

디자인 스프린트 5일차 – Test

졸업 프로젝트 주제: SW 자율학습 강의 Docker+웹 서비스 개발

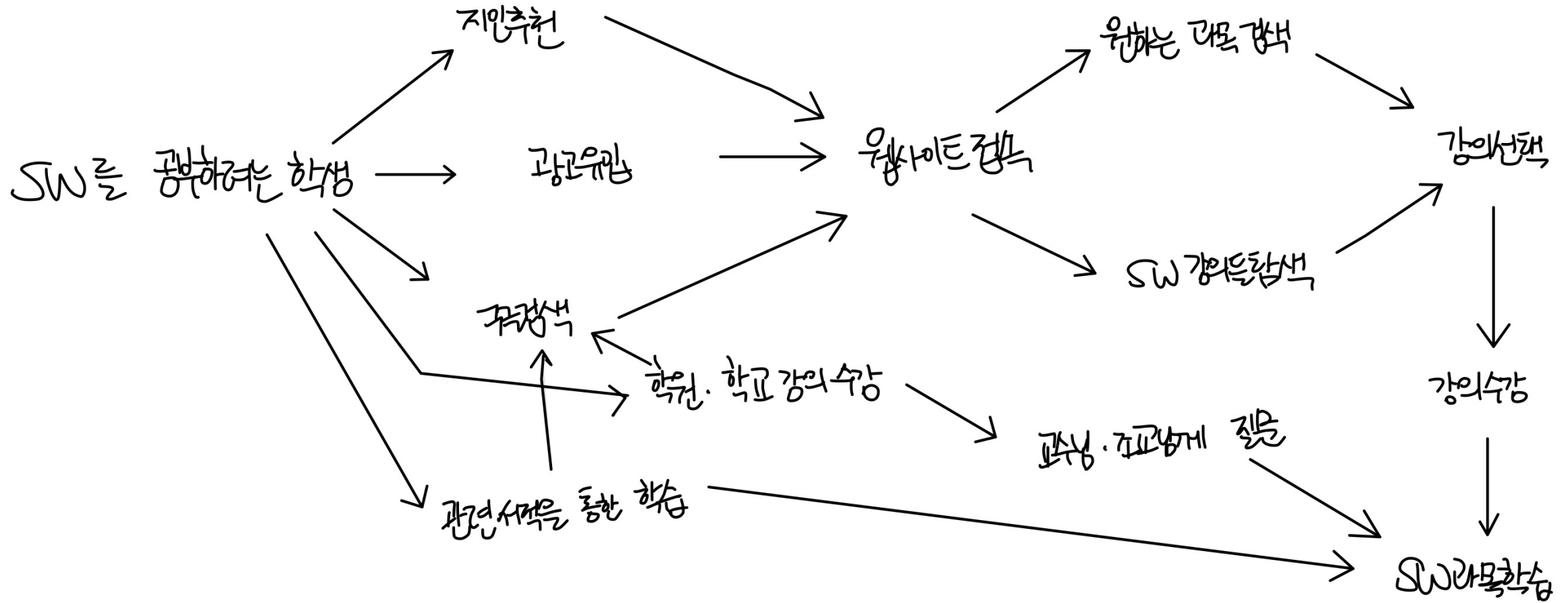
최종 발표

종합설계1_02분반

야간자율학습

고태완
김지혜
최수연

1일차 - Map



2일차 - Sketch

①

SW 자문학습

JAVA Python WEB

운영체제 컴파일러 시스템프로그래밍

Linux

②

운영체제 [중급자 과정]

이론 : _____ 실습 : _____

 : _____ 실습 : _____

 : _____ 실습 : _____

 : _____ 실습 : _____

진도율 10% / 0%

③

컴파일러

테스트하기

• 테스트 전입니다.

이론 : _____ 실습 : _____

 : _____ 실습 : _____

 : _____ 실습 : _____

④

컴파일러 테스트

1. LL파서... 3... 5...

2. C언어 Scope... 4...

(대략 5~10분 정도) 제출

⑤

이론자 평균 _____

○○○ 회원님의 컴파일러 이론도

중급자 코스로 진행하겠습니까?

예 아니요, 초급자로
 진행하겠습니다.

