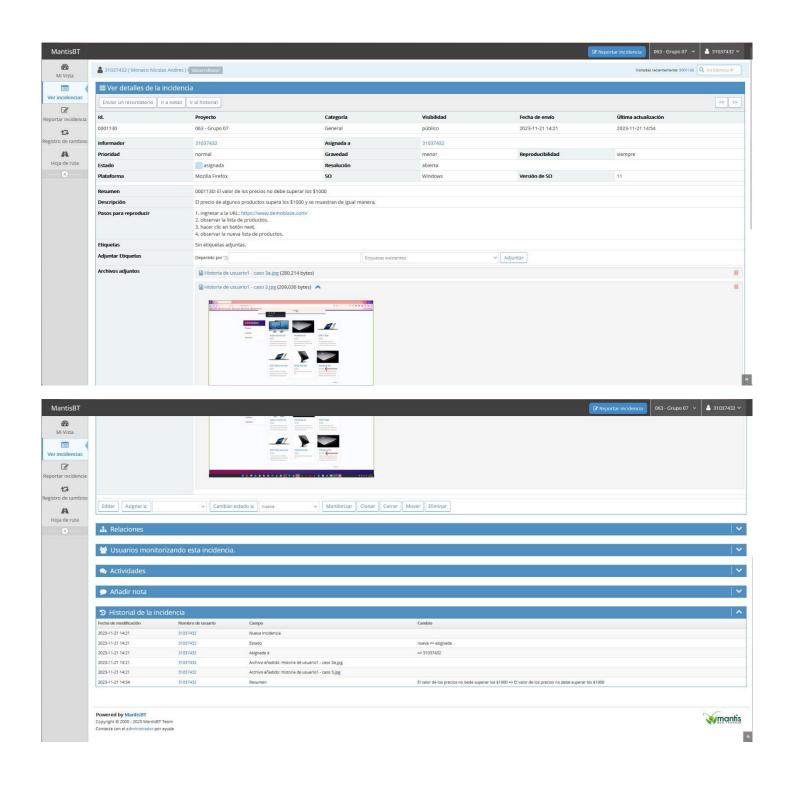




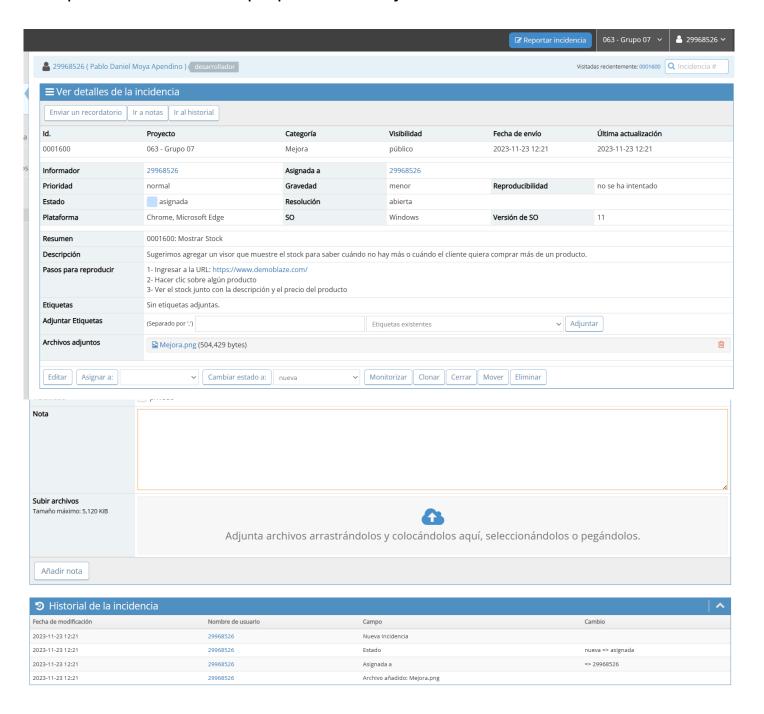




5. Reportar al menos un defecto en Mantis incluyendo capturas de pantalla y/o video.



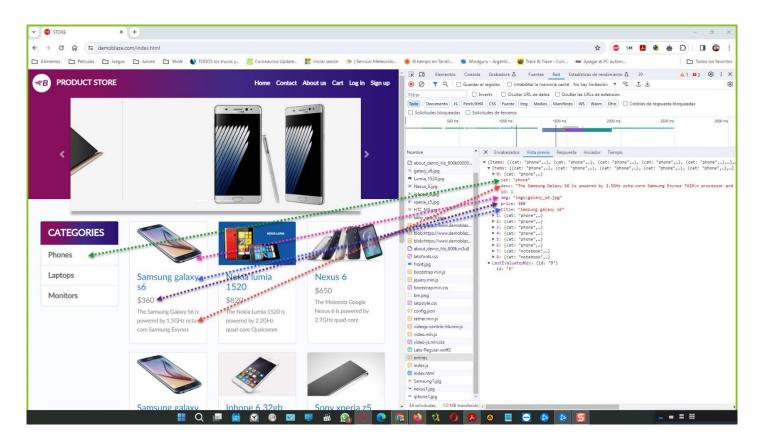
6. Reportar al menos una propuesta de mejor



Powered by MantisBT Copyright © 2000 - 2023 MantisBT Team Contacta con el administrador por ayuda mantis

7. Teniendo abiertas las herramientas del desarrollador en la solapa Redes, cargar la página https://www.demoblaze.com/.

Analizar el request Entries y su respuesta. Hacer una captura de pantalla y agregarle flechas que unan el detalle de un ítem (categoría, descripción, imagen, precio y título) y su correspondencia con lo que se muestra en pantalla.



8. Utilizar las herramientas del desarrollador para ejecutar una auditoría de performance o accesibilidad.



Accesibilidad

Estas comprobaciones destacan las oportunidades para mejorar la accesibilidad de tu app web. La detección automática solo puede detectar un subconjunto de problemas y no garantiza la accesibilidad de tu app web, por lo que también se recomienda hacer <u>pruebas manuales</u>.

Los elementos de imagen no tienen ningún atributo [alt] Los vínculos no tienen nombres reconocibles A continuación, se indican consejos para mejorar la semántica de los controles de tu app. Estos consejos pueden mejorar la experiencia de los usuarios de tecnologías de asistencia, como los lectores de pantalla. CONTRASTE Los colores de fondo y de primer plano no tienen una relación de contraste adecuada. A continuación, se indican consejos para facilitar la lectura del contenido. NAVEGACIÓN Los atributos de [id] de los elementos enfocables y activos no son únicos Todos los elementos enfocables deben tener un valor de id único para que las tecnologías de accesibilidad puedan detectarlos. Obtén información para corregir id duplicados. Elementos con errores



Estas son oportunidades para mejorar la navegación con el teclado en tu app.

9. En base a esos resultados obtenidos, cargar una mejora o defecto en Mantis.

