

## Gesprek 7/3/2022

- Problemen tijdens eerste uitprobeerselen
  - Het is niet de bedoeling nu al implementaties te doen
- Omgekeerde aanpak
  - Eerst nadenken wat en hoe, dan volgt de taal / frameworks / ...
  - Wij waren eerst aan taal aan het denken, om daaruit algoritmes uit te denken, ...
- Vb: Hoe een lijn tekenen
  - Nog niet over nagedacht
  - Begin en eindpunt?
  - Hoe de autorouting?
  - Volgt het de lijnen van het grid?
- Javascript performant genoeg?
  - Ja
  - Webworkers niet nodig
  - Web is ideaal voor dit project
- Wij hebben weinig ervaring met JS
  - Academische studenten horen snel te kunnen switchen tussen talen
  - Academische studenten horen zelf een taal te kunnen leren
- Blockly
  - Open source, misschien interessant om eens te bekijken
- Hoe gaan we om met floating state?
  - Abstractie maken -> bij floating, output ook floating
  - 100% correct afhandelen ligt buiten bestek van dit project
- Electron om toch desktop-app te maken?
  - Nee, zorgt voor onnodige complexiteit
  - Webapp werkt ook perfect
  - Geen install nodig
  - Refresh bij problemen in plaats van reinstall
  - ...
- D3 gaan jullie waarschijnlijk tegenkomen
  - Zeer handige library
  - Teken op canvas, ...
  - We gaan het opzoeken
- Argumentatie is heel belangrijk voor analyseverslag
  - Waarom gebruiken we dit framework en niet dat?
- React gaat waarschijnlijk te bloated zijn voor dit project