



MANUAL DE USUARIO

EDITOR DE DIBUJO

DrawFull

Integrantes

- Juan Jose Gomez
- Juan Jose Grajales
- Nicolas Valencia
- Renzo Nicolas Usma
- Juan Manuel Agudelo



Contenido

Contenido	2
Introducción.....	3
Reconocimiento y apertura de la aplicación	4
Pintar En el Lienzo Predeterminado	5
Cambiar el color	5
Dibujar figuras.....	6
Borrador	6
Abrir Archivo	8
Instrucciones para Abrir Archivo	8
Guardar Archivo.....	9



Introducción.

Bienvenido al manual de usuario de DrawFull, tu herramienta completa para la creación y edición de dibujos de manera intuitiva y eficiente. Este manual ha sido diseñado con el objetivo principal de proporcionarte las herramientas necesarias para que puedas sacar el máximo provecho de todas las funciones y características que ofrece nuestra aplicación.

A lo largo de este manual, encontrarás una guía detallada que te llevará paso a paso a través de las diferentes funcionalidades de DrawFull. Desde cómo pintar en un lienzo hasta guardar tus Proyectos.

Con pantallazos intuitivos y explicaciones claras, nuestro objetivo es hacer que tu experiencia con DrawFull sea lo más fluida y satisfactoria posible.

¡Estamos emocionados de tenerte a bordo y esperamos que disfrutes explorando todo lo que DrawFull tiene para ofrecerte!

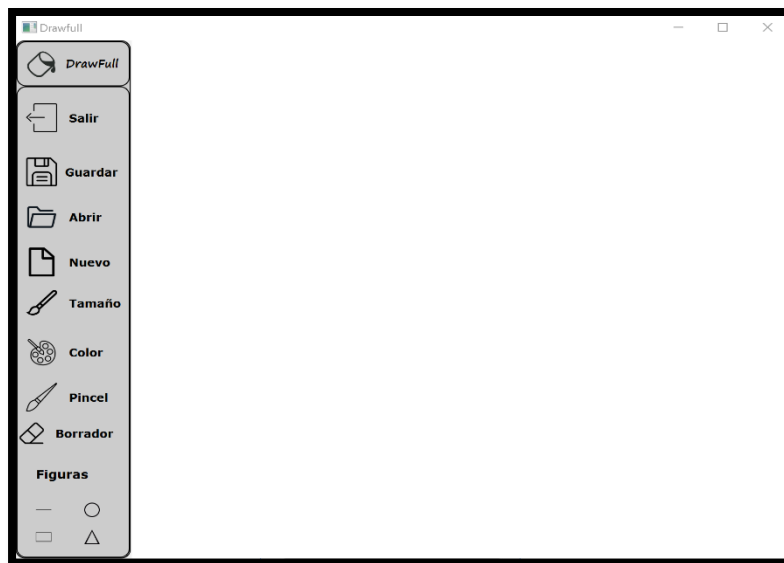


Reconocimiento y apertura de la aplicación

- La aplicación se identifica con el icono que se muestra a continuación, en el cual debe estar previamente instalado en el dispositivo.



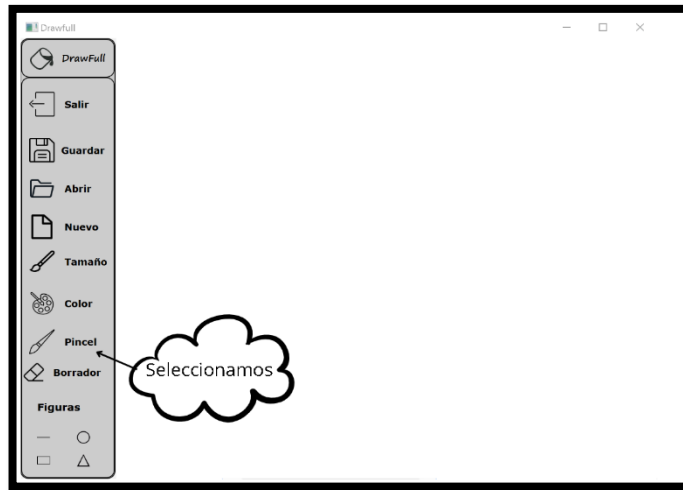
1. Al tocar el icono, se abrirá la pantalla Con un lienzo predeterminado donde podrás empezar a utilizar todas las herramientas de la aplicación





