AP - Les environnements d'exploitation

Prendre en main l'environnement

P1 : Les tâches à réaliser dans l'environnement retenu

- installer une Virtualbox
- Installer la vm Débian 13

Voici le lien de la VM

https://drive.google.com/file/d/18EPu7AjYmAEleMUMY9EYsz9es0TsFeNe/view?usp=sharing

Dans un fichier doc, ajouter la définition d'un logiciel de **virtualisation?**

C'est un technologie qui permet de créer des représentations virtuelles de serveurs, stockage et de réseaux ou même de machine physiques

Une machine virtuelle?

Une machine virtuelle est une virtualisation ou émulation d'un appareil informatique créée par un logiciel d'émulation ou instanciée sur un hyperviseur.

Debian ?

Debian est une distribution Linux qui est composé exclusivement de logiciels libres. Il existe des alternatives tels que Ubuntu, Mint, Arch ...

Installer la machine virtuelle debian

Se connecter à la VM Debian SLAM

accéder au terminal du système

Afficher le contenu du dossier actuel (LS)

Afficher le nom du user actuel (whoami)

vérifier le répertoire actuel (pwd)

créer un dossier nommé "test" (mkdir test)

accéder au dossier test (cd test)

lister son contenu

créer un fichier ex1.txt à l'intérieur du nouveau dossier test

touch ex1.txt

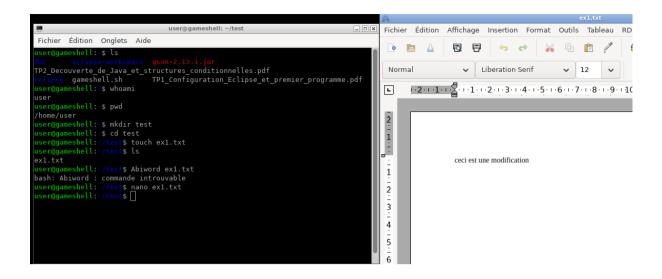
ouvrir le fichier ex1.txt avec la commande suivante

nom_du_logiciel nom_fichier

faites des modifications sur le fichier et enregistrer

aller sur interface graphique et visualiser le fichier ajouté

faire des captures d'écran du terminal et l'interface graphique



retour sur le terminal, effacer l'écran (clear) revenir vers le dossier parent (cd..) créer un dossier test2 copier le fichier ex1.txt dans le dossier test2 cp ex1.txt /home/user/dossier accéder au dossier test2 afficher contenu créer fichier ex2.txt dans le dossier test2 déplacer le fichier vers le dossier test1 mv ex2.txt /home/user/test1 accéder au dossier teste 1 lister les fichiers supprimer le fichier e1.txt rm nom fichier vérifier le nom d'user actuel passer en super user (admin) <mark>su - admin</mark> mot de pass dans la description de la machine

vérifier le changement d'user vérifier le répertoire actuel

faire des captures d'écran

```
user@gameshell:-$ cp ex1.txt /home/user/test
cp: impossible d'évaluer 'ex1.txt': Aucun fichier ou dossier de ce nom
user@gameshell:-$ cp ex1.txt /home/user/test/ex1.txt
cp: impossible d'évaluer 'ex1.txt': Aucun fichier ou dossier de ce nom
user@gameshell:-$ cp ex1.txt /home/user/test/ex1.txt
cp: impossible d'évaluer 'ex1.txt': Aucun fichier ou dossier de ce nom
user@gameshell:-$ cp /test/ex1.txt
cp: opérande de fichier cible manquant après '/test/ex1.txt'
Saicissez « cp --help » pour plus d'informations.
user@gameshell:-$ cp /home/user/test/ex1.txt
cp: opérande de fichier cible manquant après '/home/user/test/ex1.txt'
saisissez « cp --help » pour plus d'informations.
user@gameshell:-$ cd test
test/ test2/
user@gameshell:-$ cd test2/
user@gameshell:-$ cd test2/
user@gameshell:-\test2\$ touch ex2.txt
user@gameshell:-\test2\$ touch ex2.txt
user@gameshell:-\test2\$ sex1.txt
user@gameshell:-\test2\$ me ex2.txt /home/user/test1
mv: impossible de deplacer 'ex2.txt' vers '/hme/user/test1': Aucun fichier ou dossier de ce nom
user@gameshell:-\test2\$ cd ...
user@gameshell:-\test3\$ cd test1
bash: cd: test1: N'est pas un dossier
user@gameshell:-\test3\$ me ex1.txt
user@gameshell:-\test3\$ me ex1.tx
```

```
ser@gameshell:~$ ls
gameshell.sh
                     TP1_Configuration_Eclipse_et_premier_programme.pdf
TP2_Decouverte_de_Java_et_structures_conditionnelles.pdf
user@gameshell:~$ cd test
user@gameshell:~/test$ ls
user@gameshell:~/test$ ls
ex1.txt
bash: LS : commande introuvable
user@gameshell:~/test$ ls
ex1.txt
user@gameshell:~/test$ cd ..
user@gameshell:~$ cd test2/
user@gameshell:~/test2$ ls
user@gameshell:~/test2$ mv ex2.txt /home/user/test/
user@gameshell:~/test2$ ls
ex1.txt
user@gameshell:~/test2$ c d.
bash: c : commande introuvable
bash: cd.. : commande introuvable
user@gameshell:~/test2$ cd ...
user@gameshell:~$ ls
gameshell.sh
                      TP1_Configuration_Eclipse_et_premier_programme.pdf
                      TP2_Decouverte_de_Java_et_structures_conditionnelles.pdf
user@gameshell:~$ cd test
user@gameshell:~$ cd test/
user@gameshell:~/test$ ls
ex1.txt ex2.txt
user@gameshell:~/test$
```

