

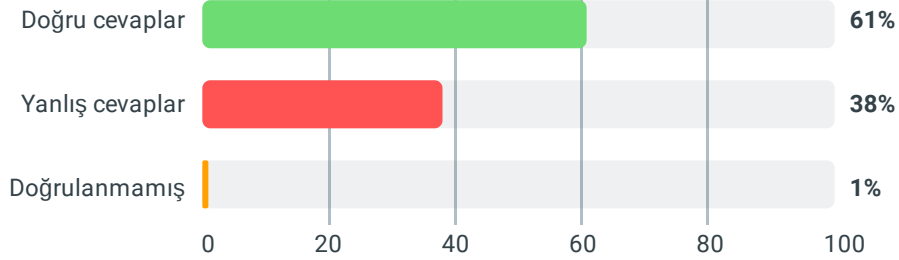
4 E V W 8 E Csharp beginner

25 points

8 Öğrenciler

25 Sorular

192 Cevaplar



## 1. soru

1 point

Bu kod parçası icra edildikdən sonra d dəyəri nə olacaq?

```
int n = 20;
```

```
n++;
```

```
int d = n+ 5;
```

☐ 25

25%

2 öğrenci cevap verdi

☒ 26

75%

6 öğrenci cevap verdi

☐ 27

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ 20

0%

0 öğrenci cevap verdi

## Doğru Çözüm

☐ 25☒ 26☐ 27

☐ 20

1 point

## 2. soru

**Bu kod parçası icra edildikdən sonra ne göstəriləcək?**

```
int number1 = 10;  
int number2 = 20;  
if (number1 > number2){  
    Console.WriteLine("number1");  
    Console.WriteLine("number2");  
}
```

☐ number1

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ number2

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ number1 ,number2

13%

1 öğrenci cevap verdi

☐ number2,number1

0%

0 öğrenci cevap verdi

☒ nothing

88%

7 öğrenci cevap verdi

## Doğru Çözüm

☐ number1☐ number2☐ number1 ,number2☐ number2,number1

☒ nothing

1 point

## 3. soru

Switch operatorunda keys ifadələrinin heç birinə uyğun gəlmirsə, onda hansı ötürülür?

☐ break

0%  
0 öğrenci cevap verdi

☐ continue

13%  
1 öğrenci cevap verdi

☒ default

88%  
7 öğrenci cevap verdi

☐ return

0%  
0 öğrenci cevap verdi

## Doğru Çözüm

☐ break☐ continue☒ default☐ return

1 point

## 4. soru

Bu dəyərləri saxlamaq üçün hansı məlumat növündən istifadə etməlisiniz?

Siz 0-dan 255-ə qədər olan dəyərləri saxlamalısınız.

☒ byte

88%  
7 öğrenci cevap verdi

☐ char

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ int

13%

1 öğrenci cevap verdi

☐ short

0%

0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☒ byte

☐ char

☐ int

☐ short

## 5. soru

1 point

### Netice?

```
private static void ForTest()
{
    for(int i = 1; i < 5;)
    {
        Console.WriteLine("The value of i = {0}", i);
    }
}
```

How many repetitions will the for loop in this code perform?

☐ 0

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ 4

88%

7 öğrenci cevap verdi

☐ 5

0%

0 öğrenci cevap verdi

☒ Infinite repetitions

13%

1 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ 0

☐ 4

☐ 5

☒ Infinite repetitions

1 point

## 6. soru

**Bu kod parçası icra edildikdən sonra val dəyişəninin dəyəri nədir?**

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4};
```

```
int val = numbers[1];
```

☐ 1

0%

0 öğrenci cevap verdi

☒ 2

100%

8 öğrenci cevap verdi

☐ 3

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ 4

0%

0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ 1

☒ 2

☐ 3

☐ 4

1 point

## 7. soru

Aşağıdaki dillərdən hansı yüksək səviyyəli proqramlaşdırma dili hesab edilmir?

☐ C#

0%  
0 öğrenci cevap verdi

☐ Visual Basic

50%  
4 öğrenci cevap verdi

☒ Common Intermediate Language

50%  
4 öğrenci cevap verdi

☐ C++

0%  
0 öğrenci cevap verdi

## Doğru Çözüm

☐ C#

☐ Visual Basic

☒ Common Intermediate Language

☐ C++

## 8. soru

Siz aşağıdaki kodu yazın: y?

