

# STEP-BY-STEP GUIDE NOTES APP

## INLEIDING

In dit document zal er uitgelegd worden hoe je de app die ik heb gemaakt heb na kan maken.

Volg alle stappen om het juiste eindresultaat te verkrijgen.

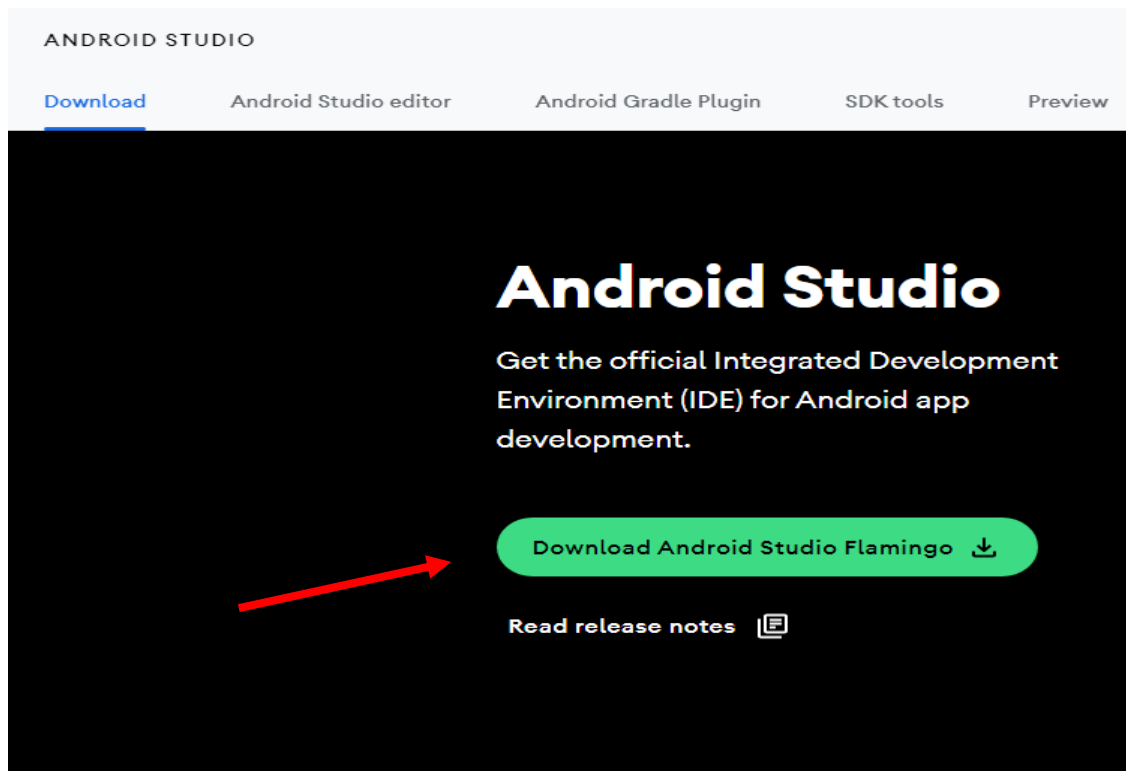
## BENODIGDHEDEN

- Een computer
- Android Studio
- Zin om deze guide volledig te volgen

