

유스케이스 명세서

(Usecase Specification Document)

과제명

SW 자율학습 강의 Docker+웹 서비스 개발

조	야간자율학습 조
지도교수	이영석 교수님 (서명)
조원	201701972 고태완 201702002 김지혜 201702080 최수연

Table of Contents

목차

1. Introduction	5
1.1. Objective	5
2. Usecase Diagram	6
2.1. 유저 식별 Diagram	6
2.2. 강의 수강 Diagram	7
2.3. 강좌 업로드 Diagram.....	8
2.4. 마이페이지 관리 Diagram	9
3. Usecase Specification.....	10
3.1. 회원 가입	10
3.2. 로그인	11
3.3. 레벨 테스트.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.4. 강의 추천	14
3.5. 이론 강의 수강.....	15
3.6. 과목 복습테스트	15
3.7. 강의 평가	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.8. 강좌 업로드.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.9. 강좌 이름 설정.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.10. 목차 설정.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.11. 강좌 수준 설정	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.12. 강좌 썸네일 설정.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.13. 테스트 항목 추가.....	20

3.14. 수강 중 강좌 목록 조회.....	21
3.15. 강좌 이어서 수강.....	21
3.16. 오답노트 확인.....	22
3.17. 찜한 강좌 조회.....	23
3.18. 찜한 강좌 수강.....	24
3.19. 찜한 강좌 삭제.....	24
3.20. 강좌 책갈피 업로드.....	25
3.21. 책갈피 사용.....	26
3.22. Q&A 내역 조회.....	27
3.23. Q&A 내역 상세 조회.....	27
3.24. 비밀번호 변경.....	28
3.25. 강좌 알림 관리.....	29
3.26. 이메일 수신 관리.....	30
3.27. 관심 분야 관리.....	32

1. Introduction

1.1. Objective

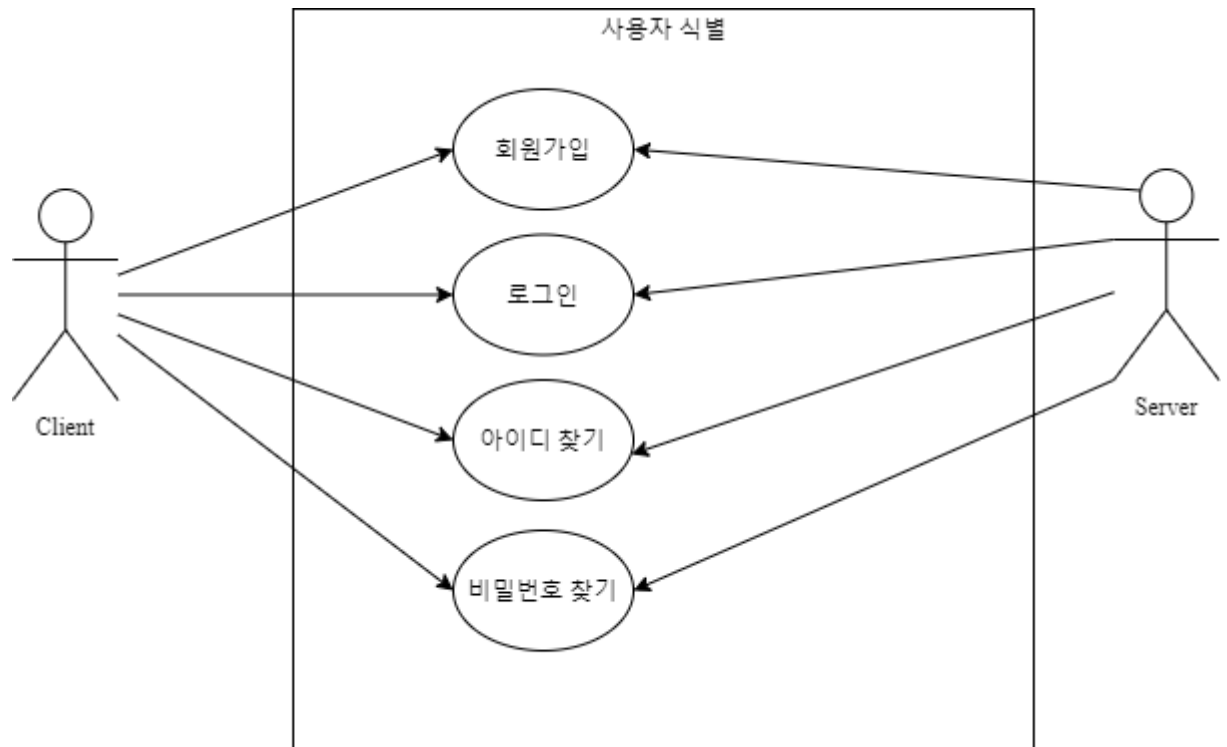
이 문서는 SW 자율학습 오픈형 플랫폼으로의 기능을 명세하고 있다. 요구사항을 상세하게 표현하기 위한 유스케이스 다이어그램과 각 유스케이스에 대한 명세를 포함한다.

2. Usecase Diagram

2.1. 유저 식별 Diagram

SW 자율 학습 웹 서비스에서 유저 식별 기능을 수행하는 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램은 다음과 같다.