```
int x = 10;
```

```
int y = ++x;
```

```
int z = y++;
```

☐ 10

50%

4 öğrenci cevap verdi

☒ 11

38%

3 öğrenci cevap verdi

☐ 12

13%

1 öğrenci cevap verdi

☐ 13

0%

0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ 10

☒ 11

☐ 12

☐ 13

## 9. soru

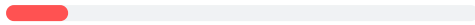
Değer qaytarmayan PrintReport adlı metod yazırsınız.

☒ void

88%

7 öğrenci cevap verdi

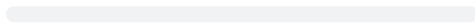
☐ private



13%

1 öğrenci cevap verdi

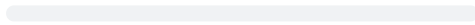
☐ int



0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ string



0%

0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☒ void

☐ private

☐ int

☐ string

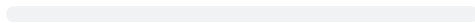
## 10. soru

1 point

Aşağıdaki C# ifadelerinden hansını istifadə etməlisiniz?

Siz C# proqramında bir nece şərt təmin etməlisiniz. Kodunuzun oxunması və başa düşülməsi asan olduğundan əmin olmalısınız.

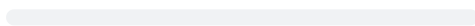
☐ case



0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ break



0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ if-else

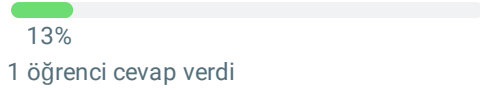


88%

7 öğrenci cevap verdi

☒ switch





### Doğru Çözüm

- ☐ case
- ☐ break
- ☐ if-else
- ☒ switch

1 point

### 11. soru

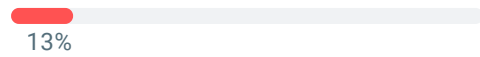
String is ...

- ☒ Reference type



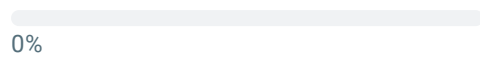
7 öğrenci cevap verdi

- ☐ Value type



1 öğrenci cevap verdi

- ☐ Class type



0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

- ☒ Reference type
- ☐ Value type
- ☐ Class type

1 point

### 12. soru

Zəhmət olmasa düzgün cavab yazın. Hansi prosesler gedir

int i = 10;

object o = i;  
byte b=(byte)i;

menimsetme, .. , down casting

(answered once)

3 words

0 / 1 point

Casting prosesi gedir.

(answered once)

3 words

0 / 1 point

2ci setir boxing

3cu unboxing

(answered once)

7 words

1 / 1 point

1 ci boxing

2 ci unboxing

(answered once)

6 words

1 / 1 point

int-i object-e cevirende casting

byte-e cevirende uncasting

(answered once)

10 words

0 / 1 point

Boxing,unboxing

(answered once)

1 word

0 / 1 point

Birinci boxing prosesi gedir, sonra unboxing prosesi.

(answered once)

7 words

1 / 1 point

boxing ve casting

(answered once)

3 words

0 / 1 point

## 13. soru

Aşağıdaki kodu icra edirsiniz IResult?

```
bool beakerFull = true;
bool flameOn = false;
int iResult = 0;
if (beakerFull)
{
    if (flameOn)
    {
        iResult = 1;
    }
    else
    {
        iResult = 2;
    }
}
else
{
    iResult = 3;
}
```

☐ 0

25%

2 öğrenci cevap verdi

☐ 1

0%

0 öğrenci cevap verdi

☒ 2

75%

6 öğrenci cevap verdi

☐ 3

0%

0 öğrenci cevap verdi

## Doğru Çözüm

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ 3

1 point

## 14. soru

IResult ne olacaq?

