

# Klasse Artikel

UML

Substantiv  
Singular

Artikel

private  
Attribute

- ean13: long  
- artikelname: String  
⋮

+ Artikel(ean13: long, artikelname: String...)

↑  
Konstruktor: kein Rückgabebetyp

+ toString(): String ← Rückgabebetyp  
Parameterliste

## Java

```
public class Artikel {  
    private long ean13;  
    private String artikelname;  
    ⋮  
    public Artikel(long ean13,  
        String artikelname, ...) {  
        this.ean13 = ean13;  
        this.artikelname = artikelname;  
    }  
    public String toString() {  
        String r = "Artikel:"  
        r += "ean13: " + ean13;  
        return r;  
    }  
}
```

private: sichtbar für Objekte  
— derselben Klasse

public: globale Sichtbarkeit  
+ für alle Objekte

## Objektinstellung und Methodenaufruf

① Konstruktoraufbau mit Schlüsselwort `new`

Artikel a1 = new Artikel(1719128966123L, "Wurst", ...)

Artikel a2 = new Artikel(17, "Schinken", ...);

② Methodenaufruf

System.out.println(a1.toString());

→ neue Klasse, z.B. Test

→ main-Methode