## STAPPENPLAN

### STAP 1 : INSTALLEER ANDROID STUDIO

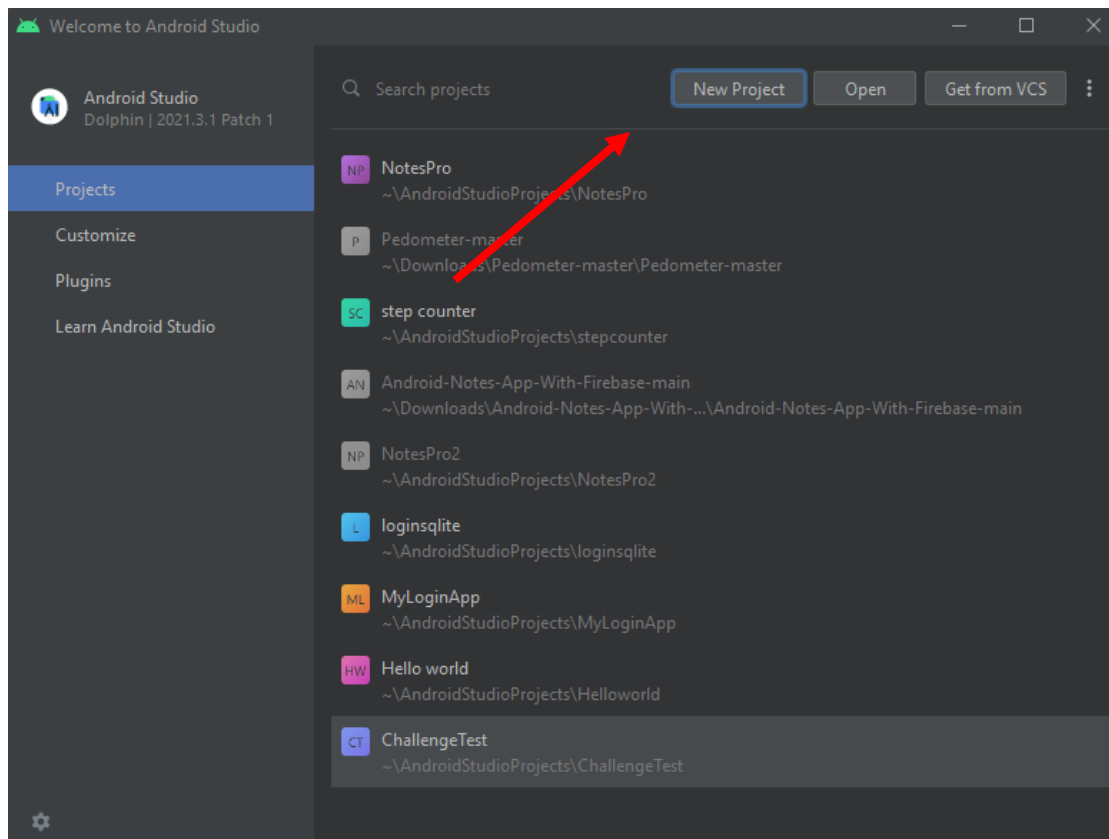
Ga naar <https://developer.android.com/studio> en klik op “Download”.



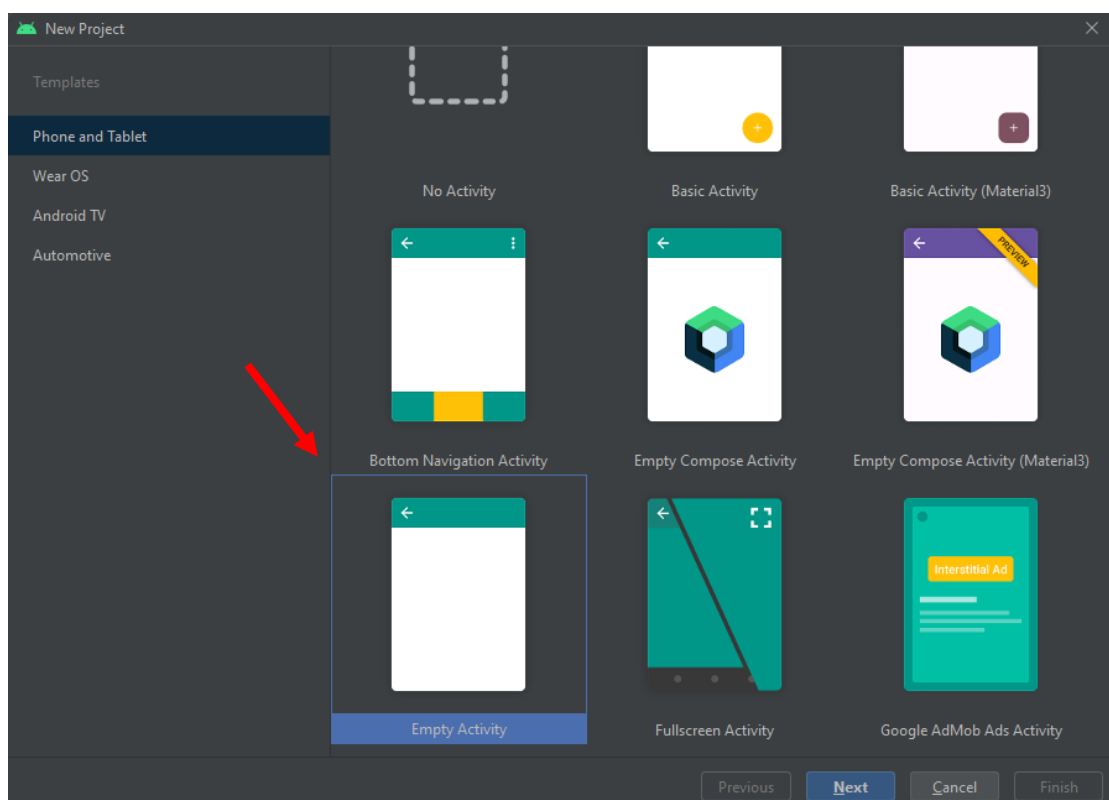
Nu zou android studio even moeten installeren, het is normaal als dit even kan duren sinds dat het een groot programma is.

