

Vlaamse Dienst voor Arbeidsbemiddeling en Beroepsopleiding

C# .NET 2013

ADO.net Taken

Deze cursus is eigendom van de VDAB©



Inhoudsopgave

1	D	DE DATABASE TUINCENTRUM	1
	1.	Voorstelling van de database Tuincentrum 1.1 Leveranciers 1.2 Soorten	1 1 1
		1.3 Planten	2
2	C	PGAVE 1: CONNECTIE MET EEN SQL SERVER DATABASE	4
	2.1	Toepassing op	4
	2.2	Opdracht	4
3	C	PGAVE 2: CONNECTIES TESTEN	5
	3.1	Toepassing op	5
	3.2	Opdracht	5
4	C	PGAVE 3: EXECUTENONQUERY	6
	4.1	Toepassing op	6
	4.	Opdracht 2.1 Leverancier toevoegen 2.2 Plantenprijzen aanpassen	6 6 6
5	C	PGAVE 4 : TRANSACTIONS	7
	5.1	Toepassing op	7
	5.2	Opdracht	7
6	C	PGAVE 5: EXECUTESCALAR	8
	6.1	Toepassing op	8
	6.2	Opdracht	8
7	C	PGAVE 6: MEERDERE GEGEVENS OPZOEKEN	9
	7.1	Toepassing op	9
	7.2	Opdracht	9
8	C	PGAVE 7: AUTONUMBER-VELDEN	10
	8.1	Toepassing op	10
	8.2	Opdracht	10

VDAB RAINING & OPLEDING		
9 OPGAVE 8: LIJSTEN OPHALEN	11	
9.1 Toepassing op	11	
9.2 Opdracht	11	
10 OPGAVE 9: DATABINDING	12	
10.1 Toepassing op	12	
10.2 Opdracht	12	
11 OPGAVE 10: DATABINDING	14	
11.1 Toepassing op	14	
11.2 Opdracht WPF	14	
12 OPGAVE 11: MULTI-USER PROGRAMMA	15	
12.1 Toepassing op	15	
12.2 Opdracht	15	
13 UITWERKING OPGAVE 1: CONNECTIE MET EEN SQL SERVER DATABASE	16	
13.1 De SqlServer database Tuincentrum creëren	16	
13.2 De database bekijken in de Server Explorer	16	
14 UITWERKING OPGAVE 2: CONNECTIES TESTEN	17	
14.1 De lay-out	17	
14.2 Dll project	17	
14.3 References en includes	17	
14.4 Het configuratiebestand	17	
15 UITWERKING OPGAVE 3: EXECUTENONQUERY	20	
15.1 De lay-out	20	
15.2 De Stored Procedures	20	
15.3 De code15.3.1 Code voor het toevoegen van een leverancier15.3.2 Code voor de eindejaarskorting15.3.3 Code in de Form	20 20 22 23	
16 UITWERKING OPGAVE 4: TRANSACTIONS	24	
16.1 De lay-out	24	

TRAINING & OPLEIDING	II
16.2 De Stored Procedures	24
16.3 De code 16.3.1 Code in het dll project 16.3.2 Code in de form	24 24 26
17 UITWERKING OPGAVE 5: EXECUTESCALAR	27
17.1 De lay-out	27
17.2 De Stored Procedures	27
17.3 De code 17.3.1 Code voor het berekenen van het gemiddelde 17.3.2 Code in de Form	27 27 28
18 UITWERKING OPGAVE 6: MEERDERE GEGEVENS OPZOEKEN	29
18.1 De lay-out	29
18.2 De Stored Procedure	29
18.3 De code18.3.1 Code voor het opzoeken van de plantgegevens18.3.2 Code in de Form	30 30 32
19 UITWERKING OPGAVE 7 : AUTONUMBER-VELDEN	33
19.1 De lay-out	33
19.2 De Stored Procedure	33
19.3 De code19.3.1 Code voor het toevoegen van een leverancier19.3.2 Code in de Form	33 33 34
20 UITWERKING OPGAVE 8: LIJSTEN OPHALEN	35
20.1 De lay-out	35
 20.2 De code 20.2.1 Voorbereidende code in dll-project 20.2.2 Het opvullen van de combobox in het WPF-project 20.2.3 Het opvullen van de listbox in het WPF-project 	35 35 36 37
21 UITWERKING OPGAVE 9: DATABINDING	38
21.1 De lay-out	38
21.2.1 De class Plant 21.2.2 De ListBox vullen met objecten 21.2.3 De gegevens weergeven 21.2.4 De wijzigingen opslaan	38 38 39 40 40
22 UITWERKING OPGAVE 10: DATABINDING	45



iet gedefinieerd.
45
45
46
47
47
49
51
52
54 54
54
55
56
56
58



1 DE DATABASE TUINCENTRUM

1.1 Voorstelling van de database Tuincentrum

In deze oefenbundel gebruik je de database TuinCentrum.

Deze database bevat volgende tabellen:

• Leveranciers Bij welke leveranciers koopt het tuincentrum de planten?

Soorten Welke soorten planten bestaan er ?Planten Welke planten heeft het tuincentrum ?

1.1.1 Leveranciers

Deze tabel heeft volgende velden:

Naam veld	Type veld	Lengte	Opmerking
LevNr	int AutoNumber		Een uniek nummer dat in de database automatisch per record met 1 verhoogt.
Naam	Nvarchar(30)	30	
Adres	Nvarchar(30)	30	
PostNr	Nvarchar(10)	10	
Woonplaats	Nvarchar(30)	30	
Versie	timestamp		

De tabel heeft volgende indexen:

Naam index	Veld	Uniek
PrimaryKey	LevNr	Ja
Naam	Naam	Nee

Hier zie je enkele records uit de tabel:

LevNr	Naam	Adres	PostNr	Woonplaats
1	Hovenier	Zandweg 50	8560	Wevelgem
2	Baumgarten	Takstraat 13	8500	Kortrijk
3	Struik	Bessenlaan 1	8560	Wevelgem

1.1.2 Soorten

Deze tabel heeft volgende velden:

Naam veld	Type veld	Lengte	Opmerking
SoortNr	int AutoNumber		Een uniek nummer dat in de database automatisch per record met 1 verhoogt.
Soort	Nvarchar(10)	10	
MagazijnNr	tinyint		Welk magazijn bevat de planten van die soort ?



De tabel heeft volgende indexen:

Naam index	Veld	Uniek
PrimaryKey	SoortNr	Ja
Soort	Soort	Ja

Hier zie je enkele records uit de tabel:

SoortNr	Soort	MagazijnNr
1	1-jarig	2
2	2-jarig	3
3	Bol	1

1.1.3 Planten

Deze tabel heeft volgende velden:

Naam veld	Type veld	Lengte	Opmerking
PlantNr	int AutoNumber		Een uniek nummer dat in de database automatisch per record met 1 verhoogt.
Naam	Nvarchar(30)	30	
SoortNr	int		Een verwijzing naar het nummer van de soort in de tabel Soorten
LevNr	int		Een verwijzing naar het nummer van de leverancier in de tabel Leveranciers
Kleur	Nvarchar(10)	10	
VerkoopPrijs	money		

De tabel heeft volgende indexen:

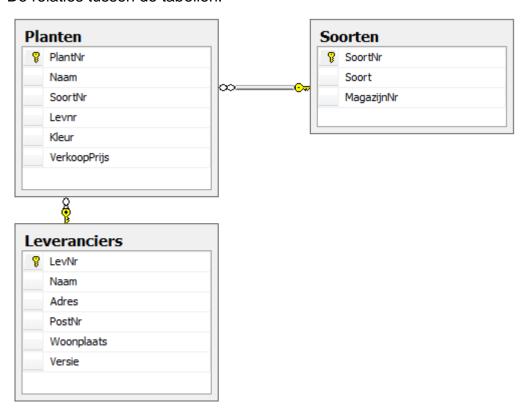
Naam index	Veld	Uniek
PrimaryKey	PlantNr	Ja
Naam	Naam	Nee

Hier zie je enkele records uit deze tabel:

PlantNr	Naam	SoortNr	LevNr	Kleur	VerkoopPrijs
1	Rododendron	5	6	Rood	9,67
2	Sering	5	6	Paars	9,67
3	Kruisdistel	9	6	Blauw	1,49
4	Vuurdoorn	5	2	Wit	2,48
5	Klokjesbloem	2	4	Blauw	0,89
6	Kogeldistel	9	6	Blauw	1,49
7	Paardekastanje	4	10	Wit	8,68



De relaties tussen de tabellen:



- Er is een één op veel relatie tussen Soorten en Planten: Bij één record uit Soorten horen veel records uit Planten.
- Er is een één op veel relatie tussen Leveranciers en Planten: Bij één record uit Leveranciers horen veel records uit Planten.



2 OPGAVE 1: CONNECTIE MET EEN SQL SERVER DATABASE

2.1 Toepassing op...

• Connecties maken met een Sql Server database in de Server Explorer

2.2 Opdracht

- Gebruik het script CreateTuincentrum.sql om een nieuwe database TuinCentrum te creëren.
- Maak in de Server Explorer een nieuwe connectie met de Sql Server Tuincentrum database.



3 OPGAVE 2: CONNECTIES TESTEN

3.1 Toepassing op...

- WPF Window maken
- · Connecties testen
- Functie maken in een apart DII project die een connectie retourneert
- References en Includes

3.2 Opdracht

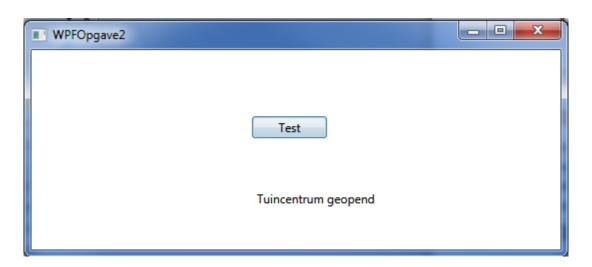
Maak een nieuwe Solution aan.

Op een WPF Window plaats je een Button en een Label. Met een klik op de button test je de connectie met de SQL Server database.

Onder de button toon je in een label of de connectie al dan niet gelukt is.

Maak een apart Dll-project waarin je in een class een functie *GetConnection* beschrijft. Deze retourneert een connectie volgens de instellingen in het configuratiebestand.

Een mogelijke lay-out:





4 OPGAVE 3: EXECUTENONQUERY

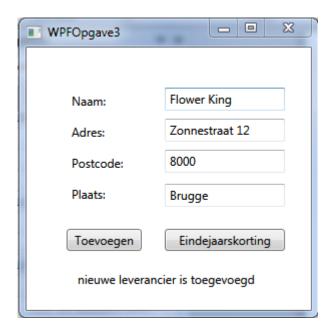
4.1 Toepassing op...

- Toevoegen en aanpassen van records via een ExecuteNonQuery.
- Stored Procedures.

