졸업프로젝트 보고서5

4조 야간자율학습팀 201702080 최수연

[피드백: 설문조사 및 교수님의 상담]

설문 대상 및 인원: 대학생 6명

설문 방법: 구글폼

설문 질문 내용 및 결과:

1-1) 기존 sw 학습 사이트(예: 인프런, codecademy)을 이용해본 경우가 있는가?

ભા	예	ଜା	ଜା	ભા
----	---	----	----	----

1-2) 위의 질문(1-1)에 '예'라고 대답한 경우, 이용한 학습 사이트와 비교하여 어떤 점이 장점혹은 단점이라고 생각하는가?

딱히 단점은 없지 만 그렇다고 이 프 로그램을 사용할 특별한 차별점을 느끼지 못하였다	장점:강의 수강 전 나의 레벨을 먼저 테 스트 해볼수 있는 점이 좋은것같다. 이 론과 실습을 따로 나누었지만 또 하단 에 관련실습을 띄어주어 편한것 같다. 단점:내가 듣고 싶은 강의 목록을 저장 해두는것이 없는 것같고, 테스트 후 점 수만 알려줘서 틀린부분을 알고 싶으면 불편할 것 같다.	장점: 레벨 테스트를 통해 자신의 수준을 테 스트할 수 있다는 점이 좋다. 또한 각 학습이 끝나고 테스트를 해 볼 수 있 어서 좋다.	장점: level test를 통한 자기 의 수준에 맞춘 강의가 좋은것 같습니다. 다른 사이트에서는 초급은 뭐다 해서 들었을 때 너무 쉬워서 중급으로 간 적도 있었는데 좋습니다. 그리고 퀴즈를 넣은 것도 좋습 니다. 단점은 로드맵? 학습 로드맵 이 인프런엔 있는데 '야간자율 학습'팀의 발표 자료에서는 없 는 것 같습니다. 이 점이 아쉽 습니다.	level- test 기능
---	--	--	--	----------------

2-1) 영상에서 소개된 프로토타입에 나와있는 기능 외에 추가로 있으면 더 좋을것 같은 기능이 있는가?

여	ଜା	여	ଜା	예

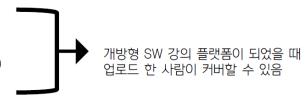
2-2) 위의 질문(2-1)에 '예'라고 대답한 경우, 추가적으로 있으면 좋을 것 같은 기능은 무엇인가?

3) 프로토타입에 나와있는 기능에서 개선해야 한다고 생각되는 부분이 있다면 어떤 기능이며 어떻게 대체하면 좋다고 생각하는가?

	화팅!	만약 동영상 강의라면 속도조정이나 자 막 기능이 있으면 좋겠다.	초급과 중급을 나누는 기준을 '초급'과 '중급'을 선택 하는 페이지에 간략하게 나마 적어주었으면 좋겠다. 레벨테스트를 할 필요는 없지만, 어떤 기준으로 나누었는지를 알고 선택하게 할 수 있으면 좋겠다. 예를 들면, 강의에서 가르키는 목차를 적어둔다던지?	1-2의 단점과, 2-2의 추가적 으로 있으면 좋을 것 같은 기 능을 참고해 주셨으면 좋겠습 니다. 김지헤씨의 목소리가 쏘 서윗 ~ 합니다. 또 듣고 싶군요!	딱히 없음
--	-----	--	---	---	-------

미래설계상담을 통한 교수님의 피드백:

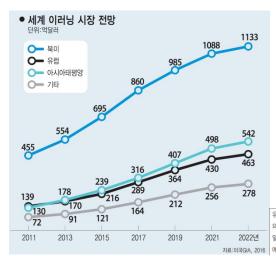
- 콘텐츠의 지속적 업데이트
- 자료의 신뢰성 여부
- 교과목에서 막히는 부분 (Q&A, 튜터링을 통한 도움)
- 만들면 실제로 쓸 것 같은 커리큘럼





Udemy, Coursera처럼 개방형 SW 강의 플랫폼을 만들자.

[시장조사]



유대미는 MOOC 중에서도 개방형 플랫폼 모델을 도입한 유일한 성공 사례로 주목할 만하다. 2010년 창업한 이래 최근까지 8개 의 밴차개피털로부터 1억7300만 달러를 투자받으며 성장세를 이어가고 있다. 미국 샌프란시스코에 본사를 설립하고 2014년 아일랜드 더블린, 2017년 말 브라귈 상파울루에 지사를 설립했다. 최근에는 기업 단위의 맞춤형 교육 프로그램을 제공하면서 B2C 제료 기업 등에서 B2B로 수익 모델을 확장하고 있다.