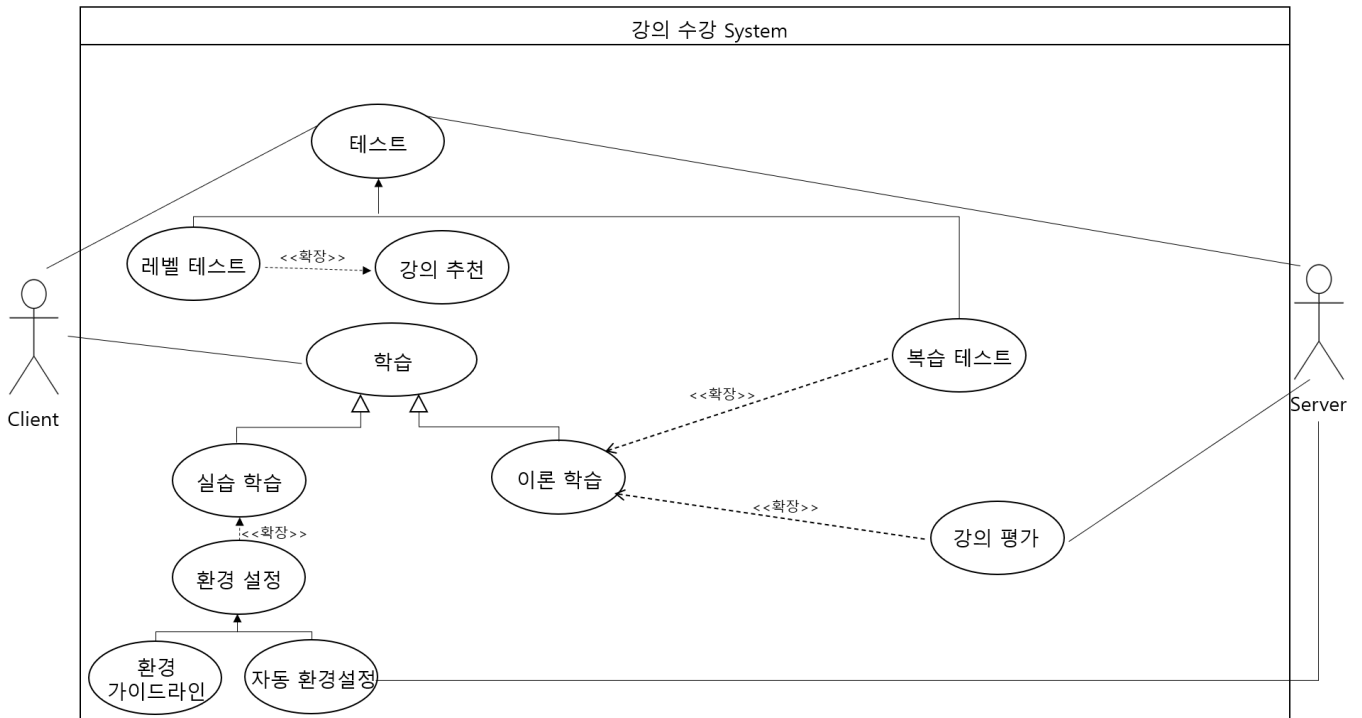
그림 1. 유저 식별 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램



2.2. 강의 수강 Diagram

SW 자율 학습 웹 서비스에서 강의 수강 기능을 수행하는 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램은 다음과 같다.

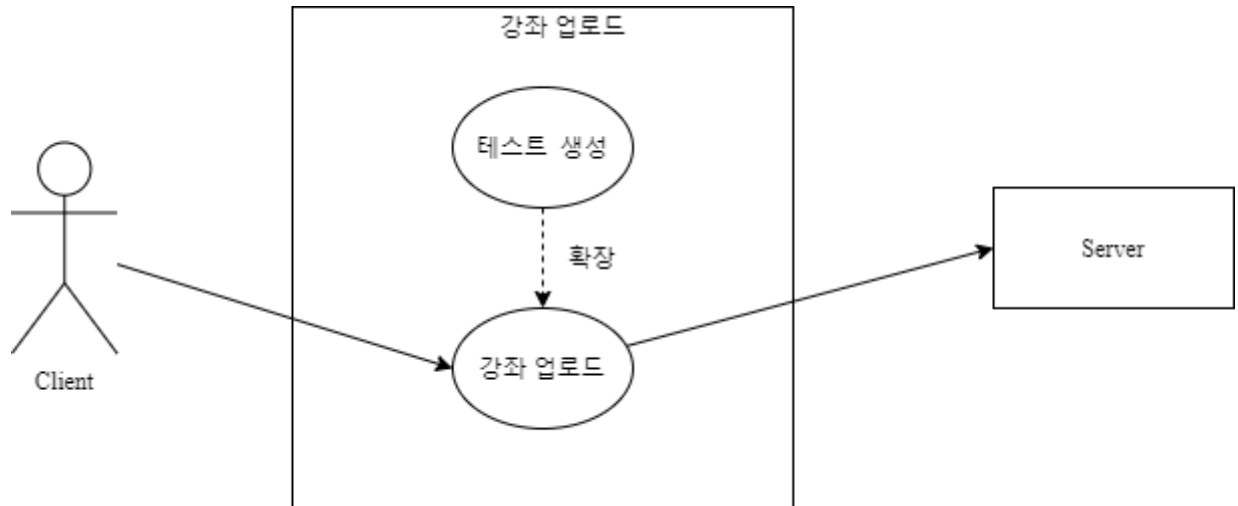
그림 2. 강의 수강 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램



2.3. 강좌 업로드 Diagram

SW 자율학습 서비스에서 마이페이지 관리 기능을 담당하는 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램은 다음과 같다.

