



Bulma y Sass

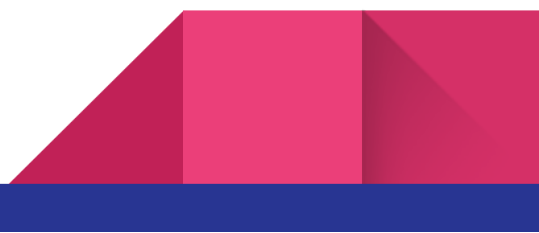
Proyecto 1ª evaluación DIW

Nieves Navas Aguilar

2º DAW

Venta de videojuegos

Se ha tomado como ejemplo, tal y como se recomienda en el proyecto, la página de venta de [cex](#). Sin embargo se ha mostrado como forma principal ciertos videojuegos en vez de toda la variedad de productos electrónicos para que hubiera más hegemonía en el diseño.



Elementos de Bulma utilizados:

1. **Container:** Este elemento se ha utilizado varias veces a lo largo del proyecto, uno de los ejemplos sería éste:

```
<!-- Containers con información usando column en su propio section -->
<section class="section my-2">
  <div class="container">
    <div class="columns">
      <div class="column has-background-primary has-text-centered p-5 m-3">
        <a href=""><span>Ofertas</span></a>
      </div>
      <div class="column has-background-primary has-text-centered p-5 m-3">
        <a href=""><span>Más vendidos</span></a>
      </div>
      <div class="column has-background-primary has-text-centered p-5 m-3">
        <a href=""><span>Más solicitados</span></a>
      </div>
    </div>
  </div>
</section>
<!-- Fin de Containers -->
```



2. **Columns:** También es un elemento que se ha usado a lo largo de todo el proyecto y puede observarse en las capturas anteriores.

3. **Level:** Este elemento se ha utilizado para la separación de los métodos de pago y las redes sociales:

```

<!-- Botones -->
<section class="section my-3">
  <div class="container">
    <!-- Uso del level para la organización de los métodos de pago y las RRSS en sus iconos -->
    <div class="level">
      <div class="level-left">
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
      </div>
      <div class="level-right">
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
        <p class="level-item"><a href=""></a></p>
      </div>
    </div>
  </div>
</section>

```



4. **Section:** También se ha utilizado a lo largo de todo el proyecto por su facilidad a la hora de separar los componentes en secciones, puede observarse en la primera captura mostrada cuando se mostraron los containers.

5. **Footer:** En el footer hemos añadido los términos y condiciones, los botones de RRSS y métodos de pago y la firma, aquí hay un fragmento del inicio del uso del footer:

```
<!--Inicio del footer-->
<footer class="has-text-centered footer">
  <!--Sección para los términos y condiciones-->
  <section class="section my-2">
    <div class="container">
      <div class="columns">
        <div class="column has-text-centered p-5 m-3">
          <a href="">Términos</a>
        </div>
        <div class="column has-text-centered p-5 m-3">
          <a href="">Política de Privacidad</a>
        </div>
        <div class="column has-text-centered p-5 m-3">
          <a href="">Política de cookies</a>
        </div>
        <div class="column has-text-centered p-5 m-3">
          <a href="">Configuración de cookies</a>
        </div>
        <div class="column has-text-centered p-5 m-3">
          <a href="">Código ético</a>
        </div>
      </div>
    </div>
  </section>
</footer>
```

[Términos](#)

[Política de Privacidad](#)

[Política de cookies](#)

[Configuración de cookies](#)

[Código ético](#)



© Blablabbla copyright blablabbla - 2021 - Hecho por Nieves para el proyecto de Diseño de Interfaces Web

6. **Card:** Se ha usado repetidamente, pero el uso principal de las cards se ha encontrado aquí:

```

<!--Inicio Card-->
<!--Todas tienen el patrón descrito en la siguiente-->
<div class="columns is-multiline is-vcentered my-2 is-4-desktop is-8-tablet is-12-mobile">
  <div class="column is-4 has-text-centered">
    <div class="card p-2">
      <!--Imagen (sólo esta tiene enlace)-->
      <div class="card-image">
        <a href="juego.html">
          <figure class="image is-4by6">
            
          </figure>
        </a>
      </div>
      <!--Contenido-->
      <div class="card-content">
        <div class="media">
          <div class="media-content">
            <!--Titulo-->
            <p class="title is-4">
              Animal Crossing: New Horizons <a href="juego.html">
                <!--Icono (sólo este tiene enlace)-->
                <span class="icon has-text-info">
                  <i class="fas fa-info-circle"></i>
                </span></a>
              </p>
            <!--Precios-->
            <div class="content has-text-grey">
              <div class="level">
                <div class="level-left">
                  <p class="level-item">Venta</p>
                </div>
                <div class="level-right">
                  <p class="level-item">42.00€</p>
                </div>
              </div>
              <div class="level">
                <div class="level-left">
                  <p class="level-item">Compra</p>
                </div>
                <div class="level-right">
                  <p class="level-item">21.00€</p>
                </div>
              </div>
              <div class="level">
                <div class="level-left">
                  <p class="level-item">Intercambio</p>
                </div>
                <div class="level-right">
                  <p class="level-item">27.00€</p>
                </div>
              </div>
            </div>
          </div>
          <!--Botones de venta compra-->
          <div class="content">
            <button class="button has-background-grey-dark">Vender</button>
            <button class="button has-background-grey-light">Comprar</button>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<!--Fin de la primera Card-->

```

Y se muestran de esta forma:


Ofertas

Más vendidos

Más solicitados

Encuentra lo que buscas!

