ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ 🕆 ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ



Εθνίκο και Καποδίστριακο Πανεπίστημιο Αθηνών

Τεχνολογίες Εφαρμογών Διαδικτύου

Ομάδα: Ιγγλέζου Μυρτώ Νιχολέτος Κωνσταντίνος

A.M.: 1115201700038 1115201700104

Σεπτέμβρης 2021

Περιεχόμενα

1	Εισαγωγή	2
2	Εχτέλεση 2.1 Εχχίνηση Front-end	2 2 2
3	Front-End Υλοποίηση	3
	3.1 Sitemap	3
	3.2 Αρχεία και Φάκελοι	
	3.3 Components	
	3.4 Services	5
4	Back-End Υλοποίηση	7
	4.1 Models	7
	4.2 Controllers	8
	4.3 Security	8
	4.4 Services	8
	4.5 Repositories	8
5	Bonus	9
6	Εγγεγραμμένοι Χρήστες	10
7	Φωτογραφίες Εφαρμογής	11
8	Σχήμα Οντοτήτων	16
9	Επίλογος	17

1 Εισαγωγή

Σκοπός αυτής της εργασίας είναι η υλοποίηση μια εφαρμογής παγκόσμιου ιστού (web application), η οποία αναπαριστά εφαρμογή επαγγελματικής κοινωνικής δικτύωσης, παρόμοια με το LinkedIn. Με την έναρξη της εφαρμογής, δημιουργείται ο διαχειριστής (admin), ο οποίος έχει πρόσβαση στα στοιχεία των υπόλοιπων χρηστών. Αυτοί οι χρήστες είναι επαγγελματίες, που έχουν την δυνατότητα να αλληλεπιδρούν με άλλους χρήστες, ανταλλάσοντας μηνύματα, κάνοντας φίλους, αντιδρώντας σε ποστ φίλων και άλλα. Παράλληλα, μπορούν να δημιουργούν αγγελίες εργασίες καθώς και να κάνουν αιτήσεις σε αγγελίες άλλων χρηστών, να επεξεργάζονται τα προσωπικά τους στοιχεία και εν τέλει να δημιουργούν το δικό τους επαγγελματικό δίκτυο.

Για την υλοποίηση του back-end χρησιμοποιήθηκε SpringBoot και MySQL, ενώ για το front-end χρησιμοποιήθηκε το framework της Angular. Επιπλέον, υλοποιήθηκε και το BONUS κομμάτι της εργασίας που αφορά τόσο τις αγγελίες, όσο και την παρουσίαση των άρθρων στο χρονολόγιο του κάθε χρήστη. Στην συνέχεια θα αναλυθούν σε μεγαλύτερο βάθος λεπτομέρειες που αφορούν το νωτιαίο και μετωπιαίο άκρο της εφαρμογής, καθώς και ότι αφορά το Bonus.

2 Εκτέλεση

2.1 Εκκίνηση Front-end

Στον φάχελο front-end: ng serve

2.2 Εκκίνηση Back-end

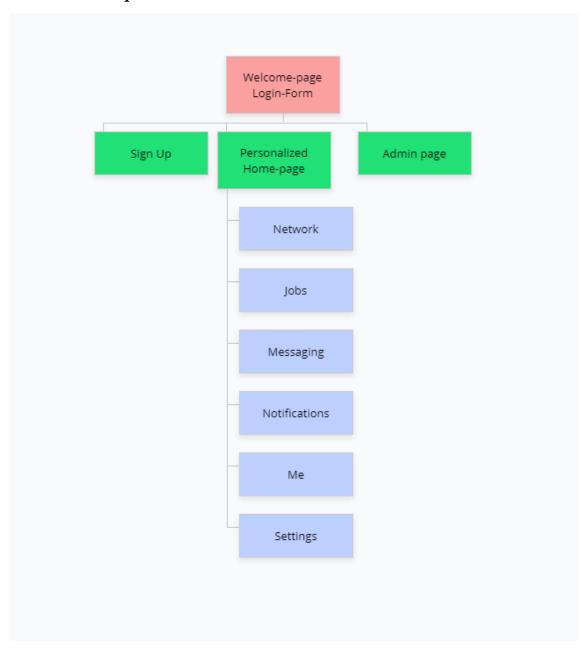
Άνοιγμα με το Intellij και run

*Πριν το ξεκίνημα θα πρέπει να εισαχθεί το password της ${\rm B}\Delta$ στο αρχείο application.properties

