

# Untitled Gantt Project

18.04.2022

<http://>

Projekt Manager

Projektbeginn/ende

08.03.2022 - 19.05.2022

Fortschritt

60%

Vorgänge

54

Ressourcen

4

## Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende	Resourcen
Server und Client erstellen	08.03.22	10.03.22	Nico Bachmann
Powerpoint	10.03.22	14.03.22	Maria Desteffani
Who, what and when?	11.03.22	14.03.22	Andriana Geller
Leiterli Spiel inspired Hunger Games Mockup erstellen	11.03.22	14.03.22	Vladimir Buser
Check-In	16.03.22	16.03.22	Nico Bachmann
Meilenstein 1	17.03.22	17.03.22	
Gitignore	15.03.22	16.03.22	
Tributen Chat and Call me Katniss	17.03.22	21.03.22	Andriana Geller
Begrüssung der Tribute mit Zuteilung in die Districts	17.03.22	21.03.22	Maria Desteffani
Ping and Pong	17.03.22	21.03.22	Vladimir Buser
Protocol	21.03.22	24.03.22	Nico Bachmann
Q&A Concept	22.03.22	25.03.22	Andriana Geller
ER2ÖR	22.03.22	25.03.22	Maria Desteffani
Tributes get username proposed from the hunger games	23.03.22	25.03.22	Vladimir Buser
Check-In	28.03.22	28.03.22	
Meilenstein 2	31.03.22	31.03.22	

## Vorgänge

3

Vorgang	Anfang	Ende	Resourcen
Boadcast, Build a script and Commandline	01.04.22	05.04.22	Andri na Gelle r
Spielfelder designen	01.04.22	04.04.22	Nico Bach man n, Mari a Dest effani
Würfeln, Rundenwechseln, Avatarauswahl und Bewegungen der Figuren	01.04.22	05.04.22	Vladi mir Buse r
Wie viele Spieler sind im Spiel und in welchem Semester?	04.04.22	06.04.22	Nico Bach man n
Hunger Game Arena GUI	05.04.22	08.04.22	Mari a Dest effani
Librarian and Mannual	06.04.22	07.04.22	Andri na Gelle r
Protocol code and Protocol document	07.04.22	11.04.22	Vladi mir Buse r
Progress report and QA Process	11.04.22	14.04.22	Mari a Dest effani
Technology and Rules to code	15.04.22	18.04.22	Vladi mir Buse r
Rue and Katniss, Who, what, when? and QA Presentation	15.04.22	18.04.22	Andri na Gelle r
Check-In	19.04.22	19.04.22	
Meilenstein 3	21.04.22	21.04.22	
Hunger Games inspired GUI	19.04.22	21.04.22	Mari a Dest effani

## Vorgänge

4

Vorgang	Anfang	Ende	Resourcen
Creating and adding different tributes (GUI)	22.04.22	22.04.22	Andri na Gelle r
Creating and adding card	22.04.22	22.04.22	Andri na Gelle r
Does the gamelogic work and contain everything we need?	22.04.22	25.04.22	Nico Bach man n
Creating additional rules	26.04.22	26.04.22	Andri na Gelle r
5 out of 7 and Peer Precision	25.04.22	26.04.22	Vladi mir Buse r
The last survivor and Referee	25.04.22	28.04.22	Nico Bach man n
Unit test	27.04.22	28.04.22	Mari a Dest effani
Let the student games begin!	29.04.22	29.04.22	Nico Bach man n
Updating and checking diary for spelling and grammar errors	29.04.22	29.04.22	Andri na Gelle r
check the java docs	29.04.22	29.04.22	Vladi mir Buse r
Check-in	02.05.22	02.05.22	Andri na Gelle r
Meilenstein 4	05.05.22	05.05.22	
Announcements to all players/ all lobbies	03.05.22	04.05.22	
Adding additional rules to the game	05.05.22	06.05.22	Vladi mir Buse r