⑥

컴파일러 [중급자 과정]

이론 : _____ 실습 : _____

 : _____ 실습 : _____

진도율

⑦ *

이론

✓ _____

○ _____

○ _____

고도영역

⑧

compier_prac@elk.edu \$ ls

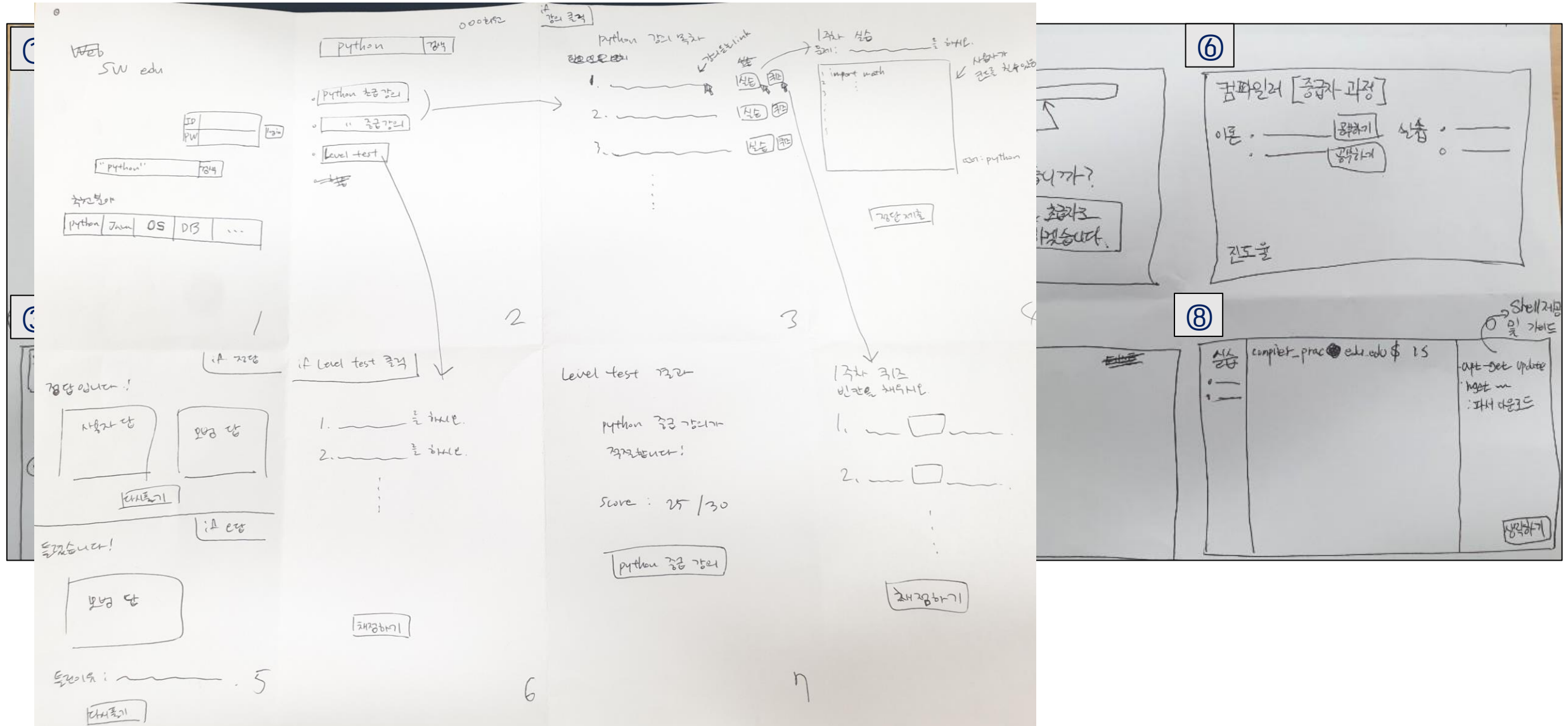
art-get-update

ngot ~

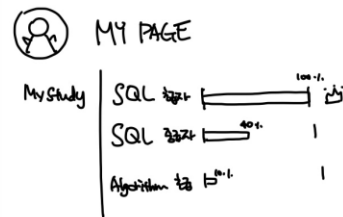
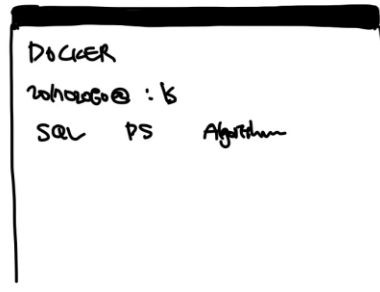
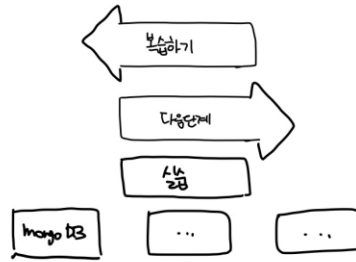
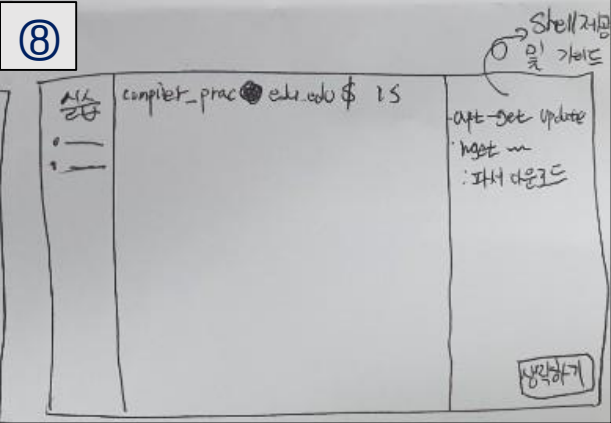
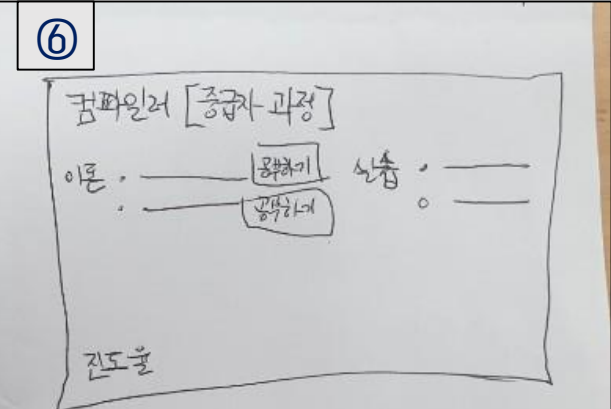
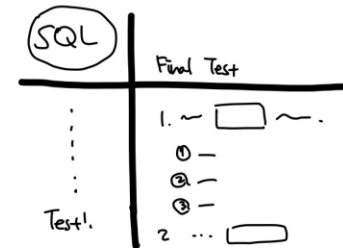
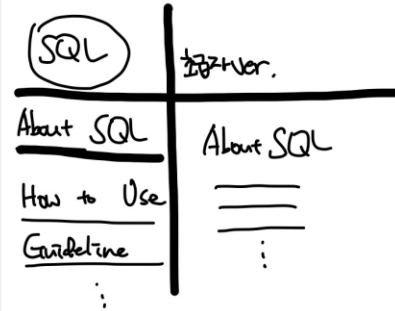
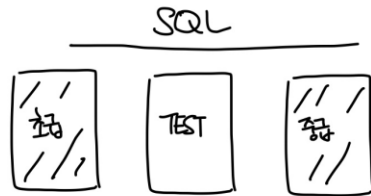
파서 다운로드

생략하기

2일차 - Sketch



2일차 - Sketch