4.2 Opdracht

4.2.1 Leverancier toevoegen

Maak een nieuw WPF-Window met vier Labels en bijbehorende TextBoxen voor naam, adres, postcode en woonplaats. Onderaan de Form plaats je een Label waarin je de gepaste meldingen laat verschijnen. Onder de TextBoxen plaats je een Button met opschrift Toevoegen. Een druk op deze Button voegt een leverancier toe met de gegevens die ingevuld werden in de TextBoxen. Gebruik hiervoor een stored procedure. Opgelet : het leveranciersnummer is een autonummer.



4.2.2 Plantenprijzen aanpassen

Je voegt ook een tweede Button toe die de prijzen van alle planten met 25% verlaagt. Geef deze Button het opschrift Eindejaarskorting. Ook voor deze opdracht gebruik je een Stored Procedure.

In het Label toon je hoeveel records er zijn gewijzigd.



5 OPGAVE 4: TRANSACTIONS

5.1 Toepassing op...

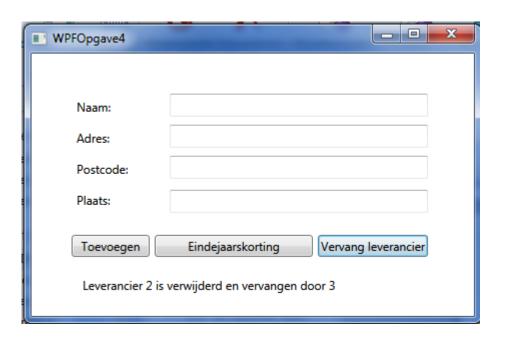
- Toevoegen, verwijderen en aanpassen van records via een ExecuteNonQuery.
- Stored Procedures.
- Transactions

5.2 Opdracht

Alle planten die door leverancier 2 werden geleverd, worden voortaan geleverd door leverancier 3. Leverancier 2 wordt dan ook verwijderd. Aangezien beide statements een geheel vormen groepeer je ze in een transactie.

Maak in het gemeenschappelijke dll-project een procedure VervangLeverancier die twee parameters aanneemt : het oude leveranciersnummer en een nieuw. Je wijzigt in de tabel planten voor alle planten die door de oude leverancier werden geleverd, het leveranciersnummer in het opgegeven nieuwe leveranciersnummer. De oude leverancier kan dan verwijderd worden uit het leveranciersbestand. Je voert de statements best in deze volgorde uit anders krijg je problemen met de referentiële integriteit.

Voorzie de form uit de vorige oefening van een extra button "Vervang leverancier". Een klik op deze knop voert de hierboven beschreven transactie uit voor leveranciersnummers 2 (oude leverancier) en nummer 3 (nieuwe leverancier).





6 OPGAVE 5: EXECUTESCALAR

6.1 Toepassing op...

- Een gemiddelde waarde berekenen via ExecuteScalar.
- SQL statements
- Stored Procedures

6.2 Opdracht

Maak een nieuwe Form zoals hieronder weergegeven.

Na een druk op de Button bereken je de gemiddelde prijs van een soort waarvan de gebruiker de naam ingevuld heeft in de TextBox.

Toon de gemiddelde prijs in het label onder de button.





7 OPGAVE 6: MEERDERE GEGEVENS OPZOEKEN

7.1 Toepassing op...

- Meerdere gegevens opzoeken
- Stored Procedures met output-parameters

7.2 Opdracht

Maak een nieuw WPF-Window met een TextBox met bijhorend Label, een Button en vijf keer twee Labels waarin de uitvoer komt.

Als de gebruiker in de TextBox een plantnummer invult, toon je na een klik op de Button in de Labels de plantnaam, de soort (en niet het soortnummer), de leveranciersnaam (en niet het leveranciersnummer), de kleur en de verkoopprijs.





8 OPGAVE 7: AUTONUMBER-VELDEN

8.1 Toepassing op...

Autonumber-velden

8.2 Opdracht

In opgave 3 hebben we code geschreven waarmee we een leverancier konden toevoegen. In plaats van de mededeling "Nieuwe leverancier is toegevoegd" willen we weten welke het nummer is van de nieuwe leverancier. Pas het programma aan.





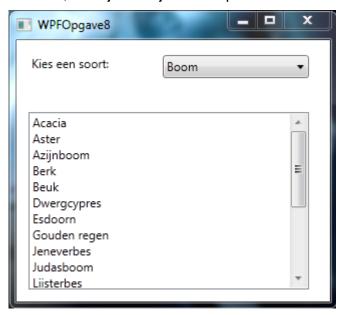
9 OPGAVE 8: LIJSTEN OPHALEN

9.1 Toepassing op...

DataReader

9.2 Opdracht

Maak een nieuw WPF-Window met een uitvallijst en een gewone lijst. In de uitvallijst toon je alle soorten (alfabetisch). Als de gebruiker in deze lijst een soort aanklikt, toon je de bijhorende planten in de tweede lijst (alfabetisch):





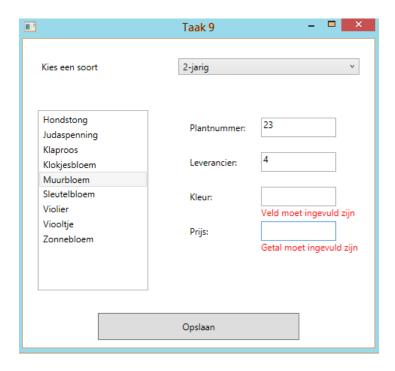
10 OPGAVE 9: DATABINDING

10.1 Toepassing op...

Data Binding

10.2 Opdracht

Je past het programma van opgave 8 als volgt aan:



- Als de gebruiker één van de planten aanklikt in de lijst, geef je de plantgegevens in tekstboxen naast de lijst. Dit moet gebeuren via DataBinding.
- De Prijs wordt getoond als een valutawaarde.
- Zorg ervoor dat de PlantNr en de LeveranciersNr niet gewijzigd kunnen worden (ReadOnly), de kleur en de prijs wel
- Voeg een knop toe: Opslaan
 De vraag wordt gesteld om alle veranderde planten van die soort in de database op te slaan.





- Bij het veranderen van een soort wordt gevraagd om alle veranderde planten van de huidige soort op te slaan alvorens de nieuwe soort te tonen.
- Je voegt een validatie toe voor de kleur (dit veld moet ingevuld zijn) en voor de prijs (die veld moet een getal groter dan nul zijn)
 - → bij een foute validatie :
 - wordt een foutmelding onder de TextBox getoond
 - kan men niet naar een andere plant of andere soort gaan, en de huidige plant zeker niet opslaan.



11 OPGAVE 10: DATABINDING

11.1 Toepassing op...

Data Binding

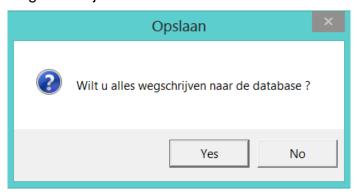
11.2 Opdracht WPF

Stel, gebruik makend van een ObjectDatasource, alle leveranciers voor in een grid. We willen alle gegevens zien. De leveranciersnr mag niet gewijzigd worden.

Boven de DataGrid wordt er een ComboBox voorzien waar alle gebruikte postcodes instaan, en de mogelijkheid om alles te kiezen.



Werk het wijzigen, toevoegen en verwijderen van een leveranciersrecord uit, en zorg ervoor dat bij het sluiten van de applicatie de vraag wordt gesteld om alles weg te schrijven naar de database.





12 OPGAVE 11: MULTI-USER PROGRAMMA

12.1 Toepassing op...

Multi-user programma's

12.2 Opdracht

Pas de Opgave 10 aan, zodat ze geschikt is voor een multiuser omgeving.





13 UITWERKING OPGAVE 1: CONNECTIE MET EEN SQL SERVER DATABASE

13.1 De SqlServer database Tuincentrum creëren

Het oefenmateriaal bevat een script (*createTuincentrum.sql*) die deze database aanmaakt.

Je voert deze script uit via de tool SQL Server Management Studio (Express):

- start deze tool.
- tik in het venster Connect to Server .\sqlexpress, als je SQL Express gebruikt, of kies je volwaardige SQL Server uit de lijst.
- laat de keuze bij Authentication op Windows Authentication.
- Klik op Connect.
- kies in het menu File de opdracht Open en de vervolgopdracht File.
- selecteer CreateTuincentrum.sql / Open.
- kies in de knoppenbalk de opdracht Execute.
- klik in het linkerdeel met de rechtermuisknop op de map *Databases* en kies de opdracht *Refresh*.

13.2 De database bekijken in de Server Explorer

- Schakel over naar de Server Explorer door:
 ofwel op het tabblad van de Server Explorer te klikken
 ofwel in het menu te kiezen voor View Server Explorer
 ofwel Ctrl-Alt-S of Ctrl-W-L te drukken
- Klik op het icoontje Connect to Database of klik met de rechtermuistoets op Data Connections en kies Add Connection...
- Klik in het dialoogvenster Add Connection onder Data source : op de knop Change... en kies voor Microsoft SQL Server.
- Kies onder Server name de gewenste SQL Server. (.\sqlexpress)
- Als je voor Windows Authentication kiest dan klik je op *Use Windows* Authentication, kies je voor SQL Server Authentication dan klik je op *Use SQL* Server Authentication en vul je een gebruikersnaam en wachtwoord in.
- Onder Select or enter a database name kies je voor Tuincentrum.
- Test eventueel de connectie en klik op OK.
- Controleer in de Server Explorer of er onder je Sql Server een database bijgekomen is die de naam draagt die je zonet hebt ingevuld
- Klap de database open door op het voor de naam van de database te klikken.
- Klap nu ook de lijst met tabellen open door op het voor de tekst Tables te
- Rechtsklik op één van de tabellen en kies in het snelmenu voor Show Table Data.



14 UITWERKING OPGAVE 2: CONNECTIES TESTEN

14.1 De lay-out

- Maak een nieuw project van het type (template) WPF Application (AdoWPF) in een nieuwe solution.(AdoTaken)
- Voeg een Button (buttonTest) en een Label (labelStatus) toe aan het WPF-Window. (WPFOpgave2)

14.2 DII project

- Voeg een nieuw Project van het type *Class Library* toe aan de Solution en geef het een naam (bijv. **TakenGemeenschap**).
- Verwijder de Class die al toegevoegd is en voeg een class TuinDbManager toe door in de Solution Explorer met de rechtermuistoets te klikken op de naam van het project en vervolgens te kiezen voor Add – Class.
- Voeg een reference toe naar System. Configuration.
- Voeg bovenaan in de code using System.Configuration en using System.Data.Common toe aan dit project.
- · Build het project.

14.3 References en includes

- Selecteer in de Solution Explorer de WPF Application.
- Klik met de rechtermuistoets op het project en kies Add Reference...
- Op het tabblad *Solution/Projects* selecteer je de Class Library die je net aangemaakt hebt door de checkbox aan te klikken.
- Klik op Ok.
- Voeg in de WPF-applicatie ook een include (using) toe van de Class Library die je aangemaakt hebt en van System. Data.

