Nievas Angel Gabriel

Programador | FullStack

Contacto:

https://www.linkedin.com/in/gabriel-nievas/ | angelgabrielnievas@gmail.com | https://github.com/Nievas2 | https://new-portafolio-phi.vercel.app/

Experiencia

EcoSistema Feb/May- 2023

Fue una página dirigida por el Semillero LATAM, para ayudar a las personas que proveen servicio o productos con impacto ambiental.

- Trabaje en el front y back para el área de seguridad.
- Amplie mi experiencia en metodologías agiles y liderazgo.
- Desarrollado en react y java (spring boot).
- Experimente trabajar en un proyecto con documentación.

<u>La Dulce Tradición</u> Ago/Dic- 2023

Una página hecha para que los usuarios puedan ver todos los productos y presupuestarlos.

- Desarrolle un sistema de carrito y de ticket para los usuarios.
- Aprendí sobre el manejo de tokens de seguridad.
- Cree un apartado de gestión de los productos desde el front.
- Mejore mi organización en la estructuración del proyecto.

<u>La incubadora de NOC</u> Sep/Oct- 2023

Fue desarrollada en el proyecto de xAcademy, se buscaba centralizar todo su contenido y mostrar al público sus nuevos cursos.

- Empecé a utilizar services e interfaces.
- Comprendí conceptos de angular como (ngOnInit, interfaces, services, etc.)
- Mejore la estructuración de los proyectos, separando mejor los componentes.
- Cree las funcionalidades de inscripción a los cursos.
- Ayude a desarrollar la gestión de los usuarios desde el back.
- Participe en la planeación de todas las etapas del proyecto de dimensionamiento y orden.
- Me encargue de todas las áreas que requerían el envió de emails a los usuarios.
- Aprendí como funcionan las metodologías agiles (SCRUM).

Alioli Ene/Feb- 2022

Desarrolle una página donde poder mostrar una empresa de catering y que se puedan contactar con la misma.

• Diseñe y desarrolle la web responsive desde 0 utilizando solamente angular.

Estudios

Semillero LATAM Quinto Impacto	Feb/may-2023
xAcademy xAcademy DEV.	Marz/Oct - 2023
Polotecnologico Introducción a .NET.	Ago/Oct - 2022
SeProgramar introducción a Programación Orientada a Objetos.	Feb/Abr - 2022

Datos adicionales

Lenguajes de programación:

- CSS | Html (3 años).
- TypeScript (2 años).
- JavaScript (1 año).
- C# (1año).

Tecnologías:

- Angular (2 años).
- Base de datos MySQL (2 años).
- Bootstrap (2 años).
- React (1 año).
- Node JS (1 año).
- Express (1 año).
- Java Spring Boot (1 año).