3일차 - Sketch

Solution 도출 - 팀에서 자체적 투표

순서대로 투표했는데, 다른 사람이 어디에 그 의견에 동조할 수도 있기 때문에 각자

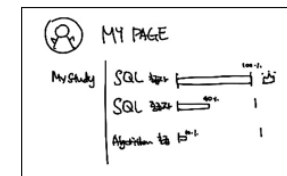
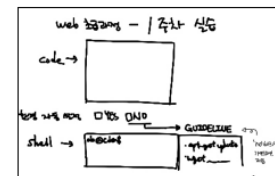
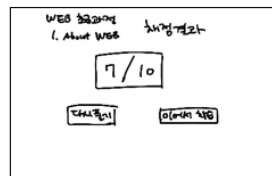
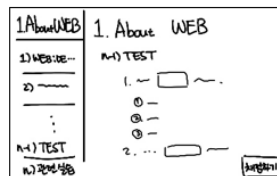
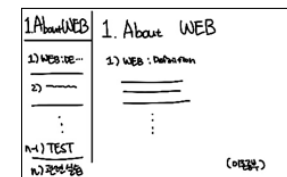
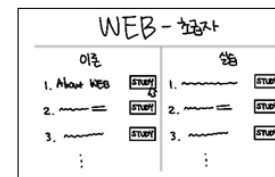
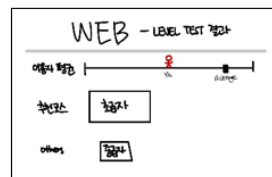
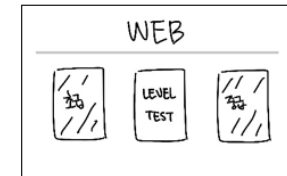
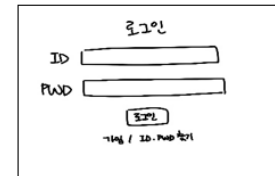
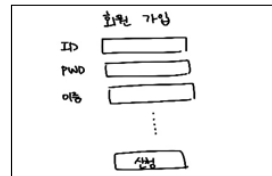
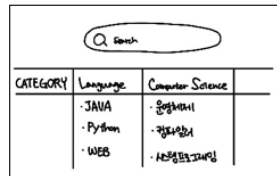
	A	B
1	1	1
2		
3	1	
4		1
5	1	2
6	1	
7		
8	3	3