14.4 Het configuratiebestand

• Pas in de WPF-applicatie het bestand *App.config* als volgt aan opdat het zou werken met de SQL Server database :



De code

Eerst voorzie je de DII van twee private shared variabelen en een functie die een connectie retourneert.

```
using System.Configuration;
using System.Data;
using System.Data.Common;
namespace TakenGemeenschap
public class TuinDbManager
   private static ConnectionStringSettings conTuinSettings =
   ConfigurationManager.ConnectionStrings["Tuin"];
   private static DbProviderFactory factory =
    DbProviderFactories.GetFactory(conTuinSettings.ProviderName);
    public DbConnection GetConnection()
    {
        var conTuin = factory.CreateConnection();
        conTuin.ConnectionString = conTuinSettings.ConnectionString;
        return conTuin;
    }
}
```

In de Form schrijf je code voor de Button:

```
private void buttonTest_Click(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        using (var conTuin = new TuinDbManager().GetConnection())
        {
            conTuin.Open();
            labelStatus.Content = "Tuincentrum geopend";
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        labelStatus.Content = ex.Message;
    }
}
```

Je maakt een nieuwe instantie van de class TuinDbManager. Dit is de class uit het Dll-project. Vervolgens roep je de functie aan uit deze class die een connectie retourneert. Het resultaat ken je toe aan een DbConnection.



In het try-block open je de connectie en geef je een mededeling via het label. In het Catch-block toon je een foutboodschap via het Label.

In het WPF-project vind je App.xaml

Daarin wordt aangegeven met welke pagina de WPF-applicatie start.

```
<Application x:Class="AdoWPF.App"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    StartupUri="WPFOpgave2.xaml">
    <Application.Resources>
    </Application.Resources>
</Application>
```



15 UITWERKING OPGAVE 3: EXECUTENONQUERY

15.1 De lay-out

- Voeg een nieuw WPF-Window toe aan het project
- Plaats vier Labels (Naam, Adres, Postcode en Woonplaats) met bijhorende TextBox op de Form
- Plaats daaronder twee Buttons en één Label voor de mededelingen.

15.2 De Stored Procedures

In deze oefening gebruik je een aantal Stored Procedures om records toe te voegen, te verwijderen of te wijzigen.

Maak een Stored Procedure LeverancierToevoegen:

```
CREATE PROCEDURE LeverancierToevoegen(
@Naam nvarchar(30),
@Adres nvarchar(30),
@PostNr nvarchar(10),
@Woonplaats nvarchar(30) )
AS
INSERT INTO Leveranciers(naam,adres,postnr,woonplaats)
VALUES (@Naam,@Adres,@PostNr,@Woonplaats)
```

Maak een Stored Procedure Eindejaarskorting:

```
CREATE PROCEDURE Eindejaarskorting
AS
UPDATE Planten
SET VerkoopPrijs=VerkoopPrijs*0.75
```

15.3 De code

15.3.1 Code voor het toevoegen van een leverancier

Je maakt in het DII-project een class die een Leverancier voorstelt:

```
public class Leverancier
    private int LevNrValue;
    private String NaamValue;
    private String AdresValue;
    private String PostNrValue;
    private String WoonplaatsValue;
    public int LevNr
    { get
      { return LevNrValue; }
      { LevNrValue = value; }
    public String Naam
    { get
      { return NaamValue; }
      { NaamValue = value; }
    }
    public String Adres
    { get
```



```
{ return AdresValue;}
set
  { AdresValue = value; }
}

public String PostNr
{ get
  { return PostNrValue;}
set
  { PostNrValue = value; }
}

public String Woonplaats
{ get
  { return WoonplaatsValue;}
set
  { WoonplaatsValue = value; }
}
```

Je schrijft in het Dll-project een method voor het toevoegen van een leverancier in de database. Als parameter geef je een Leverancier-object mee. Maak hiervoor een nieuwe class in de TuinManager. (bovenaan voeg je using System.Data; toe)

```
public void LeverancierToevoegen(Leverancier eenLeverancier)
   var manager = new TuinDbManager();
   using (var conTuin = manager.GetConnection())
                                                                         (1)
   using (var comToevoegen = conTuin.CreateCommand())
                                                                         (2)
      comToevoegen.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
                                                                         (3)
      comToevoegen.CommandText = "LeverancierToevoegen";
                                                                         (4)
      var parNaam = comToevoegen.CreateParameter();
                                                                         (5)
      parNaam.ParameterName = "@Naam";
      parNaam.Value = eenLeverancier.Naam;
      comToevoegen.Parameters.Add(parNaam);
      var parAdres = comToevoegen.CreateParameter();
      parAdres.ParameterName = "@Adres";
      parAdres.Value = eenLeverancier.Adres;
      comToevoegen.Parameters.Add(parAdres);
      var parPostNr = comToevoegen.CreateParameter();
      parPostNr.ParameterName = "@PostNr";
      parPostNr.Value = eenLeverancier.PostNr;
      comToevoegen.Parameters.Add(parPostNr);
      var parWoonplaats = comToevoegen.CreateParameter();
      parWoonplaats.ParameterName = "@Woonplaats";
      parWoonplaats.Value = eenLeverancier.Woonplaats;
      comToevoegen.Parameters.Add(parWoonplaats);
      conTuin.Open();
                                                                         (6)
      comToevoegen.ExecuteNonQuery();
    }
  }
```

 Je maakt een connectie met de database. Daarvoor hergebruik je de functie die we eerder maakten.



- (2) Via de CreateCommand functie verkrijgen je van de connectie een command.
- (3) Het CommandType wordt StoredProcedure.
- (4) De naam van de Stored Procedure is LeverancierToevoegen
- (5) Je voegt vier parameters toe. Eerst laat je de command een parameter aanmaken, vervolgens geef je deze een naam en een waarde en je voegt de parameter toe aan de command.
- (6) Tenslotte open je de connectie en je voert de command uit.

15.3.2 Code voor de eindejaarskorting

In het DII-project voeg je een functie toe voor het doorvoeren van een prijswijziging.

```
public int EindejaarsKorting()
{
   var manager = new TuinDbManager();

   using (var conTuin = manager.GetConnection()) (1)
   {
     using (var comKorting = conTuin.CreateCommand()) (2)
     {
        comKorting.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
        comKorting.CommandText = "EindejaarsKorting"; (3)
        conTuin.Open();
        return comKorting.ExecuteNonQuery(); (4)
   }
}
```

- (1) Je maakt een connectie met de database.
- (2) Via de CreateCommand functie verkrijgen je van de connectie een command.
- (3) Het CommandType is StoredProcedure en de naam van de Stored Procedure is Eindejaarskorting. Er zijn geen parameters.
- (4) Je opent de connectie en voert de command uit. Het resultaat van de command (het aantal gewijzigde records) is de returnwaarde van de functie.



15.3.3 Code in de Form

Nu de code voor het toevoegen van een leverancier en voor de eindejaarskorting opgenomen is in het Dll-project, kan je code toevoegen aan de Buttons in de Form.

Voor het toevoegen van een leverancier maak je in een try-block eerst een nieuwe instantie van de TuinManager, dit is de class die je aanmaakte in het Dll-project.

Daarna maak je een Leverancier object. Je vult de properties van dit object in met de inhoud van de TextBoxen. Daarna roep je de functie LeverancierToevoegen op met als parameter het Leverancier object. In het label laat je zien of de toevoeging al dan niet succesvol was.

```
private void buttonToevoegen Click(object sender, EventArgs e)
  try
  {
   var manager = new TuinManager()
   var deLeverancier = new Leverancier();
   deLeverancier.Naam = textBoxNaam.Text;
   deLeverancier.Adres = textBoxAdres.Text;
   deLeverancier.PostNr = textBoxPostcode.Text;
    deLeverancier.Woonplaats = textBoxWoonplaats.Text;
   manager.LeverancierToevoegen(deLeverancier);
    labelStatus.Content = "nieuwe leverancier is toegevoegd";
  }
  catch (Exception ex)
    labelStatus.Content = ex.Message;
  }
}
```

Voor de eindejaarskorting maak je eerst een nieuwe instantie van de TuinManager. Daarna roep je de functie Eindejaarskorting op. Het resultaat van deze functie is het aantal aangepaste records. Om dit getal aan een stukje tekst te plakken gebruik je de ToString-functie.



16 UITWERKING OPGAVE 4: TRANSACTIONS

16.1 De lay-out

Voeg een extra Button toe op het WPF-Window uit de vorige oefening

16.2 De Stored Procedures

In deze oefening gebruik je een Stored Procedure om het leveranciersnummer in de tabel planten te wijzigen in een ander nummer en daarnaast een Stored Procedure om een leverancier te wissen uit het leveranciersbestand.

Maak een stored procedure LeverancierWijzigen:

```
CREATE PROCEDURE LeverancierWijzigen(@OudLevNr int, @NieuwLevNr int)
AS
UPDATE Planten
SET Levnr = @NieuwLevNr
WHERE Levnr = @OudLevNr
```

Maak een stored procedure LeverancierVerwijderen:

```
CREATE PROCEDURE LeverancierVerwijderen (@LevNr int)
AS
DELETE FROM Leveranciers
WHERE LevNr = @Levnr
```

16.3 De code

16.3.1 Code in het dll project

Je schrijft in het Dll-project een procedure voor het wijzigen van het leveranciersnummer in de tabel planten en voor het verwijderen van de oude leverancier in de tabel leveranciers.

```
public void VervangLeverancier(int oudLevNr, int nieuwLevNr)
  var manager = new TuinDbManager();
 using (var conTuin = manager.GetConnection())
                                                                         (1)
   conTuin.Open();
   using (var traVervangen =
conTuin.BeginTransaction(IsolationLevel.ReadCommitted))
                                                                         (2)
      using (var comWijzigen = conTuin.CreateCommand())
                                                                        (3)
        comWijzigen.Transaction = traVervangen;
        comWijzigen.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
        comWijzigen.CommandText = "LeverancierWijzigen";
        var parOudLevNr = comWijzigen.CreateParameter();
                                                                         (4)
        parOudLevNr.ParameterName = "@OudLevNr";
        parOudLevNr.Value = oudLevNr;
        comWijzigen.Parameters.Add(parOudLevNr);
        var parNieuwLevNr = comWijzigen.CreateParameter();
        parNieuwLevNr.ParameterName = "@NieuwLevNr";
        parNieuwLevNr.Value = nieuwLevNr;
        comWijzigen.Parameters.Add(parNieuwLevNr);
```



```
if (comWijzigen.ExecuteNonQuery() == 0)
        traVervangen.Rollback();
        throw new Exception ("Leverancier" + oudLevNr + " kon niet
        vervangen worden door " + nieuwLevNr);
                                                                       (5)
    using (var comVerwijderen = conTuin.CreateCommand())
                                                                       (6)
      comVerwijderen.Transaction = traVervangen;
      comVerwijderen.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
      comVerwijderen.CommandText = "LeverancierVerwijderen";
      var parLevNr = comVerwijderen.CreateParameter();
      parLevNr.ParameterName = "@LevNr";
      parLevNr.Value = oudLevNr;
      comVerwijderen.Parameters.Add(parLevNr);
      if (comVerwijderen.ExecuteNonQuery() == 0)
        traVervangen.Rollback();
        throw new Exception ("Leverancier " + oudLevNr + " kon niet
        verwijderd worden");
      traVervangen.Commit();
                                                                       (7)
  }
}
```

