

第一章 图的基本概念

本次课主要内容

(一)、图序列及图化

图序列

任何一个图都有一个非负整数列为其度序列。

思考: 是否任何非负整数列都有一个图以它为度序列?
或满足什么条件的非负整数列可以成为一个图的度序列呢?

定义 对于给定的非负整数列 $d = \{d_1, d_2, \dots, d_n\}$,若存在以 $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ 为顶点集的n阶无向图G,使得 $d(v_i) = d_i$,则 称d是可图化的(或者称d为图序列)。



定理 非负整数列 $d = (d_1, d_2, \dots d_n)$ 是一个图的度序列当且仅 当 $\sum_{j=1}^n d_j \equiv 0 \pmod{2}$

证明 必要性。由握手定理显然得证。 充分性。由已知条件可知,d中有偶数个奇数度点。 奇数度点两两之间连一边,剩余度用环来实现。





:: 可图化举例

由定理立即可知,

(3, 3, 2, 1), (3, 2, 2, 1, 1)等不是一个图的度序列,

(3, 3, 2, 2), (3, 2, 2, 1)等是一个图的度序列。

问题: 简单图化呢?

∵ 3. 皮序列的简单图化

定义 一个非负整数组d如果是某个简单图的度序列,我们称 它为简单图序列或者称可简单图化。

关于简单图序列,主要研究3个问题:

- (1) **存在问题:** 什么样的非负整数组是简单图序列? ==》寻 找判别条件
- (2) 计数问题: 一个简单图序列对应多少不同构的图?
- (3) 构造问题:如何画出简单图序列对应的所有不同构的图?
- 研究现状: (1)彻底解决了---判别条件找到了, (2)解决得不好, (3)没有解决。

** 简单图序列的充要条件

定理: 若 $d_1, d_2, \ldots d_n$ 是简单图的次序列,且 $d_1 \ge d \ge \ldots \ge d_n$

则
$$\sum_{i=1}^{n} d_i$$
是偶数,则对 $1 \le k \le n$

$$\sum_{i=1}^{k} d_i \le k(k-1) + \sum_{i=k+1}^{n} \min\{k, d_i\}$$

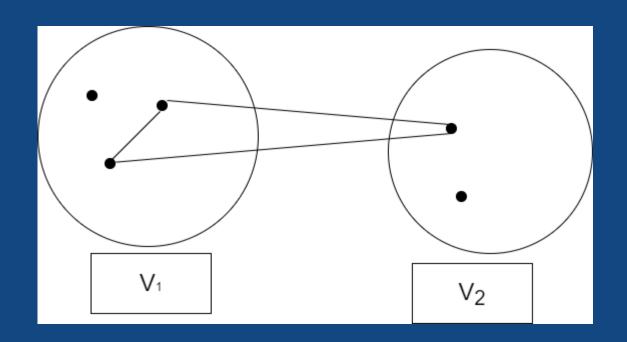
1960年Erdos和Gallai已经证明这也是充分条件。

充分性证明很难!!!

: 必要性的证明:

□ 证明: 大致思路:

对任意的 $k(1 \le k \le n)$, 把图分成两部分:一部分是1到k个点组成的,设为 V_1 ,另外的n-k点组成另外一部分,设为 V_2 。



: 必要性的证明:

□ 我们再来计算V₁中的1到k点的度数之和。

这k个点的总度数由两部分贡献: 一部分是来自于V₁的贡献, 其最大可能的贡献是由V₁导出的子图是完全图(即V₁任意两点都相邻), 它们贡献的度数之和最多为k(k-1)。

第二部分来自于V₂, V₂中的每个点给V₁的所有点贡献的次数最多是d₁和k之间的最小值(原因是V₂的每个点的度数全部贡献给V₁, 但V₁中的点最多只有k个, 最多只能接受k次)。

定理 设G为任意n阶无向简单图,则△(G)≤n-1。

证明 因为G既无平行边也无环,

所以G中任何顶点v至多与其余的n-1个顶点均相邻,

于是 $d(v) \leq n-1$,由于v的任意性,所以 $\triangle(G) \leq n-1$ 。

必要条件的作用:

快速判断某些非负整数列不是简单图的度序列。



- 例 判断下列各非负整数列哪些是简单图序列?哪些不是?
 - (1) (5, 5, 4, 4, 2, 1)

 不是图序列, 理由是数列中各数之和不是偶数。
 - (2) (5, 4, 3, 2, 2) 是图序列, 但不是简单图序列。

反证若它是简单图序列,设所得图为G,则 \triangle (G) = max $\{5, 4, 3, 2, 2\} = 5$,而这个图只有5个顶点,矛盾。



(3) (3, 3, 3, 1)

