

Tél. +337 82 02 19 52

Email niels.ouvrard@epitech.eu

20 ans

Linkedin: Niels Ouvrard

Compétences :

Développement logiciel Algorithmie Structures de données Git, GitHub

<u>Langages</u> pratiqués :











Aisance sur tous systèmes d'exploitation.







Langues : Français : Langue Maternell Anglais : B2 Espagnol : B2

Niels Ouvrard

Développement informatique, février à mai 2024

Objectif

Étudiant en troisième année d'école d'informatique, dont j'occupe la **première position**. Je suis à la recherche d'un stage dans le milieu du développement informatique, sur la période du 1 février au 31 mai 2024.

Expérience professionnelle

ш

Stage à FrenchFounders frontend (juillet – Décembre 2022)

J'ai pu créer de nombreuses page web en **Vue.js**, les connecter au backend de l'entreprise, et migrer de nombreuses pages de Vue 2 à Vue 3.

Stage de Formateur Epitech (février à juin 2023 et de septembre 2023 à janvier 2024)

Notre but est d'accompagner et de former les étudiants des années inférieur (cours, présentations de projets, évaluation...)

Formation



MASTER EN INGENERIE LOGICIEL | EPITECH

2021 - 2026

Moyenne de 3.8 / 4 de GPA* en début de 3ème année.

Major de promotion sur la 2eme année

* Grade Point Average : indice de la qualité générale du travail de l'étudiant(e), entre 0 (inacceptable) et 4 (très bon)

BACCALAUREAT | LYCEE JEAN MONNET

2018 - 2021

Mention Bien, (Spécialité Mathématiques / Sciences Politiques Économiques et Sociales / Physique – Chimie)

Projets réalisés



Arcade (C++)

Création d'un logiciel exécutant des jeux vidéo (pacman, snake) et librairies graphiques (SDL₂, Ncurces et SFML)

Antman (C)

Compression de fichiers sans pertes selon l'algorithme Huffman.

(Arbres binaires, listes chainées)

Centres d'intérêt



Sport:

Je pratique **l'escalade** en club depuis 2017.

Cinéma:

Passionné de **cinéma**, les œuvres de Hitchcock, Tarantino et Kubrick m'ont beaucoup marqué.

Adepte d'audio-visuel, j'ai de solides compétences dans la partie « Fusion » (effets spéciaux) du logiciel Davinci Resolve.