- (1) We maken een connectie met de database en openen deze
- (2) We beginnen een nieuwe transactie en kiezen voor het isolationlevel ReadCommitted
- (3) We maken een command voor de stored procedure LeverancierWijzigen en voegen die toe aan de transactie
- (4) We voegen twee parameters toe aan de command, één voor het oude leveranciersnummer en één voor het nieuwe
- (5) Als de wijziging geen resultaten oplevert stoppen we de transactie en werpen we een exception
- (6) Zelfde werkwijze voor de tweede command maar deze keer is er slechts één parameter
- (7) Als alles probleemloos verlopen is doen we een commit



16.3.2 Code in de form

In de form voeg je onderstaande code toe aan de nieuwe button :

Eerst maak je een nieuwe instantie van de class *TuinManager*. Je roept daarna de method *VervangLeverancier* op, met als parameters 2 en 3. Afhankelijk van het resultaat wordt er een mededeling of een foutboodschap weergegeven in het label.

```
private void buttonVervang_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
   try
   {
     var manager = new TuinManager();
     manager.VervangLeverancier(2, 3);
     labelStatus.Content =
        "Leverancier 2 is verwijderd en vervangen door 3";
   }
   catch (Exception ex)
   {
     labelStatus.Content = ex.Message;
   }
}
```



17 UITWERKING OPGAVE 5: EXECUTESCALAR

17.1 De lay-out

- Voeg een nieuw WPF-Window toe aan het project en stel die in als startform.
- Plaats een TextBox (textBoxSoort) met bijhorend Label, een Button (buttonGemiddelde) en een Label (voor de uitvoer)(labelResultaat) op de Form.

17.2 De Stored Procedures

In deze oefening gebruik je één Stored Procedure om de gemiddelde prijs van alle planten van één soort te berekenen.

Maak een stored procedure GemiddeldePrijsVanEenSoort.

```
CREATE PROCEDURE GemiddeldePrijsVanEenSoort
(@Soort nvarchar(10))
AS
SELECT Avg(VerkoopPrijs) AS GemiddeldeVerkoopPrijs
FROM Soorten INNER JOIN Planten ON Soorten.SoortNr = Planten.SoortNr
WHERE Soorten.Soort=@Soort;
```

17.3 De code

17.3.1 Code voor het berekenen van het gemiddelde

Je schrijft in het DII-project een functie voor het berekenen van de gemiddelde prijs.

```
public Decimal GemiddeldePrijsVanEenSoort(String soort)
 var manager = new TuinDbManager();
  using (var conTuin = manager.GetConnection())
                                                                          (1)
    using (var comGemiddelde = conTuin.CreateCommand())
    {
      comGemiddelde.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
                                                                          (2)
      comGemiddelde.CommandText = "GemiddeldePrijsVanEenSoort";
      var parSoort = comGemiddelde.CreateParameter();
                                                                          (3)
      parSoort.ParameterName = "@soort";
      parSoort. Value = soort;
      comGemiddelde.Parameters.Add(parSoort);
      conTuin.Open();
      var resultaat = comGemiddelde.ExecuteScalar();
                                                                          (4)
      if (resultaat == DBNull.Value)
                                                                          (5)
        throw new Exception ("Soort bestaat niet");
      }
      else
      {
        return (Decimal) resultaat;
    }
  }
```

- (1) Je maakt een connectie met de database en ook een command
- (2) Het CommandType is Stored Procedure
- (3) Je voegt een parameter toe: Soort.



- (4) Je opent de connectie, voert de command uit
- (5) Als de command een resultaat oplevert converteer je het naar een decimal, zoniet throw je een exception

17.3.2 Code in de Form

In de Form voeg je onderstaande code toe aan buttonGemiddelde. Eerst maak je een nieuwe instantie van de class *TuinManager*. Je roept daarna de functie *GemiddeldePrijsVanEenSoort* op, met als parameter de soort. Het resultaat van de functie *GemiddeldePrijsVanEenSoort* is een decimal. Om deze decimal netjes als een geldbedrag tonen, kan je gebruik maken van de String.Format functie die met {0:C} het getal omzet naar een currency (valuta) waarde.

```
private void buttonGemiddelde_Click(object sender, EventArgs e)
{
   try
   {
     var manager = new TuinManager();

     labelResultaat.Content = String.Format("Gemiddelde prijs : {0:C}",
          manager.GemiddeldePrijsVanEenSoort(textBoxSoort.Text));
   }
   catch (Exception ex)
   {
     labelResultaat.Content = ex.Message;
   }
}
```



18 UITWERKING OPGAVE 6: MEERDERE GEGEVENS OPZOEKEN

18.1 De lay-out

- Voeg een nieuwe Form toe aan het Project
- Plaats een TextBox met bijhorend Label, een Button en 5 keer Labels (voor de opzoekresultaten) op de Form.

18.2 De Stored Procedure

De code voor de Stored Procedure PlantenGegevens:

```
CREATE PROCEDURE PlantenGegevens (
 @plantnr
             int,
 @plantnaam nvarchar(30) OUTPUT,
                                                                       (1)
             nvarchar(10) OUTPUT,
 @soort
 @leverancier nvarchar(30) OUTPUT,
 @kleur nvarchar(10) OUTPUT,
 @kostprijs money
                           OUTPUT )
AS
Select @plantnaam=Planten.Naam, @soort=Soort, @kleur=Kleur,
                                                                       (2)
 @leverancier=Leveranciers.Naam, @kostprijs=VerkoopPrijs
from Soorten inner join
  (Planten inner join Leveranciers on Planten.Levnr=Leveranciers.LevNr)
  on Soorten.SoortNr=Planten.SoortNr
                                                                       (3)
where PlantNr=@plantnr
                                                                       (4)
```

- (1) Er is één invoerparameter: het nummer van de plant. Daarnaast zijn er 5 outputparameters
- (2) Je selecteert vijf velden en kent ze toe aan de outputparameters
- (3) Een dubbele join: tussen de haakjes join je de table Planten met de tabel Leveranciers op basis van het veld LevNr in beide tabellen. Dit resultaat join je met de tabel Soorten op basis van het veld SoortNr uit beide tabellen
- (4) Het resultaat van de join is een aantal records waarvan je enkel deze wilt waarbij het plantnummer gelijk is aan de invoerparameter.



18.3 De code

18.3.1 Code voor het opzoeken van de plantgegevens

De code voor het opzoeken van de plantgegevens stop je in een functie in het Dllproject. Om het opzoekresultaat, dat uit vijf gegevens bestaat, te bundelen maak je eerst een nieuwe class aan met de naam PlantGegevens, met Getters en Setters voor de 5 Properties en een Constructor.

```
public class PlantGegevens
 private String naamValue;
 private String soortValue;
 private String leverancierValue;
 private String kleurValue;
 private Decimal kostprijsValue;
 public String Naam
   get { return naamValue; }
   set { naamValue = value; }
 public String Soort
   get { return soortValue; }
   set { soortValue = value; }
 public String Leverancier
   get { return leverancierValue; }
   set { leverancierValue = value; }
 public String Kleur
   get { return kleurValue; }
   set { kleurValue = value; }
  public Decimal Kostprijs
   get { return kostprijsValue; }
   set { kostprijsValue = value; }
  public PlantGegevens (String nNaam, String nSoort, String nLeverancier,
String nKleur, Decimal nKostprijs)
   Naam = nNaam;
   Soort = nSoort;
   Leverancier = nLeverancier;
   Kleur = nKleur;
   Kostprijs = nKostprijs;
 }
}
```



In TuinDbManager.cs

```
public PlantGegevens PlantGegevensOpzoeken(int plantNr)
                                                                        (1)
 var manager = new TuinDbManager();
  using (var conTuin = manager.GetConnection())
   using (var comPlantGegevens = conTuin.CreateCommand())
      comPlantGegevens.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
                                                                        (2)
      comPlantGegevens.CommandText = "PlantenGegevens";
      var parPlantNr = comPlantGegevens.CreateParameter();
                                                                        (3)
      parPlantNr.ParameterName = "@plantnr";
      parPlantNr.Value = plantNr;
      comPlantGegevens.Parameters.Add(parPlantNr);
      var parPlantNaam = comPlantGegevens.CreateParameter();
                                                                        (4)
      parPlantNaam.ParameterName = "@plantnaam";
      parPlantNaam.DbType = DbType.String;
      parPlantNaam.Size = 30;
      parPlantNaam.Direction = ParameterDirection.Output;
      comPlantGegevens.Parameters.Add(parPlantNaam);
      var parSoort = comPlantGegevens.CreateParameter();
      parSoort.ParameterName = "@soort";
      parSoort.DbType = DbType.String;
      parSoort.Size = 10;
      parSoort.Direction = ParameterDirection.Output;
      comPlantGegevens.Parameters.Add(parSoort);
      var parLeverancier = comPlantGegevens.CreateParameter();
      parLeverancier.ParameterName = "@leverancier";
      parLeverancier.DbType = DbType.String;
      parLeverancier.Size = 30;
      parLeverancier.Direction = ParameterDirection.Output;
      comPlantGegevens.Parameters.Add(parLeverancier);
      var parKleur = comPlantGegevens.CreateParameter();
      parKleur.ParameterName = "@kleur";
      parKleur.DbType = DbType.String;
      parKleur.Size = 10;
      parKleur.Direction = ParameterDirection.Output;
      comPlantGegevens.Parameters.Add(parKleur);
      var parKostprijs = comPlantGegevens.CreateParameter();
      parKostprijs.ParameterName = "@kostprijs";
      parKostprijs.DbType = DbType.Currency;
      parKostprijs.Direction = ParameterDirection.Output;
      comPlantGegevens.Parameters.Add(parKostprijs);
      conTuin.Open();
      comPlantGegevens.ExecuteNonQuery();
                                                                        (5)
      if (parPlantNaam.Value.Equals(DBNull.Value))
                                                                        (6)
      {throw new Exception("Plantgegevens niet gevonden");}
      return new PlantGegevens(parPlantNaam.Value.ToString(),
      parSoort.Value.ToString(),parLeverancier.Value.ToString(),
      parKleur.Value.ToString(), (Decimal)parKostprijs.Value);
                                                                        (7)
    }
  }
```



- (1) Het resultaat van de functie is een object van het type PlantGegevens
- (2) Je maakt een connectie met de database en ook een Command. Het type is een Stored Procedure, genaamd PlantenGegevens.
- (3) Je maakt een (invoer-)parameter parPlantNr...
- (4) ...en vijf uitvoerparameters. Je geeft deze een naam, een DbType en eventueel een lengte, de direction wordt output.
- (5) Je opent de connectie en voert de command uit.
- (6) Als er geen geldige plantnaam wordt gevonden throw je een exception
- (7) Is er wel een geldig resultaat, dan returnt de functie een instantie van de class PlantGegevens, opgevuld via de constructor met de waarden van de 5 outputparameters.