```
bool beakerFull = true;
bool flameOn = false;
int iResult;

switch (beakerFull)
{
    case true:
        switch (flameOn)
        {
            case true:
                iResult = 1;
                break;
            case false:
                iResult = 2;
                break;
        }
        break;
    case false:
        switch (flameOn)
        {
            case false:
                iResult = 3;
                break;
            case true:
                iResult = 4;
                break;
        }
        break;
}
```

- ☐ 1

25%

2 öğrenci cevap verdi

- ☒ 2



6 öğrenci cevap verdi

☐ 3

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ 4

0%

0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ 1

☒ 2

☐ 3

☐ 4

1 point

### 15. soru

Select correct answer

```
public static void Main(){  
    int a=5;  
    Change(ref a);  
    int d=a+20;  
    Console.WriteLine(d);  
}
```

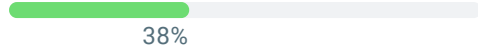
```
public static void Change(ref int c){  
    c=20;  
}
```

☐ 25



4 öğrenci cevap verdi

☒ 40



3 öğrenci cevap verdi

☐ 0

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ 15

0%

0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ 25

☒ 40

☐ 0

☐ 15

## 16. soru

1 point

### Boxing nedir

☐ Value type-ın value type çevrilməsi

0%

0 öğrenci cevap verdi

☒ Value type-ın reference type çevrilməsi

88%

7 öğrenci cevap verdi

☐ Reference Typen value type çevrilmesi

13%

1 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ Value type-ın value type çevrilməsi

☒ Value type-ın reference type çevrilməsi

☐ Reference Typen value type cevrilmesi

1 point

## 17. soru

1. Aşağıdakılardan hansılar value type-a aiddir?

☒ int

88%

7 öğrenci cevap verdi

☐ string

0%

0 öğrenci cevap verdi

☒ double

88%

7 öğrenci cevap verdi

☐ class

0%

0 öğrenci cevap verdi

## Doğru Çözüm

☒ int☐ string☒ double☐ class

1 point

## 18. soru

Aşağıdakılardan hansı təhlükəli unboxing üsulu deyil?

☐ Cevap seçeneği 1

```
static void Convert(object obj)
{
    int a = (int)obj;
}
```

0%

0 öğrenci cevap verdi

☒ Cevap seçeneği 2



```
static void Convert(object obj)
{
    if (obj is int)
    {
        int a = (int)obj;
    }
}
```



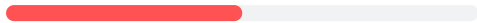


50%

4 öğrenci cevap verdi



```
static void Convert(object obj)
{
    try
    {
        int a = (int)obj;
    }
    catch (Exception)
    {
        throw;
    }
}
```



50%

4 öğrenci cevap verdi

## Doğru Çözüm



Cevap seçeneği 1



```
static void Convert(object obj)
{
    try
    {
        int a = (int)obj;
    }
    catch (Exception)
    {
        throw;
    }
}
```

```
int a = (int)obj;
```

☒ Cevap seçeneği 2



```
static void Convert(object obj)
{
    if (obj is int)
    {
        int a = (int)obj;
    }
}
```

19. soru

1 point

Errorun səbəbini qeyd edin



```
static void Main(string[] args)
{
```

```

    int a;
    ChangeNumber(ref a);
}

static void ChangeNumber(ref int number)
{
    number = 100;
}

```

Ref olduqda mütləq dəyər təyin etməliyik, out olanda boş saxlasaq da olar.

int a=5;

(answered once)

15 words

1 / 1 point

a deyər verilmiyib

(answered once)

3 words

1 / 1 point

value type-di

(answered once)

3 words

0 / 1 point

out, yazılmalıdır, ref value tələb edir

(answered once)

6 words

1 / 1 point

int a -ya dəyər mənimsətmədiyimiz üçün ref funksiyası işləmir. Onun əvəzinə out olmalı idi

(answered once)

14 words

1 / 1 point

a dəyişəninin data mənimsədilməyib

(answered once)

4 words

1 / 1 point

a undefined ola bilmez

(answered once)

4 words

1 / 1 point

## 20. soru

1 point

Aşağıdakılardan hansı doğrudur

☒ Stringler dəyişməz obyektlərdir

25%

2 öğrenci cevap verdi

☒ StringBuilder dəyişdirilə bilən obyektlərdir

25%

2 öğrenci cevap verdi

☒ StringBuilder reference type-in nümayəndələrinə aiddir

88%

7 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☒ Stringler dəyişməz obyektlərdir

☒ StringBuilder dəyişdirilə bilən obyektlərdir

☒ StringBuilder reference type-in nümayəndələrinə aiddir

## 21. soru

1 point

Hell edin

Gonderilmis string deyerinin asagidaki sertleri odevib odemediyini qaytaran metod

icinde en az 1 reqem olmalidir

icinde en az 1 boyuk herf olmalidir

icinde en az 1 kicik herf olmalidir

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;
```

```

using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Quiz
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string word = "salam";
            ContainsWord(word);

        }
        public static bool ContainsWord(string word)
        {
            int count = 0;
            bool ContainsWord = false;
            for(int i=0; i<word.Length; i++)
            {
                count++;

            }
            if ((int)word[i] <= 57 && (int)word[i] >= 48 && count == 1 && (int)word[i]>=65 && (int)word[i]
<=90 && (int)word[i]>=97 && (int)word[i]<=122)
            {
                ContainsWord = true;
            }

            return ContainsWord;
        }
    }
}

