

A la recherche de stage en **développement embarqué**

**Niels   
Ouvrard**

**Objectif**

Étudiant en quatrième année d’école d’informatique. Je suis à la recherche d’un stage dans le milieu du développement embarqué, à partir de **septembre 2025**.

Tél.  **+337 82 02 19 52**

Email  **ouvrardniels@gmail.com**

[**LinkedIn**](https://www.linkedin.com/in/niels-ouvrard-2810951ab/)

[**GitHub**](https://github.com/NielsOuvrard)

## Stage à Indienov C embarqué et Python (février – mai 2024)

Réalisation d’un **test harness** et d’un driver en C, ainsi que divers outils de production en Python.

Stage de **Formateur Epitech** (2023 – 2024, 10 mois)

Formateur des étudiants des années inférieur en C et C++ (cours, présentations de projets, évaluation…)

## Stage à FrenchFounders frontend (juillet – Décembre 2022)

J’ai pu créer de nombreuses page web en Vue.js, les connecter au backend de l’entreprise, et migrer de nombreuses pages de Vue 2 à Vue 3.

**Expérience professionnelle**



**Sport :** Je pratique **l’escalade** en club depuis 2017.

**Cinéma :**

Passionné de **cinéma**, les œuvres de Hitchcock, Tarantino et Kubrick m’ont beaucoup marqué.

**Centres d’intérêt**



**Driver Led (Langage C)**

Création d’un driver d’une led « Texas Instrument lp5521 » selon la datasheet du constructeur.

**Outils réseaux (Python)**

Réalisation class de connections à des servers AWS en utilisant des requêtes canoniques, pour un logiciel de tests unitaires en MQTT.

**Compétences**

Développement logiciel

Algorithmie

Structures de données

Git

…

**Langages de prédilection** C, C++, Haskell

Python

Vue3, PHP, Typescript

Godot4

**Langues**

Français : Langue maternelle

Espagnol : Très bon

Anglais : Bon

**Formation**



## Master en ingénérie logiciel | Epitech Marseille

## 2021 – 2026

Moyenne de **3.8 / 4** de GPA\*.

Major de promotion sur la 2eme année

\* Grade Point Average : indice de la qualité générale du travail de l'étudiant(e), entre 0 (inacceptable) et 4 (très bon)

## Universidad Panamericana | Guadalajara, Mexico

### **Juillet 2024 – Juin 2025**

Spécialisées en jeux vidéo (dev Godot4 et IA), animation et cinéma.

Mission réalisés