18.3.2 Code in de Form

Als de gebruiker in de Form op ButtonOpzoeken klikt, voer je volgende code uit:

```
private void buttonOpzoeken Click(object sender, EventArgs e)
  try
  {
    var manager = new TuinManager();
                                                                         (1)
    var resultaat = manager.PlantGegevensOpzoeken(
    Convert.ToInt16(textBoxPlantNummer.Text));
                                                                         (2)
    labelNaam.Content = resultaat.Naam;
    labelSoort.Content = resultaat.Soort;
    labelLeverancier.Content = resultaat.Leverancier;
    labelKleur.Content = resultaat.Kleur;
  labelKostprijs.Content= String.Format("{0:C}", resultaat.Kostprijs); (3)
  }
  catch (Exception ex)
    labelNaam.Content = ex.Message;
                                                                         (4)
    labelSoort.Content = String.Empty;
    labelLeverancier.Content = String.Empty;
    labelKleur.Content = String.Empty;
    labelKostprijs.Content = String.Empty;
}
```

- (1) Je maakt een nieuwe instantie van de class TuinManager aan.
- (2) Dan roep je de opzoekfunctie op en bewaart het resultaat in een instantie van de class Gemeenschap.PlantGegevens.
- (3) Je vult de Labels met de onderdelen van het resultaat. Enkel de kostprijs formatteer je in currency-notatie
- (4) Als er geen resultaat is, toon je een foutboodschap en maak je de andere Labels leeg.



19 UITWERKING OPGAVE 7: AUTONUMBER-VELDEN

19.1 De lay-out

• Aan de lay-out hoeft niks te veranderen

19.2 De Stored Procedure

Maak een Stored Procedure AutoNumberOphalen:

```
CREATE PROCEDURE AutoNumberOphalen AS SELECT @@identity
```

19.3 De code

19.3.1 Code voor het toevoegen van een leverancier

Je wijzigt in het Dll-project de sub voor het toevoegen van een leverancier.

```
public void LeverancierToevoegen (Leverancier eenLeverancier)
 var manager = new TuinDbManager();
 using (var conTuin = manager.GetConnection())
   using (var comToevoegen = conTuin.CreateCommand())
      comToevoegen.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
      comToevoegen.CommandText = "LeverancierToevoegen";
      var parNaam = comToevoegen.CreateParameter();
      parNaam.ParameterName = "@Naam";
      parNaam.Value = eenLeverancier.Naam;
      comToevoegen.Parameters.Add(parNaam);
      var parAdres = comToevoegen.CreateParameter();
      parAdres.ParameterName = "@Adres";
      parAdres.Value = eenLeverancier.Adres;
      comToevoegen.Parameters.Add(parAdres);
      var parPostNr = comToevoegen.CreateParameter();
      parPostNr.ParameterName = "@PostNr";
      parPostNr.Value = eenLeverancier.PostNr;
      comToevoegen.Parameters.Add(parPostNr);
      var parWoonplaats = comToevoegen.CreateParameter();
      parWoonplaats.ParameterName = "@Woonplaats";
      parWoonplaats.Value = eenLeverancier.Woonplaats;
      comToevoegen.Parameters.Add(parWoonplaats);
      using (var comAutoNumber = conTuin.CreateCommand())
                                                                        (1)
        comAutoNumber.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
        comAutoNumber.CommandText = "AutoNumberOphalen";
        conTuin.Open();
        comToevoegen.ExecuteNonQuery();
        eenLeverancier.LevNr =
                                                                        (2)
        Convert.ToInt32(comAutoNumber.ExecuteScalar());
      }
```



} } }

- (1) Je maakt een nieuwe command aan : gekoppeld aan een stored procedure met de naam AutoNumberOphalen.
- (2) Je voert de command uit. Het resultaat stop je in het veld levnr.

19.3.2 Code in de Form

Ook de code die uitgevoerd wordt bij het klikken van de button passen we aan :

```
private void buttonToevoegen_Click(object sender, EventArgs e)
{
   try
   {
     var manager = new TuinManager();
     var deLeverancier = new Leverancier();
     deLeverancier.Naam = textBoxNaam.Text;
     deLeverancier.Adres = textBoxAdres.Text;
     deLeverancier.PostNr = textBoxPostcode.Text;
     deLeverancier.Woonplaats = textBoxWoonplaats.Text;
     manager.LeverancierToevoegen(deLeverancier);
     labelStatus.Content = "Leverancier met nummer "+
     deLeverancier.LevNr+" is toegevoegd";
   }
}
catch (Exception ex)
{
   labelStatus.Content = ex.Message;
}
}
```

(1) Je voert het nieuwe leveranciersnummer uit.



20 UITWERKING OPGAVE 8: LIJSTEN OPHALEN

20.1 De lay-out

- Voeg een nieuw WPF-Window toe aan het Project.
- Plaats er een ComboBox met bijhorend Label en een ListBox op.

20.2 De code

20.2.1 Voorbereidende code in dll-project

In het gemeenschappelijk dll-project maak je een class Soort waarin je de naam van de soort en het bijhorende nummer kan bewaren. Van zodra je over een dergelijke class beschikt, kan je Soort-objecten bewaren in de ComboBox.

```
public class Soort
{
   public int SoortNr { get; set; }
   public string SoortNaam { get; set; }

   public Soort(String nSoort, int nSoortNr)
   {
      SoortNaam = nSoort;
      SoortNr = nSoortNr;
   }

   public override String ToString()
   {
      return SoortNaam;
   }
}
```

Voeg een method GetSoorten() toe aan het dll-project. Deze method levert een list van soorten op.

```
public List<Soort> GetSoorten()
   var soorten = new List<Soort>();
   var manager = new TuinDbManager();
    using (var conTuin = manager.GetConnection())
      using (var comSoorten = conTuin.CreateCommand())
      {
        comSoorten.CommandType = CommandType.Text;
        comSoorten.CommandText =
          "select SoortNr, Soort from Soorten order by Soort";
        conTuin.Open();
        using (var rdrSoorten = comSoorten.ExecuteReader())
          var soortPos = rdrSoorten.GetOrdinal("soort");
          var soortnrPos = rdrSoorten.GetOrdinal("soortnr");
          while (rdrSoorten.Read())
            soorten.Add(new Soort(
         rdrSoorten.GetString(soortPos),rdrSoorten.GetInt32(soortnrPos)));
        }
    }
  }
  return soorten;
```



Voeg een method GetPlanten() toe aan het dll-project. Deze method levert een lijst met plantennamen op.

```
public List<String> GetPlanten(int soortnr)
   var planten = new List<String>();
   var manager = new TuinDbManager();
    using (var conTuin = manager.GetConnection())
      using (var comPlanten = conTuin.CreateCommand())
        comPlanten.CommandType = CommandType.Text;
        comPlanten.CommandText = "select naam from planten where
              soortnr=@soortnr order by naam";
        var parSoortNr = comPlanten.CreateParameter();
        parSoortNr.ParameterName = "@soortnr";
        parSoortNr.Value = soortnr;
        comPlanten.Parameters.Add(parSoortNr);
        conTuin.Open();
        using (var rdrPlanten = comPlanten.ExecuteReader())
        {
          while (rdrPlanten.Read())
            planten.Add(rdrPlanten["naam"].ToString());
        }
      }
  return planten;
```

20.2.2 Het opvullen van de combobox in het WPF-project

In de Window_Loaded event van de Form voeg je volgende code toe waarin je de ComboBox opvult met alle soortgegevens:

```
private void Window_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)
{
   try
   {
     var manager = new TuinManager();
     comboBoxSoorten.DisplayMemberPath = "SoortNaam";
     comboBoxSoorten.SelectedValuePath = "SoortNr";
     comboBoxSoorten.ItemsSource = manager.GetSoorten();
   }
   catch (Exception ex)
   { MessageBox.Show(ex.Message); }
}
```

- (1) Je maakt een nieuwe instantie van de class TuinManager aan.
- (2) Je zorgt ervoor dat de SoortNaam getoond wordt in de combobox en bepaalt dat de waarde van een geselecteerd item SoortNr is.
- (3) Je vraagt alle soorten op en verbindt deze lijst met de combobox.



20.2.3 Het opvullen van de listbox in het WPF-project

Telkens de gebruiker een (andere) soort kiest in de ComboBox, werk je de ListBox met planten bij. Je voegt volgende code toe aan de ComboBox:

- (1) Je maakt de ListBox leeg.
- (2) Je cast de SelectedValue naar een integer.
- (3) Je vult de ListBox met de namen van de planten die tot de gekozen soort behoren.



21UITWERKING OPGAVE 9: DATABINDING

21.1 De lay-out

Zorg ervoor dat de details van een plant naast de ListBox worden weergegeven, en dat de Opslaan-button onderaan komt te staan.

21.2 De code

21.2.1 De class Plant

Nu je alle gegevens van een plant nodig hebt, kan je best niet alleen de namen van de planten inlezen in de listBox, maar een gans Plant-object.

In het gemeenschappelijk dll-project maak je hiervoor een class Plant

```
public class Plant
                                                                          (1)
public bool Changed { get; set; }
public String PlantNaam{ get; set; }
public int PlantNr{ get; set; }
public int LevNr{ get; set; }
private Decimal prijs;
public Decimal Prijs
    get { return prijs; }
    set { prijs = value;
    Changed = true;
}
private String kleur;
public String Kleur
{
   get { return kleur; }
   set { kleur = value;
   Changed = true;
    }
}
public Plant (String nPlantNaam, int nPlantNr, int nLevNr,
Decimal nPrijs, String nKleur)
    PlantNaam = nPlantNaam;
    PlantNr = nPlantNr;
    LevNr = nLevNr;
    Prijs = nPrijs;
    Kleur = nKleur;
    Changed = false;
public Plant() { }
```

(1) De property Changed gaat dienen om wijzigingen in de plant te kunnen detecteren. Bij de Setter van een property die kan wijzigen wordt deze op true gezet, bij het creëren van het object op false.



21.2.2 De ListBox vullen met objecten

Je past eerst de method GetPlanten() aan in het DLL-project.

```
public List<Plant> GetPlanten(int soortnr)
  var planten = new List<Plant>();
  var manager = new TuinDbManager();
  using (var conTuin = manager.GetConnection())
    using (var comPlanten = conTuin.CreateCommand())
      comPlanten.CommandType = CommandType.Text;
      comPlanten.CommandText = "select * from planten where
         soortnr=@soortnr order by naam";
                                                                         (1)
      var parSoortNr = comPlanten.CreateParameter();
      parSoortNr.ParameterName = "@soortnr";
      parSoortNr.Value = soortnr;
      comPlanten.Parameters.Add(parSoortNr);
      conTuin.Open();
      using (var rdrPlanten = comPlanten.ExecuteReader())
        var plantNaamPos = rdrPlanten.GetOrdinal("Naam");
                                                                         (2)
        var plantNrPos = rdrPlanten.GetOrdinal("plantnr");
        var levnrPos = rdrPlanten.GetOrdinal("levnr");
        var prijsPos = rdrPlanten.GetOrdinal("verkoopprijs");
        var kleurPos = rdrPlanten.GetOrdinal("kleur");
        var soortPos = rdrPlanten.GetOrdinal("soortnr");
        while (rdrPlanten.Read())
          var eenPlant = new Plant(
            rdrPlanten.GetString(plantNaamPos),
            rdrPlanten.GetInt32(plantNrPos),
            rdrPlanten.GetInt32(levnrPos),
            rdrPlanten.GetDecimal(prijsPos),
            rdrPlanten.GetString(kleurPos));
                                                                         (3)
          planten.Add(eenPlant);
      }
   }
  }
  return planten;
```

- Het SQL-statement bevat deze keer alles
- (2) Je houdt de kolomnummers van de velden (binnen een record) bij.
- (3) Je maakt een nieuwe instantie van de class Plant aan je vult ze op. Deze keer voeg je een Plant-object toe aan de ListBox en geen string

In de eerste versie van deze oefening vulde je de ListBox met strings, de namen van de planten. Deze keer zal je objecten in de ListBox opnemen van de class Plant. Omdat we de gegevens moeten kunnen overlopen, gaan we een List<Plant> aanmaken die we koppelen aan de ListBox.

```
private List<Plant> listBoxPlantenlijst = new List<Plant>();
private string GeselecteerdeSoortNaam; (1)
```

(1) Om de huidige soortnaam bij te houden die je nodig hebt bij de vraag of je ze wil opslaan



21.2.3 De gegevens weergeven

Door de DataBinding worden de TextBoxen gevuld. Om het decimaal teken als een komma te zien, maken we gebruik van de parameter ConvertureCulture en voor het €-teken voegen we de parameter StringFormat toe.

```
<StackPanel Grid.Column="1" Grid.Row="1" Margin="20"</pre>
           DataContext="{Binding ElementName=listBoxPlanten, Path=SelectedItem}">
    <StackPanel Orientation="Horizontal" Margin="10">
        <Label Width="100" Content="Plantnummer:"></Label>
        <TextBox Width="100" Name="textBoxPlantNr" IsReadOnly="True"
                 Text="{Binding PlantNr}"></TextBox>
    </StackPanel>
    <StackPanel Orientation="Horizontal" Margin="10">
        <Label Width="100" Content="Leverancier:"></Label>
        <TextBox Width="100" Name="textBoxLeverancier" IsReadOnly="True"
                 Text="{Binding LevNr}"></TextBox>
    </StackPanel>
    <StackPanel Orientation="Horizontal" Margin="10">
        <Label Width="100" Content="Kleur:"></Label>
        <TextBox Width="100" Name="textBoxKleur" Text="{Binding Kleur}"></TextBox>
    </StackPanel>
    <StackPanel Orientation="Horizontal" Margin="10">
        <Label Width="100" Content="Prijs:"></Label>
        <TextBox Width="100" Name="textBoxPrijs" Text="{Binding Prijs,
ConverterCulture={x:Static glob:CultureInfo.CurrentCulture},
StringFormat=c}"></TextBox>
    </StackPanel>
 </StackPanel>
 <Button Name="buttonOpslaan" Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="2" Grid.Row="2"</pre>
         Content="Opslaan" Margin="100,10" Click="buttonOpslaan_Click"></Button>
```

21.2.4 De wijzigingen opslaan

De mogelijkheid om wijzigingen te kunnen opslaan, moeten we voorzien op 2 plaatsen: bij het klikken op de button en bij het veranderen van een soort.

Daarom maken we een aparte procedure die dit voor zijn rekening neemt:



```
private void WijzigingenOpslaan()
    List<Plant> gewijzigdePlanten = new List<Plant>();
                                                                         (1)
    foreach (Plant p in listBoxPlantenlijst)
                                                                         (2)
        if (p.Changed == true)
            gewijzigdePlanten.Add(p);
            p.Changed = false;
        }
    }
    if ((gewijzigdePlanten.Count > 0) &&
                                                                         (3)
       (MessageBox.Show("Gewijzigde planten van soort '"
        + GeselecteerdeSoortNaam
        +"' opslaan ?", "Opslaan", MessageBoxButton.YesNo,
MessageBoxImage.Question, MessageBoxResult.Yes) == MessageBoxResult.Yes))
    {
        var manager = new TuinManager();
        try
        {
            manager.GewijzigdePlantenOpslaan(gewijzigdePlanten);
            MessageBox.Show("Planten opgeslagen", "Opslaan",
            MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
        }
        catch (Exception ex)
            MessageBox.Show("Er is een fout opgetreden: " + ex.Message,
            "Opslaan", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
        }
    }
}
```

- (1) Een List<Plant> voor de wijzigingen wordt gecreëerd
- (2) Er wordt door de lijst van planten in de ListBox gegaan om te zien dewelke zijn gewijzigd
- (3) Als er gewijzigde planten zijn EN op de vraag om ze op te slaan wordt positief geantwoord, dan worden ze doorgegeven naar de database.

De wijzigingen effectief opslaan in de database moet worden geïmplementeerd in de TuinDbManager:

```
public void GewijzigdePlantenOpslaan(List<Plant> planten)
{
    var manager = new TuinDbManager();
    using (var conPlant = manager.GetConnection())
    {
        using (var comUpdate = conPlant.CreateCommand())
        {
            comUpdate.CommandType = CommandType.Text;
            comUpdate.CommandText ="update planten set
        Kleur=@kleur,VerkoopPrijs=@prijs where PlantNr=@plantnr";
            var parKleur = comUpdate.CreateParameter();
            parKleur.ParameterName = "@kleur";
            comUpdate.Parameters.Add(parKleur);
            var parPrijs = comUpdate.CreateParameter();
```



```
parPrijs.ParameterName = "@prijs";
            comUpdate.Parameters.Add(parPrijs);
            var parPlantNr = comUpdate.CreateParameter();
            parPlantNr.ParameterName = "@plantnr";
            comUpdate.Parameters.Add(parPlantNr);
            conPlant.Open();
            foreach (Plant p in planten)
                parKleur.Value = p.Kleur;
                parPrijs.Value = p.Prijs;
                parPlantNr.Value = p.PlantNr;
                if (comUpdate.ExecuteNonQuery() == 0)
                    throw new Exception(p.PlantNaam + " opslaan mislukt");
            }
        }
    }
}
```

De code-behind van de Opslaan-button is het aanroepen van vorige procedure:

```
private void buttonOpslaan_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    WijzigingenOpslaan();
}
```

Bij het wijzigen van een soort (SelectionChanged), moeten wijzigingen in de huidige planten ook eventueel worden weggeschreven. Als eerste coderegel implementeren we:

```
WijzigingenOpslaan();
```

21.2.5 Validatie toevoegen

Het maken van de ValidationRules:

```
public class VeldMoetIngevuldZijn : ValidationRule
   public override ValidationResult Validate(object value,
        CultureInfo cultureInfo)
    {
        if (value == null || (((String)value).Length == 0))
        {
            return new ValidationResult(false, "Veld moet ingevuld zijn");
        }
        return ValidationResult.ValidResult;
    }
}
public class GetalGroterDanNul : ValidationRule
   public override ValidationResult Validate(object value,
System.Globalization.CultureInfo cultureInfo)
    {
        decimal getal;
        NumberStyles style = NumberStyles.Currency;
```



```
if (value == null || value.ToString() == string.Empty)
            return new ValidationResult(false, "Getal moet ingevuld zijn");
        if (!decimal.TryParse(value.ToString(), style, cultureInfo, out getal))
            return new ValidationResult(false, "Waarde moet een getal zijn");
        if (getal <= 0)</pre>
        {
            return new ValidationResult(false, "Getal moet groter zijn dan nul");
        return ValidationResult.ValidResult;
    }
}
Implementeren in de XAML-code:
In de Window-tag:
  xmlns:local="clr-namespace:naamVanHetProject"
Binnen in de Window-tag:
    <Window.Resources>
    <ControlTemplate x:Key="ErrorTemplate">
        <StackPanel Orientation="Vertical">
            <AdornedElementPlaceholder/>
            <TextBlock Text="{Binding [0].ErrorContent}" Foreground="Red"/>
        </StackPanel>
    </ControlTemplate>
    </Window.Resources>
De TextBox-tag van de Kleur wordt veranderd in:
<TextBox Width="100" Name="textBoxKleur" Validation.ErrorTemplate="{StaticResource
ErrorTemplate}" >
    <TextBox.Text>
        <Binding Path="Kleur" ValidatesOnDataErrors="True"</pre>
UpdateSourceTrigger="PropertyChanged" ValidatesOnNotifyDataErrors="True">
            <Binding.ValidationRules>
                <local:VeldMoetIngevuldZijn/>
            </Binding.ValidationRules>
        </Binding>
    </TextBox.Text>
</TextBox>
De TextBox-tag van de Prijs wordt veranderd in:
<TextBox Width="100" Name="textBoxPrijs" Validation.ErrorTemplate="{StaticResource
ErrorTemplate}">
    <TextBox.Text>
        <Binding Path="Prijs" ConverterCulture="{x:Static</pre>
glob:CultureInfo.CurrentCulture}" StringFormat="c"
        ValidatesOnDataErrors="True" UpdateSourceTrigger="PropertyChanged"
ValidatesOnNotifyDataErrors="True">
            <Binding.ValidationRules>
                <local:GetalGroterDanNul/>
            </Binding.ValidationRules>
        </Binding>
    </TextBox.Text>
</TextBox>
```



In de *ListBox*- en de *ComboBox*-tag worden volgende parameters toegevoegd: (om te voorkomen dat men naar een andere *plant* kan switchen terwijl er nog fouten zijn)

PreviewMouseDown en de PreviewKeyDown

In de code-behind:

```
private void buttonOpslaan_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    if (!PlantHasErrors())
        WijzigingenOpslaan();
private bool PlantHasErrors()
   bool foutGevonden = false;
   if (Validation.GetHasError(textBoxKleur)) foutGevonden = true;
   if (Validation.GetHasError(textBoxPrijs)) foutGevonden = true;
   return foutGevonden;
}
private void listBoxPlanten_PreviewMouseDown(object sender, MouseButtonEventArgs e)
   if (PlantHasErrors()) e.Handled = true;
private void listBoxPlanten_PreviewKeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
    if (PlantHasErrors()) e.Handled = true;
private void comboBoxSoorten_PreviewMouseDown(object sender, MouseButtonEventArgs e)
   if (PlantHasErrors()) e.Handled = true;
private void comboBoxSoorten_PreviewKeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
    if (PlantHasErrors()) e.Handled = true;
}
```



22 UITWERKING OPGAVE 10: DATABINDING

22.1 De Data Source

- Voeg een nieuw WPF-Window toe aan het Project en stel het in als startpagina.
- Maak het Data Sources-venster zichtbaar. (View/Other windows/Data Sources).
 - Kies voor Add New Data Source () en kies voor Object
- In een lijst zie je de naam van je gemeenschappelijke DLL-project staan. Klap de lijst open en kies voor de class Leverancier (uit opgave 3).
- Klik op Finish.
 Sleep uit het venster Data Sources, Leverancier naar het WPF-Window.
 Default worden de CollectionViewSource leverancierViewSource en de DataGrid leverancierDataGrid aan de form toegevoegd.

