

## Inicio

Imagen del nuevo cartel. Utiliza un efecto o plugin para una entrada "vistosa". Una vez visualizada aparecerá automáticamente el sitio.

**En el script `pagesController.js`, que se carga nada más acceder a la página, en `index.html`, he utilizado un efecto "shake" junto con `toggle("blind")`, con un retraso de 1000 ms para que no sea inmediato. Al ir desapareciendo el cartel va subiendo una descripción de la Sysmana, que será la que quedará permanentemente en la página de inicio.**

**Todas las páginas se cargan con AJAX desde `pagesController.js`. Al pinchar en cualquier enlace, el título de éste se envía para leer una u otra página que se dispondrá en el section de nuestra página principal, manteniendo header, menú y footer.**

## Listado de actividades.

Las actividades de la DAWmana pueden ser talleres, ponencias, películas, juegos, mesas redondas, entrega de premios... El timing de estas actividades quedará reflejado en una tabla. Al pasar el ratón por cada una de ellas se mostrará una breve descripción. En caso de pulsar una actividad aparecerá extensamente detallada. Aparecerán al menos:

1. Nombre de la actividad
2. Nombre de los ponentes
3. Empresa/organización de procedencia

**Al listado de actividades se accede mediante el menú lateral, desde actividades. Nos encontramos en el script `contenido.js`. Según el id del div en el que recogeremos el contenido actuará de una forma determinada y cargará unas u otras variables, debido a que usaremos métodos reutilizables en otras "páginas".**

**En este caso, al pulsar sobre cada día, se enviará una petición ajax con el día solicitado (title), ya en el script php (`actividades.php`) se realizará un switch case para devolver sólo la información solicitada según el día que se cogerá del script `actividades.json`.**

## Imágenes de los ponentes.

Asociado a cada actividad habrá un ponente. En caso de pinchar en la imagen, aparecerá la posibilidad de pasar al siguiente ponente. (Carrusel de imágenes)

**Para recoger las imágenes se usará el mismo json (`actividades.json`) que utilizábamos para recoger las actividades, ya que dentro de las actividades,**

**tenemos las imágenes de los ponentes, sólo hay que extraerlas. Así haremos una petición vía Ajax desde el script contenido.js descrito en el punto anterior.**

**Al pinchar sobre cada imagen se abrirá un carrusel gracias a un plugin previamente descargado (lightbox).**

## Listado de ponentes

Aparecerá un listado con los ponentes de las actividades ya propuestas.

**Este punto es parte del anterior, ya que lo que tenemos es un listado de ponentes con su foto correspondiente.**

## Registro de asistentes

En años anteriores, el elevado número de asistentes provocó algunos problemas de organización, por lo que este año se pretende llevar un registro previo de los asistentes. Deberán introducir:

1. Nombre (mínimo de tres caracteres)
2. Apellidos (mínimo dos palabras de tres caracteres)
3. DNI (12345678-z, 12345678-Z, 12345678z, 12345678 z serían válidas. Hay que comprobar la letra)
4. Correo electrónico
5. Procedencia (IES, Universidad, empresa...)

**Accedemos al mismo mediante el enlace “ASISTIR AL EVENTO”, en el menú lateral. Este y todos los formularios usan el mismo script (form.js) con un objeto tester y métodos de comprobación de los elementos del formulario que utilizan el objeto tester para dichas comprobaciones. Según el id del formulario en el que nos encontremos, se inicializarán unas variables y un comportamiento determinado.**

## Patrocinadores.

Además, dada la calidad de los ponentes, en ocasiones se necesita un patrocinador para cubrir los gastos del ponente que acude desde fuera de Córdoba. Necesitamos patrocinadores.

**Los patrocinadores se muestran en el footer de la página, aún así se ha puesto un enlace en el menú que nos lleva directamente al footer (por si la página es demasiado extensa y no se quiere bajar para verlos que haya opción a verlos a través de un enlace apareciendo a la misma altura que otras páginas).**

## Acceso de usuarios registrados (ponentes)

1. Usuario. Se validará un mínimo de 6 caracteres sin espacio
2. Contraseña. Se validará la complejidad de la contraseña (mínimo de 6 caracteres, validar que mezcle mayúsculas, minúsculas, números y caracteres de puntuación)
3. Botón iniciar sesión. Se validarán los campos y en caso de no superarse la validación se mostrará un mensaje de error.

**Se accede mediante el enlace login, situado en la esquina superior derecha de la página. Usará también el script form.js. Al darle al botón enviar y si no hay errores en los inputs, se comprueba que el usuario y contraseña se encuentren en usuarios.json. Haciendo uso de ajax. Si no están se envía un mensaje de error a través de un diálogo, si todo está bien... volvemos a inicio.**

Una vez logueado el ponente (si se pasa la validación de usuario y contraseña), cada ponente podrá modificar sus datos y proponer su propia actividad. A continuación se explican ambas:

## Ponente: (ponente logueado)

1. Nombre del ponente
2. Apellidos del ponente
3. Empresa/organismo de procedencia
4. Posibilidad de patrocinio
5. Rango de días preferibles. Usa Datepicker con animación Drop, formato dd-mm-aa y fechas restringidas a la DAWmana. Supón las fechas de este año (29 de Enero al 2 de Febrero de 2018).
6. Observaciones.

**Se accede desde el enlace “Registro” en la esquina superior derecha, al lado de login. Es otro formulario, así que usamos el script form.js.**

## Actividad: (ponente logueado)

Cada ponente registrará su actividad. Para ello ha de rellenar los siguientes datos:

1. Nombre de la actividad
2. Descripción breve
3. Descripción extensa
4. URL de una imagen png

5. Material requerido para el ponente: Proyector, Conexión WIFI, Conexión Ethernet, Software necesario...
6. Material requerido para los asistentes: Equipo, Windows/Linux, Eclipse, Navegador, Editor de textos...
7. Número de asistentes recomendados

**Se accede desde el enlace “PROPONER ACTIVIDAD” en el menú lateral. Usamos nuevamente el script form.js.**

## Elementos obligatorios:

1. De jQueryUI usar un único tema. El diseño de la página ha de ser homogéneo

**Para este proyecto se ha utilizado el tema base de jQueryUI modificando ligeramente su estilo para mantener la homogeneidad con el utilizado en el resto de la página.**

2. De jQueryUI usar Widget Accordion o similar.

**Se utiliza tabs de jQuery UI.**

3. Los distintos carteles de las anteriores Sysmanas se visualizarán mediante un plugin de Jquery

**Se ha creado un plugin denominado shade (en contenido.js) que se aplica a cada cartel (cargado mediante ajax) para que al pasar el ratón por encima aparezca una sombra alrededor de esa imagen.**

4. La recarga de los contenidos se hará mediante AJAX con jQuery

**Como hemos descrito en los puntos anteriores todos los contenidos se cargan mediante ajax.**