

1 物理模拟

万事万物的运动都遵循一定的原理。经过物理学家们长久以来的努力，我们已经可以用一系列物理方程描述物体的运动，但这些方程往往复杂而难以求解。于是，人们开始寻求这些方程的近似解，并且希望这些近似解足够精确，以至于可以用来模拟现实世界中的物理现象。这种通过数值方法求解物理方程，并用计算机进行模拟的过程，就称为**物理模拟 (Physical Simulation)**。

1.1