

Manual

Wie kommt man zu seinem Bachelorabschluss?

Server starten

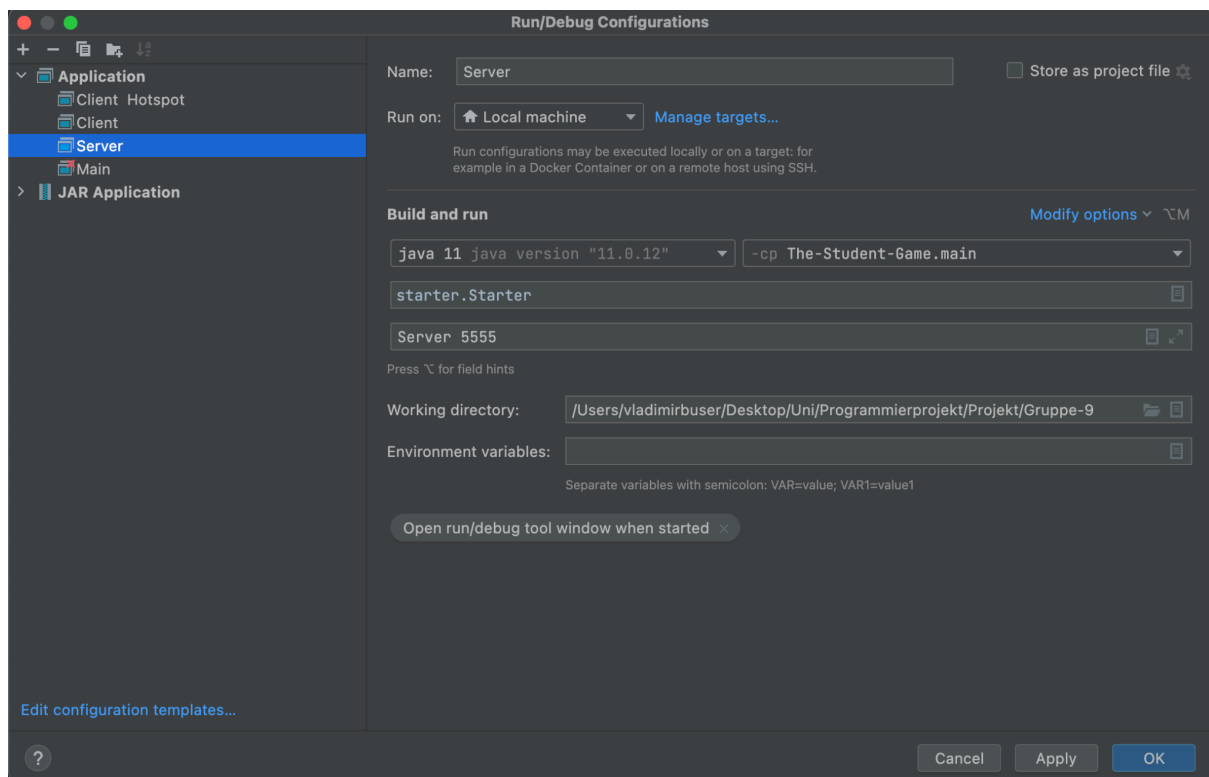
Um das Spiel spielen zu können, muss zuerst ein Server erstellt werden. Dabei kann man unter "Configuration" eine neue "Application" erstellen, mit folgenden Angaben:

JRE: java 11

Classpath of module: The-Student-Game.main

Main.class: starter.Starter

Program arguments: Server <Portnummer> (als Portnummer verwenden wir dabei 5555)



Nachdem der Server eingerichtet und erfolgreich gestartet wurde, kann man das Gleiche unter "Configuration" für den Client machen:

JRE: java 11

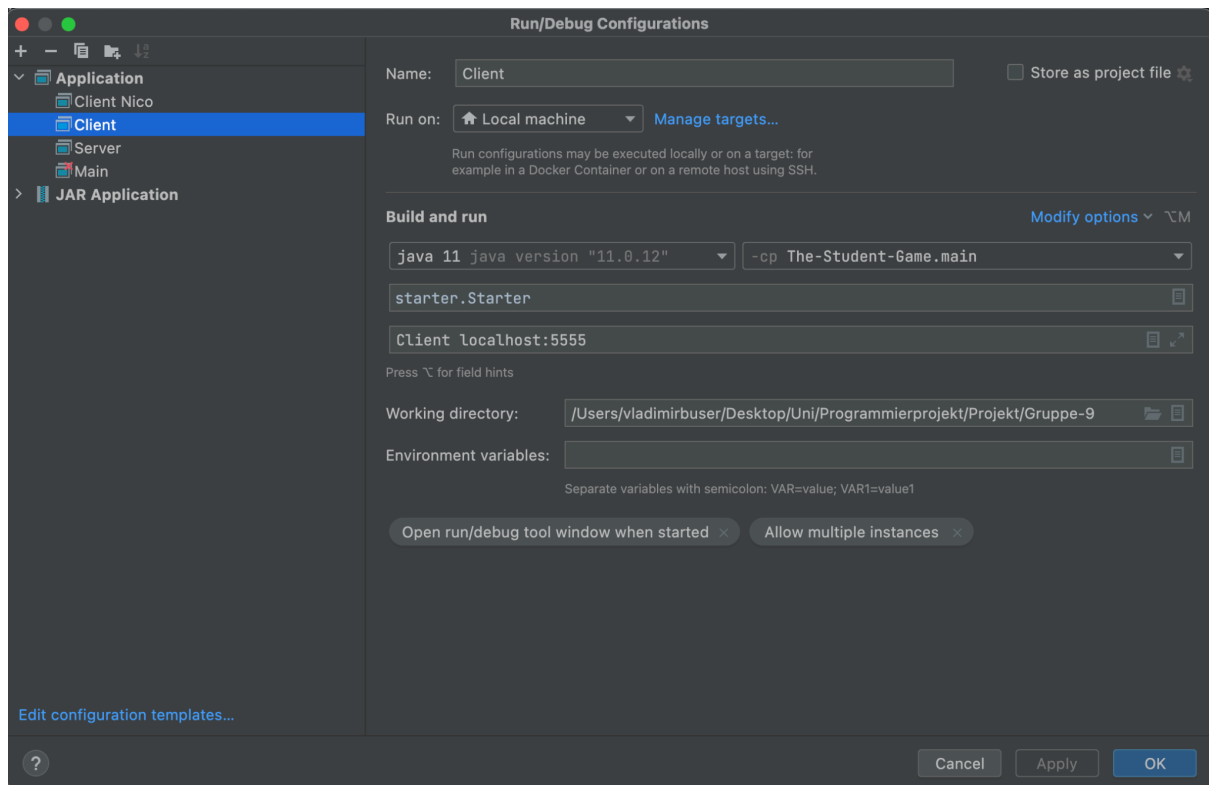
Classpath of module: The-Student-Game.main

Main.class: starter.Starter

Program arguments: Client localhost:<Portnummer> (Portnummer sollte die gleiche sein, wie beim Server).

Client <IP-Adresse>:<Portnummer> (Falls der Server auf einem externen Gerät läuft. IP-Adresse vom Server und Portnummer gleich wie beim Server).

Ausserdem kann man mehrere Clients auf demselben Rechner laufen lassen. Dafür muss unter “Modify options” die Funktion “Allow multiple instances” aktiviert sein.



Programm starten

Nachdem der Server läuft und Du dich als Client das Spiel gestartet hast, schlägt Dir der Server einen Namen anhand deines Systems vor. Dabei hast du zwei Möglichkeiten:

Du bist zufrieden mit dem Namen:

- /name yes

Du willst einen anderen Namen haben:

- /name no
- /name <Dein Wunschname>

Als nächstes listet Dir der Server alle offenen Lobbys auf und fragt Dich, ob du ein neues Lobby erstellen willst:

Ja, Du willst eines erstellen:

- /lobby yes
- /lobby <Lobbyname>

Nein:

- /lobby no

Danach kannst Du entscheiden, in welcher Lobby du bist. Die erste Lobby hat dabei die Lobbynummer 0:

- /lobby <Lobbynummer>

Bist Du bereit zum Spielen?

- /ready

Der Server sagt Dir sofort, wie viele Leute sich in der gleichen Lobby befinden und wie viele davon (so wie Du) bereit sind zum Spielen.

Falls Du es Dir anders überlegt hast:

- /unready

Möchtest Du das Spiel starten und ist die Mindestanzahl von Spielern auch bereit:

- /start

Spiel spielen

Falls Du während dem Spiel dran bist, hast du zwei Möglichkeiten:

Du würfelst den normalen (6er-) Würfel:

- /rolldice

oder du benutzt einen 4er-Würfel, den man vor allem für strategische Zwecke einsetzen kann, von dem man jedoch nur 3 pro Spiel hat:

- /dicedice

Falls Du eine Prüfungsfrage beantworten musst:

- /quiz <Antwort (A, B, C oder D)>

Aber Achtung. Bestehst Du 2x eine Prüfung nicht, wirst du exmatrikuliert und das Spiel ist für Dich vorbei.

Kommunikation

Du willst allen eine Nachricht senden:

- /chat <Chatnachricht>

Du willst nur denen aus deiner Lobby etwas mitteilen:

- /lobbychat <Chatnachricht>

Du willst jemanden eine private Nachricht versenden?

- /whisper <Empfänger> <geheime Botschaft>

Lobby

Einen neue Lobby erstellen:

- /createLobby <Lobbyname>

Lobby wechseln (solange man nicht in einem aktiven Spiel ist):

- /changeLobby <Lobbynummer>

Name

Name ändern:

- /nick <Wunschname>

Log-Out

Spiel Verlassen:

- /quit