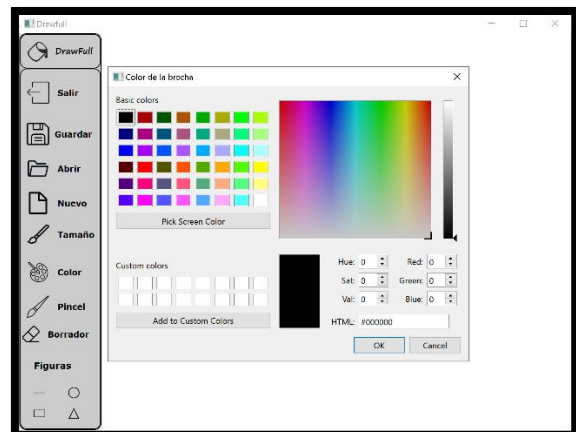
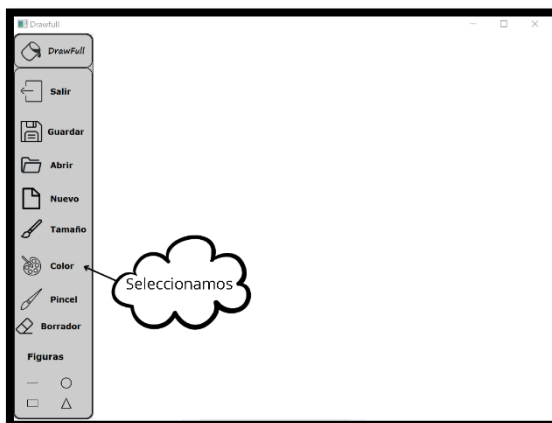
Pintar en el lienzo predeterminado

1. Seleccionamos el pincel, El color predeterminado es Negro



2. Para Cambiar el color seguimos los siguientes pasos .

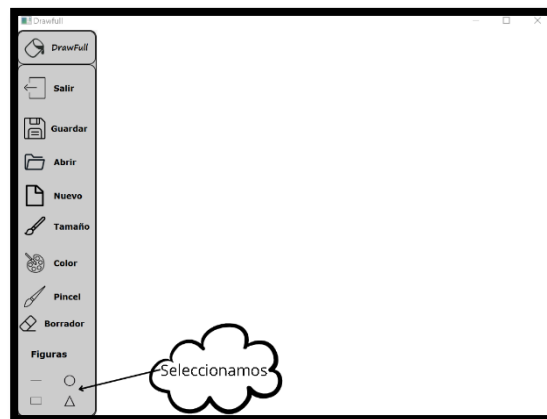
- Seleccionamos la paleta de colores
- Seleccionamos el color que deseamos
- Una Vez seleccionado le damos Ok



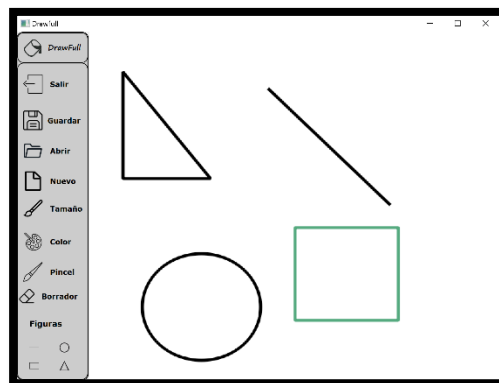


Dibujar Figuras Prestablecidas de Drawfull

1. Selecciona la herramienta de figuras preestablecidas: En la barra de herramientas o en el panel lateral del programa DrawFull en tu PC, busca y selecciona la herramienta que te permita dibujar figuras preestablecidas. Esta herramienta suele estar representada por un icono que muestra las diferentes figuras disponibles, como una línea recta, un círculo, un cuadrado y un triángulo.

