졸업프로젝트 멘토링 및 결과

주제: SW 자율학습 강의 Docker+웹 서비스 개발

종합설계1_02분반 야간자율학습 고태완 김지혜 최수연



멘토링



발표자료와 문서를 공유하여 프로젝트에 대한 피드백을 받음



회의록

- 유저마다 실습환경 vs. 과목별로 표준환경(1회용)
 - 포털서비스(온라인프로그래밍 교육 및 실습/채점 플랫폼 구축)
 - 실습환경제공 프로젝트(도커) 도커 원격제어 REST API - CI 중의 일부를 도커화 CI만 할 건지? vs. 개발환경을 다 제공할 건지?
 - 웹 기반 동영상강의플랫폼(moodle) → 멜론/유투브/ffmpeg 수강시간관리+동영상인코딩 인터페이스
 - 퀴즈/인터페이스(박준) -> 오픈소스 커스터마이즈 / 도커
 - CI(Continuous Integration) 소스코드 업로드 -> 결과리포트 보내 줌 Ansible vs. Docker REST API
 - 웹인터페이스 + 코어(동영상코어/퀴즈-채점코어/컨테이너코어) 인터페이스만 정의한 상태로 보인다 코어를 어떻게 구축할 건지(오픈소스기반 vs. 자체구축)

객체지향기술을 사용한다면 UML(필수), cf. Agile을 하면 TDD(Test case를 작성) 쿠버네티스 - 도커로 여러 대를 사용한 서비스를 운영(Orchestration)할 때 사용하는 기술

- 1. VMWare Workstation(standalone)
- 2. VMWare ESXi + vCenter(여러 대 관리-> orchestration) -> vSphere

Docker + Kubernetes(orchestration)
vSphere(기존) + Kubernetes(도입) - 같이 어떻게 사용할 수 있나?
orchestration(DB이중화/WAS)

결과

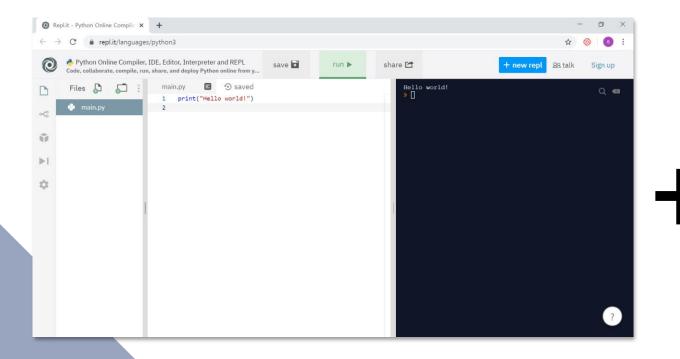
- 실습 환경을 이미지로 저장하여 수강생들 개개인에게 하나의 컨테이너로 제공
- 동영상을 이용하는 강의 서비스 및 퀴즈는 최종 프로젝트에서 삭제
- 이론과 실습 강의의 구분을 없애고 문서 형식으로 강의 제공



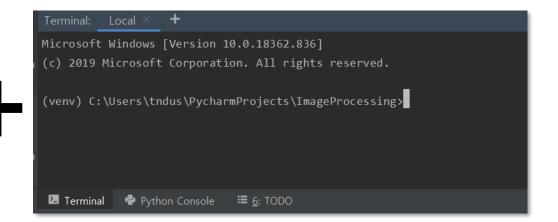


결과

- 도커를 이용한 실습 환경에 초점을 맞추기로 결정(선택과 집중)
- CI(Continuous Integration) 기반의 소스 코드 에디터 사용. 소스코드를 올리면 빌드 후 에러 포함한 결과 리포트를 사용자에게 보여줌.
- Docker와 Kubernetes를 이용한 Orchestration 방식의 유연한 서버 운영



Public/Private Curation





OFITHER!