## Wie schalte ich mehr Flight-Modes frei?



Dies ist ein Beispiel, wie man für den Thunderbird zusätzliche Flight-Modes auf die Schalter legen kann. Ich würde dazu ein neues Modell auf der ST16 anlegen und "Flugspass" oder so etwas nennen.

In diesem Beispiel benutze ich den Pan Mode Schalter (S2 – Channel 10), zwei verschiedene Sets von Flightmodes auf den Flightmode-Schalter zu legen:

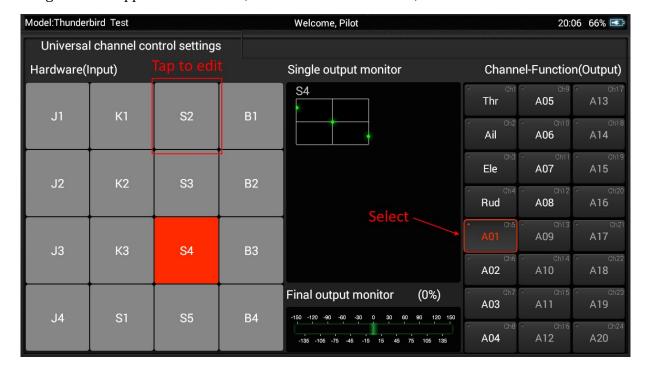
- Set Eins (S2 oben) hat "Altitude" in der oberen Position des Flightmode-Schalters S4, "Position hold" in der mittleren Position und "Return to home" in der unteren Position.
- Set Zwei (S2 unten) hat "Rattitude" in der oberen Position des Flightmode-Schalters S4, "Stabilized" in der mittleren Position und auch "Return to home" in der unteren Position.

Set Eins ist das Gleiche wie GPS off/on beim Standard-Typhoon H. Set zwei hat die anspruchsvolleren Flugmodi. "Acro" habe ich mal weggelassen. Ich bin zu alt für solche Eskapaden.

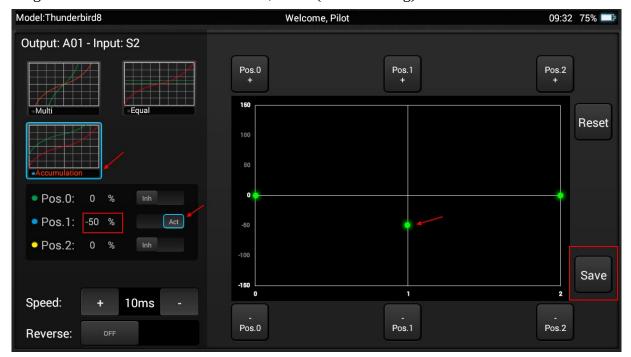
## Schritt 1: Channel settings auf der ST16

Channel settings öffnen und A01 auswählen.

Länger auf S2 tippen und loslassen, um das Menü zu erhalten, "Edit" auswählen.



Folgende Werte setzen: "Accumulation", Pos.1 (Mittelstellung) auf "Act" und -50%. Auf "Save" tippen.



Wir sollten jetzt einen Kanalmixer für den Flight Mode haben:

• S2 oben/unten: 100% > 0 > -100%

(3412 - 2028 - 683)

• S2 mittig:

50% > -50% > -150%

(2730 - 1365 - 0)

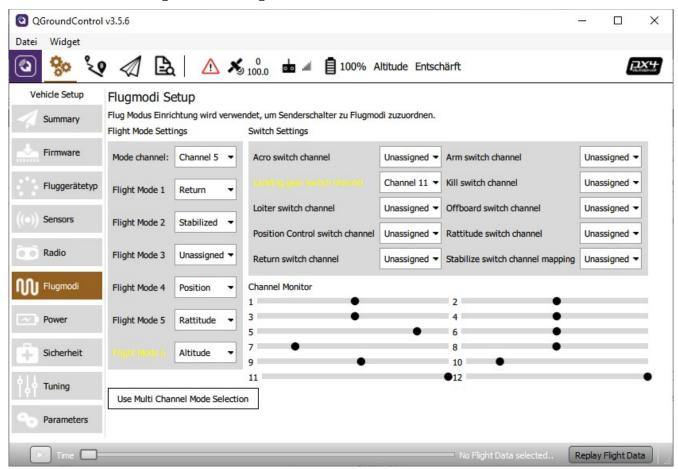


**Anmerkung:** Kanal A02 muss immer noch 0 > 0 > 150% in beiden Positionen des S2 Schalters haben (RTH Kanal). Prüfe das!

