

## Blatt 7

Niels Haupt: 467970

Ughur Alakbarov: 436904

---

### Aufgabe 3

- a) 1. Konstruktoren:
1. `A(int)` – 100 ist ein `int`
  2. `A(String)` – “written in `A(int)`” ist ein `String` print-Anweisungen:
  3. “`v1.x`: written in `A(int)`”
2. Konstruktoren:
1. `B(int)` – 100 ist ein `int`
  2. `B(String)` – “written in `B(String)`” ist ein `String`
  3. `A(String)` – “written in `B(String)`” ist ein `String` und die Oberklasse von `B` ist `A`. print-Anweisungen:
  4. “`v2.x`: written in `B(String)`” – `v2` hat den Deklarationstyp `A` und `v2.x` greift somit auf `A.x` zu, welches in `A(String)` auf “written in `B(String)`” gesetzt wurde
  5. Kompilierfehler – `v2` wurde als `A` deklariert und darf somit nicht zu `B` gecastet werden, da `B` eine Unterklasse von `A` ist
3. Konstruktoren:
1. `B(A)` – `v2` hat den Deklarationstyp `A`
  2. `B(String)` – “written in `B(A)`” ist ein `String`
  3. `A(String)` – “written in `B(String)`” ist ein `String` und die Oberklasse von `B` ist `A`. print-Anweisungen:
  4. “`((A) v3).x`: written in `B(String)`” – `v3` wird gecastet zu `A`; es wird auf `A.x` zugegriffen, welches in `A(String)` auf “written in `B(String)`” gesetzt wurde
  5. “`v3.x`: written in `B(A)`” – `v3` hat den Deklarationstyp `B`; `v3.x` greift auf `B.x` zu, welches in `B(String)` auf “written in `B(A)`” gesetzt wurde
4. Konstruktoren:
1. `B()` – wurde ohne Argumente aufgerufen
  2. `B(String)` – “written in `B()`” ist ein `String`
  3. `A(String)` – “written in `B(String)`” ist ein `String` und die Oberklasse von `B` ist `A`. print-Anweisungen:
  4. “`((A) v4).x`: written in `B(String)`” – `v4` wird gecastet zu `A`; es wird auf `A.x` zugegriffen, welches in `A(String)` auf “written in `B(String)`” gesetzt wurde
  5. “`v4.x`: written in `B()`” – `v4` hat den Deklarationstyp `B`; `v4.x` greift auf `B.x` zu, welches in `B()` auf “written in `B()`” gesetzt

wurde

- b)
1. A.f(A)
  2. A.f(A) – anhand des Deklarationstyps von v2
  3. A.f(A) – v3 wird hochgecastet
  4. A.f(A)
  5. A.f(A) – anhand des Deklarationstyps von v2
  6. A.f(A) – v3 wird hochgecastet
  7. B.f(A)
  8. B.f(A)
  9. B.f(B)

## Aufgabe 5

---

```
public sealed class Pflanze permits BlauerEisenhut, Salbei, Rosengewaechs {  
  
    protected int maxLaenge;  
    protected int wachstum;  
    protected int laenge;  
  
    public Pflanze(int maxLaenge, int wachstum, int laenge) {  
        this.maxLaenge = maxLaenge;  
        this.wachstum = wachstum;  
        this.laenge = laenge > maxLaenge ? 0 : laenge;  
    }  
  
    public final int getMaxLaenge() {  
        return this.maxLaenge;  
    }  
  
    public final int getWachstum() {  
        return this.wachstum;  
    }  
  
    public final int getLaenge() {  
        return this.laenge;  
    }  
  
    public void waessern() {  
        this.laenge = Math.min(this.laenge + this.wachstum, this.maxLaenge);  
    }  
  
    public void schneiden(int x) {  
        if (x < 0) return;  
        this.laenge = Math.max(0, this.laenge - x);  
    }  
}
```

```
}  
}
```

---

```
public final class BlauerEisenhut extends Pflanze {  
  
    public BlauerEisenhut() {  
        super(Integer.MAX_VALUE, 1, 1);  
    }  
  
    @Override  
    public void schneiden(int x) {  
        if (x < 0) return;  
        this.laenge = 1;  
    }  
}
```