투표 결과

완성된 스토리보드

12슬라이드. 3표, 2표를 받았던 Sketch 반영

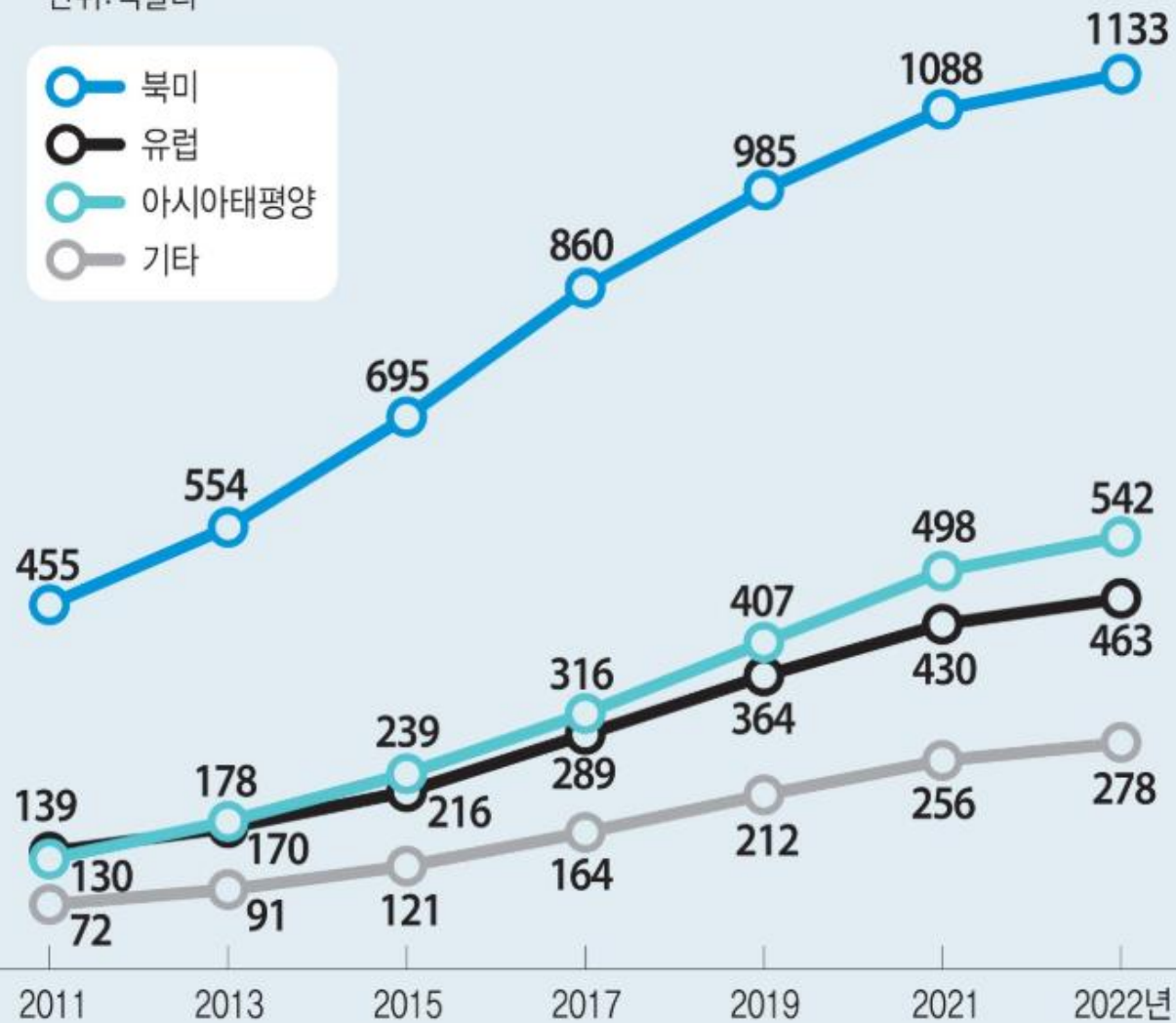
그 외에 필요하다고 생각하는 부분들(로그인, 회원가입 등)을 협의를 통해 추가