是图序列,但不是简单图序列。假设该序列是简单图序列,设G=<V,E>以该序列为度数列。

不妨设V= $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ 且 $d(v_1) = d(v_2) = d(v_3) = 3$, $d(v_4) = 1$, 由于 $d(v_4) = 1$, 因而 v_4 只能与 v_1 , v_2 , v_3 之一相邻, 于是 v_1 , v_2 , v_3 不可能都是3度顶点,这是矛盾的, 因而(3)中序列也不可简单图化。

(4) $(d_1, d_2, \dots d_n), d_1 > d_2 > \dots > d_n \ge 1$ 且 $\sum_{i=1}^n d_i$ 为偶数。

是图序列,但不是简单图序列。原因?



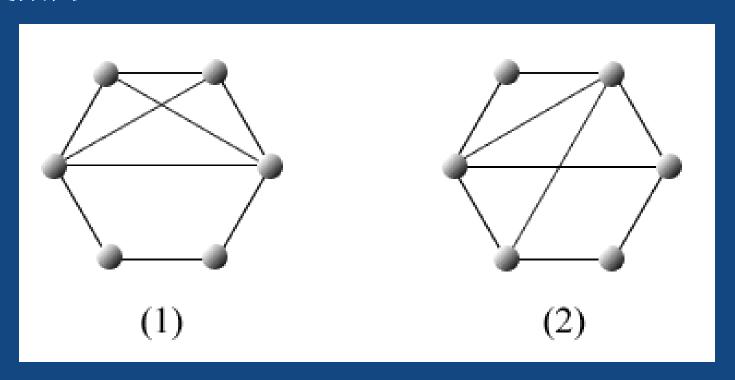
虽然有判断一个非负整数列是否可简单图化的充要条件,但即使判断能简单图化, 也没有有效的算法计数及构造,但对小规模的数组, 我们可以采用枚举十性质等方式来构造出所有的简单图。

请看下面的例子



(5) (4, 4, 3, 3, 2, 2)

简单图序列。下图中两个6阶无向简单图都以(5)中序列为 度数列。



问题: 是否求出了所有的以它为度序列的不同构简单图?

一个数列是否可简单图化根据判断条件很容易验证。 判断出可简单图化后也没有给出计数和构造的有效算法。

退而求其次考虑下列问题:

一个非负整数的非增序列d₁, d₂, ····d_n, 如果是简单图序列, 是否有算法来构造一个简单图以它为度序列?

回答: yes. 为什么?

先证明一个性质



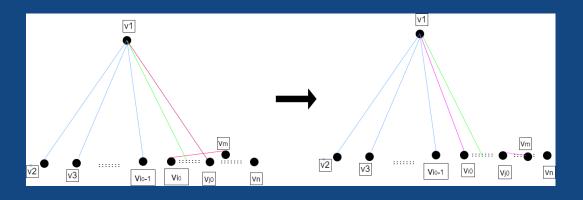
定理:设 π =(d₁,d₂,...d_n)是非负整数的非增序列, π 1是序列 d₂-1,d₃-1 d_{d1+1}-1,d_{d1+2},...,d_n,则 π 是简单图次序列的充 要条件是 π 1是简单图次序列。

证明: $" \leftarrow "$ 是显然的。

 $"\Rightarrow"$ 设G是D对应的简单图, $d(v_i)=d_i$

情形1: $点v_1$ 与点 v_2 , v_3 ,..., v_{d1+1} 邻接,则G- v_1 的度序列正好为 π_1

情形2: $点v_1$ 与点 $v_{d1+2,...}$ v_n 的某些顶点邻接。在这种情况下,作如下假设: $设v_1$ 与 v_{j0} 邻接,但当 $k>j_0$ 时, v_1 与 v_k 不邻接; 又设 v_1 与 v_{i0} 不邻接,但当 $k<i_0$ 时, v_1 与点 v_k 邻接。其实是 v_{j0} 与 v_1 相邻的最大的下标的顶点, v_{i0} 是与 v_1 不相邻的最小下标的顶点。



则在图中,必然存在点 v_m ,使得 v_m 与 v_{i0} 邻接,但是它与 v_{i0} 不邻接,否则,有 $d_{i0} \ge d_{i0} + 1$,矛盾!