22.2 De Layout

Naar analogie met de cursus kunnen we het volgende invullen in de xaml code.

```
<Window
    <Window.Resources>
        <CollectionViewSource x:Key="leverancierViewSource"</pre>
d:DesignSource="{d:DesignInstance {x:Type local:Leverancier},
CreateList=True}"/>
    </Window.Resources>
    <StackPanel Orientation="Vertical"</pre>
                 DataContext="{StaticResource leverancierViewSource}">
        <StackPanel Orientation="Horizontal">
            <Label Content="Kies postnummer" Width="150"></Label>
            <ComboBox Name="comboBoxPostnummers" Width="100"</pre>
                 SelectionChanged="comboBoxPostnummers SelectionChanged">
            </ComboBox>
        </StackPanel>
        <DataGrid x:Name="leverancierDataGrid"</pre>
                   AutoGenerateColumns="False"
                   EnableRowVirtualization="True"
                   ItemsSource="{Binding}"
                   RowDetailsVisibilityMode="VisibleWhenSelected"
                   Width="auto">
            <DataGrid.Columns>
                 <DataGridTextColumn x:Name="levNrColumn"</pre>
                 Binding="{Binding LevNr}" Header="Lev Nr" Width="1*"
                  IsReadOnly="True"/>
                 <DataGridTextColumn x:Name="naamColumn"</pre>
                 Binding="{Binding Naam}" Header="Naam" Width="2*"/>
                 <DataGridTextColumn x:Name="adresColumn"</pre>
                 Binding="{Binding Adres}" Header="Adres" Width="3*"/>
                 <DataGridTextColumn x:Name="postNrColumn"</pre>
                 Binding="{Binding PostNr}" Header="Post Nr" Width="2*"/>
                 <DataGridTextColumn x:Name="woonplaatsColumn"</pre>
                 Binding="{Binding Woonplaats}" Header="Woonplaats"
                   Width="2*"/>
            </DataGrid.Columns>
        </DataGrid>
    </StackPanel>
</Window>
```



22.3 De leveranciers ophalen

De class Leverancier die je eerder al gebruikte in opgave 3 beschikt nog niet over een geparametriseerde constructor. Voeg deze eerst toe.

Voeg een functie GetLeveranciers toe aan de class TuinManager :

```
public ObservableCollection<Leverancier> GetLeveranciers()
    ObservableCollection<Leverancier> leveranciers = new
ObservableCollection<Leverancier>();
   var manager = new TuinDbManager();
    using (var conPlanten = manager.GetConnection())
        using (var comLeveranciers = conPlanten.CreateCommand())
            comLeveranciers.CommandType = CommandType.Text;
            comLeveranciers.CommandText = "select * from Leveranciers";
            conPlanten.Open();
            using (var rdrLeveranciers = comLeveranciers.ExecuteReader())
             Int32 leverancierNrPos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("LevNr");
             Int32 naamPos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("Naam");
             Int32 adresPos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("Adres");
             Int32 postcodePos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("PostNr");
             Int32 gemeentePos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("Woonplaats");
                while (rdrLeveranciers.Read())
                    leveranciers.Add(
            new Leverancier(rdrLeveranciers.GetInt32(leverancierNrPos),
                            rdrLeveranciers.GetString(naamPos),
                            rdrLeveranciers.GetString(adresPos),
                            rdrLeveranciers.GetString(postcodePos),
                            rdrLeveranciers.GetString(gemeentePos)));
            } // using rdrLeveranciers
        } // using comLeveranciers
    } // using conPlanten
   return leveranciers;
}
```



22.4 De leveranciers weergeven

Om de leveranciers te kunnen bewerken, is het handig de verzameling in een ObservableCollection bij te houden. In de Window_Loaded wordt deze dan gekoppeld aan de CollectionViewSource.

```
public ObservableCollection<Leverancier> leveranciersOb = new
ObservableCollection<Leverancier>();

private void Window_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    System.Windows.Data.CollectionViewSource leverancierViewSource =
    ((System.Windows.Data.CollectionViewSource) (this.FindResource("leverancier ViewSource")));
    var manager = new TuinManager();
    leveranciersOb = manager.GetLeveranciers();
    leverancierViewSource.Source = leveranciersOb;
}
```

22.5 Leveranciers toevoegen en verwijderen

Omdat we werken met een ObservableCollection, is het mogelijk om via de geïmplementeerde interface INotifyCollectionChanged de OnCollectionChanged procedure uit te voeren.

Voeg onderaan in de Window_Loaded de onderstaande regel toe:

```
leveranciersOb.CollectionChanged += this.OnCollectionChanged;
```

Telkens het aantal objecten in de collection verandert, wordt deze procedure aangeroepen.

```
public List<Leverancier> OudeLeveranciers = new List<Leverancier>();
public List<Leverancier> NieuweLeveranciers = new List<Leverancier>();

void OnCollectionChanged(object sender, NotifyCollectionChangedEventArgs
e)
{
    if (e.OldItems != null)
    {
        foreach (Leverancier oudeLev in e.OldItems)
        {
            OudeLeveranciers.Add(oudeLev);
        }
        if (e.NewItems != null)
        {
            foreach (Leverancier nieuweLev in e.NewItems)
            {
                 NieuweLeveranciers.Add(nieuweLev);
            }
        }
    }
}
```

De functie om de leveranciers te verwijderen (in TuinManager.cs)

```
public void SchrijfVerwijderingen(List<Leverancier> leveranciers)
{
   var manager = new TuinDbManager();
```



Deze methode geeft een fout bij het verwijderen van een leverancier die nog gelinkt is aan planten.

Je kunt deze fout opvangen of je kunt ook in de relatie instellen dat de planten mee verwijderd worden;

Open hiervoor de SQL Server Management Studio. Open de database Tuincentrum.

Klik met de rechtermuisknop op de map Database Diagrams en kies voor een nieuw database diagram. Voeg de 3 tabellen toe en klik op de relatie tussen leveranciers en planten.

Klik bij de properties op de + bij insert and update specifics en wijzig bij Delete Rule de waarde 'no action' in 'cascade'.

De functie om de leveranciers toe te voegen (in TuinManager.cs)

```
public void SchrijfToevoegingen(List<Leverancier> leveranciers)
   var manager = new TuinDbManager();
    using (var conTuin = manager.GetConnection())
        using (var comInsert = conTuin.CreateCommand())
        {
            comInsert.CommandType = CommandType.Text;
            comInsert.CommandText = "Insert into leveranciers
                 (Naam, Adres, PostNr, Woonplaats)
                    values (@naam,@adres,@postcode,@gemeente)";
            var parNaam = comInsert.CreateParameter();
            parNaam.ParameterName = "@naam";
            comInsert.Parameters.Add(parNaam);
            var parAdres = comInsert.CreateParameter();
            parAdres.ParameterName = "@adres";
            comInsert.Parameters.Add(parAdres);
            var parPostcode = comInsert.CreateParameter();
            parPostcode.ParameterName = "@postcode";
            comInsert.Parameters.Add(parPostcode);
```



```
var parGemeente = comInsert.CreateParameter();
    parGemeente.ParameterName = "@gemeente";
    comInsert.Parameters.Add(parGemeente);

    conTuin.Open();

    foreach (Leverancier eenLeverancier in leveranciers)
    {
        parNaam.Value = eenLeverancier.Naam;
        parAdres.Value = eenLeverancier.Adres;
        parPostcode.Value = eenLeverancier.PostNr;
        parGemeente.Value = eenLeverancier.Woonplaats;
        comInsert.ExecuteNonQuery();
    } // foreach
} // comInsert
} // conTuin
```

22.6 Leveranciers wijzigen

Om bij te houden welke leveranciers er gewijzigde properties hebben, voegen we een extra property toe: Changed. Deze wordt bij creatie op false gezet, bij de setters van de andere properties wordt deze op true gezet.

```
public string Naam
    get { return NaamValue; }
    set { NaamValue = value;
    Changed = true;
}
public string Adres
    get { return AdresValue; }
    set { AdresValue = value;
    Changed = true;
}
public string PostNr
    get { return PostNrValue; }
    set { PostNrValue = value;
    Changed = true;
    }
}
public string Woonplaats
    get { return WoonplaatsValue; }
    set { WoonplaatsValue = value;
    Changed = true;
    }
}
public Leverancier (int nLevNr, String nNaam, String nAdres, String
           nPostNr, String nWoonplaats)
    LevNr = nLevNr;
```



```
Naam = nNaam;
Adres = nAdres;
PostNr = nPostNr;
Woonplaats = nWoonplaats;
Changed = false;
```

De functie om de leveranciers te wijzigen (in TuinManager.cs)

```
public void SchrijfWijzigingen(List<Leverancier> leveranciers)
   var manager = new TuinDbManager();
   using (var conLeveranciers = manager.GetConnection())
        using (var comUpdate = conLeveranciers.CreateCommand())
            comUpdate.CommandType = CommandType.Text;
            comUpdate.CommandText = "update leveranciers set
            Naam=@naam, Adres=@adres, PostNr=@postnr,
            Woonplaats=@woonplaats
            where LevNr=@levnr";
            var parNaam = comUpdate.CreateParameter();
            parNaam.ParameterName = "@naam";
            comUpdate.Parameters.Add(parNaam);
            var parAdres = comUpdate.CreateParameter();
            parAdres.ParameterName = "@adres";
            comUpdate.Parameters.Add(parAdres);
            var parPostNr = comUpdate.CreateParameter();
            parPostNr.ParameterName = "@postnr";
            comUpdate.Parameters.Add(parPostNr);
            var parWoonplaats = comUpdate.CreateParameter();
            parWoonplaats.ParameterName = "@woonplaats";
            comUpdate.Parameters.Add(parWoonplaats);
            var parLevNr = comUpdate.CreateParameter();
            parLevNr.ParameterName = "@levnr";
            comUpdate.Parameters.Add(parLevNr);
            conLeveranciers.Open();
            foreach (var eenLeverancier in leveranciers)
                parNaam.Value = eenLeverancier.Naam;
                parAdres.Value = eenLeverancier.Adres;
                parPostNr.Value = eenLeverancier.PostNr;
                parWoonplaats.Value = eenLeverancier.Woonplaats;
                parLevNr.Value = eenLeverancier.LevNr;
                comUpdate.ExecuteNonQuery();
            } // foreach
        } // comUpdate
    } // conLeveranciers
```



22.7 Doorvoeren naar de database

Alles doorvoeren naar de database doen we bij de Closing_Window. Dit event wordt bij om het even welke manier van sluiten altijd doorlopen.