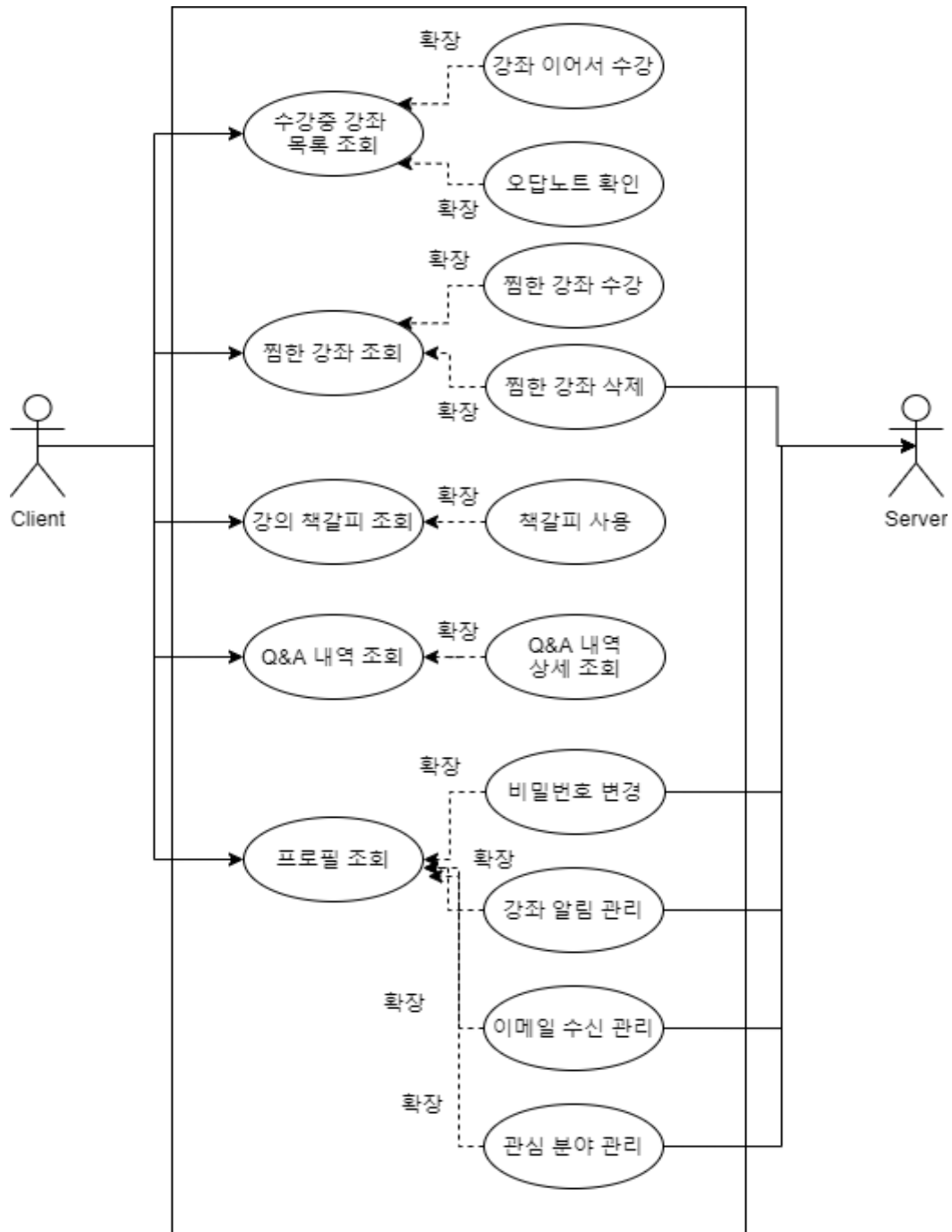
그림 3. 강좌 업로드 기능을 담당하는 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램



2.4. 마이페이지 관리 Diagram

SW 자율학습 서비스에서 마이페이지 관리 기능을 담당하는 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램은 다음과 같다.