Test – 시장조사

● 세계 이터닝 시장 전망

단위:억달러



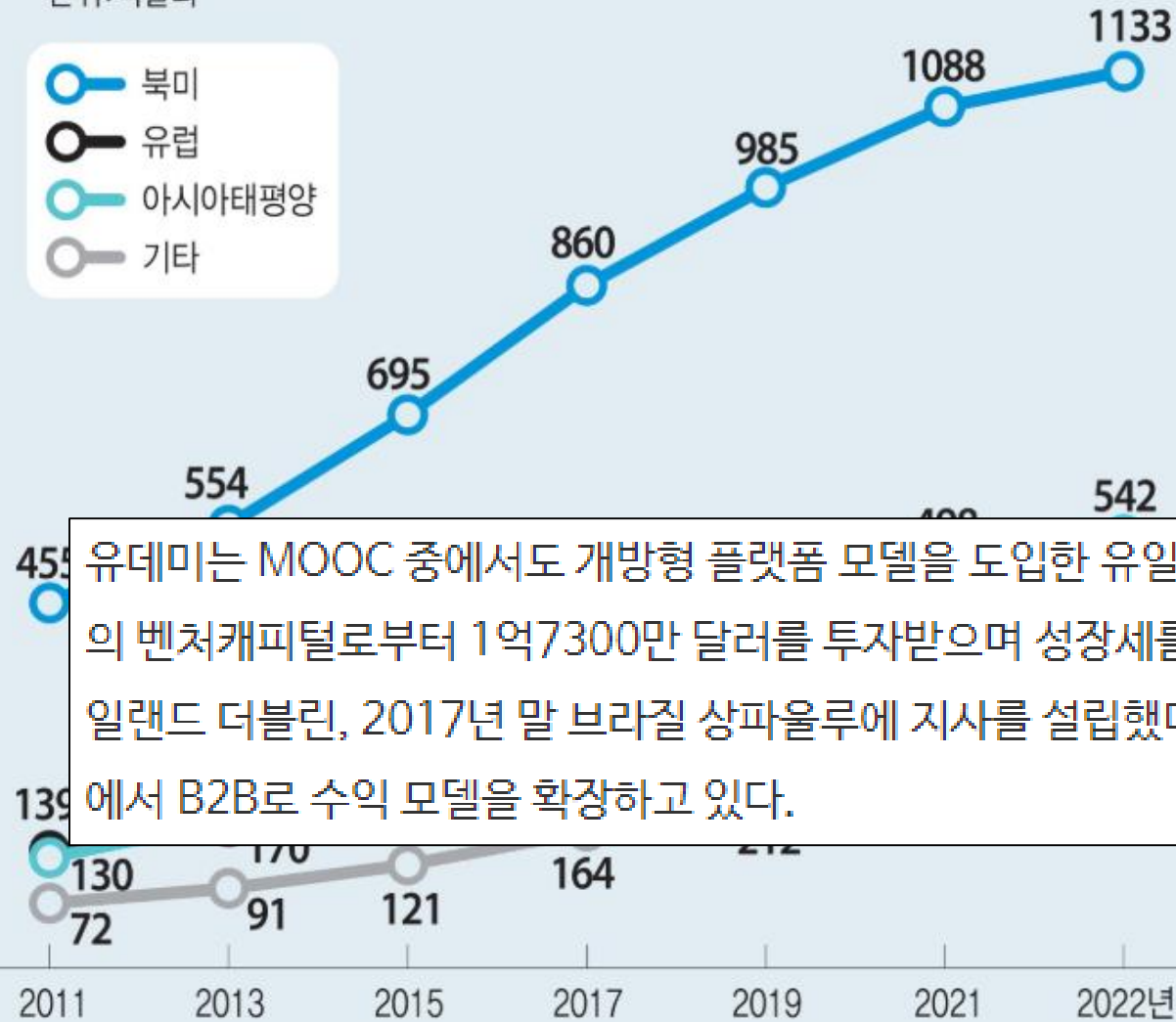
자료:미국GIA, 2016

Test – 시장조사

● 세계 이러닝 시장 전망

단위:억달러

- 북미
- 유럽
- 아시아태평양
- 기타



자료:미국GIA, 2016

유데미는 MOOC 중에서도 개방형 플랫폼 모델을 도입한 유일한 성공 사례로 주목할 만하다. 2010년 창업한 이래 최근까지 8개의 벤처캐피털로부터 1억7300만 달러를 투자받으며 성장세를 이어가고 있다. 미국 샌프란시스코에 본사를 설립하고 2014년 아일랜드 더블린, 2017년 말 브라질 상파울루에 지사를 설립했다. 최근에는 기업 단위의 맞춤형 교육 프로그램을 제공하면서 B2C에서 B2B로 수익 모델을 확장하고 있다.

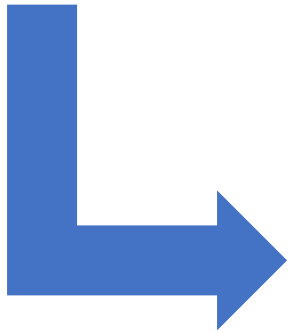
Test – 시장조사

서비스\기능	실습 환경 제공	사용자 업로드 가능	level test	복습 기능
inlearn	x	o	x	x
codecademy	o	x	x	o
coursera	x	o	x	o
udemy	x	o	x	o
생활코딩	x	x	x	x

Test – Feedback

미래설계상담을 통한 졸업프로젝트 담당 교수님의 피드백

- 콘텐츠의 지속적 업데이트
- 자료의 신뢰성 여부
- 교과목에서 막히는 부분 (Q&A, 튜터링을 통한 도움)
- 만들면 실제로 쓸 것 같은 커리큘럼

