

R.B.	USER STORY	PODACI
0.	Korisnik se prijavljuje u svoj račun i pregledava postojeće rasporede	korisničko ime/mail (string) lozinka (string) rasporedi (object[]/list<object>) ↳ prikaz: "naziv" (string)
1.	Korisnik stvara novi raspored. Daje mu ime i odabire datume i vremena kada želi imati događaje	ime (string) datum (date) vrijeme - početak (time) vrijeme - kraj (time) ime - događaj (string) opis - događaj (string)
2.	Korisnik za novi događaj postavlja podsjetnik.	bool - podsjetnik (bool) vrijeme - podsjetnika (time) datum - podsjetnika (date) bool - pomavljanje (bool) pomavljanje - broj (int) pomavljanje - razmak (time)
3.	Korisnik za novi događaj postavlja tip.	naziv - tip (string) tip (object)
4.	Korisnik za novi događaj postavlja novi tip.	tip (object) naziv - tip (string) podsjetnik (object)
5.	Korisnik uvozi raspored s druge lokacije/aplikacije.	raspored (object) ime - app - uvoz (string)
6.	Korisnik otvara postojeći raspored (kao pregled).	raspored (object) ↳ događaji (object[]/list<object>)
7.	Korisnik briše element rasporeda.	naziv - događaj (string) vrijeme - događaj (datetime[]) događaji (object[]/list<object>)
8.	Korisnik dodaje novi element.	naziv - događaj (string) vrijeme - događaj (date-time[]) događaji (object[]/list<object>)
9.	Korisnik briše raspored.	raspored (object)

R.B.	USER STORY	PODACI
10.	Korisnik spaja postojeće rasporede.	rasporedi (object[]/list<object>) raspored-1 (object) → događaji (object[]/list<object>) raspored-2 (object) → događaji (object[]/list<object>)
11.	Korisnik uklanja preklapanja u spojenom rasporedu	događaji (object[]/list<object>) vrijeme-događaja (date-time[]) nazivi-događaja (string[])
12.	Korisnik sprema raspored.	rasporedi (object[]/list<object>) ↳ raspored (object) ↳ događaji (object[]/list<object>)
13.	Korisnik stvara račun.	ime (string)                      macie (string (unique)) prezime (string)                      mobitel (number (unique)) korisničko-imе (string)                      rođendan (date) lozinka (string)
14.	Korisnik mijenja stie rasporeda	stie (string)