## Schritt 2: Zuordnung der Flight Modes in QGroundControl

Erst das neue Modell an den Thunderbird binden und dann per USB Kabel an QGroundControl anschliessen.

Wir haben nun mehr Möglichkeiten, Flight Modes zuzuordnen:



Gehe zu "Einstellungen" > "Flugmodi" und ordne nun die Flight Modes nach Wunsch zu.

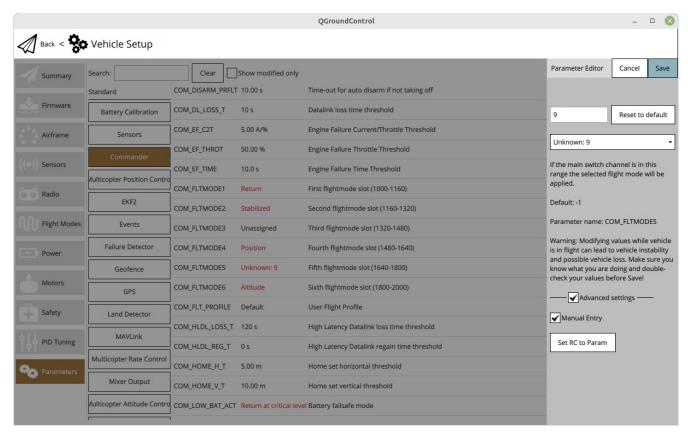
- Mode channel bleibt Kanal 5.
- Flight Mode 1, untere Position des Flight mode Schalters S4 bleibt "Return" für beide Sets.
- Flight Mode 2 gehört zu Set Zwei, mittlere Position, zuordnen zu "Stabilized".
- Flight Mode 3 bleibt "Unassigned".
- Flight Mode 4 gehört zu Set Eins, mittlere Position und bleibt "Position".
- Flight Mode 5 gehört zu Set Zwei, obere Position, zuordnen zu "Rattitude" \*.
- Flight Mode 6 gehört zu Set Eins, obere Position, zuordnen zu "Altitude".

Jetzt können wir alle Kombinationen der Schalterstellungen in QGroundControl testen. Die aktivierte Schalterkombination wird in QGroundControl "Flugmodi" hervorgehoben.

RTH im zweiten Flightmode-Set bei -150% wird zwar nicht angezeigt, funktioniert aber trotzdem.

Mode-Switch	Pan mode- Switch	FlightMode	Status LED	Pos %	Log Wert
oben	oben/unten	Altitude	Blau blinkend	+100%	3412.0
oben	mittig	Rattitude	Weiß blinkend	+50%	2730.0
Mitte	oben/unten	Position Hold	Lila dauerhaft	0%	2048.0
Mitte	mittig	Stabilize	Blau dauerhaft	-50%	1365.0
unten	oben/unten	RTH	Rot blinkend	-100%	683.0
unten	mittig	RTH	Rot blinkend	-150%	0.0

\* In neueren Versionen von QGroundControl ist "Rattitude" nicht mehr auswählbar. Man kann aber Rattitude immer noch einstellen. Hinter den Namen verbergen sich ja Nummern (enum) und für Rattitude bleibt für unsere FW die 9 erhalten. Man geht zu Vehicle Setup > Parameter und wählt das Parameterset "Commander" aus. Dort gibt für die sechs Einstellmöglichkeiten den Parameter COM\_FLTMODEx [Slots x = 1 ... 6] . Man sieht, was schon belegt ist. Du wählst den jeweiligen Slot aus, für oben beschrieben wäre das COM\_FLTMODE5, setzt den Haken bei "Advanced Settings" und "Manual Entry" und kannst oben die 9 für Rattitude eintragen. Speichern und fertig.



*Wichtiger Hinweis:* Nach Änderungen teste alle Flight Modes ohne Propeller bevor du diese bei realen Flügen benutzt. Erste reale Flüge würde ich ohne Kamera machen. **Du machst das alles auf eigenes Risiko!**