

Projekt Manager

Projektbeginn/ende

08.03.2022 - 19.05.2022

Fortschritt

0%

Vorgänge

49

Ressourcen

4

## Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende	Ressourcen
Server und Client erstellen	08.03.22	10.03.22	Nico Bachmann
Powerpoint	10.03.22	14.03.22	Maria Desteffani
Who, what and when?	11.03.22	14.03.22	Andrina Geller
Leiterli Spiel inspired Hunger Games Mockup erstellen	11.03.22	14.03.22	Vladimir Buser
Check-In	16.03.22	16.03.22	
Meilenstein 1	17.03.22	17.03.22	
Gitignore <i>Da wir nur ca. 1,5 Wochen Zeit haben für den zweiten Meilenstein beginnen wir mit einer Task schon vor der Präsentation des ersten Meilensteins. Das Gitignore wird später sehr wichtig sein für weitere Task, weswegen wir es gleich als erstes erledigen.</i>	15.03.22	16.03.22	Nico Bachmann
Tributen Chat and Call me Katniss	17.03.22	21.03.22	Andrina Geller
Begrüssung der Tribute mit Zuteilung in die Districts <i>Eine Art Login und Logout aber spezifisch auf unser Spiel.</i>	17.03.22	21.03.22	Maria Desteffani
Ping and Pong	17.03.22	21.03.22	Vladimir Buser
Protocol	21.03.22	24.03.22	Nico Bachmann
Q&A Concept	22.03.22	25.03.22	Andrina Geller
ER2ÖR	22.03.22	25.03.22	Maria Desteffani
Tributes get username proposed from the hunger games	23.03.22	25.03.22	Vladimir Buser
Check-In	28.03.22	28.03.22	
Meilenstein 2	31.03.22	31.03.22	
Boadcast, Build a script and Commandline	01.04.22	05.04.22	Andrina Geller
Spielfelder designen	01.04.22	04.04.22	Maria Desteffani, Nico Bachmann
Würfeln, Rundenwechseln, Avataorauswahl und Bewegungen der Figuren	01.04.22	05.04.22	Vladimir Buser
Wie viele Spieler sind im Spiel und in welchem Semester?	04.04.22	06.04.22	Nico Bachmann
Hunger Game Arena GUI	05.04.22	08.04.22	Maria Desteffani
Librarian and Mannual	06.04.22	07.04.22	Andrina Geller
Protocol code and Protocol document	07.04.22	11.04.22	Vladimir Buser
Progress report and QA Process	11.04.22	14.04.22	Maria Desteffani

## Vorgänge

3

Vorgang	Anfang	Ende	Ressource n
Technology and Rules to code	15.04.22	18.04.22	Vladimir Buser
Rue and Katniss, Who, what, when? and QA Presentation <i>Rue und Katniss können sich ungestört eine separate Unterhaltung führen, ohne dass es die anderen hören.</i>	15.04.22	18.04.22	Andrina Geller
Design cards for the game	15.04.22	18.04.22	Nico Bachmann
Check-In	19.04.22	19.04.22	
Meilenstein 3	21.04.22	21.04.22	
Add cards to the game (GUI)	19.04.22	21.04.22	Nico Bachmann
Hunger Games inspired GUI <i>Andrina und Maria</i>	22.04.22	27.04.22	Maria Desteffani
/**...*/, 5 out of 7 and Peer Precision	25.04.22	28.04.22	Vladimir Buser
The last survivor and Referee	25.04.22	28.04.22	Andrina Geller
Unit test	27.04.22	28.04.22	Nico Bachmann
Who's the next Katniss (and Peeta)? - winner is determined	28.04.22	29.04.22	Andrina Geller
Let the student games begin! <i>Presenting the working game</i>	29.04.22	29.04.22	Nico Bachmann
Check-in	02.05.22	02.05.22	
Meilenstein 4	05.05.22	05.05.22	
Tribute XY has been eliminated from the game/Studium <i>Wenn jemand aus dem Spiel fliegt (eine Prüfung zwei mal nicht bestanden) erscheint bei allen eine "Durchsage".</i>	05.05.22	06.05.22	Nico Bachmann
Hunger Game Graphics and alle unsere Zusatzregeln <i>Zusatzregeln: - Eine Action kann einen andere/n Spieler/In beeinflussen. - Herunterfallen oder Aufsteigen -Prüfungen -etc.</i>	06.05.22	09.05.22	Maria Desteffani
Demo!	06.05.22	09.05.22	Vladimir Buser
New tributes can enter the hunger games and Architecture	06.05.22	09.05.22	Andrina Geller
QA report	09.05.22	10.05.22	Nico Bachmann
Manual, Librarian, Picturesque, Protocol code and document	09.05.22	10.05.22	Andrina Geller
Technology!, Twitchy and Unit Test	10.05.22	11.05.22	Maria Desteffani
Who's in which semester? <i>Es gibt ein File, wer sich in welchem Semester (wie weit im Leiterli Spiel) befindet.</i>	11.05.22	12.05.22	Nico Bachmann
Let the Student Games begin, Technology and We are smarter now	12.05.22	13.05.22	Vladimir Buser

Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende	Ressourcen
Check-in	18.05.22	18.05.22	
Meilenstein 5	19.05.22	19.05.22	

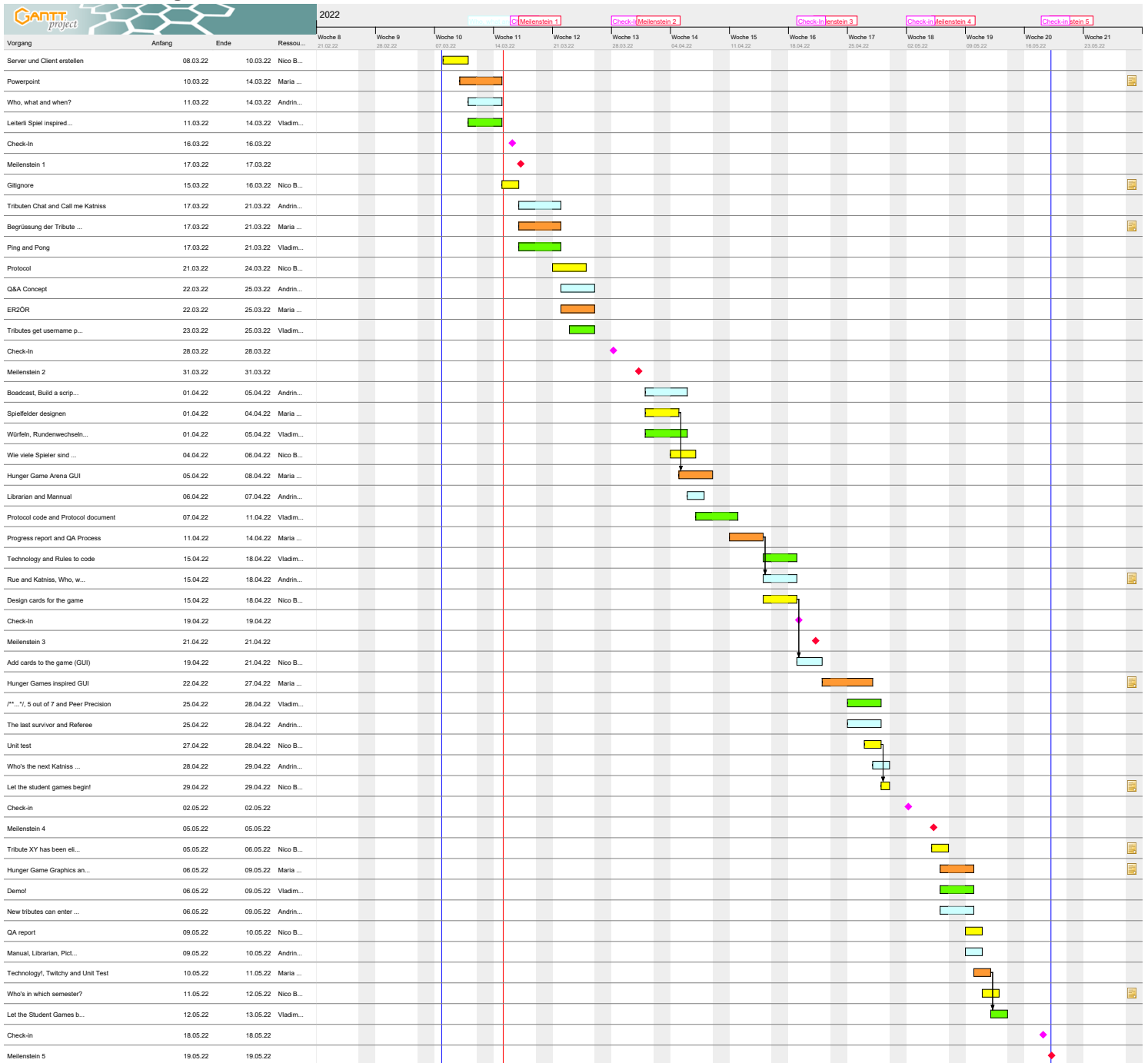
## Ressourcen

5

Ressource	Rolle
Nico Bachmann	Entwickler
Andrina Geller	Entwickler
Maria Desteffani	Entwickler
Vladimir Buser	Entwickler

# Gantt-Diagramm

6



## Ressourcendiagramm

15.03.2022

7

