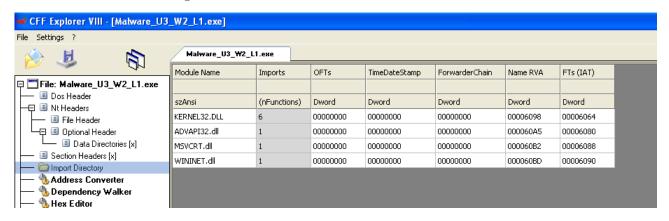
MALWARE ANALYSIS 1

- File: Malware U3 W2 L1
- Librerie importate:
 - KERNEL32.dll: Libreria di collegamento dinamico, il suo compito principale è la gestione della memoria di sistema, le operazioni di I/O e gli interrupt.
 - o ADVAPI32.dll: Libreria che contiene le funzioni principali per interagire con i servizi ed i registri del sistema operativo Windows.
 - o MSVCRT.dll: Libreria che contiene funzioni per la manipolazione di stringhe, allocazione di memoria e altro come chiamate per I/O in stile C.
 - WININET.dll: Libreria che contiene funzioni per l'implementazioni di alcuni protocolli di rete come HTTP, FTP, NTP.

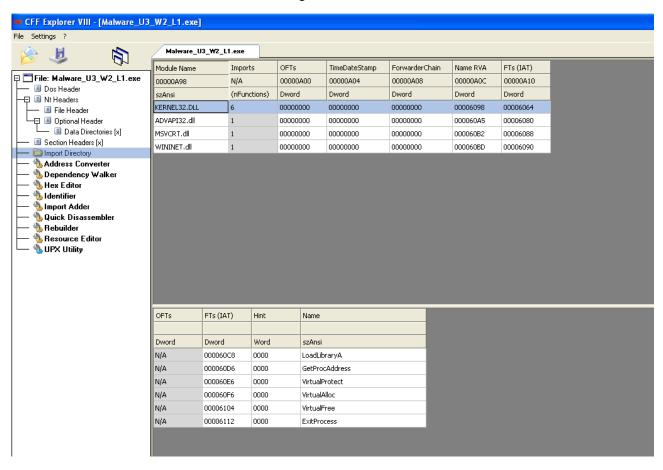


FUNZIONI RICHIAMATE DALLE LIBRERIE:

KERNEL32.dll:

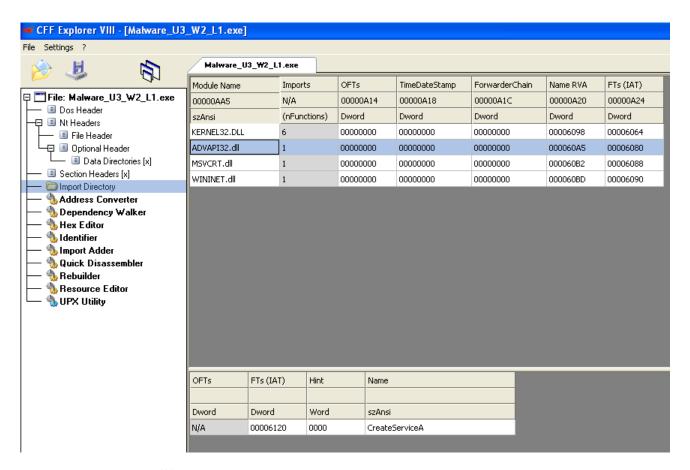
- LoadLibraryA: Questa funzione permette di caricare il modulo specificato nello spazio indirizzi del processo chiamante.
- o GetProcAddress: Questa funzione prende come parametri l'handle del modulo DLL (restituito da LoadLibraryA) e prende il nome della funzione che si desidera chiamare. In sintesi i processi che si collegano esplicitamente a una DLL chiamano questa funzione per ottenere l'indirizzo di una funzione esportata nella DLL.
- VirtualProtect: Questa funzione modifica la protezione di pagine impegnato nello spazio degli indirizzi virtuali del processo chiamante.
- VirtualAlloc: Riserva, impegna o cambia lo stato di una regione di pagine nello spazio degli indirizzi virtuali del processo chiamante.