现在,在图中去掉边 v_1v_{j0} 和 $v_{i0}v_m$,加上边 $v_{j0}v_m$ 和 v_1v_{i0} ,显然新图与原图度序列相同,但 j_0 减小了, i_0 增大了!如此进行下去,最后可以变为情形1。



例 $\pi = (6,5,4,3,2,2,2)$ 是否为简单图序列? 如果是,作出对应的一个简单图。

解:
$$\pi_1 = (4,3,2,1,1,1)$$

$$\pi_2 = (2, 1, 0, 0, 1)$$

由于 $\pi_2 = (2,1,0,0,1)$ 是简单图序列,所以原序列是简单图序列。



- ◆ 根据判断定理和性质设计构造一个简单图的算法:
- 1) 先根据判断定理判断这个非负整数序列是否可图化
- 2)如果是, 根据性质设计构造出一个简单图以它为度序列作业: P25T36(b)

- ◆解决了我们前面提到的构造问题么?
- ✓ 这仅仅解决了部分问题。只给出了一个简单图化,并不 能画出所有不同构的简单图。
- ✓ 计数问题仍然没解决。

这节课就是解决P25T34, 35, 36. 充分体现了图论课本的特点: 定理就是题目. 题目就是定理

[∵∵ (二)、图运算

- 在图论中,将两个或更多的图按照某种方式合并,或者对一个图作某种形式的操作,可以得到很有意义的新图。将图合并或对一个图进行操作,称为图运算。
- ◆ 图运算形式很多,如删点、删边、收缩边。
- 图论的定理性质的证明中常用到图运算。

: ○ 1、图的删边、删点运算

定义 1 设G=<V,E>为无向图。

- (1)设 $e \in E$,用G-e表示从G中去掉边e,称为删除e。设 $E' \subset E$,用G-E'表示从G中删除E'中所有的边,称为删除E'。
- **(2)** 设 $v \in V$,用G-v表示从G中去掉v及v所关联的一切边,称为删除顶点v。

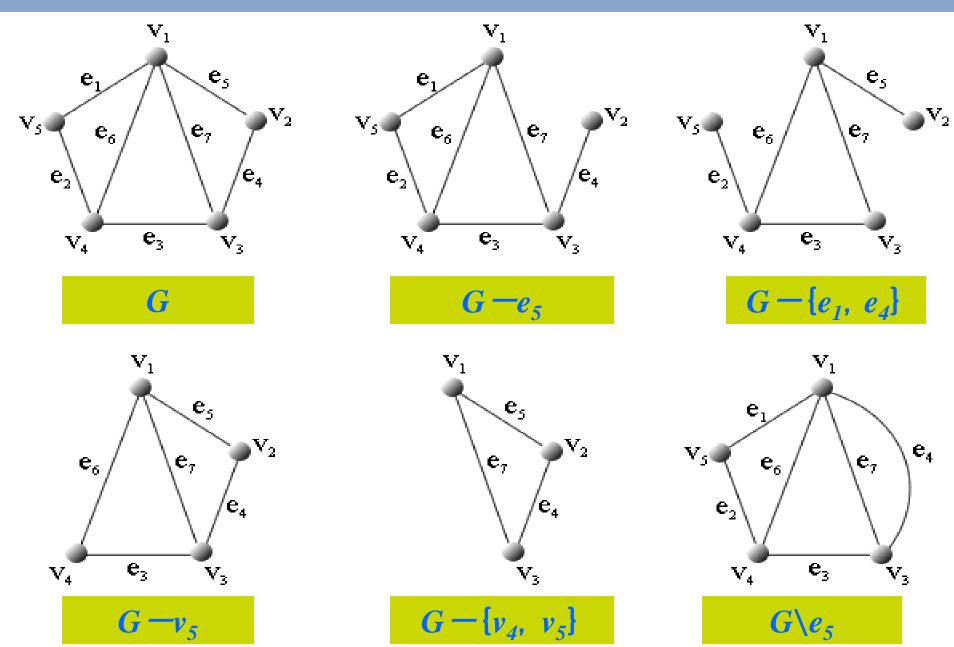
设 $V'\subset V$,用G-V'表示从G中删除V'中所有顶点,称为删除V'。

- 说明,1) 删边只删边,保留顶点,但删点必须删除这个点及与这个点关联的所有边。
- 2) 删边相当于道路网络图中的某条主干道坏了; 删点相当于道路网络图的某个十字路口坏掉。

** 2.图的边收缩、加边运算

- 定义 2 设 $G=\langle V, E \rangle$ 为无向图。
- (1)设边 $e=(u,v)\in E$,用G|e表示从G中删除e后,将e的两个端点u,v用一个新的顶点w(或用u或v充当w)代替,使w 关联除e外u,v关联的所有边,称为边e的收缩。
- (2) 设 $u,v \in V(u,v)$ 可能相邻,也可能不相邻),用 $G \cup (u,v)$ (或 G+(u,v)) 表示在u,v之间加一条边(u,v),称为加新边。
- 说明 1. 在收缩边和加新边过程中可能产生环和平行边。收缩边时一定会产生环,为了和原图的环区别,一般这个环都不记录。 当还原成原图只需记录那些边被收缩了
 - 2. 收缩边可理解为收缩有相邻关系的两个点构成的集合。 收缩点集V'?? ---证明有时可能用到





