Klassendiagramm zu Darstellung von Klassen eines Programms und deren Beziehungen untereinander eingesetzt.

Klasse beinhaltet den Namen, Attribute und Methoden.

Attribut: Eigenschaft der klasse = (Sichtbarkeit) name : Datentyp

Methode: Verhalten der Klasse = Sichtbarkeit name (datentyp): Datentyp oder void

Sichtbarkeiten: + steht für public und hat unter den Klassen uneingeschränkten Zugriff.

- steht für private und nur die Klasse kann diese Attribute/Methoden sehen.

# steht für protected und nur die Klasse deren Unterklasse kann diese sehen.

≈ steht für package und sind nur innerhalb des Pakets sichtbar

Navigationsrichtung: => Unidirektional: Navigation nur in eine Richtung

< = > Bidirektional: Navigation in beide Richtungen

Model Controller view:

