

Recherche actuelle en

**Développement embarqué**

**Niels   
Ouvrard**

**Objectif**

Étudiant en 4ème année d'informatique. Je suis à la recherche d'une **opportunité professionnelle** de 6 mois à temps partiel en développement embarqué à partir du **15** **septembre 2025**.

Tel.  **+337 82 02 19 52**

Email:  
[**ouvrardniels@gmail.com**](mailto:ouvrardniels@gmail.com)

[**LinkedIn**](https://www.linkedin.com/in/niels-ouvrard-2810951ab/)

[**GitHub**](https://github.com/NielsOuvrard)

## Indienov - Développement embarqué et Python (février – mai 2024)

Réalisation d'un test harness et d'un driver en C pour une LED "Texas Instrument lp5521" basé sur la documentation constructeur. Également divers outils de production en Python, par exemple, j'ai développé une classe pour les connexions aux serveurs AWS utilisant des requêtes canoniques, pour un logiciel de tests unitaires en MQTT.

Formateur à Epitech (2023 – 2024, 10 mois)  
Formateur d'étudiants de première et deuxième année en C et C++. Animation de cours sur des librairies en C, présentations de projets, évaluations... Pour deux promotions de 60 étudiants chacune.

## FrenchFounders – Frontend développement (Juin – décembre 2022)

Création de multiples pages web en Vue.js, intégration avec le backend de l'entreprise et migration de plusieurs pages de Vue 2 vers Vue 3.

**Expérience professionnelle**



**Formation**



Constellation software **– Full stack (Python 3 avec fastAPI & typescript)**

Projet de fin d’étude avec 5 autres étudiants, réalisation d’une application en ligne de visualisation de données en lien avec la création d’univers.

## Máster en Ingenieríe Logicielle | Epitech MarsellE

## 2021 – 2026

Moyenne de **3.8 / 4** de GPA\*.

Major de promotion en deuxième année

\* Grade Point Average : indice de la qualité globale du travail de l'étudiant, entre 0 (inacceptable) et 4 (excellent)

## Universidad Panamericana | Guadalajara, Mexico

### **Aout 2024 – Juin 2025**

Spécialité en développement de jeux vidéo (Godot4 et IA), microcontrôleurs et API GPU bas niveau (Apple Metal 3).

**Missions réalisées**



**Sport :** Je pratique l’escalade en club depuis 2017.

**Cinéma :**

Passionné de cinéma, les films de Hitchcock, Tarantino et Kubrick m’ont marqué.

**Intérêts**



**Compétences**

Développement logiciel

Algorithmes

Structures de données

Git

…

**Langages favoris**

C, C++, Python

Vue3, PHP, Typescript

Godot4

**Langues**

Français : Langue maternelle

Espagnol : Très bon

Anglais : Bon