- La memoria allocata da questa funzione viene automaticamente inizializzata a zero.
- VirtualFree: Rilascia, disimpegna o rilascia e disimpegna una regione di pagine nello spazio degli indirizzi virtuali del processo chiamante.
- o ExitProcess: Termina il processo chiamante e tutti i suoi thread.



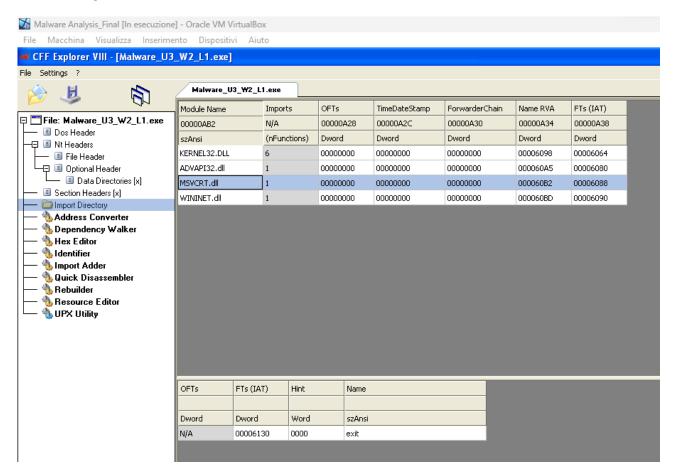
- ADVAPI32.dll:

o CreateServiceA: Crea un servizio e lo aggiunge al database del gestore del controllo dei servizi specificati.



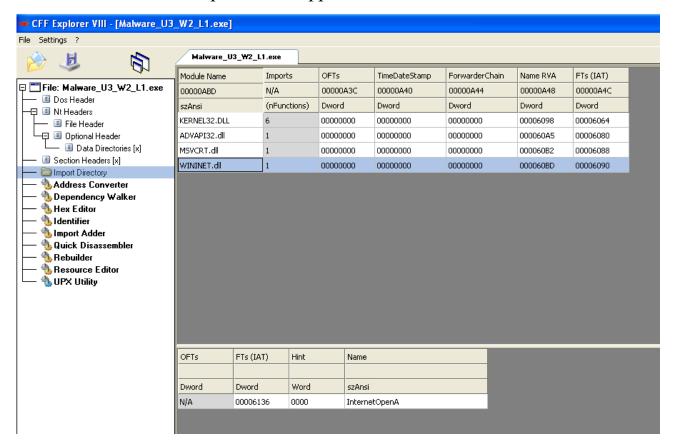
- MSVCRT.dll:

o Exit:

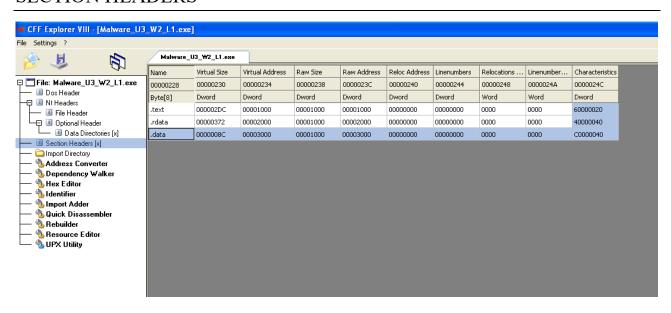


- WININET.dll:

o InternetOpenA: Questa funzione inizializza l'uso delle funzioni di WinINet da parte di un'applicazione.



SECTION HEADERS



- .text: Questa sezione contiene le istruzioni che la CPU eseguirà una volta che il software sarà avviato

- .rdata: Questa sezione include tutte le informazioni circa le librerie e le funzioni importate ed esportate dall'eseguibile
- .data: Questa sezione contiene i dati / le variabili globali del programma eseguibile, che devono essere disponibili da qualsiasi parte del programma.

_