## Vorgänge

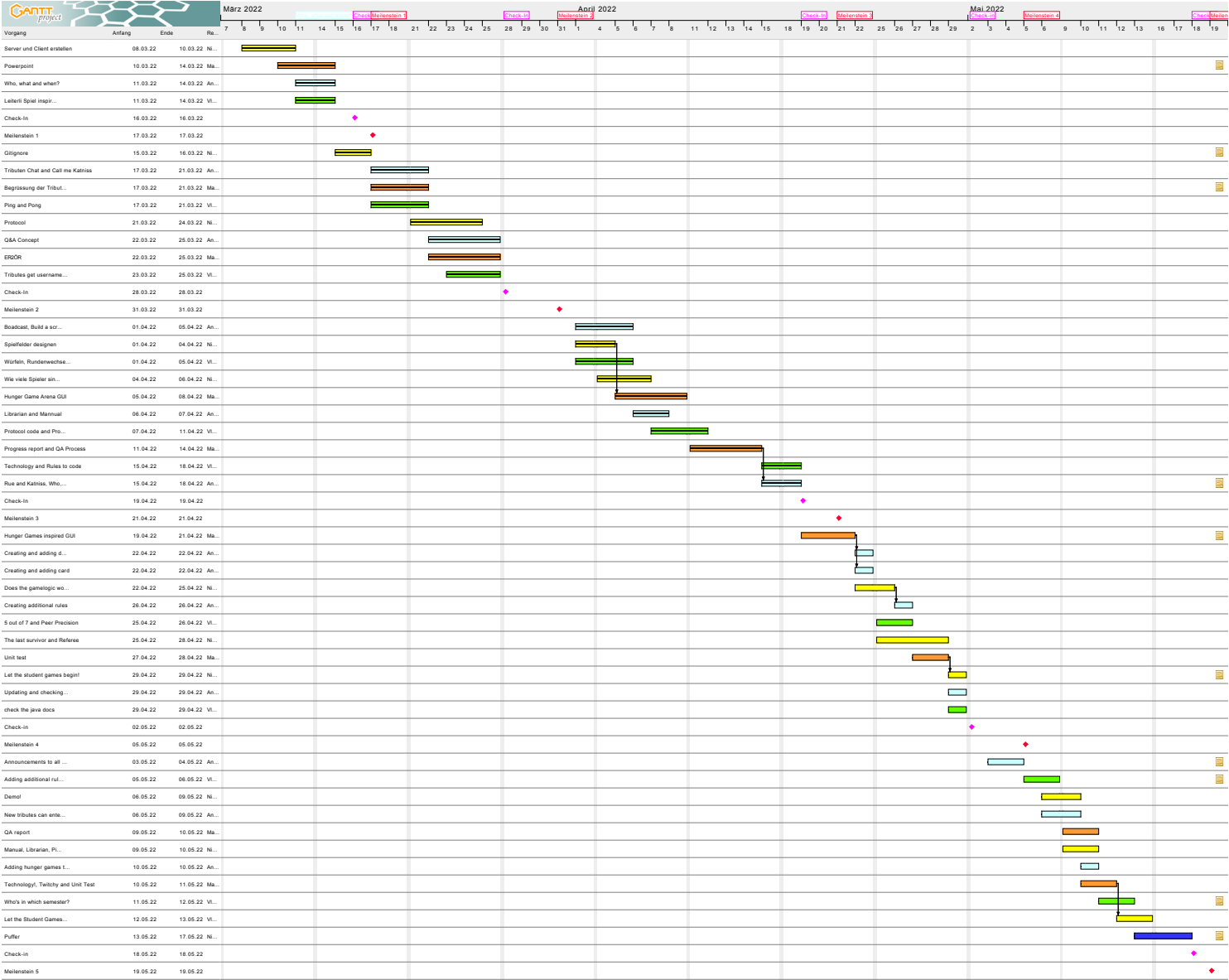
5

Vorgang	Anfang	Ende	Resourcen
Demo!	06.05.22	09.05.22	Nico Bachmann
New tributes can enter the hunger games and Architecture	06.05.22	09.05.22	Andriana Geller
QA report	09.05.22	10.05.22	Maria Desteffani
Manual, Librarian, Picturesque, Protocol code and document	09.05.22	10.05.22	Nico Bachmann
Adding hunger games themed music	10.05.22	10.05.22	Andriana Geller
Technology!, Twitchy and Unit Test	10.05.22	11.05.22	Maria Desteffani
Who's in which semester?	11.05.22	12.05.22	Vladimir Buser
Let the Student Games begin, Technology and We are smarter now	12.05.22	13.05.22	Vladimir Buser
Puffer	13.05.22	17.05.22	Nico Bachmann, Andriana Geller, Maria Desteffani, Vladimir Buser
Check-in	18.05.22	18.05.22	
Meilenstein 5	19.05.22	19.05.22	

## Ressourcen

6

Ressource	Rolle
Nico Bachmann	Entwickler
Andrina Geller	Entwickler
Maria Desteffani	Entwickler
Vladimir Buser	Entwickler



Ressourcendiagramm

