

namespaces

虚类

# namespaces

## 避免命名冲突

```
int main() {
    vector<int> v{3, 1, 4, 1, 5, 9};
    int count = 0;
    for (auto i : v) {
        if (i == 1) {
            ++count;
        }
    }
    cout << "manual count: " << count << endl;

    // billion lines later...

    cout << "algorithm count: " << count(v.begin(), v.end(), 1) << endl;
    return 0;
}
```

如果文件b引用了a.h && a.h中使用了using namespace xxx; b中将强行导入该namespace。

通常将using namespace用在cpp 文件中。最好的解决方案为 using std:: cout。可以逐个导入namespace中的函数

## 虚类

In Java:

```
interface Drink {
    public void make();
}

class Tea implements Drink {
    public void make() {
        // implementation
    }
}
```

In C++:

```
class Drink {
public:
    virtual void make() = 0;
};

class Tea : public Drink {
public:
    void make() {
        // implementation
    }
};
```

纯虚类继承后需要重写方法