

# Websites

## Text, images & lists

Upload al je oefeningen naar je GitHub repo!

### Oefening 1

1. Vervolledig de code totdat je de volgende webpagina bekomt:



---

#### Thomas More

De stap naar het hoger onderwijs is een stap vol verwachtingen. En jij wil natuurlijk de beste keuze maken. Kom daarom ontdekken, twijfelen, vergelijken en beleven tijdens een van onze vele infomomenten! #expectmore

Naast opleidingen biedt Thomas More een hele waaier aan extra voorzieningen. Zoek je een kot? Doe je aan topsport? Leef je met een functiebeperking? Heb je het financieel wat moeilijker? ... Ontdek waarmee wij jou kunnen helpen!

[Bezoek onze website](#)

---

THOMAS  
MORE

De afbeeldingen vind je bij de startbestanden.

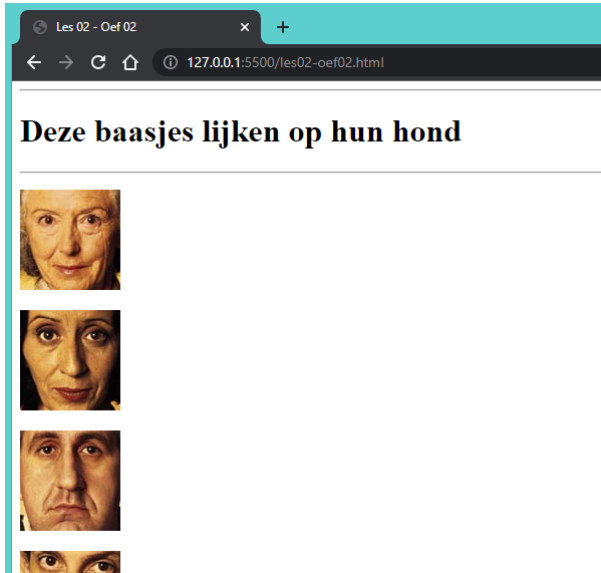
Vul het alt attribuut in en zorg er ook voor dat wanneer de gebruiker met zijn muis over de afbeelding komt er ook de tekst **Logo Thomas More** verschijnt.

2. Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

## Oefening 2

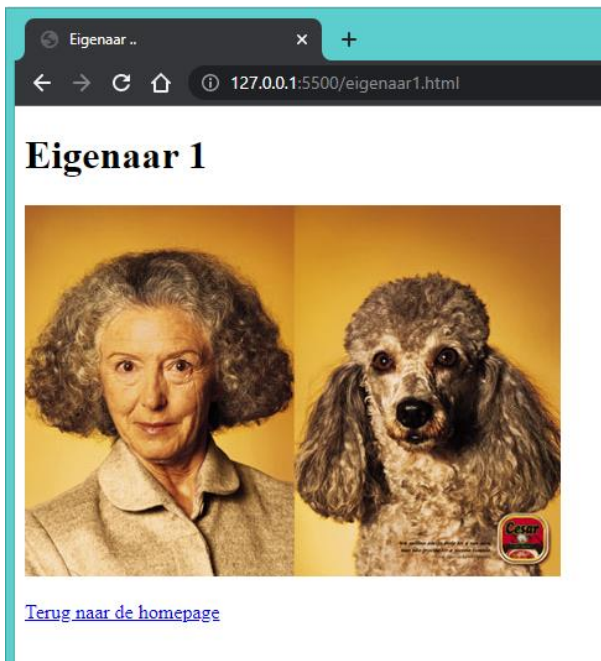
In de startbestanden vind je een submap 'img' met daarin de mappen 'klein' en 'groot'. Je mag de afbeeldingen bij het oplossen van de oefening **NIET** verplaatsen.

1. Vervolledig de code totdat je de volgende webpagina krijgt:



Na een horizontale lijn toon je een titel van niveau 1. Vervolgens toon je opnieuw een lijn. Daarna volgen achtereenvolgens alle foto's van de eigenaars van de honden, met als alternatieve tekst: eigenaar1, eigenaar2, ... Wanneer je op een foto klikt word je doorverwezen naar de pagina eigenaar1.html, of eigenaar3.html, ...

