

<b>Sigla Asignatura</b>	<b>PGY3121</b>	<b>Nombre Asignatura</b>	<b>Desarrollo Web</b>
<b>Docente</b>	<b>Guillermo Villacura Torres</b>		
<b>Horas</b>			

<b>Escuela o Programa Transversal</b>	<b>Informática</b>	<b>N° Currículum</b>	Todos
<b>Carrera/s</b>	Ingeniería en informática	<b>Unidad de Aprendizaje</b>	<b>EA3 – Back- end</b>

En el siguiente apartado podrán visualizar los contenidos para la tercera entrega de la asignatura PGY3121 – Desarrollo Web.

1) Deben contener todos los componentes de la primera entrega.

- Carousel
- Modal
- Card
- Image
- navbar
- Adicionalmente debe ser una web responsiva, que se adapte a distintos tamaños de pantalla.

2) Deben contener todas las funcionalidades de la segunda entrega.

- Validación de formularios
- Reloj
- Consumo de API
- Cambio de estilos con js y jquery
- Modo oscuro

### 3) Interacción con la base de datos

En cuanto al modelo, debe existir el CRUD correspondiente a cada una de las tablas que existan, para que el administrador del sistema pueda mantenerlas.

- Agregar
- Editar
- Eliminar
- Obtener

- 4) El mínimo de tablas en el modelo de Django es de 3.
- 5) Desarrollar un servicio de API rest con Django para obtener todos los productos de la tienda.
- 6) Control de usuario (Login), debe existir en el modelo del proyecto la tabla de usuarios.
  - Los mantenedores solo se podrán visualizar si se accede a la web como administrador.
  - Los usuarios antes de comprar deben acceder al sistema.
- 7) Cuando se realice una compra, el stock de los productos debe disminuir, con tope máximo 0.
- 8) La página web debe mostrar solo los productos que se encuentren con stock mayor a 0.
- 9) Los mensajes, alertas o errores, se deben mostrar con un Toasts o Alerts de Bootstrap.

- 10) Informe ERS terminado.