

线性映射与矩阵乘法

1. 将线性映射视为矩阵乘法

之前我们定义了线性映射的矩阵,现在我们定义向量的矩阵.

1.1 定义:向量的矩阵

假设 $v \in V$ 且 v_1, \dots, v_n 是 V 的基. v 关于这基的矩阵是 $n \times 1$ 矩阵

$$\mathcal{M}(v) = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

其中 $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{F}$ 满足 $v = a_1 v_1 + \dots + a_n v_n$.

回忆一下定义线性映射的矩阵的每一列,实际上就是一个向量.

1.2 矩阵的列是映成空间的向量

设 $T \in \mathcal{L}(V, W)$, v_1, \dots, v_n 是 V 的基, w_1, \dots, w_m 是 W 的基. 对于任意 $k \in \{1, \dots, n\}$, $\mathcal{M}(T)$ 的第 k 列记作 $\mathcal{M}(T)_{\cdot, k}$, 就等于 $\mathcal{M}(Tv_k)$.

下面的结果展示了线性映射的矩阵,向量的矩阵以及矩阵乘法是怎样联系在一起的.

1.3 线性映射可以视作矩阵乘法

假设 $T \in \mathcal{L}(V, W)$ 且 $v \in V$. 假设 v_1, \dots, v_n 是 V 的基, w_1, \dots, w_m 是 W 的基. 那么

$$\mathcal{M}(Tv) = \mathcal{M}(T)\mathcal{M}(v)$$

Proof.

假设 $v = a_1 v_1 + \dots + a_n v_n$, 其中 $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{F}$. 于是

$$Tv = b_1 Tv_1 + \dots + b_n Tv_n$$

于是

$$\begin{aligned} \mathcal{M}(Tv) &= b_1 \mathcal{M}(Tv_1) + \dots + b_n \mathcal{M}(Tv_n) \\ &= b_1 \mathcal{M}(T)_{\cdot, 1} + \dots + b_n \mathcal{M}(T)_{\cdot, n} \\ &= \mathcal{M}(T)\mathcal{M}(v) \end{aligned}$$

式中最后一个等号是矩阵乘法的定义.

上面这个式子是联通矩阵乘法和线性映射的最重要的式子. 因为 \mathcal{M} 是同构,于是我们可以把 Tv 和 $\mathcal{M}(Tv)$ 等同起来看, 于是 Tv 就可以视作 $\mathcal{M}(T)\mathcal{M}(v)$.这表明我们在研究这两者时, 可以把它们进行互相转化而简化问题.

需要注意的一点是,同构得到的矩阵依赖于基的选取.我们尽量选择简单的基(例如标准基)使得问题得到进一步的简化.

现在我们有如下命题.

1.4 线性映射的值域和矩阵的秩

假设 V 和 W 是有限维的, $T \in \mathcal{L}(V, W)$,那么 $\dim \text{range } T$ 等于 $\mathcal{M}(T)$ 的秩.

Proof.

假设 v_1, \dots, v_n 是 V 的基, w_1, \dots, w_m 是 W 的基.

将 $w \in W$ 对应到 $\mathcal{M}(w)$ 的线性映射 \mathcal{M} 是同构,它将 W 映成由 $m \times 1$ 向量构成的空间 $\mathbb{F}^{m,1}$.

我们在之前的习题知道 $\text{span}(Tv_1, \dots, Tv_n) = \text{range } T$.

将 \mathcal{M} 作用于等式两端可知 \mathcal{M} 将 $\text{range } T$ 映成 $\text{span}(\mathcal{M}(Tv_1), \dots, \mathcal{M}(Tv_n))$.

根据秩的定义, $\mathcal{M}(T)$ 的秩等于 $\text{range span}(\mathcal{M}(Tv_1), \dots, \mathcal{M}(Tv_n))$,又后者与 $\text{range } T$ 同构,于是原命题成立.

2.换基

我们之前所定义的线性映射和向量的矩阵都依赖于基的选取.那么选取不同的基是否会造成不一样的结果呢? 为此,我们先来看矩阵的逆.了解矩阵的逆之前,我们需要知道恒等矩阵.

2.1 恒等矩阵

设 $n \in \mathbb{N}^*$.仅对角线上(行号和列号相等的位置)的元素为1而其余各元素均为0的 $n \times n$ 矩阵

$$\begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

为恒等矩阵 I .