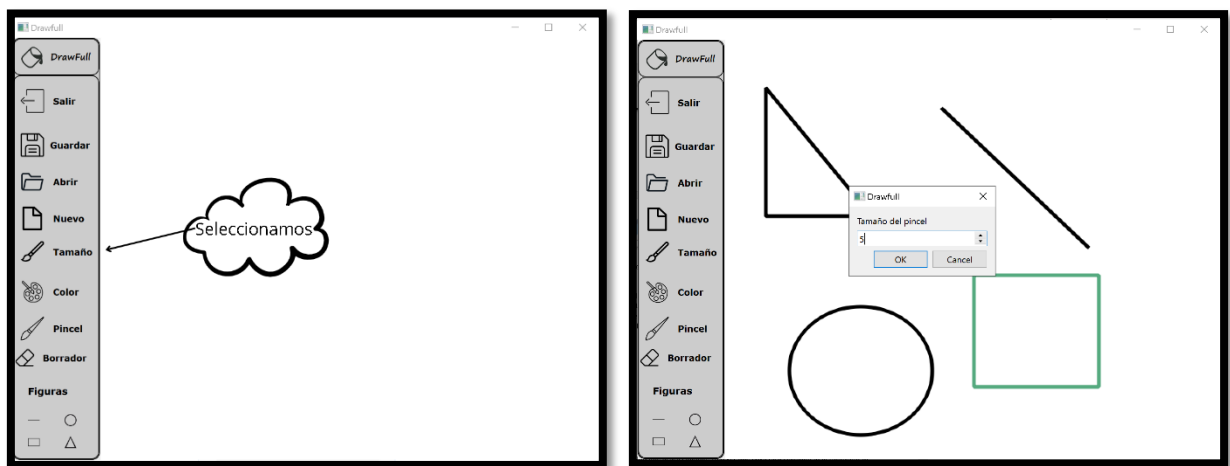


2. Elige la figura que deseas dibujar: Una vez que hayas seleccionado la herramienta de figuras preestablecidas, haz clic en la figura específica que deseas dibujar. Es importante seleccionar la variante que no tenga relleno, si es posible. En muchos programas, esto se indica mediante un contorno sólido en lugar de una forma rellena.
3. Dibuja la figura en el lienzo: Utiliza el cursor del ratón para dibujar la figura en el lienzo. Por ejemplo, si seleccionaste la línea recta, haz clic en el punto de inicio de la línea, mantén presionado el botón del ratón y arrastra hasta el punto final de la línea. Para figuras como el círculo, el cuadrado y el triángulo, haz clic en el punto de origen y arrastra para definir el tamaño y la forma de la figura.





4. Ajusta las propiedades de la figura: Si deseas Cambiar el tamaño de la figura seleccionamos tamaño y decidimos que tamaño queremos nuestra figura El rango de Tamaño es de 1 px hasta 250 px

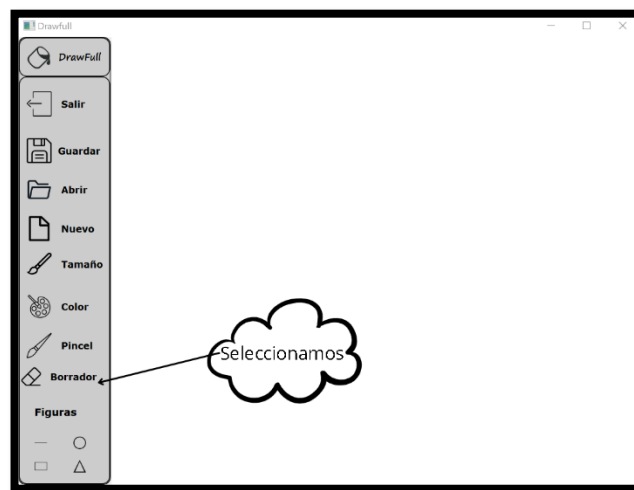


5. Para Cambiar el Tamaño de la figura seguimos los pasos de la Pag 5 Donde Cambiamos el color de el Pincel
6. Finaliza y guarda tu trabajo: Una vez que hayas dibujado la figura preestablecida sin relleno y estés satisfecho con su apariencia, asegúrate de guardar tu trabajo para conservar los cambios realizados. Utiliza la opción de guardar en el menú de opciones y sigue las instrucciones para guardar el archivo en tu PC.



Borrador

1. Selecciona la herramienta de borrador: En la barra de herramientas o en el panel lateral del programa DrawFull en tu PC, busca y selecciona la herramienta de borrador. Esta herramienta esta representa con un icono que muestra un borrador o una goma de borrar.

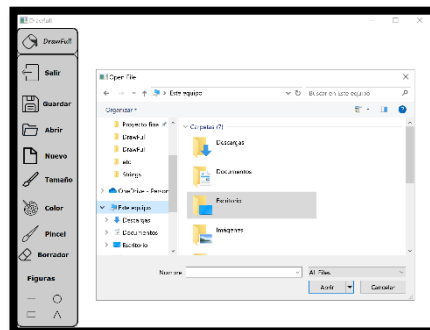
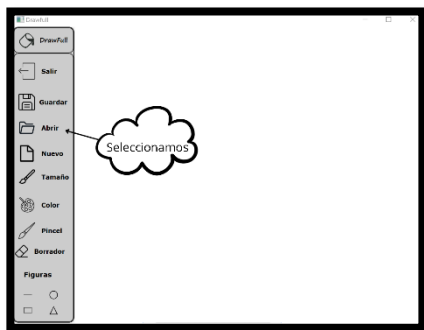


2. Elige el tamaño del borrador: Una vez que hayas seleccionado la herramienta de borrador, es posible que desees ajustar el tamaño del borrador según tus necesidades. Para hacerlo, **sigue el paso 4 de la página 7** de este manual, donde encontrarás instrucciones sobre cómo modificar el tamaño del borrador.
3. Dibuja sobre las áreas que desees borrar: Utiliza el cursor del ratón para dibujar sobre las áreas que desees borrar en el lienzo. Puedes hacer clic y arrastrar el borrador sobre las líneas o trazos que desees eliminar.