ajouter un autre user "guest" sudo adduser guest lister les paquets installés

dpkg - - list

ctrl + c pour sortir

récupérer le hostname de votre machine

hostname

récupére adresse ip de la machine

ip addr show

identifier l'adresse mac de la machine

faire une capture écran

```
[sudo] Mot de passe de admin :
Nouveau mot de passe :
Retapez le nouveau mot de passe :
passwd : mot de passe mis à jour avec succès
Modifier les informations associées à un utilisateur pour guest
Entrer la nouvelle valeur, ou appuyer sur ENTER pour la valeur par défaut
       NOM []:
       Numéro de chambre []:
       Téléphone professionnel []:
       Téléphone personnel []:
admin@gameshell:~$ dpkg --list
Souhait=inconnU/Installé/suppRimé/Purgé/H=à garder
| État=Non/Installé/fichier-Config/dépaqUeté/échec-conFig/H=semi-installé/W=attend-traitement-déclenchement
 / Err?=(aucune)/besoin Réinstallation (État,Err: majuscule=mauvais)
                                                                             Architecture Description
                                        Version
ii abiword
ii abiword-common
                                        3.0.6~dfsg-1
                                        3.0.6~dfsg-1
ii abiword-plugin-grammar:amd64
                                        3.0.6~dfsg-1
                                                                             amd64
                                                                                          grammar checking
   adduser
                                                                                          add and remove (
ii adwaita-icon-theme
                                                                                          default icon the
   alsa-topology-conf
                                        1.2.5.1-3
                                                                                          ALSA topology co
ii alsa-ucm-conf
                                                                                          ALSA Use Case Ma
                                        1.2.14-1
                                        2.3-43
                                                                             amd64
   apparmor
                                                                             amd64
                                                                                          user-space parse
                                                                             amd64
                                                                                          commandline pack
admin@gameshell:~$ hostname
gameshell
admin@gameshell:~$ ip addr show
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop state DOWN group default qlen 1000
                              :c2:c5 brd ff:ff:ff:ff:f
    link/ether 08:00:27:7d
    altname enx0800277dc2c5
admin@gameshell:~$ S
```

afficher les informations concernant le processeur de la machine

la ram (mémoire)

free -h

mémoire totale

cat /proc/meminfo

disque dur et partition

Isblk

liste les périphériques PCi (carte réseau ..)