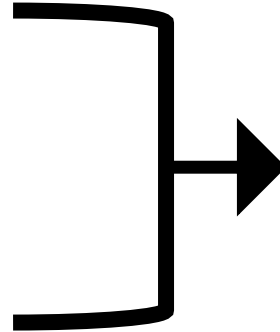


Udemy, Coursera처럼
개방형 SW 강의 플랫폼을 만들자,

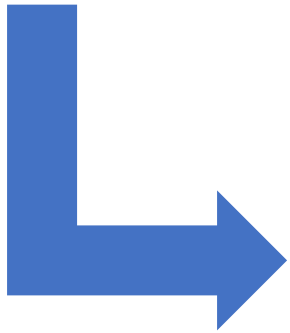
Test – Feedback

미래설계상담을 통한 졸업프로젝트 담당 교수님의 피드백

- 콘텐츠의 지속적 업데이트
- 자료의 신뢰성 여부
- 교과목에서 막히는 부분 (Q&A, 튜터링을 통한 도움)
- 만들면 실제로 쓸 것 같은 커리큘럼



개방형 SW 강의 플랫폼이 되었을 때
업로드 한 사람이 커버할 수 있음



Udemy, Coursera처럼
개방형 SW 강의 플랫폼을 만들자.

Test – Feedback

질문 1.

1-1. 기존 sw 학습 사이트 (예: 인프런, codecademy) 을 이용해본 경우가 있는가?	예	예	예	예	예
1-2. 위의 질문(1-1)에 '예' 라고 대답한 경우, 이용한 학 습 사이트와 비교하여 어떤 점이 장점 혹은 단점이라고 생각하는가?	딱히 단점은 없지 만 그렇다고 이 프 로그램을 사용할 특별한 차별점을 느끼지 못하였다	장점:강의 수강 전 나의 레벨을 먼저 테 스트 해볼수 있는 점이 좋은것같다. 이 론과 실습을 따로 나누었지만 또 하단 에 관련실습을 띄어주어 편한것 같다. 단점:내가 듣고 싶은 강의 목록을 저장 해두는것이 없는 것같고, 테스트 후 점 수만 알려줘서 틀린부분을 알고 싶으면 불편할 것 같다.	장점 : 레벨 테스트를 통해 자신의 수준을 테 스트할 수 있다는 점이 좋다. 또한 각 학습이 끝나고 테스트를 해 볼 수 있 어서 좋다.	장점: level test를 통한 자기 의 수준에 맞춘 강의가 좋은것 같습니다. 다른 사이트에서는 초급은 뭐다 해서 들었을 때 너무 쉬워서 중급으로 간 적도 있었는데 좋습니다. 그리고 퀴즈를 넣은 것도 좋습 니다. 단점은 로드맵? 학습 로드맵 이 인프런엔 있는데 '야간자율 학습'팀의 발표 자료에서는 없 는 것 같습니다. 이 점이 아쉽 습니다.	level- test 기능

Test – Feedback

질문 2.

2-1. 영상에서 소개된 프로토타입에 나와있는 기능 외에 추가로 있으면 더 좋을것 같은 기능이 있는가?	예	예	예	예	예
2-2.위의 질문(2-1)에 '예'라고 대답한 경우, 추가적으로 있으면 좋을 것 같은 기능은 무엇인가?	QnA 기능	1.아이디와 이름이 중복된 경우 중복 여부 방지 기능이 있으며 좋을 것 같다. 2.듣고싶은 강의 목록 저장 기능(매번 검색만 해서 들어야 하는것인지 아니면 my page의 학습 현황을 누르면 이어서 들을 수 있는 건지 영상만 봐선 잘 모르겠다) 3.강의 책갈피 기능(강의 중간에 이해가 잘 안가서 나중에 보고싶은 구간을 책갈피로 체크해둘수 있었음 좋겠다) 4.test 채점결과만 보여주지 말고 답도 알려줬음 좋겠다.	메인 페이지에서 '이어서 학습하기'버튼이 있어서, 누르면 최근에 들었던 강의를 이어 들을 수 있게 또는 최근에 학습했던 페이지로 바로 가는 기능이 있으면 좋을 것 같다.	실습 퀴즈에 그냥 코딩할 수 있는 환경만 구비되어 있는 것 같은데 퀴즈도 똑같이 있으면 좋겠습니다.	해당 수강수업에 대해서 매일 아침 10시에 폰으로 알림이 오는 기능도 좋을 거 같음 아니면 저녁 10시에 "오늘 수강하셨나요?" 이런 느낌으로 매일 또는 꾸준히 주기적으로 강의를 수강하게끔 도와주는 역할

Test – Feedback

질문 3.