그림 4. 마이페이지 관리 기능을 담당하는 서브시스템에 대한 유스케이스 다이어그램



3. Usecase Specification

3.1. 회원 가입

Usecase 이름	회원가입
ID	1
간략 설명	SW 자율 학습 서비스를 이용하기 위한 회원가입 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	-
Main Flow	<div>1) 사용자는 “회원 가입” 페이지로 이동한다.</div> <div>2) 사용자는 사용하고자 하는 ID를 입력한 후, 이에 대해 중복을 확인한다.</div> <div>3) 서버는 사용자가 사용하고자 하는 ID가 중복되지 않은 ID에 한하여 사용자에게 ID가 사용 가능하다는 것을 알린다.</div> <div>4) 사용자는 사용하고자 하는 이메일을 입력한 후 인증번호를 요청한다.</div> <div>5) 서버는 사용자에게 이메일로 인증 번호를 전송한다.</div> <div>6) 사용자는 전송된 인증 번호를 회원 등록 화면에 입력하고 인증을 요청한다.</div> <div>7) 서버는 이메일 인증이 완료되었음을 사용자에게 알린다.</div> <div>8) 사용자는 자신의 이름과 핸드폰, 그리고 쓰고자 하는 비밀번호를 입력한 후 완료 버튼을 누른다.</div> <div>9) 서버는 사용자의 요청에 따라 회원 정보를 저장한다.</div>
Post-Conditions	- 사용자는 회원으로 등록된다.
Alternative Flow	3-1) 사용하고자 하는 ID가 중복되었을 경우 ID가 중복되었다는 것을 알리고

	<p>ID를 다시 입력 받는다.</p> <p>7-1) 인증번호가 틀린 경우 사용자에게 인증번호가 틀렸다는 것을 알린다.</p> <p>9-1) ID가 중복되었거나 인증번호가 틀렸음에도 사용자가 고치지 않을 경우 회원가입이 불가능하다는 것을 알리고 회원가입 진행을 중단한다.</p> <p>9-2) 회원가입 시 필요한 정보를 하나라도 입력하지 않았을 경우 입력하지 않은 값이 있다는 것을 알리고 회원가입 진행을 중단한다.</p>
--	--

3.2. 로그인

Usecase 이름	로그인
ID	2
간략 설명	SW 자율 학습 서비스를 이용하기 위한 로그인 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	- 사용자가 회원으로 등록되어 있어야 한다.
Main Flow	<p>1) 사용자는 자신의 아이디와 비밀번호를 입력한다.</p> <p>2) 사용자는 로그인 버튼을 누른다.</p> <p>3) 서버는 사용자의 아이디와 비밀번호를 확인하고, 로그인을 승인한다.</p>
Post-Conditions	- 사용자가 로그인 상태가 된다.
Alternative Flow	<p>3-1) 서버에 저장되지 않은 사용자일 경우 잘못된 계정임을 알리고 유스케이스를 다시 진행한다.</p> <p>3-2) 사용자가 저장되어 있는 사용자이나, 비밀번호가 올바르지 않는 경우 비밀번호가 틀렸음을 알리고 유스케이스를 다시 진행한다.</p>

	3-3) 아이디나 비밀번호 둘 중에 하나라도 쓰지 않으면 쓰지 않은 값이 있다는 것을 알리고 유스케이스를 다시 진행한다.
--	---

3.3. 아이디 찾기

Usecase 이름	아이디 찾기
ID	3
간략 설명	사용자가 자신의 아이디를 찾는 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	- 사용자가 회원으로 등록되어 있어야 한다.
Main Flow	1) 사용자는 회원 가입시 등록했던 이메일을 작성하여 아이디 찾기 버튼을 누른다. 2) 서버는 사용자의 이메일이 회원 정보에 등록되어 있는 이메일인지 확인하여 아이디를 이메일로 보내준다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	2-1) 사용자가 입력한 이메일이 서버상에서 존재하지 않는 이메일일 경우 아이디가 없다는 것을 알린 후 유스케이스를 다시 시작한다.

3.4. 비밀번호 찾기

Usecase 이름	비밀번호 찾기
------------	---------

ID	4
간략 설명	사용자가 자신의 비밀번호를 찾는 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	- 사용자가 회원으로 등록되어 있어야 한다.
Main Flow	1) 사용자는 회원 가입시 등록했던 아이디와 이메일을 작성하여 비밀번호 찾기 버튼을 누른다. 2) 서버는 사용자의 아이디와 이메일이 회원 정보에 등록되어 있는지 확인하여 비밀번호를 이메일로 보내준다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	2-1) 사용자가 입력한 아이디나 이메일이 서버상에서 존재하지 않는 경우 비밀번호가 없다는 것을 알린 후 유스케이스를 다시 시작한다. 2-2) 아이디나 이메일 둘 중에 하나라도 쓰지 않으면 쓰지 않은 값이 있다는 것을 알리고 유스케이스를 다시 진행한다.

3.5. 레벨 테스트

Usecase 이름	레벨 테스트
ID	5
간략 설명	특정 과목 최초 선택 시 이에 해당하는 과목 이해도 파악 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server

Pre-Conditions	-
Main Flow	1) 사용자는 특정 과목에 해당하는 테스트를 풀고 제출버튼을 누른다. 2) 서버는 사용자의 레벨 테스트 결과를 평가하여 저장한다. 3) 레벨 테스트 채점 결과를 사용자에게 보여준다.
Post-Conditions	- 사용자의 과목 이해도 수준이 저장된다.
Alternative Flow	1-1) 사용자가 일부 혹은 전체 레벨 테스트 문제를 풀지 않고 제출 버튼을 눌렀다. 사용자에게 풀지 않은 문제가 있음을 알리고, 다시 입력을 요청한다. 1-2) 사용자가 레벨 테스트 도중 프로그램을 종료하였다.