## STAP 2 : MAAK JE EERSTE PROJECT AAN

1. Als je in het startmenu bent van Android Studio klik op: **“new project”**.



2. Klik hierna op: **‘Empty Activity’**

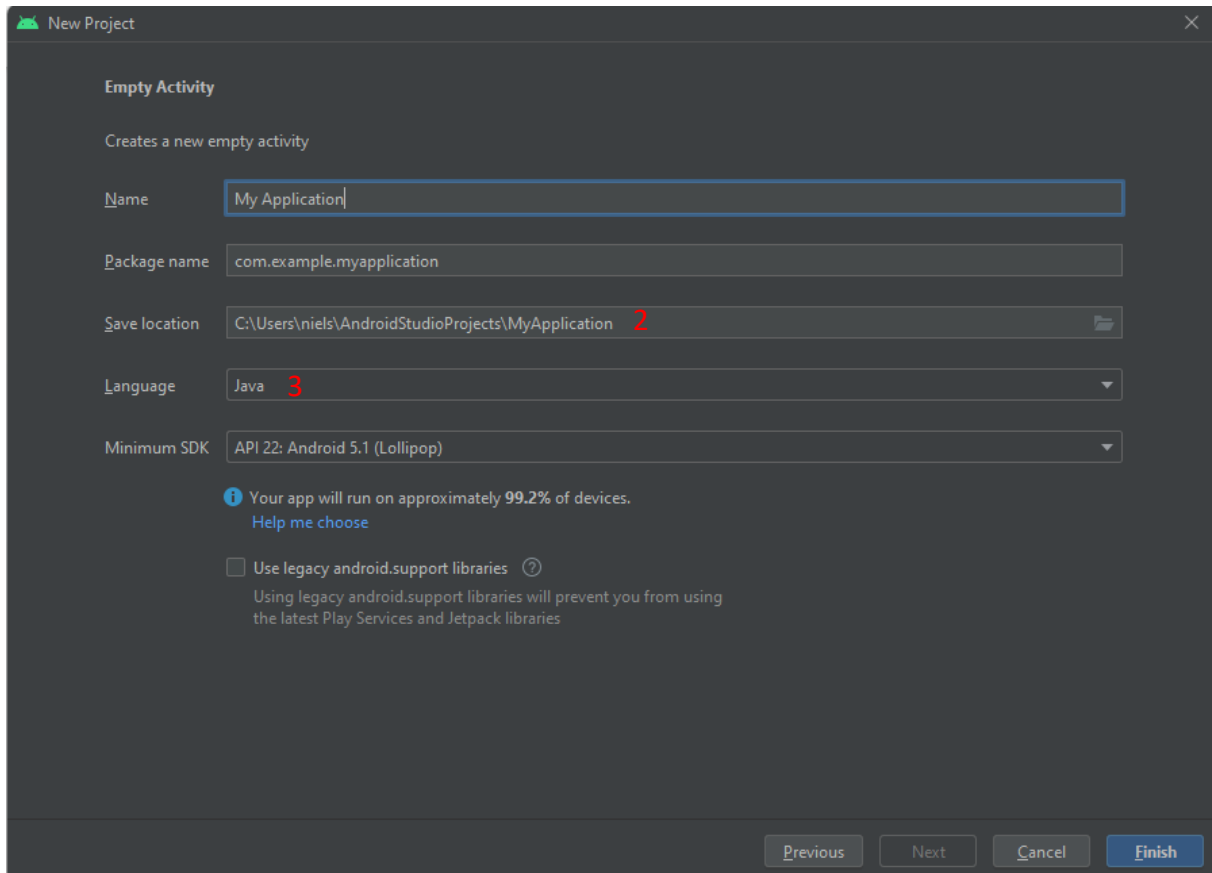


Vul  
nu  
de

3. **naam** van je project in . (1)

