졸업프로젝트 보고서3

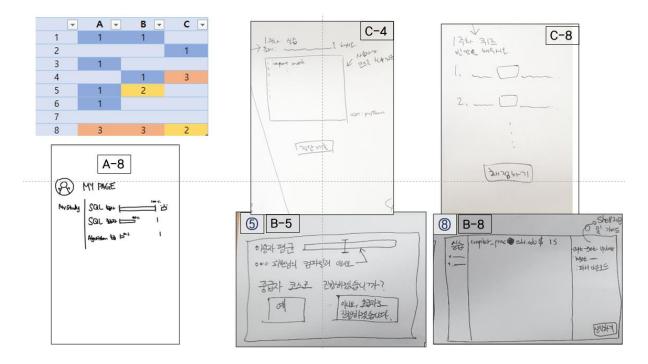
야간자율학습팀

201702080 최수연

[투표 및 해결책 도출]

투표의 익명성을 위하여 개인적으로 투표 이후 취합하는 방식으로 진행하였습니다.

투표 결과:



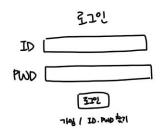
[스토리보드]

1. 메인화면



CATEGORY	Language	Computer Science	
	·JAVA	· તુંજીઆમા	
	·Python	· સુદ્ધ-જૂટન	
	· WEB	· 456 137240	

2. 로그인 및 회원가입 화면



	한원 가입	
ID]
PWD		J
여능		
	į	
	All	1

3. 교과목 선택 시 화면

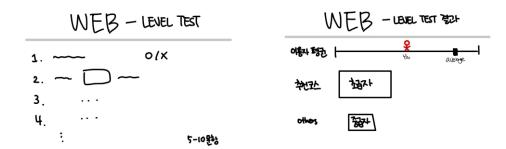
WEB



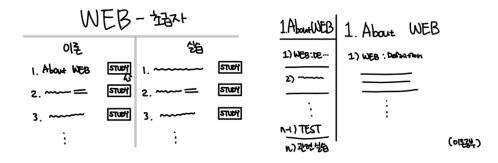




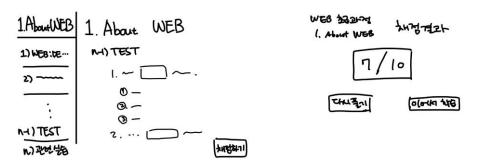
4. 레벨 테스트 및 평가 결과 화면



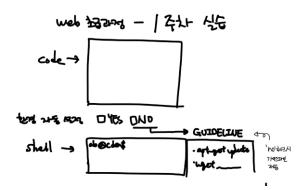
5. 선택 과목 이론 학습 화면



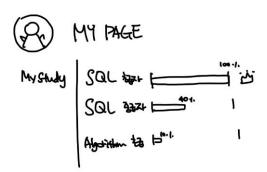
6. 선택 과목 수강 완료 후 복습 테스트 화면



7. Docker를 이용한 실습 공부 화면



8. 회원 정보 관리 화면



졸업프로젝트 보고서4

야간자율학습팀

201702080 최수연

[프로토타입]

1. 도구: 카카오 Oven

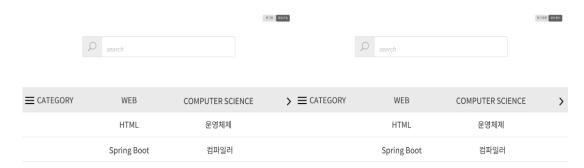
2. 역할분담:

- 최수연: 메인 화면, 로그인 페이지, 회원가입 페이지, 과목 레벨 선택 페이지
- 고태완: 이론/실습 선택 페이지, 이론 학습 페이지, 이론 테스트 페이지, 마이페이지
- 김지혜: 레벨 테스트 페이지, 레벨 테스트 결과 페이지, 이론 테스트 결과 페이지, 실습 학습 페이지

3. 데모

제가 작성한 프로토타입은 굵은 글씨로 표시하였습니다.

(1) 메인 화면 및 로그인 이후 메인화면

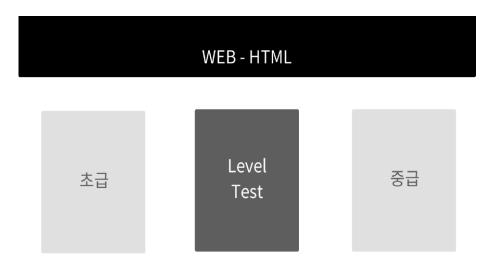


컴퓨터공학과 관련된 교과목을 카테고리화하여 종류별로 교과목을 탐색할 수 있으며 검색창에서 원하는 과목을 검색할 수 있습니다. 로그인 이후에는 우측 상단에 정보관리 버튼이 생성됩니다.

(2) 로그인 및 회원 가입 페이지



(3) 과목 수강 단계 선택 페이지



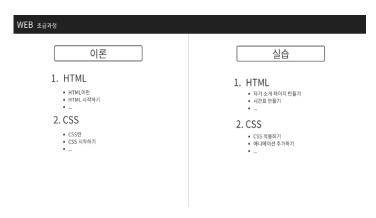
교과목을 선택하였을 때의 화면으로, 자신의 수준을 알 수 있게 테스트를 해보거나 또는 바로 원하는 단계로 과목을 공부할 수 있습니다.

(4) 과목 레벨 테스트 및 결과 페이지



간단한 퀴즈로 자신의 수준을 확인할 수 있습니다.

(5) 이론/실습 선택 페이지



이론과 실습 중 원하는 형태로 원하는 과목을 선택하여 수강할 수 있습니다.

(6) 이론 및 실습 학습 페이지

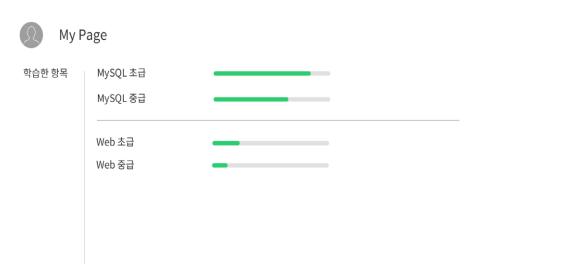


실습 공부에서는 직접 코드를 작성할 수 있고, shell을 이용한 실습 또한 자유롭게 사용할수 있습니다. shell을 이용하는 경우, 원하는 경우 가이드라인을 확인할 수 있습니다.

(7) 이론 학습 테스트 및 테스트 결과 확인 페이지



(8) 마이페이지



현재까지 자신이 공부한 현황을 한눈에 확인 할 수 있습니다.

[링크]

유튜브: https://youtu.be/FW806mDV2To

깃허브: https://github.com/Night-Self-Study/the-design-sprint/tree/master/gradDesignSprint02