Buscar




**Animal Crossing:
New Horizons**

Venta	42.00€
Compra	21.00€
Intercambio	27.00€

Vender

Comprar




**Mario Kart 8
Deluxe**

Venta	48.00€
Compra	24.00€
Intercambio	31.00€

Vender

Comprar



**Legend of Zelda:
Breath Of The
Wild**

Venta	42.00€
Compra	21.00€
Intercambio	27.00€

Vender

Comprar

Quiero vender estos
artículos

¡Tu cesta esta vacía!

Quiero comprar estos
artículos

¡Tu cesta esta vacía!

Últimos Blogs

¡HAZ CHECK IN Y GANA
2.000€ EN PRODUCTOS!

¡Consigue dinero para Black
Friday!

Vende con Confianza

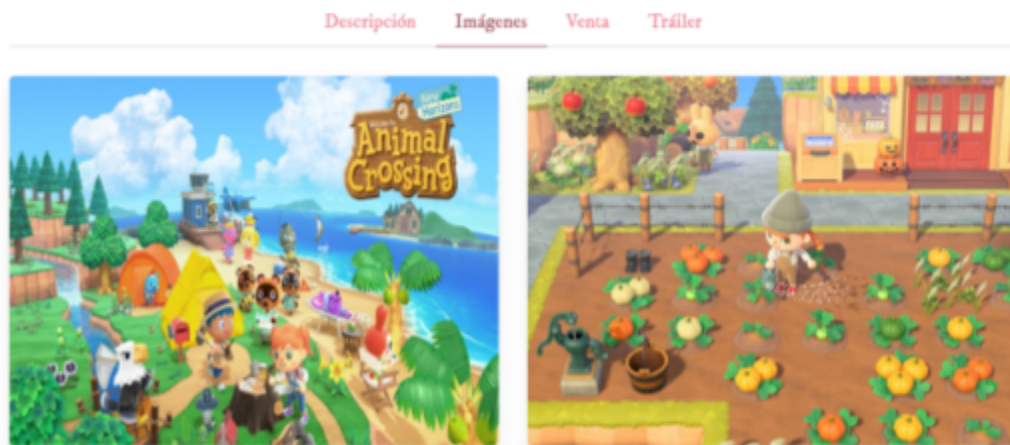
7. **Menú:** El menú escogido ha sido el navbar, el menú burger para así poder desplegarlo, aquí hay un fragmento del mismo:

```
<body>
  <!-- Menú Navbar -->
  <nav class="navbar is-primary has-shadow" role="navigation" aria-label="main navigation">
    <div class="navbar-brand">
      <a class="navbar-item" href="#">
        <!-- Logo -->
        
        <h1 class="title has-text-white">Chachi Jueguis</h1>
      </a>
      <!-- Menú hamburguesa -->
      <a role="button" class="navbar-burger" aria-label="menú" aria-expanded="false" data-target="navbarMenu">
        <span class="is-warning" aria-hidden="true"></span>
        <span aria-hidden="true"></span>
        <span class="is-warning" aria-hidden="true"></span>
      </a>
    </div>
    <!-- Items del menú hamburguesa -->
    <div id="navbarMenu" class="navbar-menu has-background-primary navbar-end has-shadow">
      <nav class="navbar is-primary" role="navigation" aria-label="dropdown navigation">
        <!-- Son hoverable, al pasar por encima aparecen sus propios items -->
        <div class="navbar-item has-dropdown is-hoverable">
          <a class="navbar-link">
            Juegos
          </a>
          <div class="navbar-dropdown">
            <a class="navbar-item">
              Nintendo
            </a>
            <a class="navbar-item">
              Xbox
            </a>
            <a class="navbar-item">
              PS
            </a>
            <a class="navbar-item">
              PC
            </a>
          </div>
        </div>
        <nav class="navbar is-primary" role="navigation" aria-label="dropdown navigation">
          <div class="navbar-item has-dropdown is-hoverable">
            <a class="navbar-link">
              Móviles
            </a>
          </div>
        </nav>
      </div>
    </div>
  </nav>
```



