

НАСТРОЙКА ОТНОШЕНИЙ в проекте S.T.A.L.K.E.R.: CLEAR SKY

ФУНКЦИИ:

1. Установить уровень отношения фракции к игроку на определенном уровне игры

`=set_level_faction_community(faction:level_name:relation)`

Где,

faction — имя фракции (bandit, stalker, duty, csky, monster, freedom и т.д.)

level_name — имя уровня (escape, garbage, agroprom и т.д.)

relation — отношение (friend, enemy, neutral)

Пример:

`%=set_level_faction_community(stalker:escape:neutral)%`

ПРОВЕРКИ:

1. Проверка отношения группировки к игроку лично.

`=is_faction_enemy_to_actor(faction)`

`=is_faction_neutral_to_actor(faction)`

`=is_faction_friend_to_actor(faction)`

Где,

faction — имя фракции (bandit, stalker, duty, csky, monster, freedom и т.д.)

Пример:

`{=is_faction_enemy_to_actor(stalker)}`

Проверяет, враги ли к нам группировка сталкеров

2. Проверка отношения группировки к группировке игрока:

`=is_factions_enemies(faction)`

`=is_factions_friends(faction)`

`=is_factions_neutrals(faction)`

Где,

faction — имя фракции (bandit, stalker, duty, csky, monster, freedom и т.д.)