

Spielfelder und Ereigniskarten

Spielfelder:

Gut:

- Bonusnote bei A'Campo
- Du hast kostenlosen Kaffee bekommen -> das Koffein lässt dich 2x würfeln
- Jemand schickt die richtigen Lösungen für die Matheaufgaben dieser Woche in den Chat und du musst sie nicht selbst lösen. Gehe x Felder vor.
- Du freundest dich mit dem Mathegenie an. Gehe x Felder vorwärts.
- Dein Code besteht den Stylecheck und dein Tutor ist zufrieden. Gehe 1 Feld vorwärts.

Schlecht:

- Statistikprüfung nicht bestanden.
- GDP oder EGDP nicht bestanden.
- Deine Bachelorarbeit war miserabel.
- Dein Code läuft nicht. Gehe x Felder zurück.
- Jemand schickt dir die falschen Lösungen der dieswöchigen Matheaufgaben in den Chat und du schreibst sie ab. Gehe x Felder zurück.
- Dein Zoom-Meeting läuft. Du hast jedoch keine Internetverbindung. Setze 1x aus.
- Dein Stift geht während der Vorlesung kaputt und du kannst dir keine Notizen machen. Setz 1x aus.
- Du bist in der Vorlesung eingeschlafen und niemand weckt dich auf. Setze 1x aus.
- Du vergisst, dass du eine Vorlesung gehabt hättest.

Ereigniskarten:

Gut:

- Stipendium erhalten.
- Tolle Lerngruppe.
- Deine Eltern unterstützen dich finanziell, so dass du nicht arbeiten musst.
- Du hast heute eine Statistikprüfung. Würfle deine Note.
- Quizfrage. Falls richtig: Felder überspringen. Und umgekehrt.
- Du hast absichtlich falsche Lösungen im Chat verbreitet. Alle anderen Spieler gehen x Felder zurück.
- Deine Gruppe im Programmierprojekt ist extrem motiviert. Du und ein Spieler deiner Wahl dürfen diese (oder nächste) Runde 2x würfeln.

Schlecht:

- Du hast zu wild im Verso gefeiert (evtl. auswürfeln, ob man am nächsten Tag noch rechtzeitig aufsteht und man somit sogar gar keinen Nachteil hat).
- Du hast Corona. Setze aus (alle im Umfeld setzen auch aus).
- Du hast dich für Analysis statt Mathematische Methoden entschieden.
- Das Leben besteht aus Höhen und Tiefen, vor allem während des Studiums. Gehe XY Schritte zurück.
- Du hast heute eine Statistikprüfung. Würfle deine Note.
- Hunger Games Event: Eine Horde von Wespen wurde soeben in den Saal freigelassen. Würfle deine Anzahl Stiche. (Pro Stich -2 Felder).

- Hunger Games Event: Du meldest dich freiwillig als Tribut, um eine Matheaufgabe vorzuzeigen -> würfle, um zu sehen, ob deine Lösung dem Tutor gefällt.
- 2 Mitglieder deiner Gruppe im Programmierprojekt brechen das Studium ab. Du würfelst ab jetzt neu mit einem Tetraeder (4er-Würfel) für den Rest des Jahres.
- Du hast dich barmherzig gezeigt und einem Kommilitonen im Fach x Nachhilfe gegeben, aber jetzt hast du diese Woche keine Zeit mehr für deine Aufgaben. Tausche den Platz mit dem letzten Spieler (wenn du ganz hinten sitzt, passiert nichts).
- Deine Wasserflasche ist kaputt. Dein Laptop auch. Würfle, um zu sehen, ob dein alter Laptop noch funktioniert. Falls nicht, setze z.B. 3x aus.