3.6. 강의 추천

Usecase 이름	강의 추천
ID	6
간략 설명	레벨 테스트 결과에 따른 강의 추천 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	- 사용자의 레벨테스트 정보가 서버에 저장되어 있다.
Main Flow	1) 서버는 저장된 사용자의 레벨 테스트 결과에 적절한 난이도의 강좌를 선별한다. 2) 선별된 강좌 리스트를 사용자에게 알려준다.
Post-Conditions	- 테스트 결과에 따른 추천 강좌 리스트가 생성된다.

Alternative Flow	
------------------	--

3.7. 이론 학습

Usecase 이름	이론 학습
ID	7
간략 설명	이론 강의 학습 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	-.
Main Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1) 특정 과목에 대한 목차 페이지로 이동하여 이론 강의 학습을 선택한다. 2) 사용자는 SW 과목의 이론 강의를 수강한다. 3) 서버는 주기적으로 사용자의 학습 진도를 저장한다.
Post-Conditions	- 사용자의 과목 학습 진도를 저장한다.
Alternative Flow	2-1)사용자가 학습을 완료하지 않고 학습을 종료하였다. 학습 재시작시, 서버에 저장된 사용자의 학습 진도부터 이어서 시작한다.

3.8. 복습테스트

Usecase 이름	복습 테스트
ID	8

간략 설명	이론 강의 복습 테스트에 대해 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	- Client가 강좌 수강을 완료한다.
Main Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1) 이론 강의 학습 완료 시 사용자는 해당 강의 복습 테스트를 풀고 제출 버튼을 누른다. 2) 서버는 사용자의 테스트 결과를 평가한다. 3) 서버는 사용자에게 평가 결과와 오답 문항을 알려준 뒤 사용자의 오답 문항과 결과를 저장하여 보여준다.
Post-Conditions	- 사용자의 복습 테스트 결과 및 오답 문항이 저장된다.
Alternative Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1-1) 사용자가 일부 혹은 전체 레벨 테스트 문제를 풀지 않고 제출 버튼을 눌렀다. 사용자에게 풀지 않은 문제가 있음을 알리고, 다시 입력을 요청한다. 1-2) 사용자가 레벨 테스트 도중 프로그램을 종료하였다. 유스케이스를 중단한다.

3.9. 강의 평가

Usecase 이름	강의 평가
ID	9
간략 설명	이론 강의 학습 평가에 대해 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server

Pre-Conditions	- Client가 수강 중이거나 완료된 강의여야 한다.
Main Flow	1) 사용자는 수강 중이거나 완료된 강의에 한하여 수강 후기 버튼을 누른다 2) 사용자는 수강 후기 제목과 내용을 입력한다. 3) 사용자는 작성 완료 버튼을 누른다. 4) 서버는 사용자의 수강 후기를 저장한다.
Post-Conditions	- 사용자의 강의 수강 후기가 저장된다.
Alternative Flow	2-1) 사용자가 수강 후기 작성 도중 프로그램을 종료하였다. 유스케이스를 중단한다. 3-1) 사용자가 수강 후기 제목 혹은 내용을 작성하지 않은 상태에서 작성 완료 버튼을 눌렀을 경우 입력된 제목 혹은 내용이 없음을 알리고 입력을 요청한다.

3.10. 실습 학습

Usecase 이름	실습 학습
ID	10
간략 설명	실습 강의 학습 절차에 대해 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	- Client가 강의 학습 유형 중 실습 과목 수강을 선택한다.
Main Flow	1) 특정 과목에 대한 목차 페이지로 이동하여 실습 강의 학습을 선택한다

	2) 사용자는 주어진 SW 과목 실습 환경에서 코딩을 하거나 shell을 쓰는 등 자유롭게 실습을 진행한다.
Post-Conditions	-
Alternative Flow	2-1) 사용자가 실습 수강 도중 프로그램을 종료하였다. 이전페이지로 돌아간다.

3.11. 환경 가이드라인

Usecase 이름	환경 가이드라인
ID	11
간략 설명	실습 중 실습에 필요한 환경을 설정하는 가이드라인을 띄울 수 있음을 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	-사용자는 실습 학습을 진행중인 상태이어야 한다.
Main Flow	1) 사용자는 환경 자동 설정에서 "NO" 로 설정한다. 2) 서버는 사용자의 실습 환경을 설정하는 가이드라인을 제공한다.
Post-Conditions	-
Alternative Flow	

3.12. 자동 환경설정

Usecase 이름	자동 환경설정
------------	---------

ID	12
간략 설명	실습 중 실습에 필요한 환경을 자동으로 설정할 수 있음을 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	- 사용자는 실습 학습을 진행중인 상태이어야 한다.
Main Flow	1) 사용자는 환경 자동 설정에서 "YES" 로 설정한다. 2) 서버는 사용자에게 자동으로 설정된 실습 환경을 제공한다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	

3.13. 강좌 업로드

Usecase 이름	강좌 업로드
ID	13
간략 설명	SW 자율 학습 서비스 중 강좌를 업로드하는 기능에 대해 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	-
Main Flow	3) 사용자는 강좌 업로드 버튼을 클릭한다. 4) 사용자는 업로드하고자 하는 강좌의 제목을 입력한다. 5) 사용자는 강좌의 수준을 설정할 수 있다. 6) 사용자는 강좌의 목차를 각각 입력한다. 7) 사용자는 각 목차에 해당하는 강좌를 블로그 혹은 영상 형식으로 등록한다.