恒等算子 $I \in \mathcal{L}(V)$ 关于 V 的每个基的矩阵都是恒等矩阵 I .

如果 A 是与 I 大小相同的方阵,那么 $AI = IA = A$.

2.2 定义:可逆的,逆

我们称方阵 A 是可逆的,如果存在与之大小相同的方阵 B 使得 $AB = BA = I$.

我们称 B 是 A 的逆且将其记为 A^{-1} .

用证明线性映射的逆唯一的方法也可以证明矩阵的逆唯一.因此, A^{-1} 的记号是合理的.

可逆方阵的乘积也是可逆的.对于大小相同的可逆方阵 A 和 C ,有 $(AC)^{-1} = C^{-1}A^{-1}$.这是因为

$$(AC)(C^{-1}A^{-1}) = A(CC^{-1})A^{-1} = AIA^{-1} = AA^{-1} = I$$

类似的,可以得到 $(C^{-1}A^{-1})AC = I$.

2.3 线性映射之积的乘法

设 $T \in \mathcal{L}(U, V)$ 且 $S \in \mathcal{L}(V, W)$.在相同空间选取的基相同的情况下,有 $\mathcal{M}(ST) = \mathcal{M}(S)\mathcal{M}(T)$.

更严谨地说,设 u_1, \dots, u_m 是 U 的基, v_1, \dots, v_n 是 V 的基且 w_1, \dots, w_p 是 W 的基,那么

$$\begin{aligned} & \mathcal{M}(ST, (u_1, \dots, u_m), (w_1, \dots, w_p)) \\ &= \mathcal{M}(S, (v_1, \dots, v_n), (w_1, \dots, w_p)) \mathcal{M}(T, (u_1, \dots, u_m), (v_1, \dots, v_n)) \end{aligned}$$

对于恒等算子关于不同的基的矩阵,我们有如下命题.

2.4 恒等算子关于两个基的矩阵

假设 u_1, \dots, u_n 和 v_1, \dots, v_n 是 V 的两个基, 那么矩阵

$$\mathcal{M}(I, (u_1, \dots, u_n), (v_1, \dots, v_n)) \quad \text{和} \quad \mathcal{M}(I, (v_1, \dots, v_n), (u_1, \dots, u_n))$$

都是可逆的,且互为对方的逆.

Proof.

在2.3中将各 w_k 替换成各 u_k 并将 S 和 T 替换成 I 可得

$$I = \mathcal{M}(I, (v_1, \dots, v_n), (u_1, \dots, u_n)) \mathcal{M}(I, (u_1, \dots, u_n), (v_1, \dots, v_n))$$

将 u 与 v 互换有

$$I = \mathcal{M}(I, (u_1, \dots, u_n), (v_1, \dots, v_n)) \mathcal{M}(I, (v_1, \dots, v_n), (u_1, \dots, u_n))$$

于是就证明了上述结果.

这告诉我们线性映射的基是可以更换的.为此,我们有换基公式. 我们把 $\mathcal{M}(T, (u_1, \dots, u_n), (u_1, \dots, u_n))$ 简记为 $\mathcal{M}(T, (u_1, \dots, u_n))$.

2.5 换基公式

设 $T \in \mathcal{L}(V)$.假设 u_1, \dots, u_n 和 v_1, \dots, v_n 分别是 V 的两组基,令

$$A = \mathcal{M}(T, (u_1, \dots, u_n)), B = \mathcal{M}(T, (v_1, \dots, v_n))$$

且 $C = \mathcal{M}(T, (u_1, \dots, u_n), (v_1, \dots, v_n))$. 那么

$$A = C^{-1}BC$$

Proof.

由2.3可得

$$A = C^{-1}\mathcal{M}(T, (u_1, \dots, u_n), (v_1, \dots, v_n))$$

又

$$\mathcal{M}(T, (u_1, \dots, u_n), (v_1, \dots, v_n)) = BC$$

于是

$$A = C^{-1}BC$$

2.6 逆的矩阵等于矩阵的逆

设 v_1, \dots, v_n 是 V 的基且 $T \in \mathcal{L}$ 可逆, 那么 $\mathcal{M}(T^{-1}) = (\mathcal{M}(T))^{-1}$, 式中两个矩阵都是关于基 v_1, \dots, v_n 的.