3. 프로토타입에 나와있는 기능에서 개선해야 한다고 생각되는 부분이 있다면 어떤 기능이며 어떻게 대체하면 좋다고 생각하는가?	화팅!	만약 동영상 강의라면 속도조정이나 자막 기능이 있으면 좋겠다.	초급과 중급을 나누는 기준을 '초급'과 '중급'을 선택하는 페이지에 간략하게나마 적어주었으면 좋겠다. 레벨테스트를 할 필요는 없지만, 어떤 기준으로 나누었는지를 알고 선택하게 할 수 있으면 좋겠다. 예를 들면, 강의에서 가르키는 목차를 적어둔다던지...?	1-2의 단점과, 2-2의 추가적으로 있으면 좋을 것 같은 기능을 참고해 주셨으면 좋겠습니다. 김지혜씨의 목소리가 쏘 서웁~ 합니다. 또 듣고 싶군요!	딱히 없음
---	-----	------------------------------------	---	---	-------

로그인

회원가입



search

≡ CATEGORY

WEB

COMPUTER SCIENCE



HTML

운영체제

Spring Boot

컴파일러

Q Search...

≡ CATEGORY

WEB

COMPUTER SCIENCE



[중급]
Python 블록체인 개발 입문

4.2 ★★★★★ (169)

9 total 시간 • 64개의 강의 • 초급



[초급]
3일만에 배우는 HTML

Softcampus Academy

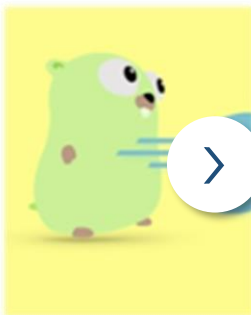
4.5 ★★★★★ (21)



[초급]
Docker for Absolute
Beginner

Mumshad Mannambeth, KodeKloud Training

4.6 ★★★★★ (1,000+)



[초급]
Go..

Jose Portilla, In

4.5 ★★★★★

 Search...

 CATEGORY

WEB

COMPUTER SCIENCE



HTML

운영체제

Spring Boot

컴파일러

React

자료구조

Code at Once



아이디



비밀번호

로그인

Code at Once

아이디

비밀번호

이름

이메일

회원가입



search

≡ CATEGORY

WEB

COMPUTER SCIENCE



HTML

운영체제

Spring Boot

컴파일러

Q Search...



[HTML5로 혁신..]

학습율(56%)

학습하러 GO!

≡ CATEGORY

WEB

COMPUTER SCIENCE



HTML

운영체제

Spring Boot

컴파일러

WEB-HTML

초급

Level
Test

중급

WEB-HTML (초급)



3일안에 배우는 HTML

최수연

수준 : 초급

이론 56 / 실습 32

평가 : ★★★★★☆



HTML5로 혁신적인 웹페이지 만들기

고태완

수준 : 초급

이론 23 / 실습 19

평가 : ★★★☆☆☆

Level Test는 어떤 수준의 강의를 듣는 게 적절한 지 추천해주기 위한 테스트입니다. 다음 문제들에 대해 알맞은 답을 고르거나, 채우시길 바랍니다.

1. javascript 를 사용 할 때 html 상에서 선언을 해 주어야 한다.



YES



NO

2. javascript에서 html 코드나 css 코드를 넣을 수 있다.



YES



NO

3. html에서 특정 text를 클릭했을 때 다른 웹사이트로 이동하도록 하고 싶다.
이럴 때 쓰는 html tag는?

제출

Level Test 결과

[MAIN](#)

이용자 평균



추천 코스

WEB 초급자

OTHER

WEB 중급자

이론

1. HTML

- HTML이란
- HTML 시작하기
- ...

2. CSS

- CSS란
- CSS 시작하기
- ...

실습

1. HTML

- 자기 소개 페이지 만들기
- 시간표 만들기
- ...

2. CSS

- CSS 적용하기
- 애니메이션 추가하기
- ...

이론

1. HTML

- ✓ • HTML이란 ④
- HTML5 ○
- ...

2. CSS

> 더 보기

관련실습

[자기소개 페이지 만들기](#)

HTML5

1. HTML5

HTML (HyperText Markup Language)은 웹페이지를 기술하기 위한 **마크업 언어**이다. 조금 더 자세히 말하면 웹페이지의 **내용(content)**과 **구조(structure)**을 담당하는 언어로써 HTML 태그를 통해 정보를 구조화하는 것이다.



Markup Language
Content



Style sheet Language
Presentation



Programming Language
Behavior

HTML5는 2014년 10월 28일 확정된 차세대 웹 표준으로 아래와 같은 기능들이 추가되었다.

이론

1. HTML

- ✓ • HTML이란 ④
- HTML5 ○
- ...