Isusb

faire une capture écran

```
rchitecture: x86_64

Mode(s) opératoire(s) des processeurs: 32-bit, 64-bit

Tailles des adresses: 39 bits physical, 48 bits virtual

Boutisme: Little Endian
Architecture :
Identifiant constructeur :
Nom de modèle :
Famille de processeur :
                                                                                    GenuineIntel
Intel(R) Core(TM) i5-9300HF CPU @ 2.40GHz
      Modèle :
Thread(s) par cœur :
       Cœur(s) par socket :
Socket(s) :
                                                                                     4799,99
      BogoMIPS :
                                                                                    fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat pse36 clflus cp lm constant_tsc rep_good nopl xtopology nonstop_tsc cpuid tsc_known_freq pr sse4_2 x2apic movbe popcnt aes xsave avx f16c rdrand hypervisor lahf_lm abm 3 nvpcid rdseed adx clflushopt arat md_clear flush_lld arch_capabilities
      Drapeaux :
Fonctionnalités de virtualisation :
Constructeur d'hyperviseur :
Type de virtualisation :
                                                                                    KVM
                                                                                    complet
 aches (somme de toutes) :
                                                                                    64 KiB (2 instances)
64 KiB (2 instances)
512 KiB (2 instances)
16 MiB (2 instances)
 IUMA :
   Nœud(s) NUMA :
   Nœud NUMA 0 de processeur(s) :
                                                                                    Unknown: Dependent on hypervisor status
Mitigation; Aligned branch/return thunks
KVM: Mitigation: VMX unsupported
Not affected
   Gather data sampling :
   Indirect target selection :
Itlb multihit :
  Mmio stale data :
Reg file data sampling :
                                                                                    Mitigation; Clear CPU buffers; SMT Host state unknown
Not affected
Vulnerable
   Retbleed :
```

```
Mitigation; Retpolines; STIBP disabled; RSB filling; PBRSB-eIBRS Not affected Unknown: Dependent on hypervisor status
    Spectre v2
Srbds :
                                                                                     Not affected
Not affected
  dmin@gameshell:~$ free -h
total
                                                                                                     partagé tamp/cache
1,5Mi 477Mi
                                                                                                                                                disponible
3,4Gi
                              3,8Gi
0B
                                                                                3,1Gi
0B
                                                       469Mi
 Mem:
Échange:
  admin@gameshell:~$ cat /proc/meminfo
demTotal: 4016024 kB
MemFree: 3264312 kB
MemFree:
MemAvailable:
Buffers:
Cached:
SwapCached:
                                  3534860 kB
28972 kB
431168 kB
                                    0 kB
443196 kB
                                     148692 kB
Active(anon):
Inactive(file):
Inactive(file):
Unevictable:
Mlocked:
SwapTotal:
                                    0 kB
310000 kB
148692 kB
0 kB
                                               0 kB
                                            0 kB
0 kB
0 kB
28 kB
 Zswapped:
Dirty:
Writeback:
                                             0 kB
 AnonPages:
                                     131748 kB
                                    1531746 KB
140932 kB
1532 kB
29104 kB
58536 kB
29104 kB
 Mapped:
Shmem:
KReclaimable:
Slab:
SReclaimable:
                                      29104 kB
29432 kB
3232 kB
5164 kB
0 kB
0 kB
0 kB
KernelStack:
PageTables:
SecPageTables:
NFS_Unstable:
Bounce:
WritebackTmp:
```

```
140932 kB
Mapped:
Shmem:
                    1532 kB
KReclaimable:
                   29104 kB
Slab:
                   58536 kB
SReclaimable:
                   29104 kB
SUnreclaim:
                   29432 kB
KernelStack:
                   3232 kB
PageTables:
                   5164 kB
SecPageTables:
                      0 kB
NFS Unstable:
                      0 kB
Bounce:
                      0 kB
WritebackTmp:
                       0 kB
CommitLimit:
                2008012 kB
                1073880 kB
Committed AS:
VmallocTotal:
                34359738367 kB
VmallocUsed:
                   19976 kB
VmallocChunk:
                       0 kB
Percpu:
                     864 kB
HardwareCorrupted:
                      0 kB
AnonHugePages:
                  38912 kB
ShmemHugePages:
                      0 kB
ShmemPmdMapped:
                      0 kB
FileHugePages:
                      0 kB
FilePmdMapped:
                      0 kB
Unaccepted:
                      0 kB
                      Θ
HugePages Total:
HugePages Free:
                      Θ
HugePages Rsvd:
                      Θ
HugePages_Surp:
                       Θ
Hugepagesize:
                    2048 kB
Hugetlb:
                       0 kB
DirectMap4k:
                   88000 kB
DirectMap2M:
                4106240 kB
admin@gameshell:~$ lsblk
NAME
      MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE MOUNTPOINTS
sda
         8:0
               0 3.6G 0 disk
∟sda1
         8:1
                0 3,6G 0 part /
admin@gameshell:~$ lsusb
Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub
Bus 002 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub
Bus 002 Device 002: ID 80ee:0021 VirtualBox USB Tablet
admin@gameshell:~$
```

Vérifier le fuseau horaire actuel timedatectl
Changer le fuseau horaire
sudo timedatectl set-timezone Europe/Paris tester et ajouter des instructions de votre choix

```
Fichier Édition Onglets Aide

admin@gameshell:~$ pwd
/home/admin
admin@gameshell:~$ mkdir mescommandes
admin@gameshell:~$ cd mescommandes/
admin@gameshell:~/mescommandes$ cd ..
admin@gameshell:~$
```

prenez des captures d'écran et les insérer dans le fichier doc

```
admin@gameshell:~$ timedatectl

Local time: mar. 2025-09-30 10:02:18 CEST

Universal time: mar. 2025-09-30 08:02:18 UTC

RTC time: mar. 2025-09-30 08:02:18

Time zone: Europe/Paris (CEST, +0200)

System clock synchronized: no

NTP service: active

RTC in local TZ: no

admin@gameshell:~$ timedatectl set-timezone Europe/Paris
admin@gameshell:~$
```

éteindre le système correctement systemet poweroff