```

1 / 1 point

(answered once)

66 words

```

using System;

```

```
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp2
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Enter string");
            string input = Console.ReadLine();

            bool upperCase = false;
            bool lowerCase = false;
            bool digit = false;

            for (int i = 0; i < input.Length; i++)
            {
                if (input[i] >= 'a' && input[i] <= 'z')
                {
                    lowerCase = true;
                }
                if (input[i] >= 'A' && input[i] <= 'Z')
                {
                    upperCase = true;
                }
                if (input[i] >= '0' && input[i] <= '9')
                {
                    digit = true;
                }
            }

            if (lowerCase && upperCase && digit)
```

```
{
    Console.WriteLine("okay");
}else
{
    Console.WriteLine("not okay");
}

}

}

}
```

(answered once)

83 words

1 / 1 point

#### 1. internal class Program

```
{
    public int username { get; set; }
    static class Validation
    {
        public static bool IsDigitValid(string usurname);
        bool isDigit = false;
        foreach (digit item in usurname)

            if ((int) digit >= 30 && (int) item <= 39)
            {
                isDigit = true;
            }
        return true;
    }
}
```

#### 2. internal class Program

```
{
    public int username { get; set; }
    static class Validation
    {
        public static bool IsLetterValid(string usurname);
        bool isLetter = false;
        foreach (letter item in usurname)
```

```

        if ((int) digit >= 41 && (int) item <= 59)
        {
            isLetter = true;
        }
        return true;

```

### 3.internal class Program

```

{
    public int username { get; set; }
    static class Validation
    {
        public static bool IsLetterValid(string usname);
        bool isLetter = false;
        foreach (letter item in usname)

        if ((int) digit >= 61 && (int) item <= 79)
        {
            isLetter = true;
        }
        return true;

```

1 / 1 point

(answered once)

120 words

```

using System.Security.Principal;

namespace Lesson_9
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            Console.WriteLine(Student.checkingmethod());

```



```

    }
}
class Student
{
    public static bool checkingmethod()
    {
        Console.WriteLine("Enter the something you want to check");
        string something = Console.ReadLine();

        bool Digit = false;
        bool Letter = false;
        foreach (char item in something)
        {
            if ((int)item >= 65 && (int)item <= 90 || (int)item >= 97 && (int)item <= 122)
            {
                Letter = true;
            }
            if ((int)item >= 48 && (int)item <= 57)
            {
                Digit = true;
            }

        }
        if (Digit == true && Letter == true)
        {
            return true;
        }
        return false;
    }
}
}

```

(answered once)

81 words

1 / 1 point

static void Exam(string input)

```
{
    int digit = 0, upCase = 0, lowCase = 0;
    foreach (char item in input)
    {
        if (item >= '0' && item <= '9')
        {
            digit++;
            Console.WriteLine();
        }
        else if (item >= 'A' && item <= 'Z')
        {
            upCase++;
        }
        else if (item >= 'a' && item <= 'z')
        {
            lowCase++;
        }
    }

    if (digit == 0)
    {
        Console.WriteLine("en az 1 reqem olmalidir.");
    }
    if (upCase == 0)
    {
        Console.WriteLine("en az 1 boyuk herf olmalidir.");
    }
    if (lowCase == 0)
    {
        Console.WriteLine("en az 1 kicik herf olmalidir.");
    }
}
```