2. Maak de webpagina's voor de verschillende baasjes:



3. Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

## Oefening 3

1. Open **les02-oef03.html** in Visual Studio Code.

In het bodydeel zie je veel tekst, maar geen tags. Structureer en vervul de pagina tot je het volgende resultaat bekomt:



## Toegepaste Informatica

Elke organisatie rekt op IT, je kan overal terecht komen. Als informaticus ben je de schakel tussen mensen met digitale vragen en machines met digitale oplossingen. Uniek aan onze opleiding is dat we jou met beiden leren omgaan, met machines én met mensen.

Je bent niet bang van uitdagingen, je bent geïnteresseerd in de nieuwste informatietechnologie (IT) en je gaat graag met mensen om? Dan stomen wij jou op een praktische manier klaar tot een echte informaticus.

## Beste opleiding

In 2011 koos de Vlaamse Hogescholenraad onze opleiding uit tot de beste in Vlaanderen voor Toegepaste Informatica omwille van vier bijzondere kenmerken:

We hebben een excellent bevonden aanpak omdat we niet louter in vakken denken, maar je opgedane kennis en vaardigheden in projecten laten samenvloeien. Je leert écht al doende. We reiken jou niet alleen technische kennis aan, we besteden ook veel aandacht aan je professionele ontwikkeling en je communicatieve vaardigheden. Dat doen we op jouw maat en excellent! Bedrijven uit de IT-sector ondersteunen ons om ons goed opgebouwde programma up to date en werkveldgericht te houden. Wie een semester in het buitenland wil werken of studeren, krijgt die kans dankzij onze internationale partners. Word jij de gemotiveerde informaticus waarop het werkveld zit te wachten?

## Meer informatie nodig?

Bezoek de website [www.thomasmore.be](http://www.thomasmore.be) of [mail](mailto:info@thomasmore.be) ons!

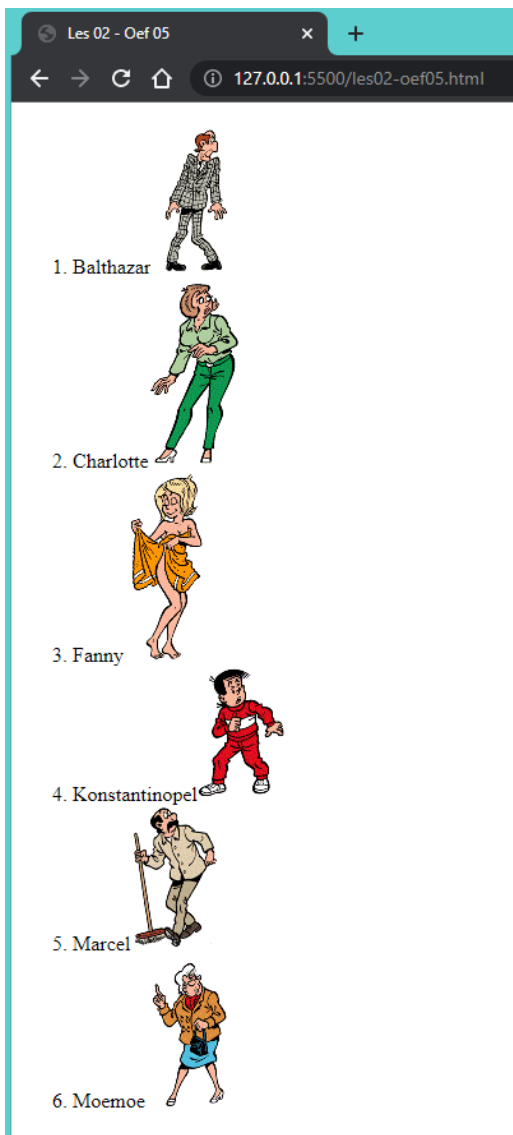
© Thomas More - Be more!