3 Front-End Υλοποίηση

Για την υλοποίηση του front-end χρησιμοποιήθηκε το framework της Angular 8.0, σε συνδιασμό με την βιβλιοθήκη του bootstrap 5.0.

3.1 Sitemap



3.2 Αρχεία και Φάκελοι

Στον φάχελο του front-end/src/app υπάρχουν φαχέλοι που αντιστοιχούν σε components εκτός από τους:

- auth, ο οποίος αποτελείται από components που αφορούν το authentication
- model, ο οποίος περιέχει όλες τις κλάσεις που δημιουργήθηκαν, ώστε να ανταλλάσσονται πληροφορίες με το back.
- guards, όπου περιέχονται όλα τα αρχεία guards.
- services, όπου υπάρχουν όλα τα services που απαιτούνται για την επικοινωνία front και back.

3.3 Components

- 1. admin: σελίδα του διαχειριστή. όπου μπορεί να δει όλους τους χρήστες, τα στοιχεία τους, να πάει στο προφίλ τους και να εξάγει σε αρχεία JSON και XML όποιους από αυτούς επιθυμεί.
- 2. admin/admin-nav: μπάρα πλοήγησης του διαχειριστή, στην οποία υπαρχεί κουμπί που αντιστοιχεί στην σελίδα με όλους τους χρήστες και κουμπί αποσύνδεσης.
- 3. login: Φόρμα εισόδου χρήστη στην εφαρμογή.
- 4. signup: Φόρμα εγγραφής στην εφαρμογή.
- 5. feed: Το χρονολόγιο του χρήστη, όπου αριστερά βρίσκονται τα προσωπικά στοιχεία του συνδεδεμένου χρήστη και το δίκτυό του. Στο κέντρο είναι μία φόρμα δημιουργίας ποστ, όπου αντιστοιχίζεται σε άλλο component, καθώς και οι δημοσιεύσεις οι δικές του και των φίλων του, όπου κι αυτες διαχειρίζονται από άλλο component.
- 6. **create-post**: Αποτελεί την φόρμα δημιουργίας δηοσίευσης που αφορά είτε αρθρο, είτε φωτογραφία.
- 7. footer: Αποτελεί το υποσέλιδο της ιστοσελίδας.
- 8. **jobs**: Η σελίδα, όπου ο χρήστης μπορεί να δει τις αγγελίες που έχουν αναρτήσει οι φίλοι του, ενώ παράλληλα υπάρχει φόρμα με την οποία μπορει να δημιουργήσει κι αυτός τις δικές του αγγελίες.
- 9. **messaging**: Είναι η σελίδα του chat, όπου ο χρήστης μπορεί να συνομιλήσει μόνο με συνδεδεμένους με αυτόν επαγγελματίες. Αριστερά βρίσκονται όλες οι συνομιλίες, με το τελευταίο μήνυμα να αναγράφεται και δεξιά είναι η συνομιλία που επιλέγει κάθε φορά.

