

cover name	loophole name
combat	crouch_front_left
combat	crouch_front
combat	crouch_front_right
combat	crouch_right
combat	crouch_back
combat	crouch_left
combat	
combat	stand_front_left
combat	stand_front_right
combat	stand_right
combat	stand_back
combat	stand_left

20.11.2008

В секции **smartcover** теперь можно задавать в каком состоянии должно находиться оружие че.  
**weapon\_type = [none|strapped|unstrapped]**

Если ничего не задать - останется как в предыдущей схеме.