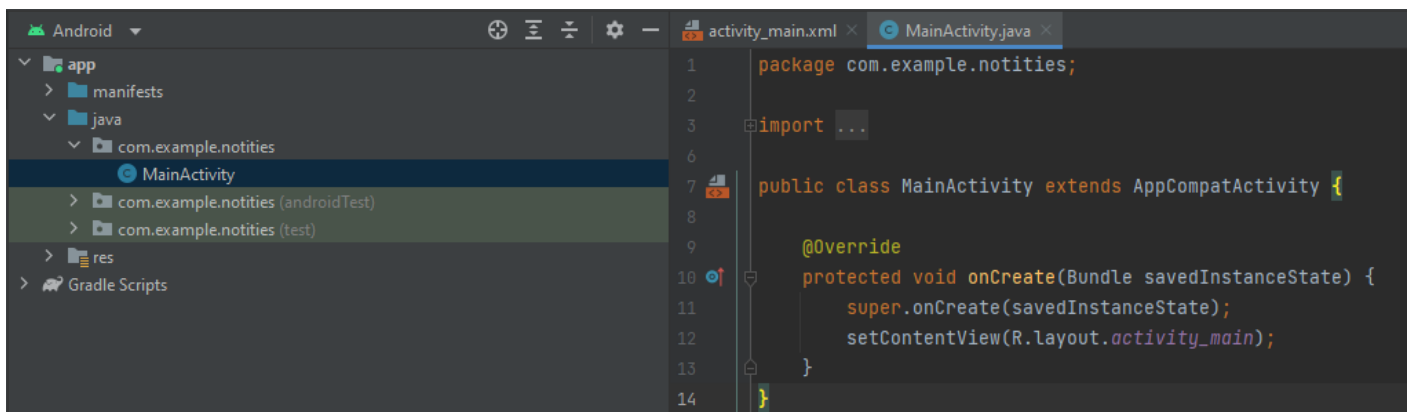
4. Daarna de **locatie** op de computer waar je het project wilt opslaan. (2)

5. En kies hierna ook de 'Language' **Java**. (3)



## STAP 3 : DE EERSTE ACTIVITY

Normaal zou je nu dit **scherm** moeten zien:



Dit is de '**Mainactivity**', wat betekent dat je programma van die locatie begint.

Vanaf hier ga je **functies** en andere Java **classes** oproepen, en dit is je belangrijkste bestand.

Hier is de code voor de "Mainactivity":

<https://github.com/Nielsjevb/Classes-Java/blob/main/MainActivity.java>

Als je deze kopieert en plakt zal je merken dat deze totaal niet werkt, dat is omdat je de **package naam** nog moet aanpassen.

Helemaal vanboven in je code moet je **schrijven** "com.example.(de naam van jouw project);"

Na dit te doen zul je merken dat het nog steeds **niet** werkt, dit is omdat je eerst **firebase** moet configureren.

#### STAP 4 : CONFIGUREREN FIREBASE DATABASE

Aangezien dit bestand notities **cloud-based** opslaat gaat er een database nodig zijn, de gekozen database is "**Firestore**". Dit heeft een overzichtelijke interface en is makkelijk om te gebruiken voor beginners en nieuwe gebruikers.

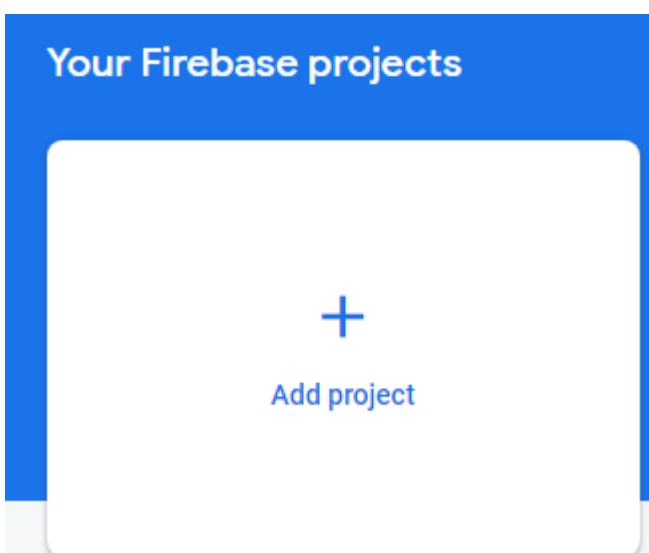
Ik zal nu uitleggen hoe je jouw Firebase databank kan **verbinden** met je Java Project.