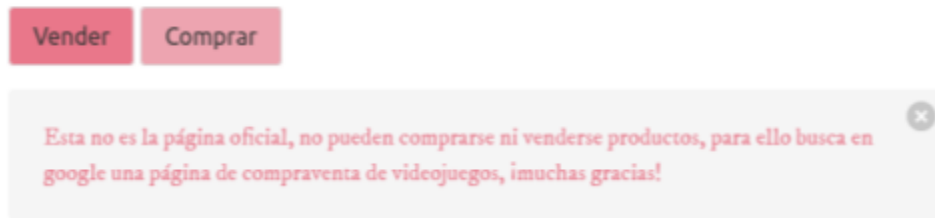
8. **Tabs:** Se han añadido a la hora de mostrar los detalles del videojuego, es decir, de darle o al icono de info o a la imagen del mismo:

```
<!--Inicio tabs-->
<div class="tabs is-centered">
  <ul class="tabs-menu">
    <!--Aquí están los tabs que se seleccionan-->
    <li class="is-active" data-target="descripcion-tab"><a>Descripción</a></li>
    <li data-target="imagenes-tab"><a>Imágenes</a></li>
    <li data-target="venta-tab"><a>Venta</a></li>
    <li data-target="video-tab"><a>Tráiler</a></li>
  </ul>
</div>
<!--Aquí está el contenido de los tabs-->
<div class="tab-content" id="descripcion-tab">
  <p class="title is-4">
    Animal Crossing: New Horizons
  </p>
  <h1 class="subtitle has-text-dark">Despacito y buena letra</h1>
  <p class="text has-text-grey">Al principio, la vida en la isla resultará un pelín
    rudimentaria,
    ya que solo
    contarás con
```



9. **Notification:** Ha sido añadido una sola vez en la zona de venta del producto:

```
<div class="content is-vcentered">
  <button class="button has-background-grey-dark ">Vender</button>
  <button class="button has-background-grey-light">Comprar</button>
  <div class="notification mt-4"><button class="delete" onclick="this.parentElement.style.display='none'"></button>
    Esta no es la página oficial, no pueden comprarse ni venderse productos,
    para ello busca en google una página de compraventa de videojuegos, ¡muchas
    gracias!
  </div>
</div>
```

10. **Image:** Se ha añadido repetidas veces, tanto en las tarjetas como en las propias imágenes del videojuego concreto, se puede ver en las capturas del punto anterior nº6.
11. **Icons:** Se han usado tanto para crear un icono a partir de un png como los de Font Awesome 5:

```

<!--Icono (sólo este tiene enlace)-->
<span class="icon has-text-info">
  <i class="fas fa-info-circle"></i>
</span></a>

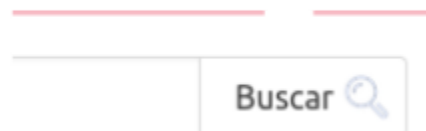
```



```

</p>
<p class="control">
  <button class="button">
    <p>Buscar</p> 
  </button>
</p>

```



Vistas

Se han editado varios puntos de las vistas de la página, tanto en la principal como en la de los datos del videojuego(en las imágenes).

```
<!--Inicio del container principal-->
<!--La distribución cambia según el tamaño de la pantalla-->
<section class="section my-2 is-4-desktop is-8-tablet is-12-mobile">
  <div class="container">
    <!--Buscador-->
    <div class="columns is-9">
      <div class="column mx-3">
        <div class="field has-addons">
          <p class="control is-expanded">
            <input class="input" type="text" placeholder="¿Encuentra lo que buscas!">
          </p>
          <p class="control">
            <button class="button">
              <p>Buscar</p> 
            </button>
          </p>
        </div>
      </div>
      <!--Inicio cards-->
      <!--Todas tienen el patrón descrito en la siguiente-->
      <div class="columns is-multiline is-vcentered my-2 is-4-desktop is-8-tablet is-12-mobile">
        <div class="column is-4 has-text-centered">
          <div class="card p-2">
            <!--Imagen (sólo esta tiene enlace)-->
            <div class="card-image">
              <a href="juego.html">
                <figure class="image is-4by6">
                  
                </figure>
              </a>
            </div>
            <!--Contenido-->
            <div class="card-content">
              <div class="media">
                <div class="media-content">
```

```

<div class="tab-content" id="imagenes-tab">
  <div class="columns is-multiline">
    <!--Tarjetas para la organización de las imágenes cuya distribución va variando con el tamaño de la pantalla-->
    <div class="column is-6-desktop is-full-tablet is-full-mobile">
      <div class="card">
        <div class="card-image">
          <figure class="image is-4by3">
            
          </figure>
        </div>
      </div>
    </div><br>
    <div class="column is-6-desktop is-full-tablet is-full-mobile">
      <div class="card">
        <div class="card-image">
          <figure class="image is-4by3">
            
          </figure>
        </div>
      </div>
    </div><br>
    <div class="column is-6-desktop is-full-tablet is-full-mobile">
      <div class="card">
        <div class="card-image">
          <figure class="image is-4by3">
            
          </figure>
        </div>
      </div>
    </div><br>
    <div class="column is-6-desktop is-full-tablet is-full-mobile">
      <div class="card">
        <div class="card-image">
          <figure class="image is-4by3">
            
          </figure>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

```

Las vistas que no se muestran en el código como cambiadas expresamente para que sean diferentes, se han quedado como las predeterminadas de Bulma porque se ha decidido que eran las idóneas para ver el contenido.