세계 이러닝 SW 시장 전망 및 성공 사례에 대해 조사하였습니다.

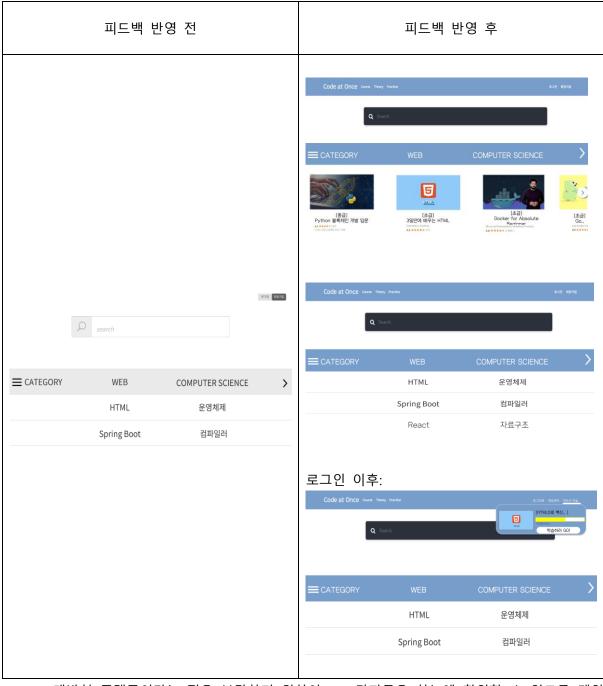
서비스\기능	실습 환경 제공	사용자 업로드 가능	level test	복습 기능
inflearn	×	0	×	×
codecademy	0	×	×	0
coursera	×	0	×	0
udemy	×	0	X	0
생활코딩	×	×	×	×

기존 서비스를 기능별로 직접 분류해보았습니다.

[개선된 프로토타입]

설문조사와 교수님의 피드백을 바탕으로 팀원들과 함께 의견을 종합하여 프로토타입을 개선하였습니다.

1. 메인 화면



개방형 플랫폼이라는 점을 부각하기 위하여 SW 강좌들을 한눈에 확인할 수 있도록 메인 화면에서부터 노출하였습니다. 또한 메인 페이지에서 수강중인 강좌를 바로 이어서 학습할 수 있다면 좋겠다는 피드백을 반영하여 개선하였습니다.

2. 단계별 강의 목록 확인 페이지 생성



초급과 중급의 과정을 수강하기 전에 무엇을 수강하는지 알고 싶다는 의견을 반영하여 단계 선택 이후 강좌들의 리스트를 보여주는 페이지를 추가하였습니다.

3. 복습 테스트 결과 페이지



복습 테스트 이후 단순히 결과만이 아닌 틀린 문제를 확인할 수 있다면 좋을 것 같다는 의견을 반영하여 테스트 결과 페이지를 구체화하였습니다.

4. 마이페이지



테스트에서 틀린 문항에 대한 오답노트 기능을 추가하였습니다.



수강중인 강좌 외에도 관심있는 강좌를 선택하여 저장할 수 있었으면 좋을 것 같다는 피드백을 반영하여 추가하였습니다.



강의 도중 추후에 확인하고 싶은 부분을 저장할 수 있다면 좋을 것 같다는 피드백을 반영하여 추가하였습니다.



자신이 한 질문을 한눈에 확인할 수 있도록 마이페이지에 Q&A 목록 기능을 추가하였습니다.

My Page
내 강좌 직접 강좌하기 <u>내 프로</u> 찦 환경설정
이름 고태완
이메일 test@t.com
이메일 수신 여부 O 거부하기
강좌 알림 시각 매주 월요일 18:00
판심분야 Web Golang AI 추가
:
:
강의를 주기적으로 수강하는 것을 돕기 위한
알림 서비스가 추가되었으면 좋을 것 같다는
의견을 반영하여 이메일로 알림이 가도록
기능을 추가하였습니다.

[소감]

디자인 스프린트를 이용하니 졸업프로젝트의 방향을 이전에 경험한 프로젝트보다 빠르게 잡을 수 있었던 것 같습니다. 이후에 프로젝트를 진행시에도 이 방식을 사용해보고 싶습니다.

[링크]

유튜브: https://youtu.be/TlphWiBVH-4

깃허브:https://github.com/Night-Self-Study/the-design-sprint/tree/master/gradDesignSprint03-final