- 10. **network**: σελίδα όπου ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει άλλους χρήστες στην εφαρμογή και να στείλει αίτημα σύνδεσης. Παράλληλα, εμφανίζεται το δίκτυό του, δηλαδή οι χρήστες με τους οποίους είναι ήδη συνδεδεμένος.
- 11. **notifications**: σελίδα με ειδοποιήσεις που αφορούν αιτήματα σύνδεσης αλλά και κάποιοα ενέργεια, δήλωση ενδιαφέροντος ή σχόλιο, σε κάποια δημοσίευση του χρήστη.
- 12. **postsinfeed**: διαχειρίζεται τις δημοσιεύσεις που εμφανίζονται στο χρονολόγιο του χρήστη.
- 13. **user-details**: χρησιμποιείται για την εμφάνιση του προφίλ του χρήστη αλλά και άλλων χρηστών της εφαρμογής.
- 14. **usersettings**: σελίδα όπου χρήστης μπορεί να αλλάξει το mail και τον κωδικό του, συμπληρώνοντας τις αντίστοιχες φόρμες.
- 15. **navbar**: Αποτελέι την μπάρα πλοήγησης της εφαρμογής. Αριστερά βρίσκεται το logo και δεξιά είναι με την σειρά:
 - Home : σελίδα με το χρονολόγιο. Αντιστοιχίζεται στο component feed.
 - Network : σελίδα με το δίχτυο. Αντιστοιχίζεται στο component network.
 - Jobs : σελίδα με τις αγγελίες εργασίας. Αντιστοιχίζεται στο component jobs.
 - Notifications : σελίδα με τις ειδοποιήσεις. Αντιστοιχίζεται στο component notifications.
 - **Profile**: σελίδα με το προφίλ του χρήστη. Αντιστοιχίζεται στο component user-details.
 - Settings : σελίδα όπου χρήστης μπορεί να αλλάξει το mail και τον κωδικό του. Αντιστοιχίζεται στο component usersettings.
 - Logout : κουμπί αποσύνδεσης χρήστη.

3.4 Services

- 1. authentication.service: : Υπεύθυνο για το login, το signup και το logout του χρήστη. Δηλαδή βάζει και βγάζει, αντίστοιχα, τα στοιχεία του χρήστη από το local storage.
- 2. admin.service: Παίρνει όλους τους χρήστες που έχει η εφαρμογή.
- 3. **chat.service**: Παίρνει το ιστορικό του chat και είναι υπεύθυνο για την δημιουργία νέων μηνυμάτων.

- 4. **feed.service**: Είναι υπεύθυνο για την δημιουργία νέων δημοσιεύσεων, σχολίων και αντιδράσεων. Ακόμα παίρνει τις δημοσιεύσεις που αντιστοιχούν σε κάθε χρήστη.
- 5. **jobs.service** : Παίρνει όλες τις αγγελίες που αφορούν τον χρήστη και είναι υπεύθυνο για την δημιουργία νέας αγγελίας, καθώς ενημερώνει και την βάση αν ο χρήστης κάνει αίτηση σε κάποια αγγελία.
- 6. **network.service**: Είναι υπεύθυνο για την αναζήτηση ενός χρήστη στην βάση και παίρνει όλο το δίκτυο του χρήστη. Ακόμα, μέσω αυτού ο χρήστης στέλνει αίτημα αίτησης και μπορει να εξετάσει αν έχει γίνει δεκτό.
- 7. **notifications.service**: Παίρνει τις ειδοποιήσεις που αφορούν τον χρήστη και μέσω αυτού ο χρήστης δέχεται ένα αίτημα σύνδεσης.
- 8. skills-experience.service: Υπεύθυνο για την προσθήκη εργασιακής εμπειρίας, εκπαίδευσης ή δεξιότητας.
- 9. **user.service**: Υπεύθυνο για την αλλαγή κωδικού, mail ή εργασιακής κατάστασης του χρήστη.