2. CSS

> 더 보기

관련실습

[자기소개 페이지 만들기](#)

HTML5 - 테스트

1. HTML5

___언어

HTML (HyperText Markup Language)은 웹페이지를 기술하기 위한 이다. 조금 더 자세히 말하면 웹페이지의 내용(content)과 구조(structure)을 담당하는 언어로써 HTML 태그를 통해 정보를 구조화하는 것이다.



Markup Language
Content



Style sheet Language
Presentation



Programming Language
Behavior

HTML5는 2014년 10월 28일 확정된 차세대 웹 표준으로 아래와 같은 기능들이 추가되었다.

채점 결과 - 1. About WEB

7 / 10_(점)

다시 풀기

이어서 학습

채점 결과 - 1. About WEB

7 / 10_(점)

다시 풀기

이어서 학습

틀린 문제 3/10

3. 특정 글자나 문장을 강조 하려고 할 때 `<a>` tag를 사용 할 수 있다.

-> ``, ``, ``

7. `` 요소는 해당 위치에 이미지를 삽입하기 위한 요소이다.

-> ``

8. `<head>` 요소는 html 문서의 **제목**을/를 정의합니다. **제목**(이)란 HTML 문서에 대한 정보(data)로 웹 브라우저에는 직접적으로 표현되지 않는 정보를 의미합니다.

->메타데이터

실습 - 1. About WEB

```
<html>
<head>
  <title>About WEB</title>
</head>
<body>
  <h3>Write your code</h3>
</body>
</html>
```

Write your code

환경 자동 설정

☐

YES

☒

NO

```
wisdom@ubuntu$
```

GUIDELINE

1. sudo apt-get update
2. sudo apt-get install abc
3. ...

강의 이름

강의 이름

강의 수준

초급

☐

중급

☐

강의 목차 구성

1강

1강 제목

업로드

2강

2강 제목

업로드

3강

3강 제목

업로드

+

강의 사진

강의 업로드



My Page

학습한 항목

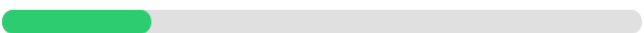
MySQL 초급



MySQL 중급



Web 초급



Web 중급





내 강좌 | 직접 강좌하기 | 내 프로필 | 환경설정

소강 중인 강좌 | 찜한 강좌 | 책갈피 | 내 Q&A

Docker for absolute beginner



이어서 수강하기

오답 노트

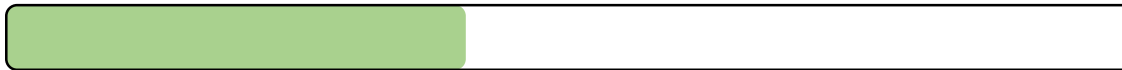
HTML5로 혁신적인 웹 페이지 만들기



이어서 수강하기

오답 노트

Using TypeScript with React



이어서 수강하기

오답 노트





내 강좌 | 직접 강좌하기 | 내 프로필 | 환경설정

수강 중인 강좌 | 찜한 강좌 | 책갈피 | 내 Q&A

Python 블록 체인 개발 입문

수강하러 가기

찜 취소

React 자습서

수강하러 가기

찜 취소

React Native 정복

수강하러 가기

찜 취소

Styled-Component 사용법

수강하러 가기

찜 취소





[내 강좌](#) | [직접 강좌하기](#) | [내 프로필](#) | [환경설정](#)

[수강 중인 강좌](#) | [찜한 강좌](#) | [책갈피](#) | [내 Q&A](#)

Docker for absolute beginner

- 제 1강: Docker / 15:42
- 제 3강: Container란? / 08:23

HTML5로 혁신적인 웹 페이지 만들기

- 제 2강: HTML5 입문하기 / 03:23

Using TypeScript with React

- 제 5강: Type Guard / 04:22





[내 강좌](#) | [직접 강좌하기](#) | [내 프로필](#) | [환경설정](#)

[수강 중인 강좌](#) | [찜한 강좌](#) | [책갈피](#) | [내 Q&A](#)

Docker for absolute beginner

실습) 설치가 안돼요.

이론) 이 상황에서 컴파일이 안되는 이유가 뭔가요?

HTML5로 혁신적인 웹 페이지 만들기

실습) 익스플로러에서 원하는 대로 열리지 않습니다.

실습) 이 상황에서는 어떤 Tag를 쓰는게 좋을까요?





내 강좌 | 직접 강좌하기 | 내 프로필 | 환경설정

이름	<input type="text" value="고태완"/>		
이메일	<input type="text" value="test@t.com"/>		
이메일 수신 여부	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="거부하기"/>	
강좌 알림 시각	<input type="text" value="매주 월요일 18:00"/>		
관심분야	<div><input type="button" value="Web"/> <input type="button" value="Golang"/> <input type="button" value="AI"/> <input type="button" value="추가"/></div>		



야간 자율학습