

## Debugowanie w VSCode, VSCodium itp.

### Zautomatyzowane synchronizowanie z GitHub

1. Sklonuj projekt, w terminalu:

```
git clone https://github.com/NiebieskiRekin/IPC-Publish-Subscribe
```

Utworzy się nowy folder o nazwie takiej jak projekt ze wszystkimi potrzebnymi plikami.

2. Aby zsynchronizować, w terminalu:

- bez nadpisywania własnych zmian

```
git fetch origin
```

- nadpisując własne pliki tymi z repozytorium

```
git pull origin main
```

### Konfiguracja Debuggera

1. Uruchom VSCode
2. Pobierz rozszerzenia:

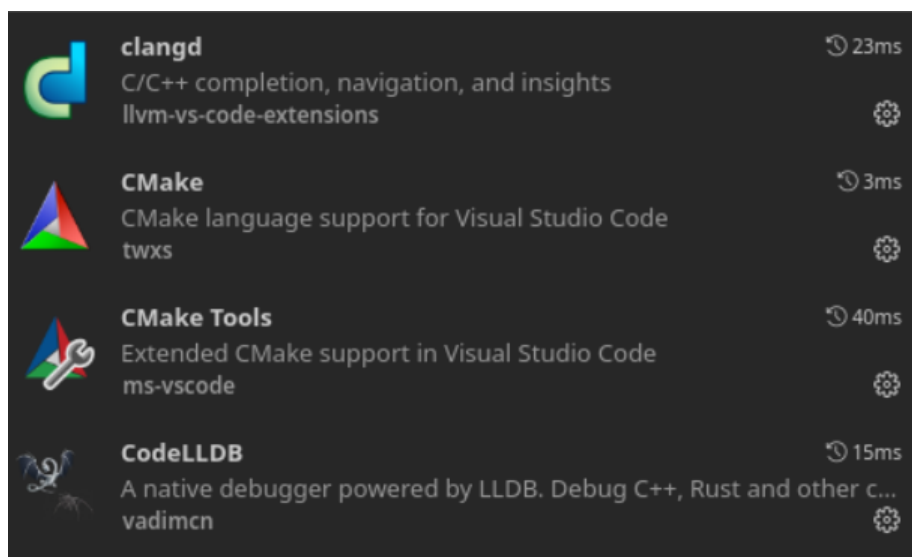


Figure 1: Rozszerzenia

3. Zrestartuj VSCode i otwórz sklonowany folder projektu
4. Wybierz zainstalowany Kit kompilatora (powinno znaleźć automatycznie [Scan for kits])

5. Otwórz zakładkę *CMake* z paska po lewej:

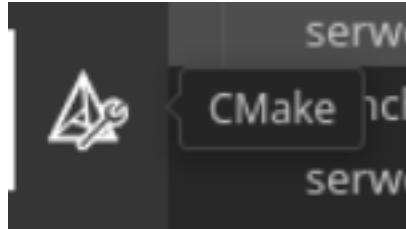


Figure 2: CMake bar

6. W nowo otwartej karcie po najechaniu na zakładkę **PROJECT OUTLINE** wybierz opcję **Configure all projects**



Figure 3: Cmake configure

Powinien powstać nowy folder *build*

7. Wybierz **Build all projects**
8. Otwórz zakładkę *Run and Debug* z paska po lewej:
9. Wybierz odpowiednią konfigurację w zależności od programu, można wybrać wielokrotnie jedna po drugiej.  
Uruchom zielonym trójkątem lub F5.
10. Powinien uruchomić się debugger.
  1. Przechodzenie do kolejnych linii kodu i sterowanie wykonywaniem kodu
  2. Podgląd na zmienne, jeśli globalne nie są widoczne to można je dodać w zakładce Watch 3. Ustawianie breakpoint na danej linii
  3. Wybór okna terminala (przydane jeśli program prosi o wpisanie danych lub coś wyświetla na stdout)