4 Back-End Υλοποίηση

Για την υλοποίηση του back-end χρησιμοποιήθηκε το Spring Boot με τη MySQL. Υλοποιήθηκαν τα εξής:

4.1 Models

- 1. **Chat**: Η κλάση αποθηκεύει έναν πίνακα από τους χρήστες που αποτελούν το chat και έναν πίνακα με όλα τα μηνύματα.
- 2. Comment: Αποθηκεύεται ο χρήστης που έκανε το σχόλιο, το περιεχόμενό του, η δημοσίευση στην οποία ανήκει και η ειδοποίηση που θα δημιουργηθεί στον χρήστη.
- 3. Connection: Αποθηκεύεται ο χρήστης που ακολουθεί, ο χρήστης που ακολουθείται και η ειδοποίηση σύνδεσης.
- 4. InterestReaction: Αποθηκεύεται ο χρήστης που έκανε την αντίδραση, η δημοσίευση στην οποία ανήκει και η ειδοποίηση που θα δημιουργηθεί στον χρήστη.
- 5. **Job**: Η κλάση περιέχει τον τίτλο της αγγελίας, το περιεχόμενό της, τον χρήστη που την έκανε και έναν πίνακα από τους χρήστες που έχουν κάνει αίτηση σε αυτήν.
- 6. **Message**: Αποθηκεύεται το περιεχόμενο του μηνύματος, το chat στο οποίο ανήκει και τον χρήστη που έκανε το μήνυμα.
- 7. **Notification**: Αποθηκεύει το είδος της ειδοποίησης, τον χρήστη και ανάλογα το είδος αποθηκεύει το σχόλιο, την εκδήλωση ενδιαφέροντος ή το connection που αφορά η ειδοποίηση.
- 8. **Picture**: Αποθηκεύει το είδος της φωτογραφίας, το όνομά της, τον user ή το post στο οποίο ανήκει και τα bytes της.
- 9. **Post**: Η κλάση αποθηκεύει το περιεχόμενο της δημοσίευσης, τον χρήστη που την έκανε, μια λίστα από τα σχόλια που έχει και μια λίστα απο τις αντιδράσεις αν υπάρχουν. Επίσης έχει μία λίστα από τις φωτογραφίες, αν υπάρχουν, που ανήκουν στο post. Τέλος, έχει μια λίστα που περιέχει τους χρήστες που θα είναι προτεινόμενη η δημοσίευση.
- 10. **Role**: Αποθηκέυει το όνομα του ρόλου, διαχειριστής ή επαγγελματίας, και μία λίστα από τους χρήστες που έχουν αυτόν τον ρόλο.
- 11. **SkillsAndExperience**: Η κλάση περιέχει το έιδος, αν είναι επαγγελματική εμπειρία, εκπαίδευση ή δεξιότητα, μια περιγραφή αυτού και αν είναι δημόσιο ή ιδιωτικό χαρακτηριστικό.
- 12. **User**: Αποθηκεύει όλα τα προσωπικά στοιχεία του χρήστη, τις συνδέσεις, τις δημοσιεύσεις του, τα σχόλια, τις ειδοποιήσεις, τις αντιδράσεις, τις αγγελίες, τα

μηνύματά του και άλλα.

4.2 Controllers

Η αρχιτεκτόνικη που χρησιμοποίηθηκε είναι η εξής για όλους τους Controllers. Γενικεύεται στα παρακάτω βήματα:

- 1. Τα αρχεία στον φάχελο controllers δέχονται και διαχειρίζονται τα requests (GET,PUT,POST).
- 2. Η διαχείριση των δεδομένων γίνεται σε αυτές τις συναρτήσεις και όχι σε ξεχωριστά αρχεία service.
- 3. Η σύνδεση με τη βάση γίνεται μέσω των αρχείων <Model>Repository όπου όποια queries χρειάστηκαν γράφτηκαν κατευθείαν με τη χρήση @Query.

4.3 Security

Χρησιμοποιήθηκε το πρωτόκολλο SSL/TLS. Το συγκεκριμένο είναι παλαίας αρχιτεκτονικής και για λόγους ασφαλείας οι σύγχρονοι browsers δεν το επιτρέπουν. Για το Chrome, όπου μόνο σε αυτό έγινε όλη η υλοποίηση, διότι οι άλλοι browsers δεν είχαν αυτή τη δυνατότητα, πρέπει να απενεργοποίηθει ο περιορισμός με τη χρήση:

chrome://flags/#allow-insecure-localhost

Ο κώδικας είναι με βάση αυτόν που παρουσιάστηκε στο μάθημα και με αναζήτηση στο ίντερνετ.