∷ 3、图不交、边不交

说明:不交的图,必然是边不交的,但反之不真。

- 定义4 设 $G_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$, $G_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$ 为不含孤立点的两个图(它们同为无向图或同为有向图)。
- (1) 称以 $E_1 \cup E_2$ 为边集,以 $E_1 \cup E_2$ 中边关联的顶点组成的集合为顶点集的图为 G_1 与 G_2 的并图,记作 $G_1 \cup G_2$ 。
- (2) 称以 $E_1 E_2$ 为边集,以 $E_1 E_2$ 中边关联的顶点组成的集合为顶点集的图为 G_1 与 G_2 的差图,记作 $G_1 G_2$ 。

- 定义5 设 $G_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$, $G_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$ 为不含孤立点的两个图(它们同为无向图或同为有向图)。
- (1) 称以 $E_1 \cap E_2$ 为边集,以 $E_1 \cap E_2$ 中边关联的顶点组成的集合为顶点集的图为 G_1 与 G_2 的交图,记作 $G_1 \cap G_2$ 。
- (2) 称以 $E_1 \oplus E_2$ 为边集(为集合之间的对称差运算),以 $E_1 \oplus E_2$ 中边关联的顶点组成的集合为顶点集的图为 $G_1 = G_2$ 的环和,记作 $G_1 \oplus G_2$ 。

(1) 若 $G_1 = G_2$,则

$$G_1 \cup G_2 = G_1 \cap G_2 = G_1 (G_2)$$

$$G_1 - G_2 = G_2 - G_1 = G_1 \oplus G_2 = \emptyset$$

这就是在图的定义中给出空图概念的原因。

(2) 当 G_1 与 G_2 边不重时,

$$G_1 \cap G_2 = \emptyset$$

$$G_1 - G_2 = G_1$$

$$G_2$$
- G_1 = G_2

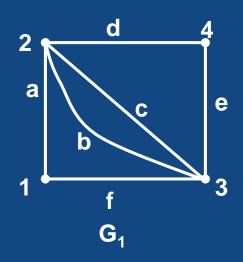
$$G_1 \oplus G_2 = G_1 \cup G_2$$

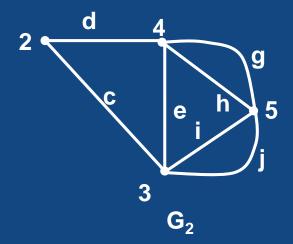
(3)图之间环和的定义也可以用并、交、差给出,即

$$G_1 \oplus G_2 = (G_1 \cup G_2) - (G_1 \cap G_2)$$

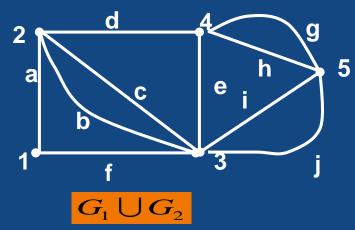


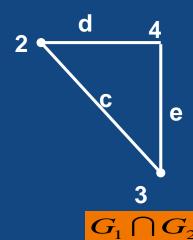
例已知 G_1 与 G_2 ,求 $G_1 \cup G_2$ $G_1 \cap G_2$ $G_1 - G_2$ $G_2 - G_1$ $G_1 \oplus G_2$



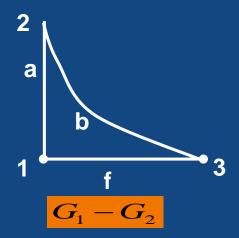


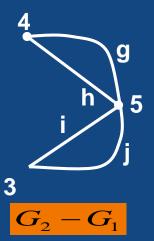
解:由相应运算定义得下面结果:

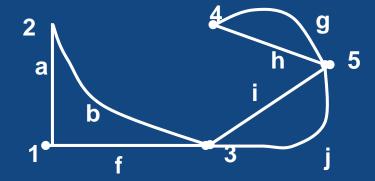












$$G_1 \oplus G_2$$



5、图的联运算

设 G_1 , G_2 是两个不相交的图,作 $G_1 \cup G_2$,并且将 G_1 中每个顶点和 G_2 中的每个顶点连接,这样得到的新图称为 G_1 与 G_2 的联图。记为: $G_1 \vee G_2$

例已知 G_1 与 G_2 ,求 $G_1 \vee G_2$