Doe het volgende:

1. Ga naar <https://firebase.google.com/> en klik op "**Go To Console**" rechtsonder op je scherm.

2. Klik hierna op "**Add Project**"

3. En geef een **naam** aan je project



Let's start with a name for your project<sup>?</sup>

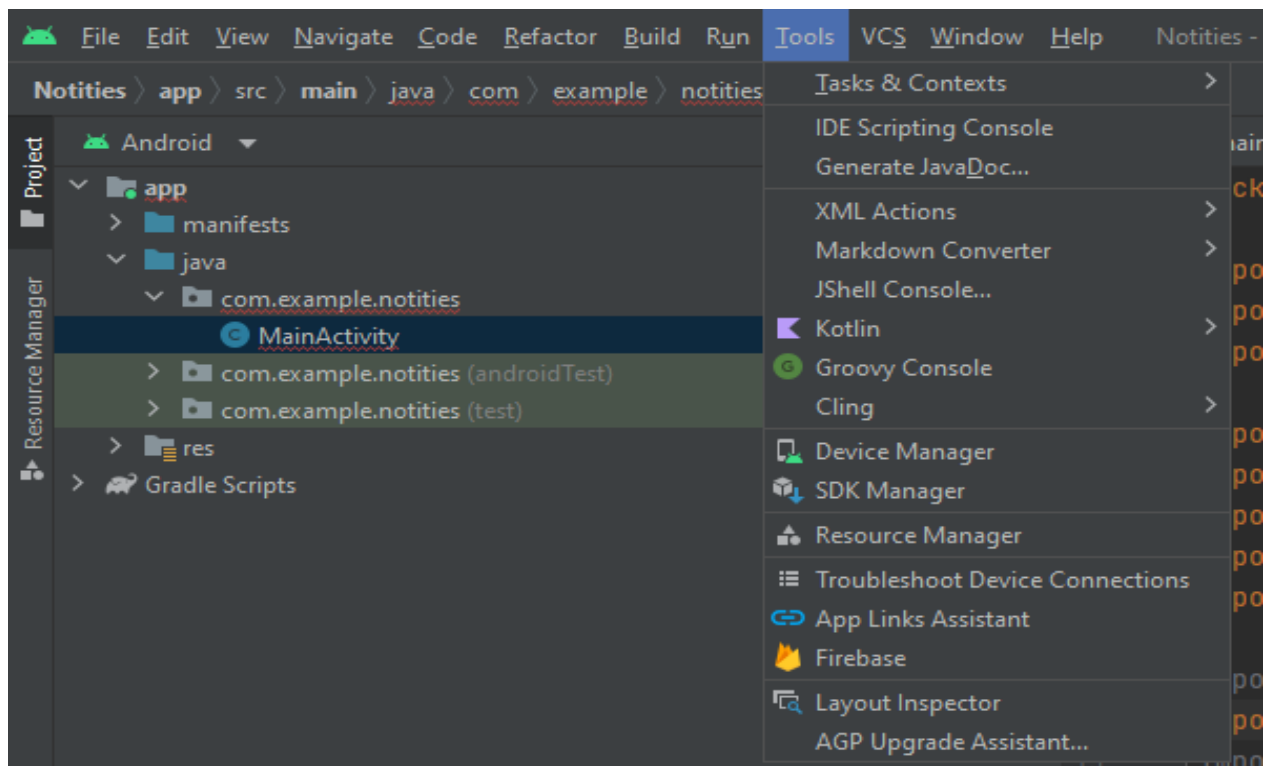
Enter your project name

4. **Selecteer** nu de eerste opties voor alles en klik op

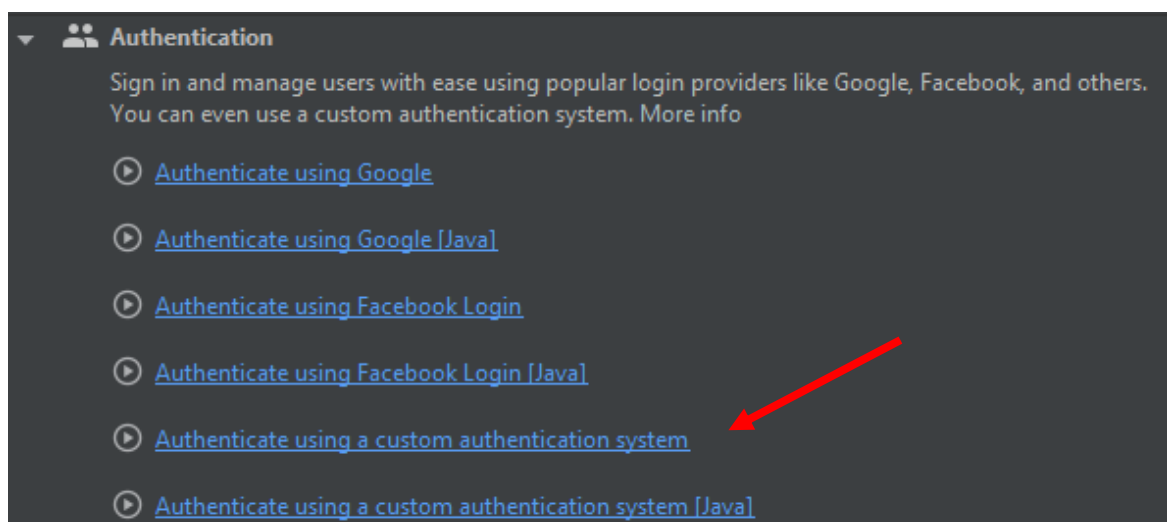
Create project

Dit proces kan ook eventjes duren, dit is perfect normaal.

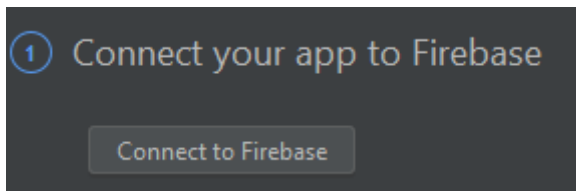
5. Ga nu terug naar Android Studio en klik op **“tools > Firebase”**



6. Klik hierna op **“authentication”** en kies **“Authenticate using a custom authentication system”**.



7. Hierna klik je op “**Connect to firebase**”



8. **Log in** op je firebase account en kies het project dat je juist hebt gemaakt, nu ben je succesvol verbonden met firebase!

## STAP 5 : PROGRAMMEREN JAVA CLASSES

Bij deze stap gaan we alle classes **toevoegen** aan ons project.

