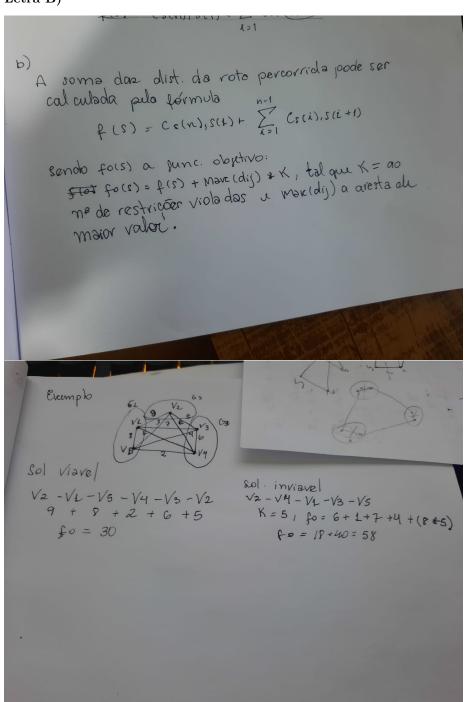
Atividade Avaliativa \mathbf{N}^{o} 1 - Bárbara Boechat

Questão 1

Letra A)

Um vetor solução s de tamanho n, sendo n o número de vértices, sendo as cidades numeradas de 1 a n. Para assim, armazenar a rota solução que o algoritmo deve gerar, o retorno à origem é subentendido.

Letra B)



Letra C)

- Forma-se um vetor de cidades e o ordena de a 1 n, inicia o algoritmo a partir do primeiro item do vetor;
- Utiliza o vizinho mais próximo para determinar o ciclo, porém para garantir que a rota de um ciclo será quebrada, deve-se somar um valor AMAX às arestas que não pertencerem ao mesmo grupo, este valor pode ser estipulado com base nos pesos das arestas da instância, usando por exemplo a maior aresta de todo o grafo;
- Após formar o ciclo, o calculo da Fo deve ser feito pelo caminho contrário, ou seja, pela subtração do valor AMAX aos ij não pertencentes ao mesmo grupo.

Letra D)

- Uma limitação da heuristica é o uso do vizinho mais próximo que favorece a escolha de ótimos locais em detrimento ao ótimo geral, podendo não escolher o ótimo dentro de cada grupo, como de grupo a grupo.
- Uma vantagem é que o algoritmo é fácil de se implementar :D

Questão 2

O algoritmo poderá incluir itens na mochila de forma linear, ou seja, seguindo item a item do vetor de profit dado pela razão ui/wi. Já que segundo a característica de ordenção dada na questão, uma busca linear até completar a capacidade W já garante o resultado ótimo, pois quanto mais se avança na lista, maiores são os pesos e menores as utilidades de cada item.