---

```
public final class Salbei extends Pflanze {  
  
    public Salbei() {  
        super(6, 1, 1);  
    }  
  
    /*  
     * Methods  
     */  
}
```

---

```
public sealed class Rosengewaechs extends Pflanze permits LorbeerKirsche, Himbeere {  
  
    protected int verbreitung;  
  
    public Rosengewaechs(int maxLaenge, int wachstum, int laenge, int verbreitung) {  
        super(maxLaenge, wachstum, laenge);  
        this.verbreitung = verbreitung;  
    }  
  
    public int getVerbreitung() {  
        return this.verbreitung;  
    }  
  
    @Override  
    public void waessern() {
```

```

        int x = this.verbreitung * this.wachstum;
        this.laenge = Math.min(this.laenge + x, this.maxLaenge);
    }

    @Override
    public void schneiden(int x) {
        if (x < 0) return;
        this.laenge = Math.min(this.laenge, 1);
    }
}

```

---

```

public final class Lorbeerkirsche extends Rosengewaechs {

    public Lorbeerkirsche() {
        super(20, 2, 1, 3);
    }

    @Override
    public void schneiden(int x) {
        if (x < 0) return;
        this.laenge = Math.max(0, this.laenge - (x / 2));
    }
}

```

---

```

public final class Himbeere extends Rosengewaechs {

    public Himbeere() {
        super(10, 1, 1, 2);
    }

    /*
     * Methods
     */
    @Override
    public void schneiden(int x) {
        if (x < 0) return;
        this.laenge = Math.max(0, this.laenge - x);
    }
}

```

---

```

public record PflanzenPaar(Pflanze a, Pflanze b) {}

```

---

```

public class Feld {

    public static Pflanze auswahl(PflanzenPaar pair) {
        Pflanze p =
            switch (pair) {
                case PflanzenPaar(Rosengewaechs x, _) -> x;
                case PflanzenPaar(_, Rosengewaechs x) -> x;
                case PflanzenPaar(BlauerEisenhut e, Salbei s) when s.getLaenge() >= 5 -> e;
                case PflanzenPaar(Salbei s, BlauerEisenhut e) when s.getLaenge() >= 5 -> e;
                default -> pair.a();
            };

        if (p instanceof Rosengewaechs) {
            while (p.getLaenge() < p.getMaxLaenge()) {
                p.waessern();
            }
            if (p instanceof Himbeere) {
                p.schneiden(1);
            }
        }

        return p;
    }

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Start");
        Himbeere himbeere = new Himbeere();
        LorbeerKirsche lorbeerKirsche = new LorbeerKirsche();
        Salbei salbeiLang = new Salbei();
        lorbeerKirsche.waessern();
        lorbeerKirsche.schneiden(6);
        salbeiLang.waessern();
        salbeiLang.waessern();
        salbeiLang.waessern();
        salbeiLang.waessern();
        Salbei salbei = new Salbei();
        BlauerEisenhut blauerEisenhut = new BlauerEisenhut();
        blauerEisenhut.schneiden(1);

        PflanzenPaar pair1 = new PflanzenPaar(himbeere, salbei);
        PflanzenPaar pair2 = new PflanzenPaar(salbei, lorbeerKirsche);
        PflanzenPaar pair3 = new PflanzenPaar(lorbeerKirsche, blauerEisenhut);
        PflanzenPaar pair4 = new PflanzenPaar(salbeiLang, blauerEisenhut);
        PflanzenPaar pair5 = new PflanzenPaar(salbei, blauerEisenhut);

        System.out.println("Auswahl:" + auswahl(pair1) + ", Laenge:" + auswahl(pair1).getLaenge()

```

```
        System.out.println("Auswahl:" + auswahl(pair2) + ", Laenge:" + auswahl(pair2).getLaenge());
        System.out.println("Auswahl:" + auswahl(pair3) + ", Laenge:" + auswahl(pair3).getLaenge());
        System.out.println("Auswahl:" + auswahl(pair4) + ", Laenge:" + auswahl(pair4).getLaenge());
        System.out.println("Auswahl:" + auswahl(pair5) + ", Laenge:" + auswahl(pair5).getLaenge());
    }
}
```