(answered once)

75 words

1 / 1 point

```
using System;
```

```
class Program
```

```
{
```

```
    static bool ContainsDigit(string input)
```

```
    {
```

```
        foreach (char c in input)
```

```
        {
```

```
            if (c >= '0' && c <= '9')
```

```
            {
```

```
                return true;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        return false;
```

```
    }
```

```
    static bool ContainsUppercaseLetter(string input)
```

```
    {
```

```
        foreach (char c in input)
```

```
        {
```

```
            if (c >= 'A' && c <= 'Z')
```

```
            {
```

```
                return true;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        return false;
```

```
    }
```

```
    static bool ContainsLowercaseLetter(string input)
```

```
    {
```

```
        foreach (char c in input)
```

```
        {
```

```
            if (c >= 'a' && c <= 'z')
```

```
            {
```

```
                return true;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        return false;
    }

    static bool CheckStringRequirements(string input)
    {
        return ContainsDigit(input) && ContainsUppercaseLetter(input) &&
ContainsLowercaseLetter(input);
    }

    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Enter a string: ");
        string input = Console.ReadLine();

        if (CheckStringRequirements(input))
        {
            Console.WriteLine("String meets the requirements.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("String does not meet the requirements.");
        }
    }
}
```

(answered once)

96 words

1 / 1 point

Retrun

(answered once)

1 word

0 / 1 point

---

22. soru

1 point

**Generic-lərin ən böyük üstünlüyü nədir**

Casting məsələlərin min-a endirərək performance artırır

50%

4 öğrenci cevap verdi

☐ Casting məsələlərin max-a qaldıraraq performance artırır

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ Kodumuzu daha oxunaqlı edir

38%

3 öğrenci cevap verdi

☐ Kodumuzun compile oluma sürətini artırır

25%

2 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☒ Casting məsələlərin min-a endirərək performance artırır

☐ Casting məsələlərin max-a qaldıraraq performance artırır

☐ Kodumuzu daha oxunaqlı edir

☐ Kodumuzun compile oluma sürətini artırır

## 23. soru

1 point

POP və PUSH methodları collectionlardan hansı birinə aiddir

☐ Queue

13%

1 öğrenci cevap verdi

☒ Stack

88%

7 öğrenci cevap verdi

☐ List

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ ArrayList

0%

0 öğrenci cevap verdi

☐ HashSet

0%

0 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ Queue

☒ Stack

☐ List

☐ ArrayList

☐ HashSet

## 24. soru

1 point

Collectionlardan hansılar key value -dan ibarətdir

☐ Stack

13%

1 öğrenci cevap verdi

☒ Hashtable

50%

4 öğrenci cevap verdi

☐ ArrayList

13%

1 öğrenci cevap verdi

☒ Dicytionary

25%

2 öğrenci cevap verdi

### Doğru Çözüm

☐ Stack

☒ Hashtable

- ☐ ArrayList
- ☒ Dictionary

1 point

## 25. soru

**Constructor barədə fikirlərdən aşağıdakılardan hansılar aiddir**

- ☐ Constructor adı istənilən söz ola bilər

13%

1 öğrenci cevap verdi

- ☐ Constructor-un return type-i olmalıdır

25%

2 öğrenci cevap verdi

- ☒ Constructor methoddur

63%

5 öğrenci cevap verdi

- ☐ Constructor hec bir parametir qəbul edə bilməz

0%

0 öğrenci cevap verdi

- ☐ Constructor yalnız class daxilində 1 ədəd ola bilər

38%

3 öğrenci cevap verdi

**Doğru Çözüm**

- ☐ Constructor adı istənilən söz ola bilər
- ☐ Constructor-un return type-i olmalıdır
- ☒ Constructor methoddur
- ☐ Constructor hec bir parametir qəbul edə bilməz
- ☐ Constructor yalnız class daxilində 1 ədəd ola bilər



