

## Smartwall spel

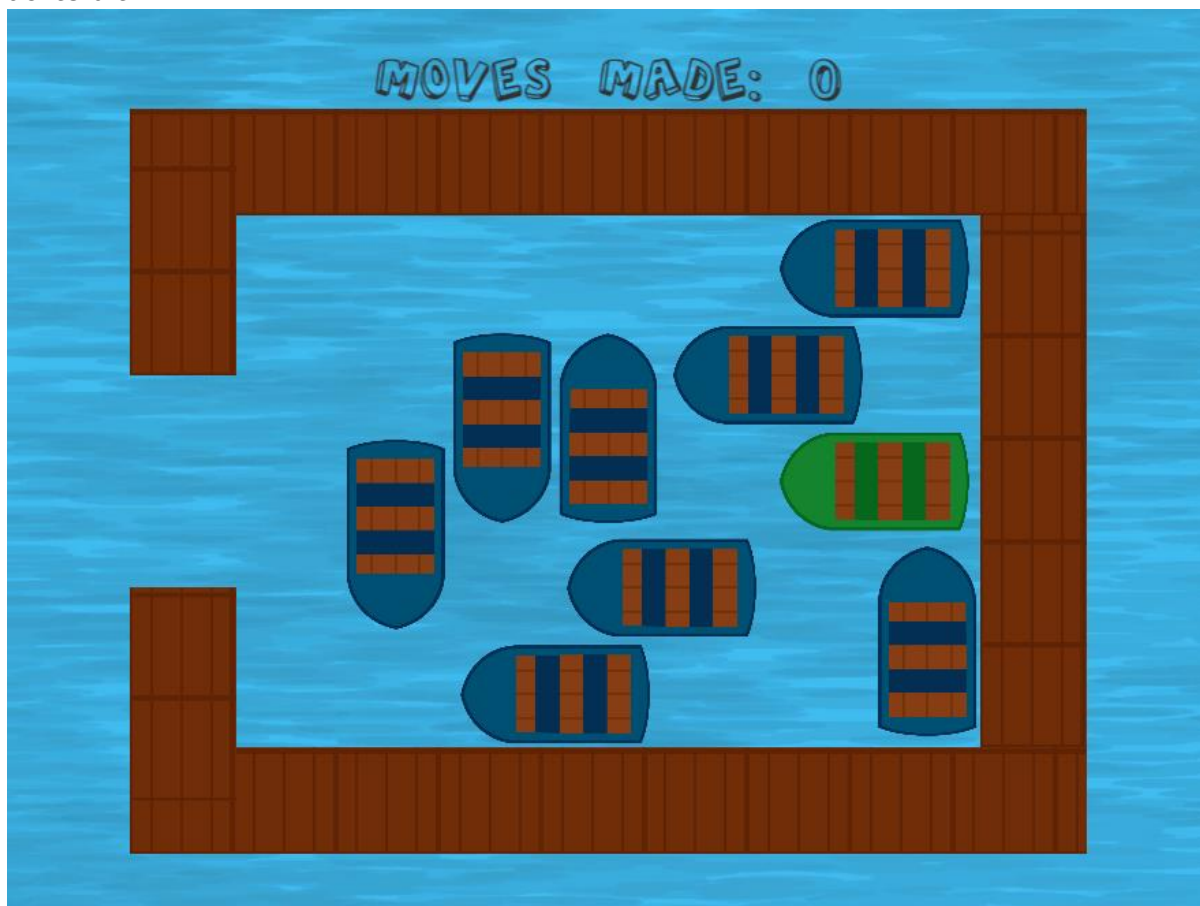
**Naam: SailAway**

### Uitleg

Het spel begint met een groene boot die naar de uitgang moet.

Er staan alleen een aantal rode boten in de weg

Door op de boten te gooien gaan ze vooruit totdat dit niet meer kan. Als de boten niet meer vooruit kunnen en er wordt nog een keer op gegooid dan verplaatst de boot zich achteruit.



**Aantal spelers of teams: Minimum van 1 speler zou met meerdere gespeeld kunnen worden indien dit gewenst is.**

### Moeilijkheidsgraad

- Speelveld grootte
- Aantal blauwe boten

### Score:

Er is geen specifieke score aanwezig in het spel. Het enige wat wordt bijgehouden is het aantal zetten die er gemaakt zijn.

### Doelgroep

Leerlingen van het voortgezet onderwijs van 12 jaar en ouder.

Voorbeeld van gebruik: Hulpmiddel voor leerlingen die wat minder goed zijn in gym en hiermee kunnen oefenen met mikken, terwijl ze ondertussen proberen de uitdaging van het strategisch denken aan te gaan.

**Vaardigheden**

- Strategisch denken
- Goed mikken (zonder tijdsdruk)