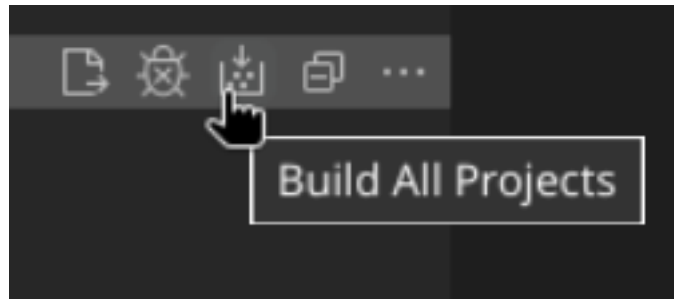


Figure 4: Cmake build

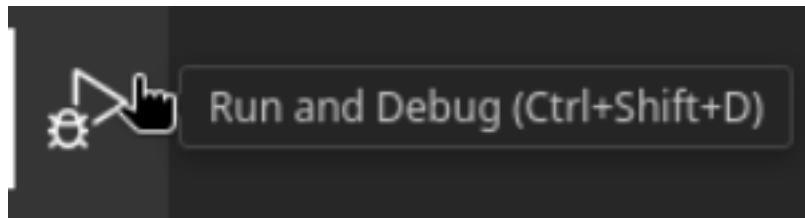


Figure 5: Run and debug

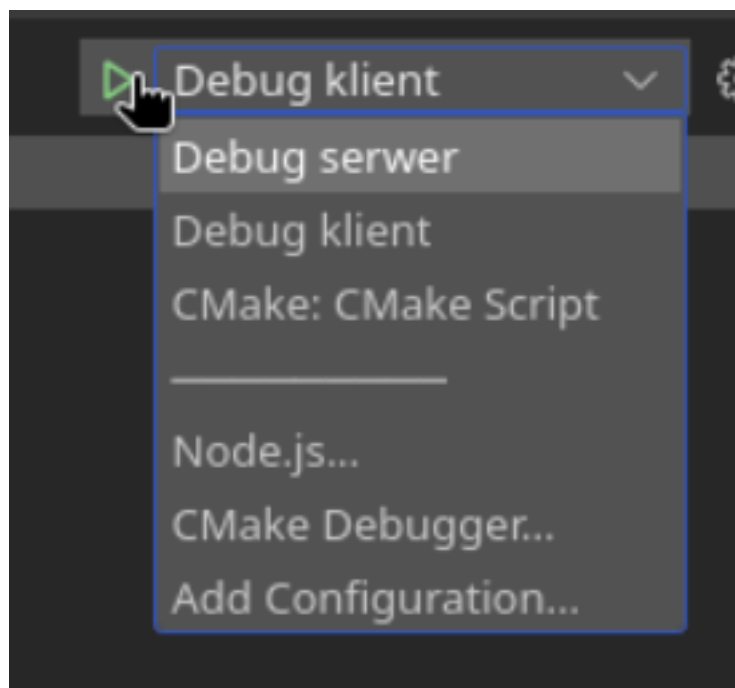


Figure 6: Debug config

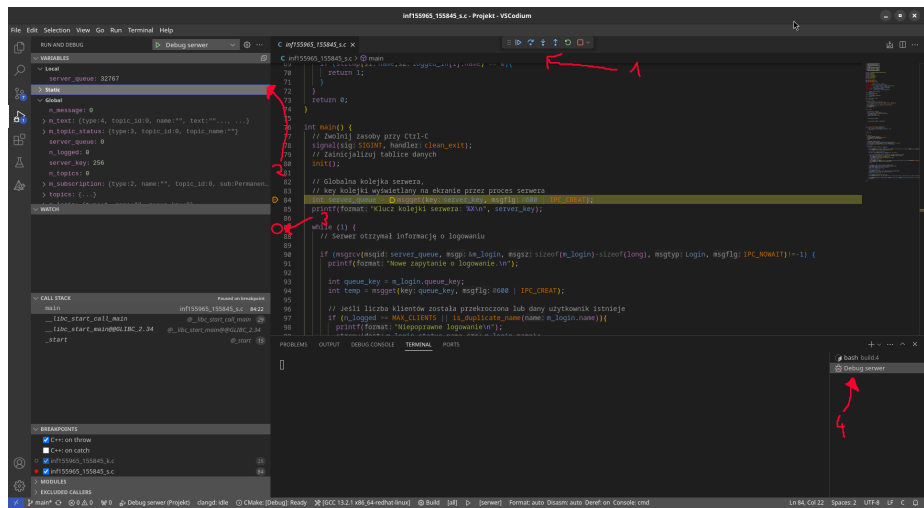


Figure 7: Debugger