4.4 Services

- Το UserDetailServiceImpl βρίσκει τον χρήστη και βάζει τον ρόλο του στα authorities.
- Το **UserService** περιέχει μεθόδους για τον user που χρειάζονται σε πάνω απο ένα αρχείο.

4.5 Repositories

Για κάθε model υπάρχει ένα repository, το οποίο επιστρέφει από την βάση, μέσω queries, δεδομένα τα οποία σχετίζονται με τις προδιαγραφές που έχει ορίσει ο αντίστοιχος controller.

5 Bonus

Ο αλγόριθμος matrix_factorization βασίζεται στον αλγόριθμο που περιγράφεται στις διαφάνειες. Ο αλγόριθμος είναι πολύ συγκεκριμένος, οπότε με μια μικρή αναζήτηση βρίκαμε αρκετό υλικό για να τον εντάξουμε στο σύστημα. Γενικά για τον αλγόριθμο:

Recommendation:

- Όριο 5000 επαναλιψεων στην περίπτωση που το τετραγωνικό σφάλμα δεν γίνεται μικρότερο του 10^{-3} .
- \bullet K=2

Αυτό που έχει όμως σημασία είναι τα δεδομένα που κάναμε train.

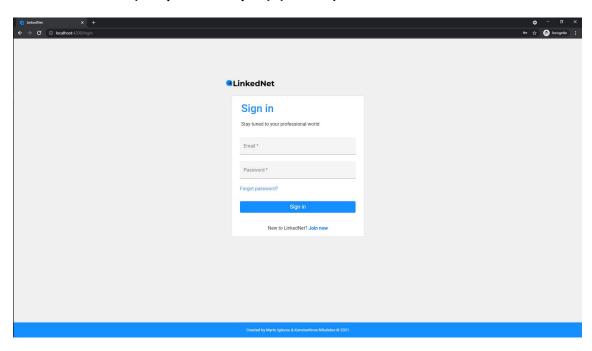
- [Bonus 1] Jobs : Για τα Reccomendations στα Jobs αποφασίσαμε σε συνενόηση με τον καθηγητή να χρησιμοποίησουμε ως δεδομένα του αλγορίθμου τον πίνακα:
 - 1η διάσταση: 'Ολοι οι users
 - -2η διάσταση: 'Ολα τα jobs
 - Περιεχόμενο: Η μέση edit distance μεταξύ των skills του χρήστη και της περιγραφής του job + την edit distance μεταξύ του τίτλου της δουλειάς και και της τρέχουσας εργασιακής κατάστασης του user
- [Bonus 2] Posts : Ομοίως για τα recommendations στα Posts, αποφασίσαμε να μετρήσουν στην επιλογή τα εξής:
 - 1η διάσταση: 'Ολοι οι users
 - -2η διάσταση: 'Ολα τα posts
 - Περιεχόμενο x, αν έχει skills:
 - * x = Edit distance του περιεχομένου του post και των skills του user
 - * Αν έχει σχολιάσει: x = numofcomments*x
 - * Αν έχει κάνει like: x = 2*x
 - Περιεχόμενο x, αν Δ EN έχει skills:
 - * Αν έχει σχολιάσει: $x = 2*(matrix_average)$
 - * Αν έχει κάνει like: x = numofcomments*(matrix_average)

