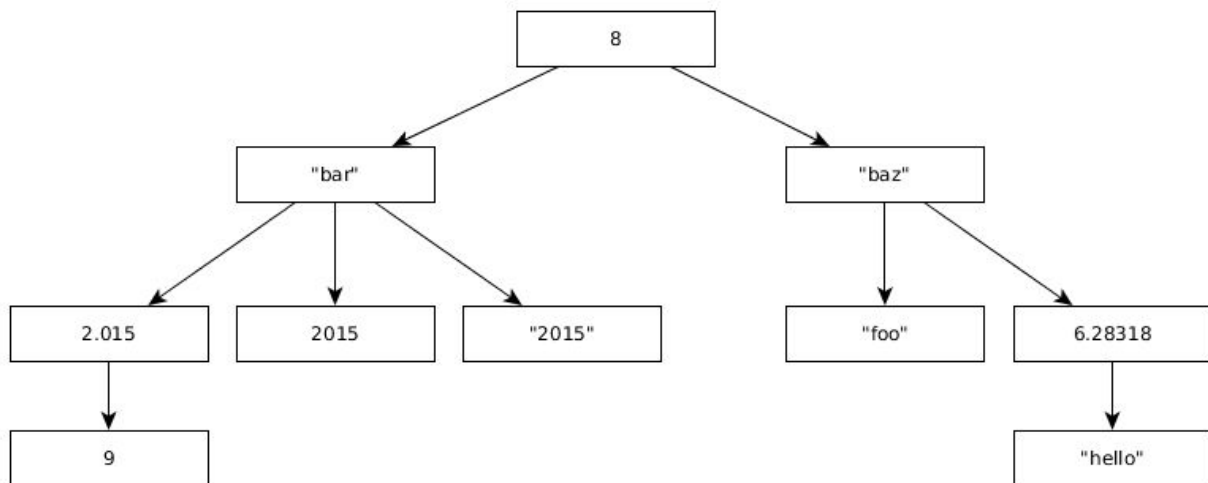


## Сериализация и десериализация дерева

Имеется дерево, в узлах которого могут храниться данные трёх типов

- строка;
- целое число;
- вещественное число.

Пример такого дерева показан на рисунке ниже.



Необходимо:

- реализовать структуру данных, которая может представлять такое дерево;
- реализовать сериализацию дерева в файл;
- реализовать десериализацию дерева из файла.

Программу оформить в виде консольного приложения, которая имеет следующие параметры

- i — имя входного файла с сериализованным деревом;
- o — имя выходного файла, в которое будет сериализовано дерево.

Например, приложение может быть запущено так:

app -i input -o output

Программа должна десериализовать дерево из файла input, распечатать дерево на экран, и сериализовать его в файл output.

Мы ожидаем увидеть программу на языке C++ с применением ООП.