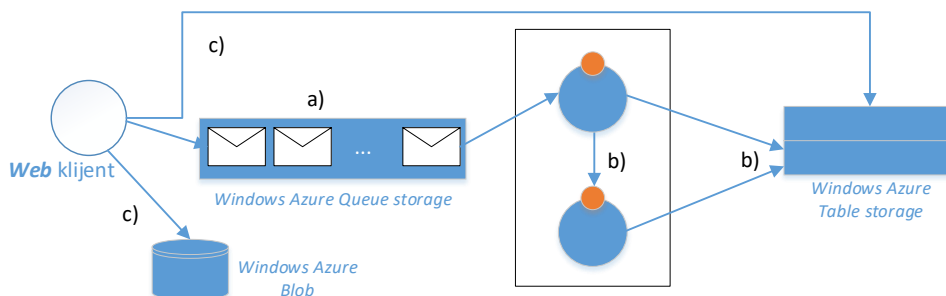


GRUPA



Slika 1 – Šematski prikaz zadatka

Zadatak 1. U skladu sa šematskim prikazom (slika 1) implementirati :

- Implementirati **Web** klijenta koji simulira stanje prekidača u nekom sistemu. Implementirati view koji omogućava unos imena prekidača, stanje (“otvoren” ili “zatvoren”) i pokazivanje stranice greške ukoliko dođe do greške (ako stanje nije „otvoren” ili „zatvoren”). Nakon unosa vrednosti, poruka se kreira i stavlja u **Queue storage** posle čega se njena vrednost očitava u okviru **samo prve** instance **Worker role**. Ispisivati rečenicu u *compute emulator*. **Napomena:** prilikom kreiranja poruke koja se postavlja u *Queue storage*, ime prekidača i stanje spojiti sa dvotačkom “:”. (10 bodova)
- Inter-role** komunikacija i skladištenje istorije o prekidačima i njihovim stanjima u **Table storage**. Samo ako je stanje koja je pročitala prva instanca “otvoren” prosleđuje se bratskoj instanci poruku pročitana iz queue *interrole* komunikacijom koja će ispisati u *compute emulator*, u suprotnom se ne prosleđuje bratkoj instanci. U tabeli treba da postoji informacija o imenu prekidača, njegovom stanju i timestamp. Prva instanca vrši upis u tabeli ako je stanje “zatvoren” nakon čitanja vrednosti iz queue, a druga instanca ako je stanje “otvoren”, odnosno prilikom dobijanja poruke *interrole* komunikacijom. (10 bodova)
- Upis u blob**. U web roli na implementiranom view-u treba da se doda još jedno polje ime prekidača i dugme pod nazivom „History”. Upisanjem imena prekidača i klik na dugme „History” čitaju se svi entiteti iz tabele sa tim imenom i upisuju se u *blob*. (5 bodova)
- Prikazati na **Web** klijentu istoriju iz tabele sa datim imenom prekidača. Implementirati novu stranicu koja prikazuje istoriju za dati prekidač. Prikaz je proizvoljan. Klik na dugme “History” nova stranica se otvara. Ukoliko zadatak pod c nije urađen, čitati iz tabele sve entitete sa datim imenom prekidača i prikazati na novododatu stranicu. (5 bodova)