	<p>8) 사용자는 강좌의 썸네일을 등록할 수 있다.</p> <p>9) 사용자는 테스트의 객관식 또는 주관식 질문과 정답을 입력하여 테스트를 등록할 수 있다.</p> <p>10) 최종 제출을 눌러 강좌 업로드를 마친다.</p>
Post-Conditions	- 강좌가 업로드 된다.
Alternative Flow	<p>6-1) 사용자가 강좌의 썸네일을 정하지 않을 경우 프로그램에서 자동으로 설정한다.</p> <p>8-1) 사용자가 강좌 제목, 목차 제목, 수준 중 하나라도 적지 않을 경우 적지 않은 값이 있다는 것을 알리고 업로드 진행을 중단한다</p>

3.14. 테스트 생성

Usecase 이름	테스트 생성
ID	14
간략 설명	사용자가 업로드한 강좌의 테스트를 생성하는 과정에 대해 명세한다.
Actor	Client, Server
Pre-Conditions	사용자가 강좌를 업로드하는 도중이거나, 강좌 업로드를 완료한 후 여야 한다.
Main Flow	<p>1) 강좌에 대한 테스트 생성 버튼을 누른다.</p> <p>2) 사용자가 테스트할 질문을 입력한다.</p> <p>3) 해답에 대해 객관식 혹은 주관식으로 설정한다.</p> <p>4) 이에 대한 정답들을 작성하고, 객관식인 경우 각 보기들 또한 작성한다.</p> <p>5) 사용자가 테스트 문제를 만들고 싶은 만큼 2)~4)을 반복한 뒤 테스트 생성 버튼을 누른다.</p>

	6) 서버는 사용자가 입력한 테스트 데이터를 받아 저장한다.
Post-Conditions	사용자가 작성한 테스트가 저장된다.
Alternative Flow	5-1) 작성해야 하는 항목 중 작성하지 않은 것이 있을 경우 이를 알리고 테스트 생성을 완료하지 않는다.

3.15. 수강 중 강좌 목록 조회

Usecase 이름	수강 중 강좌 목록 조회
ID	15
간략 설명	회원 자신이 수강중인 강좌를 조회하는 기능에 대해 명세한다.
Actor	Client(Initiator)
Pre-Conditions	
Main Flow	1) 마이페이지에서 '내 강좌' 를 선택한다. 2) '내 강좌' 를 누르면 나오는 카테고리들 중 '수강 중인 강좌' 를 선택한다. 3) 사용자가 수강 중인 강좌와 얼마나 수강했는지에 대한 진도율을 조회할 수 있다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	3-1) 사용자가 수강 중인 강좌가 존재하지 않을 경우 '수강 중인 강좌' 페이지에서 수강 중인 강좌가 존재하지 않는다는 메시지를 띄운다.

3.16. 강좌 이어서 수강

Usecase 이름	강좌 이어서 수강
ID	16
간략 설명	회원 자신이 수강 중인 강좌를 자신이 최근에 본 부분에서부터 이어서 볼 수 있는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)
Pre-Conditions	수강 중인 강좌가 하나라도 있어야 한다.
Main Flow	1) '수강 중인 강좌' 페이지에서 '이어서 수강하기' 버튼을 누른다. 2) 해당 강의에서 사용자가 가장 최근에 진행했던 부분으로 이동한다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	

3.17. 오답노트 확인

Usecase 이름	오답노트 확인
ID	17
간략 설명	회원 자신이 수강 중인 강좌 중간에 복습 목적의 테스트를 하였을 때, 테스트 결과에 대한 오답노트 페이지로 이동할 수 있다는 것을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)

Pre-Conditions	수강 중인 강좌가 하나라도 있어야 한다.
Main Flow	1) '수강 중인 강좌' 페이지에서 '오답 노트' 버튼을 누른다. 2) 해당 강의에 대한 오답 노트 페이지로 이동한다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	2-1) 사용자의 오답노트가 존재하지 않을 경우 확인할 오답노트가 없다는 것을 알린다.

3.18. 찜한 강좌 조회

Usecase 이름	찜한 강좌 조회
ID	18
간략 설명	회원이 찜 해놓은 강좌들을 조회할 수 있는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)
Pre-Conditions	
Main Flow	1) 마이페이지에서 '내 강좌' 를 선택한다. 2) '내 강좌' 를 누르면 나오는 카테고리들 중 '찜한 강좌' 를 선택한다. 3) 사용자 자신이 후에 보고자 하여 찜 해놓은 강좌들의 목록을 조회한다.
Post-Conditions	

Alternative Flow	3-1) 사용자가 찜 해놓은 강좌가 존재하지 않을 경우 '찜한 강좌' 페이지에서 찜 해놓은 강좌들이 존재하지 않는다는 메시지를 띄운다.
---------------------	---

3.19. 찜한 강좌 수강

Usecase 이름	찜한 강좌 수강
ID	19
간략 설명	회원 자신이 찜한 강좌를 수강할 수 있는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)
Pre-Conditions	찜한 강좌가 하나라도 있어야 한다.
Main Flow	1) '찜한 강좌' 페이지에서 '수강하러 가기' 버튼을 누른다. 2) 해당 강의를 수강할 수 있는 페이지로 이동한다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	