Ga naar <https://github.com/Nielsjevb/Classes-Java> om alle classes te bekijken, hier zie je alle benamingen en code, je kan dit kopiëren of zelf schrijven.

Na dat je deze stap hebt voltooid heb je nog steeds geen visuele objecten in je project, hiervoor bestaat XML.

XML is zoals HTML maar de structuur zit anders in elkaar en het wordt gebruikt bij apps en niet websites.

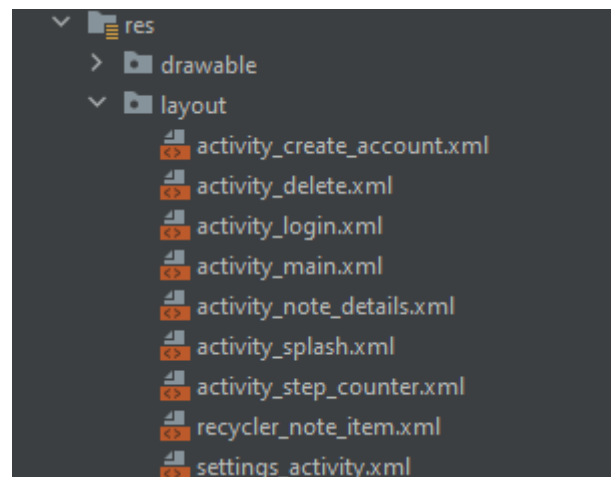
## STAP 6 : XML BESTANDEN IMPORTEREN

Om de XML bestanden te verkrijgen kan je naar deze link gaan:

<https://github.com/Nielsjevb/XML-Java>

En alle XML bestanden bekijken.

Zorg dat deze XML bestanden in het “layout” folder terechtkomen, anders zullen deze niet werken.



## STAP 7 : EXTRA CODE

Ga nu naar “**res>values>colors.xml**”.

Hier moet deze code terechtkomen zodat alle kleuren correct geconfigureerd worden,

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="my_primary">#FF24D3FE</color>
    <color name="teal_200">#FF03DAC5</color>
    <color name="teal_700">#FF018786</color>
    <color name="black">#FF000000</color>
    <color name="white">#FFFFFFFF</color>
</resources>
```