# 졸업프로젝트 사용자 설문조사 분석 보고서

201702080 최수연

## [프로젝트 진행사항]

멘토링을 바탕으로 프로젝트를 재구성하였기 때문에 이에 따라 문제정의서, 요구사항명세서, 유스케이스, 클래스다이어그램, 시퀀스다이어그램을 모두 수정하였습니다.

개선된 프로토타입 소개 영상: https://www.youtube.com/watch?v=rGqttuH5E8s&t=20s

#### [사용자 설문조사 진행]

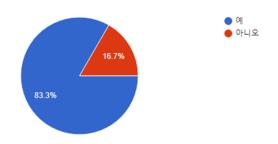


Google form을 사용하여 개선된 프로토타입을 첨부해 총 6명에게 6개의 질문(객관식 4+ 주관식 2)에 대한 설문조사를 진행하였습니다.

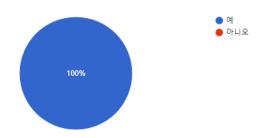
## [설문조사 문항에 대한 분석]



1. 실습 강의 혹은 자율적인 학습 과정에서 환경설정에 시간을 많이 쓴 경험이 있습니까?

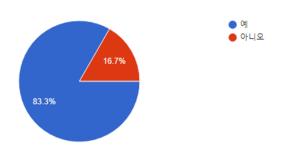


2. 만약 환경설정의 번거로움을 해소하여 바로 코딩할 수 있는 서비스가 있다면 사용하시겠습니까? (예/아니오)



=> 1,2 번 질문을 통하여 대부분 환경 설정에서 어려움을 겪은 경험이 있음을 알 수 있었고 이에 대한 서비스의 필요성을 확인하였습니다.

3. Codecademy, codesandbox.io, 백준과 같은 SW 학습 서비스를 사용해본 적이 있습니까? (예/아니오)



=> SW 학습 사이트를 사용한 경험이 대부분이었습니다. 따라서 신뢰도 있는 설문 조사 결과라고 생각 하였습니다.

4. 위와 같은 SW 학습 서비스를 사용하면서 불편한 점이 있다면 알려주세요.



=> "code-at-once"에서는 디버깅 외의 다른 사이트에서 불편하다고 느낀 점을 개선하는 서비스가 있으며 디버깅 서비스는 학습 목적에 따라 불필요하다고 판단하였습니다.

5. 영상에서 본 프로토타입 중 학습 과정에 대해서 추가되면 좋겠다. 혹은 없어도 되겠다라고 생각하는 기능이 있습니까?

없습니다.

없음

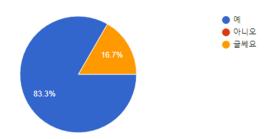
콘텐츠 구성이 현재도 충분히 깔끔하고 유용한 것 같습니다

강의수준에서 고급을 추가하면 좋겠다!! 궁금한 것을 물어볼 수 있게 그런거 추가

강의다운로드 기능

음...

- => 대부분 프로토타입에 대해 긍정적으로 평가하였으며 강의 다운로드 기능은 추후에 고려 사항으로 보류하였습니다.
- 6. 본 서비스가 출시된다면 사용할 의향이 있습니까? (예/아니오/글쎄요)



=> 다시 한번 서비스의 필요성을 확인할 수 있었습니다.

#### 결론:

설문조사를 바탕으로 팀에서 회의한 결과, 사용자들은 기존의 다양한 기능을 제공할 때 보다 부족한 점을 느끼지 못하였고, 좀 더 전문화된 실습 환경 서비스 구축으로 프로젝트가 전환이 되었다고 결론 지었습니다.

## [링크]

## 유튜브:

최종) https://www.youtube.com/watch?v=tUYiPwmZZ8c&feature=youtu.be

깃허브: https://github.com/Night-Self-Study/the-design-sprint/tree/master/week13-after-survey