

Laboratório 6

Sincronização condicional com variáveis de condição

Computação Concorrente (MAB-117)
Prof. Silvana Rossetto

¹DCC/IM/UFRJ — 26 de setembro de 2019

Introdução

O objetivo deste Laboratório é introduzir o uso de soluções de sincronização por condição, usando variáveis de condição oferecidas pela biblioteca Pthreads. Para cada atividade, siga o roteiro proposto e responda às questões colocadas.

Atividade 1

Objetivo: Introduzir o uso de *variáveis de condição* provido pela biblioteca Pthreads.

Roteiro:

1. Abra o arquivo **hellobye.c** e compreenda como a aplicação funciona (*acompanhe a explicação da professora*).
2. Execute o programa **várias vezes**. O log de execução impresso na tela foi sempre o esperado? A condição lógica da aplicação foi atendida em todas as execuções?
3. **Agora altere o número de threads A para 1**. O que vai ocorrer na execução? O programa vai terminar? Por que?
4. **Altere o número de threads A de volta para 2**.
5. **Agora altere o número de threads B para 2 e faça as correções necessárias no código para que a aplicação continue funcionando**.

Atividade 2

Objetivo: Exemplificar o uso de *variáveis de condição* provido pela biblioteca Pthreads.

Roteiro:

1. Abra o arquivo **byehello.c** e compreenda como a aplicação funciona (*acompanhe a explicação da professora*).
2. Execute o programa **várias vezes**. O log de execução impresso na tela foi sempre o esperado? A condição lógica da aplicação foi atendida em todas as execuções?

Atividade 3

Objetivo: Explorar características do funcionamento das operações sobre variáveis de condição em Pthreads.

Roteiro:

1. Abra o arquivo **printX.c** e compreenda como a aplicação funciona (*acompanhe a explicação da professora*).
2. Execute o programa **várias vezes**. O log de execução impresso na tela foi sempre correto? (atendeu à condição lógica da aplicação?)
3. Podemos substituir a linha 50 pela linha 51? Justifique.
4. Comente a linha 50 e descomente a linha 51, e execute novamente a aplicação **várias vezes**. O log de execução impresso na tela foi sempre correto? (atendeu à condição lógica da aplicação?)

Atividade 4

Objetivo: Projetar e implementar um programa concorrente onde a ordem de execução das threads é controlada no programa.

Roteiro:

1. Implemente um programa com 4 threads. A thread 1 imprime a frase “tudo bem?” A thread 2 imprime a frase “hola!” A thread 3 imprime a frase “até mais tarde.” A thread 4 imprime a frase “tchau!”.
2. As threads 1 e 2 devem executar antes das threads 3 e 4 sempre (a ordem de execução entre as threads 1 e 2 não importa, assim como a ordem de execução entre as threads 3 e 4).