dart는 자동적으로 main함수를 찾는다.

-main 코드 안에 넣어줘야 함

-세미콜론을 빼먹지 말아야 한다.

변수를 만드는 두가지 방법

1. ex) var name = ‘ ‘;

🡪 주로 사용함, 지역변수를 선언할 때

🡪 변수를 수정할 땐 같은 데이더 타입으로 해줘야 함

* Name = 1; 같이 정수형과 문자열로 맞지 않으면 오류
* Boll(t,f) 도 가능

2. 명시적으로 변수의 타입을 지정해주는 방법 (넣어줄 데이터타입을 직접 사요와는 것)

🡪 class에서 변수나 property를 선언할 때

- 변수는 데이터타입만 유지된다면 업데이트 할 수 있다.