Abrir Archivo

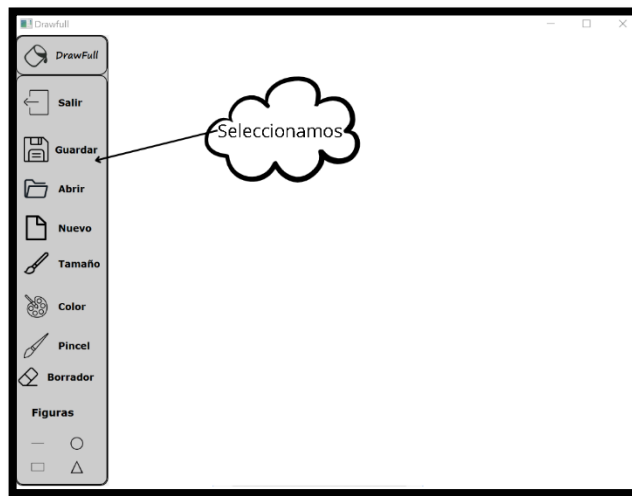
1. Selecciona la opción "Abrir archivo": Dentro del menú de opciones, busca y selecciona la opción que diga "Abrir archivo" o algo similar. Esta opción puede estar ubicada en la sección de "Archivo" o "Documento".
2. Explora tus archivos: Una vez que hayas seleccionado la opción para abrir un archivo, se te mostrará una ventana de exploración de archivos en la que podrás buscar y seleccionar el archivo que desees abrir. Esta ventana te permitirá navegar por las carpetas de tu ordenador para encontrar el archivo deseado.
3. Selecciona el archivo y ábrelo: Una vez que hayas encontrado el archivo que desees abrir, selecciónalo haciendo clic en él o tocándolo, dependiendo del dispositivo que estés utilizando. Luego, selecciona la opción para abrir el archivo.
4. Visualiza y edita el archivo abierto: Una vez que hayas abierto el archivo en DrawFull, podrás visualizar y editar su contenido según sea necesario. Utiliza las herramientas de dibujo y las funciones de edición disponibles para trabajar en el archivo de la manera que desees.
5. Guarda tus cambios: Después de realizar las ediciones necesarias en el archivo, asegúrate de guardar tus cambios para evitar perder tu trabajo. Puedes hacerlo seleccionando la opción de guardar en el menú de opciones y siguiendo las instrucciones para guardar el archivo con un nombre y una ubicación específica en tu dispositivo.



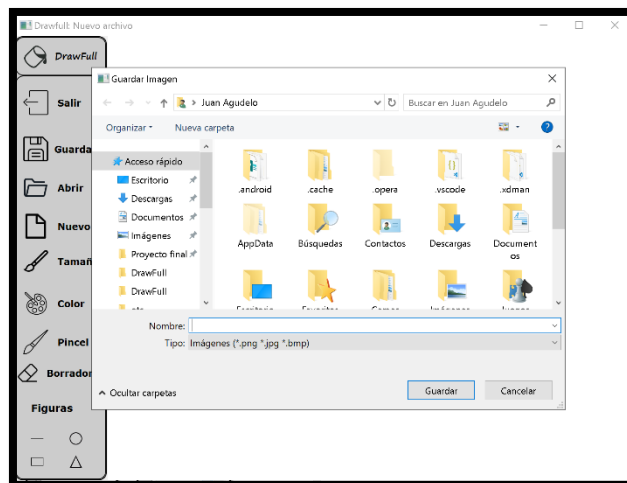


Guardar Archivo

1. Selecciona la opción de guardar: En el menú lateral de DrawFull, busca y selecciona la opción "Guardar". Esta opción suele estar representada por un icono de disquete o la palabra "Guardar".



2. Elige la ubicación de guardado: Al seleccionar "Guardar", se abrirá una ventana de diálogo donde podrás elegir la ubicación en tu equipo donde deseas guardar el archivo. Puedes navegar por las carpetas de tu equipo para seleccionar la ubicación deseada.





3. Selecciona el formato de archivo: Antes de guardar el archivo, tendrás la opción de elegir el formato en el que deseas guardar tu dibujo. Selecciona entre los formatos disponibles, que suelen incluir JPG, PNG y BMP. Estos formatos pueden variar según las capacidades de tu programa.
4. Elige la ruta y nombre del archivo: Después de seleccionar el formato de archivo, elige la ruta y nombre del archivo en la ventana de diálogo. Puedes escribir un nombre para tu archivo y seleccionar la ubicación donde deseas guardarlo en tu equipo.
5. Selecciona "Guardar": Una vez que hayas elegido la ubicación y nombre del archivo, haz clic en el botón "Guardar" o su equivalente en la ventana de diálogo. Esto guardará tu dibujo en el formato y ubicación especificados en tu equipo

