Realizzazione gioco in C:

Esposizione degli eventuali casi

In questo report si va a descrivere la sola esposizione dei casi che possono essere riscontrati nel gioco.

1)

```
-(kali⊛kali)-[~/Desktop]
Benvenuto, questo è il progetto creato per Epicode
Inserisci 1 per una nuova partita
Inserisci 0 per uscire
**********INIZIO GIOCO*******
TI VERRANNO FATTE DELLE DOMANDE, RISPONDI CORRETTAMENTE ED INCREMENTA I TUOI PUNTI :D
 INSERIRE IL NUMERO DELLA RISPOSTA CHE SI VUOLE DARE
Domanda 1 : A COSA SERVE IL COMANDO CHMOD?
1)CANCELLARE UN FILE
 2) CREARE UNA NUOVA DIRECTORY
 3)MODIFICARE I PERMESSI
CORRETTO!!!
Domanda 2: PER COSA SI UTILIZZA UNA MACCHINA VIRTUALE?
1)EMULAZIONE DI UNA PIATTAFORMA
 2)ATTACCO INFORMATICO
3)CONNESSIONE AD INTERNET1
CORRETTO !!!
Domanda 3: quanto fa 2+2?
1)16
2)4
CORRETTO!!!Questo minigioco è terminato ... hai totalizzato 3 punti
Desideri rigiocare? Premere 1 per rigiocare , Premere 0 per uscire0
  —(kali⊛kali)-[~/Desktop]
_$
```

Come da foto si può notare il primo caso che abbiamo potuto riscontrare, esaminando il programma notiamo che all'imput 1 dell'utente il gioco avvierà le varie domande che richiederanno un ulteriore imput a scelta da parte dell'utente, alla fine delle 3 domande verrà richiesto di riavviare il gioco (input 1) o di uscire (imput 0)

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./Gioco.c
Benvenuto, questo è il progetto creato per Epicode
Inserisci 1 per una nuova partita
Inserisci 0 per uscire
0
Questo minigioco è terminato ... hai totalizzato 0 punti
Desideri rigiocare? Premere 1 per rigiocare , Premere 0 per uscire0

(kali@kali)-[~/Desktop]
```

In questo caso denotiamo l'imput 0 da parte dell'utente che chiuderà la sessione di gioco e chiederà se si ha intenzione di cominciarne una nuova, dando come imput nuovamente 0 il programma terminerà

3)

```
kali⊛kali)-[~/Desktop]
Benvenuto, questo è il progetto creato per Epicode
Inserisci 1 per una nuova partita
Inserisci 0 per uscire
**********INIZIO GIOCO*******
TI VERRANNO FATTE DELLE DOMANDE, RISPONDI CORRETTAMENTE ED INCREMENTA I TUOI PUNTI :D
 INSERIRE IL NUMERO DELLA RISPOSTA CHE SI VUOLE DARE
Domanda 1 : A COSA SERVE IL COMANDO CHMOD?
 1)CANCELLARE UN FILE
 2)CREARE UNA NUOVA DIRECTORY
3)MODIFICARE I PERMESSI
hai sbagliato
Domanda 2: PER COSA SI UTILIZZA UNA MACCHINA VIRTUALE?
 1) EMULAZIONE DI UNA PIATTAFORMA
 2)ATTACCO INFORMATICO
 3)CONNESSIONE AD INTERNET1
CORRETTO !!!
Domanda 3: quanto fa 2+2?
1)16
2)4
3)6092
CORRETTO!!!Questo minigioco è terminato ... hai totalizzato 2 punti
Desideri rigiocare? Premere 1 per rigiocare , Premere 0 per uscire1
*********INIZIO GIOCO*******
TI VERRANNO FATTE DELLE DOMANDE, RISPONDI CORRETTAMENTE ED INCREMENTA I TUOI PUNTI :D
 INSERIRE IL NUMERO DELLA RISPOSTA CHE SI VUOLE DARE
Domanda 1 : A COSA SERVE IL COMANDO CHMOD?
 1)CANCELLARE UN FILE
 2)CREARE UNA NUOVA DIRECTORY
 3)MODIFICARE I PERMESSI
```

Nell'ultimo caso vediamo le ultime funzionalità, se l'imput alla risposta risulterà sbagliato apparirà un messaggio a schermo con scritto << hai sbagliato>>, al termine del gioco se si da come imput <<1>> il gioco verrà riavviato.