

Comparador alfabético

(tiempo límite: 1 segundo)

¿Han visto el meme de Bender de “Crearé mi propio ...”? bueno pues este problema vendría siendo como “Crearé mi propio comparador alfabético, pero antes de seguir explicando, un clásico:



Resulta que generalmente cuando se comparan dos cadenas de texto, “enero” y “agosto” por ejemplo, daría que “agosto” es menor pues se realiza lexicográficamente. La cantidad de letras no tiene nada que ver. La comparación comienza analizando el primer carácter de ambas cadenas, en el ejemplo “e” y “a” respectivamente”. Como “a” se encuentra antes de la “e” en la tabla ASCII (<http://ascii.cl/es/>), entonces se concluye que “agosto” es menor. Si hubiera un empate se haría lo mismo con el segundo carácter de ambas y así sucesivamente hasta que haya un desempate. Si hay un empate en todos los caracteres es porque ambas cadenas son idénticas. Nota 1: si todos los caracteres son letras a-z minúsculas, la relación e orden es igual que en el alfabeto, lo mismo si todas son mayúsculas. Nota 2: las letras A-Z están antes de las letras a-z. Nota 3: un vacío es menor que cualquier carácter por lo que al comparar por ejemplo “pan” con “panes” se obtiene que “pan” es menor.

Supongamos ahora que queremos crear nuestro propio comparador en el que la cadena X es menor que la cadena Y si la cantidad de caracteres diferentes de X , C_x es menor que la de Y , C_y . En caso que $C_x = C_y$, X será menor que Y , si el mayor carácter de X , M_x (según la tabla ASCII) es menor que el mayor carácter de Y . Si hay empate incluso en ese segundo criterio se dirá que X es igual que Y (aunque no necesariamente sean cadenas idénticas)

Entrada

La entrada comienza con una línea que contiene un número entero positivo C que corresponde a la cantidad de casos ($1 \leq C \leq 1000$). Cada caso se compone de dos líneas con X y Y respectivamente, ambas cadenas compuestas por las letras a-z exclusivamente. Los caracteres de cada cadena aparecen separados entre sí por un

espacio en blanco y el fin de la cadena se determina al aparecer un carácter '#' el cual no hace parte de la misma.

Salida

La salida debe contener C líneas donde cada una debe tener uno de los siguientes 3 valores: -1 si X es menor que Y , 1 si X es mayor que Y , o 0 si son iguales.

Ejemplo de entrada

```
3
s e i s #
n u e v e #
p a p a #
m a m a #
b a n a n a #
f a n #
```

Ejemplo de salida

```
-1
1
0
```