3.20. 찜한 강좌 삭제

Usecase 이름	찜한 강좌 삭제
------------	----------

ID	20
간략 설명	회원 자신이 찜한 강좌를 삭제할 수 있는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	찜한 강좌가 하나라도 있어야 한다.
Main Flow	1) '찜한 강좌' 페이지에서 '찜 취소' 버튼을 누름으로써 Server에 해당 강좌를 자신이 찜한 강좌 리스트에서 삭제해 줄 것을 요청한다. 2) Server는 해당 Client의 찜한 강좌에 대한 데이터베이스에서 해당 강좌를 삭제한다. 3) Client에게 삭제가 정상적으로 이루어졌다는 것을 알린다.
Post-Conditions	찜 취소를 누른 해당 강좌가 사용자의 찜한 강좌 리스트에서 제외된 상태가 된다.
Alternative Flow	

3.21. 강좌 책갈피 업로드

Usecase 이름	강의 책갈피 조회
ID	21
간략 설명	회원 자신이 특정 강좌에서 책갈피로 표시한 부분들에 대해 조회할 수 있는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)

Pre-Conditions	책갈피로 표시한 부분이 하나라도 있어야 한다.
Main Flow	1) 마이페이지에서 '내 강좌' 를 선택한다. 2) '내 강좌' 를 누르면 나오는 카테고리들 중 '책갈피' 를 선택한다. 3) 사용자 자신이 특정 강좌에서 책갈피 표시를 한 부분이 어느 부분인지 조회한다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	3-1) 사용자가 책갈피 표시를 한 부분이 어느 강의에도 존재하지 않을 경우, 책갈피 표시를 한 부분이 존재하지 않는다는 메시지를 띄운다.

3.22. 책갈피 사용

Usecase 이름	책갈피 사용
ID	22
간략 설명	회원 자신이 특정 강좌에서 책갈피로 표시한 부분들에 대해, 표시한 부분으로 이동하여 그 부분부터 학습을 진행할 수 있음을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)
Pre-Conditions	책갈피로 표시한 부분이 하나라도 있어야 한다.
Main Flow	1) '책갈피' 페이지에서 사용자 자신이 수강하고자 하는 부분에 대한 책갈피를 선택한다. 2) 해당 강의의 책갈피 표시가 되어있는 부분으로 페이지를 이동한다.
Post-	

Conditions	
Alternative	
Flow	

3.23. Q&A 내역 조회

Usecase 이름	Q&A 내역 조회
ID	23
간략 설명	회원 자신이 강좌를 수강하면서 작성한 Q&A 내역을 보여주는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)
Pre-Conditions	
Main Flow	1) 마이페이지에서 '내 강좌' 를 선택한다. 2) '내 강좌' 를 누르면 나오는 카테고리들 중 'Q&A' 를 선택한다. 3) 사용자 자신이 작성한 Q&A 내역에 대해 조회를 한다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	3-1) 사용자가 작성한 Q&A가 어느 강의에도 존재하지 않을 경우, Q&A 내역이 존재하지 않는다는 메시지를 띄운다.

3.24. Q&A 내역 상세 조회

Usecase 이름	Q&A 내역 상세 조회
ID	24

간략 설명	회원 자신이 강좌를 수강하면서 작성한 Q&A 내역에서 특정 Q&A에 대한 상세 내용을 볼 수 있음을 명세한다.
Actor	Client(Initiator)
Pre-Conditions	사용자 자신이 작성한 Q&A가 하나라도 있어야 한다.
Main Flow	1) '내 Q&A' 페이지에서 상세 조회를 하고자 하는 Q&A의 제목을 누른다. 2) 해당 Q&A에 대한 상세 내용(제목, 질문, 질문자, 답변, 답변자 등)이 있는 페이지로 이동한다.
Post-Conditions	
Alternative Flow	

3.25. 비밀번호 변경

Usecase 이름	비밀번호 변경
ID	25
간략 설명	회원이 로그인 할 때 쓰이는 비밀번호를 변경할 수 있는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	
Main Flow	1) 마이페이지에서 '내 프로필'을 클릭하여 회원의 프로필을 관리하는 화면으로 이동한다.