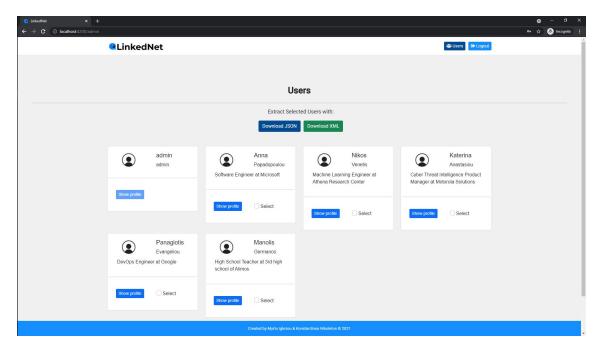
Η επιλογή μας να μην ακολουθήσουμε την εκφώνηση, είναι επειδή η μέτρηση των προβολλών όπου και προτείνεται ήταν αρκετά ανακριβής.

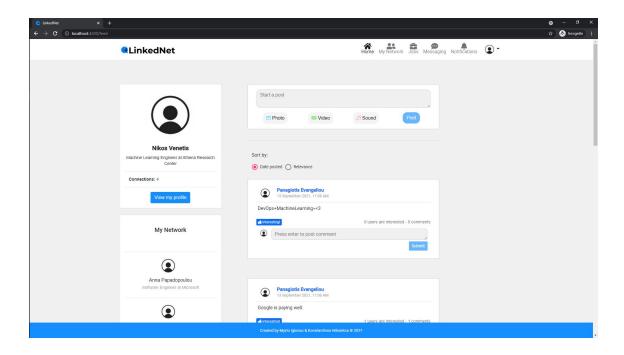
6 Εγγεγραμμένοι Χρήστες

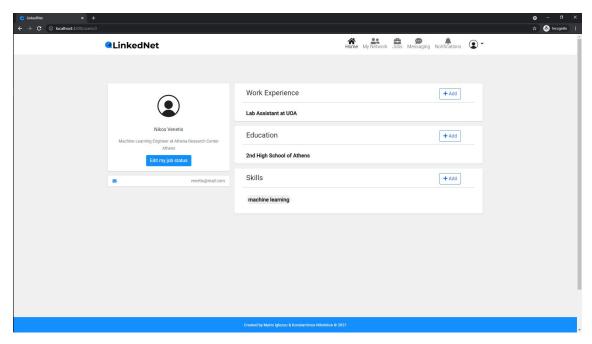
Χρήστες			
Username	Password		
admin@mail.com	012345		
papadopoulou@mail.com	12345		
anastasiou@mail.com	12345		
venetis@mail.com	12345		
evangeliou@mail.com	12345		
germanos@mail.com	12345		

