

a) Link către un film cu prezentarea proiectului: <https://youtu.be/8Gc1omrknls>

Link către descărcarea muzicii: [https://www.youtube.com/watch?v=7pTUESPFhIM&ab\\_channel=Faizi](https://www.youtube.com/watch?v=7pTUESPFhIM&ab_channel=Faizi)

b) Explicații despre ce considerați deosebit la proiect:

Proiectul nostru este deosebit prin strategia dezvoltată la nivelul dificil la jocul contra calculatorului.

c) Impartirea jocului pe funcții:

Bartic Emilia:

- int nrcol(int x);
- int nrlin(int x);
- void Undo()
- afisarea numarului de mutari de pe table de joc ;
- muzica ;
- Timer/cronometru ;
- void reguli\_de\_joc()
- void nume\_2persoane()
- void nume\_1pers().

Nicsan Raluca:

- void DFS(int x,int v[200],int mat[200][200])
- void creare\_matrice1\_graf()
- void creare\_matrice2\_graf()
- int castigator1()
- int castigator2()
- void punerePiesaCalculatorMedium()
- void joc\_de1\_medium() .

Ionel Alexandru:

- void initializare\_buton(buton &m,int left,int top,int xtext,int ytext,int brsize,int bbsize,int font,int fontsize)
- void drawB(buton a, char nume[])
- void punerePiesaCalculatorEasy()
- void joc\_de1\_easy()
- void ScoreF()
- void MainMenu().

Funcții la care am lucrat împreună:

- void verificare\_castigator()
- void joc\_de2()
- void creareTablaDeJoc()
- int exceptie(int l,int c)
- void punerePiesaCalculatorHard()
- void joc\_de1\_hard()

- void desenareTablaDeJoc()
- void Option()
- void punerePiesa().