Voeg eerst in de code de lijst GewijzigdeLeveranciers toe, waar je ook OudeLeveranciers en NieuweLeveranciers hebt gedeclareerd.

```
public List<Leverancier> GewijzigdeLeveranciers = new List<Leverancier>();
```

Om zeker te zijn dat de huidige Row (die eventueel een nieuwe rij kan zijn) met zijn laatste gegevens te bewaren, moet je een *CommitEdit* voor de huidige rij doorvoeren.

Op het moment dat alles naar de database moet worden geschreven, gaan we de toegevoegde en verwijderde gegevens gebruiken die we hebben bijgehouden in de aparte lijsten. Voor de gewijzigde gegevens gaan we de lijst van leveranciers overlopen en testen op de Changed property.

Na het opslaan wordt de lijst terug opgeladen vanuit de database om ze onder andere die LevNr van de nieuwe leveranciers te tonen.

```
private void Window Closing (object sender,
System.ComponentModel.CancelEventArgs e)
    if (MessageBox.Show("Wilt u alles wegschrijven naar de database?",
"Opslaan", MessageBoxButton.YesNo, MessageBoxImage.Question,
MessageBoxResult.Yes) == MessageBoxResult.Yes)
    {
        leverancierDataGrid.CommitEdit(DataGridEditingUnit.Row,true);
        var manager = new TuinManager();
        if (OudeLeveranciers.Count > 0)
            manager.SchrijfVerwijderingen (OudeLeveranciers);
        if (NieuweLeveranciers.Count > 0)
            manager.SchrijfToevoegingen(NieuweLeveranciers);
        foreach (Leverancier 1 in leveranciersOb)
            if (1.Changed == true)
                GewijzigdeLeveranciers.Add(1);
                1.Changed = false;
            }
        if (GewijzigdeLeveranciers.Count > 0)
            manager.SchrijfWijzigingen(GewijzigdeLeveranciers);
        OudeLeveranciers.Clear();
        NieuweLeveranciers.Clear();
        GewijzigdeLeveranciers.Clear();
        System.Windows.Data.CollectionViewSource leverancierViewSource =
           ((System.Windows.Data.CollectionViewSource)
           (this.FindResource("leverancierViewSource")));
        leveranciersOb = manager.GetLeveranciers();
        leverancierViewSource.Source = leveranciersOb;
    }
}
```



22.8 Een filter voor de postcodes

Met een combobox in de toolbar willen we enkel de leveranciers tonen met de geselecteerde postcode. Als de combobox "alles" weergeeft, tonen we alle leveranciers.

Eerst maken we een stored procedure om de postcodes uit de tabel te halen, te rangschikken en te groeperen zodat we iedere waarde maar één keer te zien krijgen.

In de server explorer klik je met de rechtermuisknop op de stored procedures in de databank Tuincentrum en kies voor New Stored procedure.

Maak de procedure leeg en plaats er volgende code in:

```
CREATE PROCEDURE PostNummers

AS

SELECT PostNr
FROM Leveranciers
GROUP BY PostNr
ORDER BY PostNr
```

In de TuinManager maken we een functie die een List<String> teruggeeft met de gebruikte postnummers:

```
public List<String> GetPostnummers()
{
    var manager = new TuinDbManager();
   List<string> postnummers = new List<string>();
    using (var conTuin = manager.GetConnection())
        using (var comPostnummers = conTuin.CreateCommand())
            comPostnummers.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
            comPostnummers.CommandText = "PostNummers";
            conTuin.Open();
            using (var rdrPostnummers = comPostnummers.ExecuteReader())
                Int32 postcodePos = rdrPostnummers.GetOrdinal("PostNr");
                while (rdrPostnummers.Read())
                   postnummers.Add(rdrPostnummers.GetString(postcodePos));
            } // using rdrPostnummers
        } // comPostnummers
    } // conTuin
    return postnummers;
}
```

In het Window_Loaded event voegen we onderaan de code toe om de ComboBox op te vullen:

```
comboBoxPostnummers.Items.Add("alles");
var post = manager.GetPostnummers();
```



```
foreach (var p in post)
{
    comboBoxPostnummers.Items.Add(p);
}
comboBoxPostnummers.SelectedIndex = 0;
```

Als er een verandering in de ComboBox is, wordt de Filter al naar gelang de keuze aangepast:



23 UITWERKING OPGAVE 11: MULTI-USER PROGRAMMA

Voeg aan de tabel Leveranciers van de Sql Server Database TuinCentrum een kolom Versie toe met als DataType TimeStamp.

Klik daarvoor rechts op de tabel Leveranciers in de Server Explorer van de Visual Studio. Kies voor Open Table Definition. Voeg een kolom Versie toe met als DataType TimeStamp.

23.1 Een eerste WPF-applicatie

Het timestamp datatype is een array van bytes. (byte[])

In onze class Leverancier.cs vangen we dit op in een object.

```
public class Leverancier
    {
        private int LevNrValue;
        private String NaamValue;
        private String AdresValue;
        private String PostNrValue;
        private String WoonplaatsValue;
        private Object versieValue;
        public Object Versie
            get { return versieValue; }
            set { versieValue = value;}
        }
        public Leverancier(int nLevNr, String nNaam, String nAdres,
              String nPostNr, String nWoonplaats, Object nVersie)
            LevNr = nLevNr;
            Naam = nNaam;
            Adres = nAdres;
            PostNr = nPostNr;
            Woonplaats = nWoonplaats;
            Changed = false;
            Versie = nVersie;
        }
```



In de class TuinManager wordt de method GetLeveranciers():

```
public ObservableCollection<Leverancier> GetLeveranciersBeginNaam(String beginNaam)
                    using (var rdrLeveranciers = comLeveranciers.ExecuteReader())
                        Int32 leverancierNrPos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("LevNr");
                        Int32 naamPos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("Naam");
                        Int32 adresPos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("Adres");
                        Int32 postcodePos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("PostNr");
                        Int32 gemeentePos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("Woonplaats");
                          var versiePos = rdrLeveranciers.GetOrdinal("Versie");
                        while (rdrLeveranciers.Read())
                            leveranciers.Add(new Leverancier
(rdrLeveranciers.GetInt32(leverancierNrPos),
                                 rdrLeveranciers.GetString(naamPos),
                                  rdrLeveranciers.GetString(adresPos),
                                  rdrLeveranciers.GetString(postcodePos),
                                  rdrLeveranciers.GetString(gemeentePos),
                                     rdrLeveranciers.GetValue(versiePos)));
                    } // using rdrLeveranciers
                } // using comLeveranciers
            } // using conPlanten
            return leveranciers;
```

Als een record gewijzigd wordt, wordt de Versie automatisch verhoogd. In de method SchrijfWijzigingen verandert dus enkel de CommandText.

De parameter wordt ook toegevoegd:

```
var parVersie = comUpdate.CreateParameter();
parVersie.ParameterName = "@versie";
comUpdate.Parameters.Add(parVersie);

conLeveranciers.Open();
foreach (var eenLeverancier in leveranciers)
{
   parNaam.Value = eenLeverancier.Naam;
   parAdres.Value = eenLeverancier.Adres;
   parPostNr.Value = eenLeverancier.PostNr;
   parWoonplaats.Value = eenLeverancier.Woonplaats;
   parLevNr.Value = eenLeverancier.LevNr;
   parVersie.Value = eenLeverancier.Versie;
   comUpdate.ExecuteNonQuery();
}
```

23.2 Een tweede WPF-applicatie

We maken een tweede WPF-applicatie: klik met de rechtermuisknop op de Solution in de Solution Explorer, Add, New Project. Kies voor een WPF Application en geef als naam: *AdoWPF2*

Klik met de rechtermuisknop op WPFOpgave10.xaml van AdoWPF in de Solution Explorer en kies voor Copy.

Klik met de rechtermuisknop op *AdoWPF*2 en kies *Paste*.



Klik met de rechtermuisknop op de map *Images* van *AdoWPF* in de Solution Explorer en kies voor *Copy*.

Klik met de rechtermuisknop op AdoWPF2 en kies Paste.

We moeten nog een referentie leggen van AdoWPF2 naar het DLL-project.

Klik met de rechtermuisknop op *AdoWPF*2 in de Solution Explorer, *Add*, *Reference*. Kies bij Solutions, Projects voor het DLL-project en klik op OK.

In App.xaml van AdoWPF2 zet je WPFOpgave10.xaml als startscherm.

In App.config voeg je de connectionString toe:

Zet AdoWPF2 als StartUp Project en test even uit.

23.3 Exceptions

In de method SchrijfWijzigingen in de TuinManager wijzig je de code als volgt:

```
conLeveranciers.Open();
foreach (var eenLeverancier in leveranciers)
{
   parNaam.Value = eenLeverancier.Naam;
   parAdres.Value = eenLeverancier.Adres;
   parPostNr.Value = eenLeverancier.PostNr;
   parWoonplaats.Value = eenLeverancier.Woonplaats;
   parLevNr.Value = eenLeverancier.LevNr;
   parVersie.Value = eenLeverancier.Versie;
   if (comUpdate.ExecuteNonQuery()==0)
        throw new Exception("Iemand was je voor");
}
```

Als de rij niet veranderd is, doordat de versie niet klopte, wordt een exception gecreëerd.

23.4 Conflicten

Klik rechts op de Solution en kies voor Set Startup Projects

Kies voor Multiple Startup Projects en verander bij de projecten de waarde None door Start bij de AdoWPF en AdoWPF2.

Start de applicatie. Nu starten het AdoWPF-Window en het AdoWPF2-Window.

Wijzig een record via het AdoWPF-Window, maar save het nog niet.

Wijzig nu ook hetzelfde record via het AdoWPF2-Window en klik nu wel op Save.

Sla nu ook de record op in het AdoWPF-Window.



Bij het AdoWPF-Window klopt het versienummer niet meer, want dat was ondertussen verhoogd via het AdoWPF2-Window. Daardoor gebeurt de update niet en krijg je de foutboodschap.



24 COLOFON

Sectorverantwoordelijke:

Cursusverantwoordelijke: Jean Smits

Medewerkers: Veerle Smet

Chris Van Loon Steven Lucas Hans Desmet

Versie: Augustus 2015