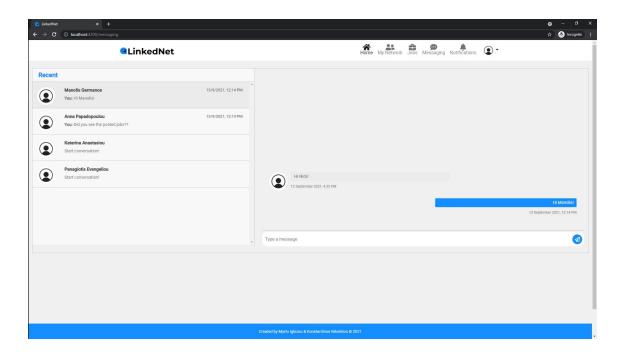
7 Φωτογραφίες Εφαρμογής

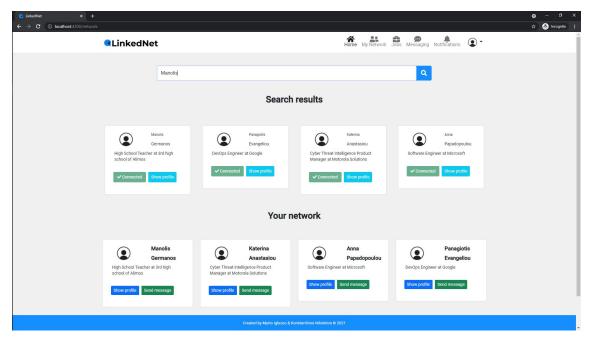


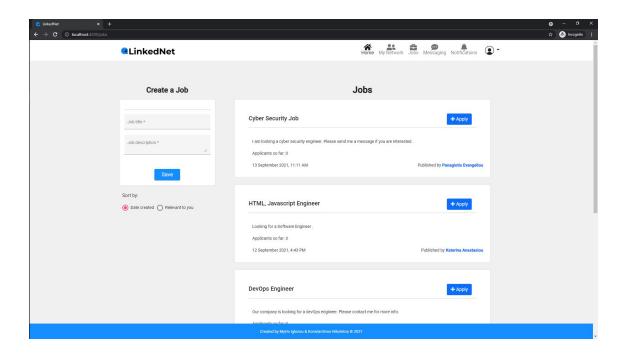


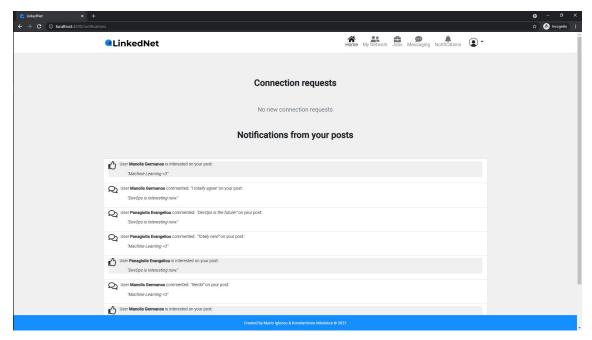


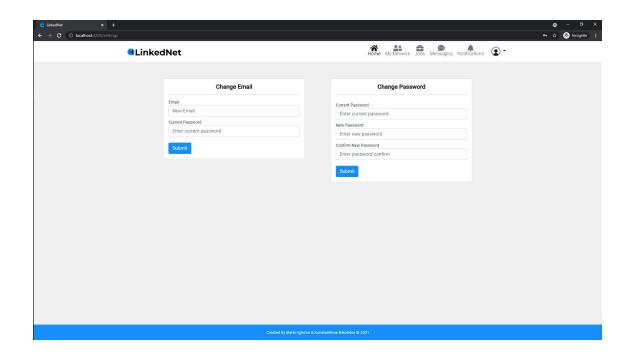




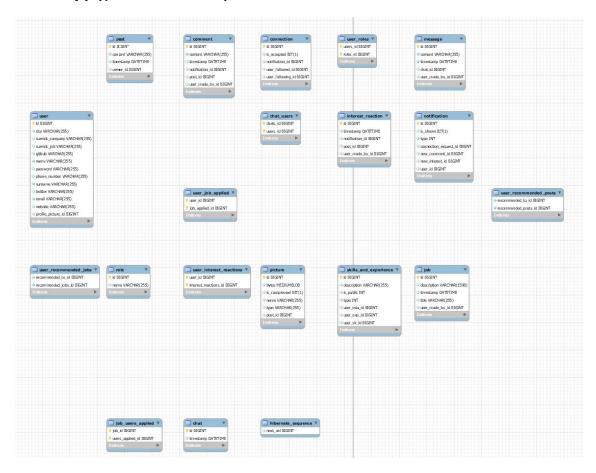








8 Σχήμα Οντοτήτων



9 Επίλογος

Εν κατακλείδει, η υλοποίηση της εφαρμογής βασίστηκε στο μοντέλο που παρουσιάστηκε στο μάθημα. Οι περισσότερες δυσκολίες που αντιμετωπίστηκαν ήταν στην αρχή της υλοποίησης και αφορούσαν κυρίως το κομμάτι του authentication, την σύνδεση του μετωπιαίου με το νωτιαίο άκρο, καθώς και τη χρήση των components στην Angular. Επιπλέον, στο κομμάτι του back-end αντιμετωπίσαμε δυσκολίες που αφορούσαν κυρίως το security.