

Spelreglement Heindonk Feest-toernooi

Wedstrijd

- Iedere ploeg speelt met 1 doelman en 4 veldspelers.
- Wissels gebeuren op de middenlijn.
- Duur van de wedstrijden:
 - Alle wedstrijden duren 1 x 15 min. (mannen en vrouwen)
 - De finale is voor plaats 1 en 2 voor de mannen en de vrouwen. Die duren 2 x 10 min. Hier wordt wel van kant gewisseld.
- De keuze van de helft wordt bepaald bij het tossen.
- De thuisploeg geeft steeds de aftrap.

Rangschikking in de poule

De punten tijdens de schiftingswedstrijden is als volgt:

- Winst: 3 punten
- Gelijkspel: 1 punt
- Verlies: 0 punten

De rangschikking in de groepswedstrijden van de eerste ronde wordt als volgt bepaald:

- Het grootst aantal punten
- Het grootst aantal gewonnen wedstrijden
- Het beste doelpuntensaldo
- Het grootst aantal gemaakte doelpunten
- Aantal wedstrijden zonder tegendoelpunten
- Onderling resultaat
- Wie eerst online heeft ingeschreven in het toernooi

Bij gelijke stand op het einde van het kwalificatie- en plaatsingswedstrijden, wordt overgegaan tot het nemen van een reeks van 3 strafschoppen per ploeg.

- Elke ploeg neemt om de beurt een strafschop.
- De spelers dienen verschillend te zijn.

Indien na het nemen van de reeks strafschoppen nog geen winnaar is, worden er nog strafschoppen genomen tot er een winnaar is gekend. De personen die al een strafschop namen bij de eerste drie mogen wel opnieuw een strafschop nemen.

Verloop van een wedstrijd

- De scheidsrechter geeft de bal aan de ploeg die de aftrap mag geven.
- Aftrap van de match: aan de middenlijn
- Een intrap gebeurt vanaf de zijlijn, hier krijg je 5 seconden voor.
- Bij een intrap of vrije trap kan er niet rechtstreeks gescoord worden, er moet een afstand van 3 meter worden bewaard.
- Hoekschoppen worden normaal gegeven, geen schepcorner.
- Terugspeelbal in de handen van de keeper mag niet!
- Tackelen mag niet tenzij er geen speler in de buurt is, contact mag wel! Bijvoorbeeld een speler mag een bal van de lijn redden zonder tegenstander in de buurt.
- Buitenspel bestaat niet!
- Rode kaart: einde van het toernooi voor deze speler, scheidsrechter moet dit melden bij de organisatie.
- Gele kaart: speler mag worden gewisseld maar mag niet meer deelnemen bij deze wedstrijd.
- Indien de bal wordt weggetrapt tijdens de match moet de ploeg die de bal heeft buitengetrapt de bal gaan halen.

Belangrijke zaken:

- Schoeisel: zaalvoetbalschoenen of multi-studs, **geen** ijzeren studs.
- Een agressieve houding van een speler of ploeg kan leiden tot uitsluiting van het toernooi.
- De organisatie stelt de scheidsrechters aan. Hij of zij beslist in eerste instantie over de meningsverschillen. In laatste instantie heeft de organisatie het beslissingsrecht, deze beslissing is dan finaal en onbetwistbaar. De organisatie kan beslissen om de uitslag van de betrokken ploeg te schrappen in de groepswedstrijden of kwalificatiewedstrijden of met een forfaitcijfers van 5-0.
- Een speler mag maar voor één ploeg spelen, als een speler dit toch doet wordt hij uitgesloten van het toernooi.

Administratie

- Alle spelers moeten zich voltallig per ploeg minstens 20 minuten voor de start van het toernooi aanmelden met hun identiteitskaart.
- Elke speler neemt deel op eigen risico.
- Voorzie twee uitrustingen van verschillende kleuren, de thuisploeg is verplicht om van uitrusting te wisselen.
- Inschrijvingen kunnen tot een maand voor het evenement geannuleerd worden, na deze datum wordt uw inschrijvingsgeld niet terugbetaald.
- De organisatie van Heindonk Feest zijn niet verantwoordelijk voor diefstal, beschadiging van persoonlijke goederen van spelers of speelsters, scheidsrechters of toeschouwers tijdens het evenement.