[Naar boven](#)

2. Het gebruikte logo is **tm\_standard.png**. Je vindt deze afbeelding in de startbestanden. De alternatieve tekst is **logo TM** en de breedte is ingesteld op **257 pixels**. Toegepaste informatica wordt opgemaakt als titel van niveau 1, de twee subtitels zijn van niveau 2.
3. Onder de titel 'Meer informatie nodig' zorg je voor een link naar de website van de hogeschool en een maillink om een mailtje te sturen aan **info@thomasmore.be**. Zorg ook voor een copyright-vermelding. Voorzie een link **Naar boven** om terug naar de bovenkant van de pagina te springen.

## Oefening 4

1. Vervolledig de code totdat je de volgende webpagina bekومت:



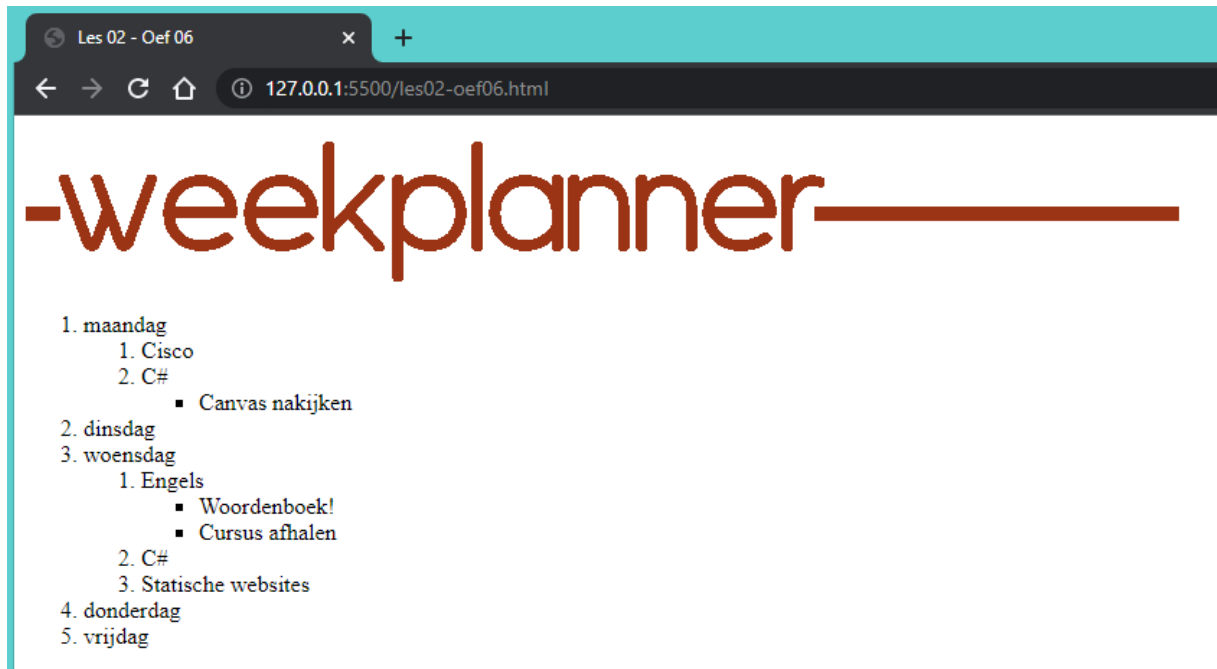
2. De afbeeldingen die je nodig hebt, vind je in de map img in de submap kiekeboe. Je mag de afbeeldingen niet verplaatsen. Als alternatieve tekst gebruik je de namen van de stripfiguren. Zorg er ook voor dat deze namen verschijnen als tooltip.



3. Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

## Oefening 5

1. Vervolledig de code totdat je de volgende webpagina bekomt:



2. De afbeelding is weekplanner.gif, de afbeelding moet altijd zo breed als het browservenster getoond worden. De alternatieve tekst is weekplanner.
3. Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.