	<p>2) 내 프로필에 대한 페이지에서 '비밀번호 변경' 버튼을 눌러 서버에게 비밀번호 변경 요청을 한다.</p> <p>3) 서버에서 사용자 인증을 한 후에 비밀번호 변경을 진행하기 위해 사용자에게 현재 비밀번호를 기입할 것을 요청한다.</p> <p>4) 사용자의 현재 비밀번호를 기입한다.</p> <p>5) 서버에서 기입한 비밀번호를 받아 사용자임을 확인한 뒤 사용자에게 새로운 비밀번호를 요청 받는다.</p> <p>6) 사용자의 새로운 비밀번호를 기입한다.</p> <p>7) 서버에서 기입한 비밀번호를 받은 뒤 정확성을 위해 사용자에게 새로운 비밀번호를 한 번 더 입력할 것을 요청한다.</p> <p>8) 사용자가 입력하였던 새로운 비밀번호를 한 번 더 입력한다.</p> <p>9) 서버에서 새로운 비밀번호를 입력 받은 뒤 사용자의 비밀번호를 새로운 비밀번호로 변경한다.</p> <p>10) 사용자의 비밀번호 변경이 정상적으로 이루어졌음을 알린다.</p>
Post-Conditions	사용자의 비밀번호가 정상적으로 변경된 상태이다.
Alternative Flow	<p>5-1) 사용자가 틀린 비밀번호를 입력했을 경우 올바른 비밀번호가 아니라는 것을 알린 후 비밀번호 입력을 다시 요청한다.</p> <p>8-1) 사용자가 새로운 비밀번호를 한 번 더 입력할 때 잘못된 비밀번호로 입력할 경우 입력한 비밀번호와 다르다는 것을 알린 뒤 새로운 비밀번호 입력을 다시 요청한다.</p>

3.26. 강좌 알림 관리

Usecase 이름	강좌 알림 관리
------------	----------

ID	26
간략 설명	회원이 강좌 수강에 대한 알림을 메일로 받을 때, 알림 시간을 설정하는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	
Main Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1) 마이페이지에서 '내 프로필'을 클릭하여 회원의 프로필을 관리하는 화면으로 이동한다. 2) 내 프로필에 대한 페이지에서 '강좌 알림 시각' 부분에서 현재 알림 주기에 대한 시각이 적혀 있는 데, 이 시각을 클릭한다. 3) 강좌 알림 시각을 설정할 수 있는 창이 나타난다. 4) 언제 어느 시간 주기로 알림을 받을 것인지 선택한 뒤, 강좌 알림 시각을 설정할 것을 Server에게 요청한다. 5) Server에서 사용자의 강좌 알림 시각을 사용자가 설정한 새로운 강좌 알림 시각으로 설정한다. 6) 사용자에게 강좌 알림 시각이 정상적으로 설정되었음을 알린다.
Post-Conditions	사용자의 강좌 알림 시각이 설정된 상태이다.
Alternative Flow	4-1) 사용자가 강좌 알림 시각 변경 창을 닫을 경우 강좌 알림 시각 설정을 중단한다.

3.27. 이메일 수신 관리

Usecase 이름	이메일 수신 관리
------------	-----------

ID	27
간략 설명	회원이 강좌 수강에 대한 알림을 메일로 받을지에 대한 여부를 선택하는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	
Main Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1) 마이페이지에서 '내 프로필'을 클릭하여 회원의 프로필을 관리하는 화면으로 이동한다. 2) 내 프로필에 대한 페이지에서 '이메일 수신 여부' 부분을 보면 사용자가 이메일 수신을 허용했는 지 거부했는지를 볼 수 있고, 옆에 수신 상태를 나타내는 버튼이 있다. 3) 옆에 버튼은 현재 수신 허용 상태인 경우 "거부하기" 라고 쓰여 있으며, 수신 거부 상태인 경우 "수신하기" 라고 쓰여 있다. 4) 옆에 버튼을 누르면 Server에 사용자 자신의 이메일 수신 여부를 변경할 것을 요청한다. 5) Server에서 현재 사용자의 이메일 수신 여부를 현재 값과 반대되는 값으로 변경한다. 현재 이메일 수신 여부가 허용 상태면 거부 상태로, 거부 상태면 허용 상태로 변경한다. 6) 사용자의 이메일 수신 여부가 정상적으로 변경되었음을 알린다.
Post-Conditions	사용자의 이메일 수신 여부가 변경된 상태이다.
Alternative Flow	

3.28. 관심 분야 관리

Usecase 이름	관심 분야 관리
ID	28
간략 설명	회원이 자신의 관심 분야를 설정할 수 있는 기능을 명세한다.
Actor	Client(Initiator), Server
Pre-Conditions	
Main Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1) 마이페이지에서 '내 프로필'을 클릭하여 회원의 프로필을 관리하는 화면으로 이동한다. 2) 내 프로필에 대한 페이지에서 '관심분야' 부분을 보면 사용자의 현재 관심 분야들이 나열되어 있고, 옆에 "설정" 버튼이 있다. 3) "설정" 버튼을 누르면 관심 분야를 설정할 수 있는 창이 뜬다. 4) 관심 분야를 설정하는 창에서 web, database 등 SW 관련 분야들을 중복하여 선택할 수 있는 데, 사용자 자신이 관심 있는 분야들을 고른다. 5) 사용자 자신이 관심 있는 분야를 고른 후 Server에게 사용자의 "관심분야" 를 설정할 것을 요청한다. 6) Server가 사용자가 요청한 관심분야로 "관심분야" 데이터를 설정한다. 7) 사용자에게 관심분야가 정상적으로 설정되었음을 알린다.
Post-Conditions	사용자의 관심 분야가 설정된 상태이다.
Alternative Flow	5-1) 사용자가 관심 분야를 설정하는 창을 닫을 경우 관심분야 설정이 이루어지지 않는다.

	6-1) 사용자가 관심 분야를 설정하는 창에서 "없음"을 고를 경우 Server가 사용자의 관심분야에 대한 데이터베이스를 비워 놓는다.
--	---