PEMROGRAMAN II (PBO)

PERTEMUAN 3

Nama : Nida Sakina Aulia (714220040)

Kelas : 2B D4 Teknik Informatika

Link GitHub : https://github.com/Nidasakinaa/PemrogramanII_PBO

Praktikum

Script:

```
### Description of Propert Build Debug for Analyze book (sternion Wordow help ) P. Search ### PL714220000 | N | Page | P
```

Output:

```
MENENTUKAN INDEKS PRESTASI MAHASISWA

Masukkan Nama Mahasiswa : Jaka
Masukkan Nilai :
90
Indeks nilai Jaka adalah A

Masukkan Indeks yang Ditampilkan : A
Indeks Prestasi Jaka adalah sangat baik

Ingin Mengulang Kembali (Y/T)?
```

Tugas 1

Script:

```
| Fig. 23 | Fig. 23 | Fig. 24 | Fig. 25 | Fig.
```

Penjelasan:

- o Console.Write("Masukkan Nilai N:"); Untuk mencetak teks "Masukkan Nilai N:".
- o int nilai = Convert.ToInt16(Console.ReadLine()); membaca inputan dari user (Console.ReadLine()) mengonversinya menjadi bilangan bulat 16-bit (short) dengan menggunakan Convert.ToInt16(). yang kemudian disimpan dalam variabel "nilai".
- o Console.WriteLine("ANAK AYAM TURUN " + nilai); mencetak teks "ANAK AYAM TURUN" diikuti oleh nilai yang dimasukkan.

```
o if (nilai <= 0 || nilai > 10)
{
   Console.WriteLine("Nilai tidak boleh kurang dari 0, dar
   tidak boleh lebih dari 10");
}
```

pernyataan if yang memeriksa apakah nilai yang dimasukkan pengguna kurang dari atau sama dengan 0 atau lebih besar dari 10. Jika lebih dari 10 maka program akan mencetak pesan bahwa yg diinputkan salah .

```
o else
{
    for (int a = nilai; a >= 1; a--)
```

{

Jika nilai yang dimasukkan pengguna sesuai (yaitu, antara 1 dan 10), maka program akan menjalankan perulangan for. Variabel "a" akan dimulai dari nilai "nilai" dan berkurang hingga mencapai 1.

```
o if (a == 1)
{
   Console.WriteLine("Anak ayam turunlah 1, mati satu tinggal
   induknya");
}
kendisional dalam loon for like "e" same dengan 1 program akan manastak nasan
```

kondisional dalam loop for. Jika "a" sama dengan 1, program akan mencetak pesan tertentu.

```
o else
{
    Console.WriteLine($"Anak ayam turunlah {a}, mati satu
    tinggallah {a - 1}");
}
}
```

Jika "a" tidak sama dengan 1, program akan mencetak pesan yang berbeda yang bergantung pada nilai "a". Pesan ini mencetak jumlah anak ayam yang turun dan menyatakan bahwa satu mati dan tinggal satu. Loop for ini akan terus berjalan hingga "a" mencapai 1.

Output:

```
Masukkan Nilai N : 10
Anak ayam turunlah 10, mati satu tinggallah 9
Anak ayam turunlah 9, mati satu tinggallah 8
Anak ayam turunlah 8, mati satu tinggallah 7
Anak ayam turunlah 7, mati satu tinggallah 6
Anak ayam turunlah 6, mati satu tinggallah 5
Anak ayam turunlah 5, mati satu tinggallah 4
Anak ayam turunlah 4, mati satu tinggallah 3
Anak ayam turunlah 3, mati satu tinggallah 2
Anak ayam turunlah 2, mati satu tinggallah 1
Anak ayam turunlah 1, mati satu tinggallah 1
Anak ayam turunlah 2, mati satu tinggallah 1
Anak ayam turunlah 3, mati satu tinggallah 2
Anak ayam turunlah 3, mati satu tinggallah 3
Anak ayam turunlah 4, mati satu tinggallah 4
Anak ayam turunlah 4, mati satu tinggallah
```

Tugas 2Script :

```
| The last view of Project build being for Analyse look Enteriors | Pasent | Pasent
```

```
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Console_WriteLine("Massidan panjang = (3)", 2, Angkal, Angka2, Keliling);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Keliling = 2 - (Angkal + Angka2);
| Sint Kel
```

Penjelasan:

o Do

awal dari loop do-while yang berarti program akan melakukan operasi yang ada di dalam blok yang kemudian akan memeriksa kondisi untuk melanjutkan atau menghentikan perulangan.

```
Console.Write("MENU HITUNG PERSEGI PANJANG\n------
  ----");
  Console.WriteLine("\n1. Menghitung Luas");
  Console.WriteLine("2. Menghitung Keliling");
  Ini mencetak menu untuk menghitung luas atau keliling persegi panjang.
Console.WriteLine("Menu Pilihan: ");
  mencetak pesan untuk memasukkan pilihan menu yang diinginkan.
o int pilihan = int.Parse(Console.ReadLine());
  Membaca masukan pengguna sebagai bilangan bulat (integer) dan menyimpannya
  dalam variabel "pilihan".
double Panjang, Lebar;
  Menunjukan Variabel "Panjang" dan "Lebar"
o if (pilihan == 1)
  Console.WriteLine("Masukan panjang");
  int Angka1 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
  Console.WriteLine("Masukan Lebar");
  int Angka2 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
  Console.WriteLine("");
  int Luas = Angka1 * Angka2;
  Console.WriteLine("Luas persegi panjang = {2}",
  Angka1, Angka2, Luas);
  Pilihan 1 (untuk menghitung luas) yang mana program akan meminta panjang dan
  lebar untuk menghitung luas persegi panjang, lalu mencetak hasilnya.
o else if (pilihan == 2)
  Console.WriteLine("Masukan panjang");
  int Angka1 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
  Console.WriteLine("Masukan Lebar");
  int Angka2 = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
  Console.WriteLine("");
  int Keliling = 2 * (Angka1 + Angka2);
  Console.WriteLine("Keliling persegi panjang = {3}",
  2, Angka1, Angka2, Keliling);
  }
```

Menu Pilihan 2 (untuk menghitung keliling), program akan meminta panjang dan leba untuk menghitung keliling persegi panjang, dan mencetak hasilnya.

o Console.Write("\nIngin mengulang kembali (Ya/Tidak)? ");

Program akan meminta user apakah ingin mengulang proses atau tidak.

o while (Console.ReadLine() == "Ya");

Loop do-while akan terus berjalan selama pengguna memasukkan "Ya" setelah pertanyaan apakah ingin mengulang atau tidak. Jika pengguna memasukkan "Tidak" atau nilai lain, program akan keluar dari loop dan selesai.

Output:

1. Pilihan Menu 1

2. Pilihan Menu 2