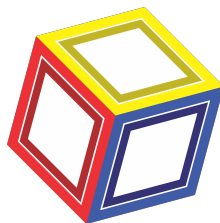
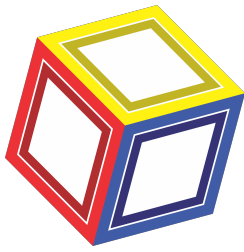
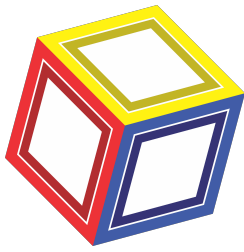


Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: Bestnid
Revisión 1.00





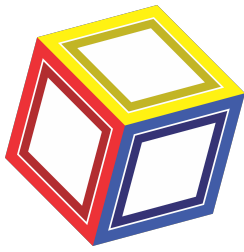


Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
22/10/14	01	Cube's Crew	"Commit inicial"	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración



Contenido

CONTENIDO

1 DISEÑO DE INTERFACES

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

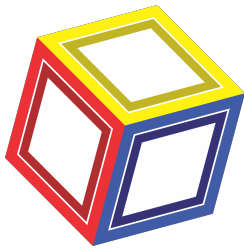
1.2 Tratamiento de errores.

1.3 Manejo de prevención de errores.

1.4 Generación de ayudas

1.5 Definición de atajos.

1.6 Manejo de salidas



Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

Interfaz visual desarrollada en HTML para un entorno de navegador web. La interfaz variará ligeramente según el dispositivo desde el cual se esté accediendo a la aplicación.

1.2 Tratamiento de errores.

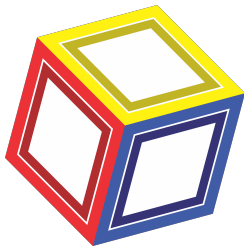
Se notificará a los usuarios cuando sucedan errores y se les presentará la opción de enviar un reporte. Dicho reporte contendrá datos técnicos acerca de las condiciones en las que ocurrió el error, además el usuario podrá añadir detalles si lo desea, se almacenará y se notificará a los encargados del mantenimiento del sistema.

1.3 Manejo de prevención de errores.

En los campos para completar se colocará cierta información que ayude a entender los datos que se quiere obtener.

1.4 Generación de ayudas

- Contextual: Es una ayuda simple, precisa y textual que puede solucionar dudas momentáneas rápidamente sin tener salir de la aplicación o perder algún progreso, consiste en agregar detalles ocultos cerca de los botones para realizar cierta tarea. Los detalles se muestran realizando alguna actividad intuitiva.
- Vídeo tutorial: Es una ayuda multimedia, consiste en mostrar un vídeo donde una persona experta demuestra paso a paso como utilizar una determinada funcionalidad.
- Preguntas Frecuentes (FAQ): Es una ayuda textual de los pasos a seguir para solucionar los problemas más comunes, suele ser más difícil de entender que un vídeo tutorial, pero le resulta útil tanto a usuarios expertos como inexpertos.



1.5 Definición de atajos.

La interfaz poseera una barra que acompañará en todo momento la vista de la pagina. Ésta contendrá botones para facilitar el acceso directo a: Inicio de la pagina, Información del perfil, Iniciar sesión, Registrarse, Búsqueda, Subir un Producto, Cerrar sesión.

Dichos atajos sólo serán visibles para aquellos usuarios que los tengan permitido.

El botón búsqueda contendrá también un cuadro de texto que permitirá especificar el contenido a buscar.

1.6 Manejo de salidas

El sistema notificará los errores producidos durante el inicio de sesión y el registro cuando el nombre o la contraseña no sean correctos. También se avisará que el registro fue exitoso.

De la misma manera se informará cuando se publique un producto correctamente, o cuando falte completar algún campo.